



국내 최초 **게임콘텐츠** 분야 고등학교

**경기게임마이스터고**



🔗 교육과정

🔍 주요 프로그램

📁 산학협력 / 졸업인증제

{ 전문성을 위해 현업에 종사하고 있는 **산학교사와의 co-teaching** }

필수교육과정

+

선택교육과정

+

방과후 교육과정

▼ 필수교육과정

- ▶ 상용게임엔진 '유니티'를 주력으로 게임을 개발하는 교육과정 구성
- ▶ 자료구조와 알고리즘, 컴퓨터 네트워크 과목을 추가로 편성하여 대기업에서 요구하는 역량 보완

1학년

C#프로그래밍 / 게임엔진기초

2학년

게임엔진응용

3학년

프로젝트 실무





🔍 교육과정

🔍 주요 프로그램

📁 산학협력 / 졸업인증제

### ▼ 선택교육과정(고교학점제)

- ▶ 게임 프로그래밍에 특화된 필수교육과정과  
**게임 기획 및 디자인 분야**의 선택 교과 편성  
으로 다양한 배움의 기회 제공

1선택군 - 2학년 선택과목

게임 기획

게임 디자인

게임프로그래밍

2선택군 - 3학년 선택과목

게임컨텐츠 제작(게임 기획, 디자인)

3D 게임 프로그래밍

게임 서버 프로그래밍

### ▼ 방과후 교육과정

- ▶ 학생들의 수요에 맞추어 다양한 방과 후 수업  
기획·운영

Unity3D 방치형  
게임 개발

HTML 멀티플레이  
웹게임

하이퍼 캐주얼  
게임 개발

C# 실시간 서버  
개발반

취업알고리즘반

게임 기획반

게임 그래픽반

정보처리기능사반

퍼즐게임 개발반

슈팅게임 개발반



### ▼ 전공동아리

- ▶ 매주 수요일, 목요일 방과후 진행
- ▶ 본인이 만들고 싶은 게임을 학년 구분 없이 함께 모여 자율적으로 개발하는 활동

### ▼ 3학년 프로젝트

- ▶ 팀 단위로 게임 개발을 진행하며 플레이스토어 및 스팀 런칭 목표
- ▶ 학교 자체 **포트폴리오 사이트**를 통해 프로젝트 진행 및 지도 관리
- ▶ **기업체 대상 프로젝트 결과물 공유**



<http://ggm.gondr.net>

### ▼ 하계 게임 개발 캠프

- ▶ 게임개발 능력 향상을 위한 과목 중심 개설
- ▶ 정규교육과정에서 배웠던 내용들을 심화하여 깊이 있게 배우는 활동으로 구성



### ▼ 동계 게임 개발 캠프(게임잼)

- ▶ 3일 동안 게임을 개발하고 런칭해보는 활동
- ▶ 하계 게임 개발 캠프에서 배운 지식을 활용하여 간단한 게임 게임을 만드는 시간



## ▼ 산학협력 사업

**01** 기업과 학생들이 **함께 게임을 개발**하여 기업 이름으로 실제 런칭까지 이어지는 사업

- ▶ **취업 전 경력 인정**에 도움을 주는 활동
- ▶ **참여 대상** : 전공동아리에서 우수한 활동을 보여준 3학년  
(\*차후 2학년 참여도 추진중)
- ▶ **협력 업체** : NGLE, BSS, Goonies.

**02** **교육과정개발, 교재개발자문, 현장실습지원, 목요 전문가 특강** 등 다양한 측면에서 지원

- ▶ **협력 업체** : 크래프톤, 한빛소프트 외 다수 기업



### ▼ 졸업인증제

- ▶ 성숙한 IT개발자로 성장하기 위해 게임 개발 외에 **창의, 기술, 성장의 3가지 영역**에서의 성취수준을 평가하는 제도
- ▶ 영어실력, 도서 인증, 인성을 위한 봉사활동 및 멘토링에 관해 점수화하여 진행





게임프로그래밍실 8개, 게임기획실 2개, 게임그래픽실 1개, 프로젝트실 등  
게임개발에 필요한 시설들이 갖추어져 있습니다.

LEVEL UP!



프로젝트실

취업을 준비하는 3학년의  
게임 출시 프로젝트 위한 협업공간  
미리 체험해보는 공유오피스

공용학습실

개별학습공간과  
스터디룸 구비

꿈터

진로 상담 및  
학생과 교사 미팅 공간

5F



동아리실

전공동아리 활동이 이루어지는  
1, 2학년 전용공간

강연장

CEO특강을 위한 공간이자  
학생들의 발표공간

폴점터

전학년 대상  
쉼터 공간

4F

Yes!



어울림터

그룹형 프레젠테이션 및  
학생, 교사 미팅 공간



3F

Need Help?



게임프로그래밍실

게임개발의 끝을 책임진다.  
기획된 내용, 게임 아트적인 요소와 함께  
프로그래밍을 통해 구현이 되는 공간

2F



멀티스퀘어실

커피 한 잔의 여유를  
즐길 수 있는 휴식공간

게임분석실

지피지기 백전백승!  
여러 게임을 체험하고  
분석할 수 있는 장소

게임기획실

게임개발 전체과정을 파악하고  
게임개발이 시작되는 장소

게임그래픽실

게임에 들어가는  
아트 리소스 제작 공간



1F



강연장



공용학습실



폴챔터



멀티스퀘어



프로젝트실



게임기획실






 유튜브


경기게임마이스터고등학교



 페이스북

ggmhighschool.official



 인스타그램

ggmhighschool\_official



**경기게임마이스터고**  
Gyeonggi Game Master High School

14043 경기도 안양시 동안구 학의로 70

TEL. 031-428-5401 WEB. [ggm.hs.kr](http://ggm.hs.kr)