

영재교육, **모두**를 위한 **교육**입니다!  
**2019. 꿈돌움 영재교육한마당 세부 추진계획**

2019. 8.

# 영재교육, **모두**를 위한 **교육**입니다!

## 2019. **꿈돋움** 영재교육한마당 세부 추진계획

전라북도교육청 미래인재과

### 1 목적

- 가. 모든 학생들에게 영재교육 기회 확대
- 나. 현장·체험학습, 봉사활동을 통한 영재교육 경험 확대
- 다. 체험부스를 통한 영재교육 관심 및 동기 부여 기회 제공
- 라. 영재교육원에서 실시하는 다양한 프로젝트 자료 공유 및 활용

### 2 방침

- 가. 영재교육 관련 연구회를 선정하여 행·재정적으로 지원
- 나. 영재교육원별 영재교사연구회 참여를 통한 지역 특성을 살린 프로그램 운영
- 다. 영재교육기관의 현장·체험학습 및 봉사활동 참여 유도
- 라 학생, 교원 및 학부모 대상 참여형 체험부스를 통한 영재교육 인식 개선

### 3 추진 개요

- 가. 일시 : 2019. 9. 7.(토) 09:40 ~ 15:00
- 나. 장소 : 전주대학교 희망홀
- 다. 대상 : 도내 초·중·고등학생, 교원 및 학부모 등
- 라. 주최·주관 : 전라북도교육청
- 마. 협조: 전북영재교육발전연구회, 전북교육청 승인 영재교육원(교육지원청, 직속기관 등)

## 4 세부 추진 계획

### 가. 추진 일정

순	추진 내용	날짜(기간)	비고
1	영재수업교실 사전 신청 접수	2019. 8. 26.(월) ~ 8.30.(금)	전북영재교육발전연구회
2	행사장 안전점검 등 현장 방문	2019. 9. 2.(월)	미래인재과, 연구회
3	행사 추진	2019. 9. 7.(토)	영재교육연구회 연합회
4	사후 협의회 (행사 성찰 및 공유)	2019. 9. 18.(수) 17:00	연구회 및 관계자

### 나. 행사 일정

순	시간	추진 내용				비고
1	08:00~09:30	운영자 회의 및 사전교육				시간 엄수
2	09:40~10:00	개막식				
3	10:00~11:00		영재 체험 교실	영재 전시 마당	영재수업교실 ①	부스 격려
					준비·휴식	
4	11:00~12:00	영재놀이 마당(수학)			영재수업교실 ②	
					준비·휴식	
5	12:00~13:00	점심시간			영재수업교실 ③	체험활동이 중단되지 않도록 운영진은 교대로 식사 진행
					준비·휴식	
6	13:00~14:00	영재놀이 마당(과학)			영재수업교실 ④	
			준비·휴식			
7	14:00~14:30	영재놀이	영재수업교실 ⑤			
8	14:30~15:00	마당(정보발명)				
9	15:00~15:10	폐막식				
10	15:10~16:00	뒷정리 및 마무리				

### 다. 운영 부스 세부 내용

- 총 운영 부스 갯수 : 37개

- 1) A : 진행·놀이마당 부스 (4개)
- 2) B : 영재수업교실 부스 운영(13개)
- 3) C : 영재체험교실 부스 운영(20개)

## A. 진행·놀이마당 부스 운영(4개)

순	영역	부스내용	비고
1	진행	<ul style="list-style-type: none"> <li>영재교육한마당 본부석</li> <li>- 행사 전반 주관 및 진행, 영재교실 현장 접수</li> <li>- 봉사학생 관리 및 봉사체험활동확인서 발급</li> <li>- 영재교실 현장 접수</li> </ul>	
2	보건	<ul style="list-style-type: none"> <li>보건교사 및 의료용품 준비 (경상환자 응급 진료 및 대기)</li> </ul>	
3	안전	<ul style="list-style-type: none"> <li>지역 소방서와 경찰서의 도움을 받아 안전 부스 운영</li> </ul>	
4	영재놀이마당	<ul style="list-style-type: none"> <li>수학, 과학, 정보발명과 관련된 보드게임 체험마당 운영</li> </ul>	

## B. 영재수업교실 부스 운영(13개)

- 사전 접수(URL 접속 신청 또는 QR코드 활용, p7.참여신청 참조) 및 현장접수로 운영
- 영역별 30분으로 압축된 영재수업 운영
- 신청인원을 회당 8명 이내로 제한하여 수업의 질 제고
- 영재교실 참여를 1인당 2회로 제한하여 많은 학생에게 기회 제공
- 운영내용

순	부스운영주제	대상학년	운영 교사		운영기관
			소속	성명	
1	외로운 로봇에게 친구가 되어주자	초4~중3	검산초	정광수	김제교육지원청
2	과학지는 어떻게 탐구할까?	초6	남원대산초 대강초	한제준 양수경	남원교육지원청
3	기울기 센서로 나만의 아이디어 스위치 ON!	초4~6	부남초	최송화	무주교육지원청
4	나만의 휴대폰 거치대 만들기	초5~중2	줄포초	서한별	부안교육지원청
5	불이야! 불! 빨리 불을 끄자~	초4~중3	순창중	조성민	순창교육지원청
6	움직이고, 뒤집고, 요리조리 도형수사대!	초5~중1	봉서초	서진희	완주교육지원청
7	꼬마 잠수부의 PET병 여행	초5~중1	오산초	권연택	익산교육지원청
8	에디슨 로봇과 함께하는 코딩교육	초4~중3	오수초	장호남	임실교육지원청
9	천체망원경 만들기	초4~중3	과학교육원	염범석	전북과학교육원
10	호그와트 기숙사 배정을 시작합니다	초4~6	진북초	송민규	전북교육연구정보원
11	생체모방, 자연에서 얻는 발명 아이디어!	초4~중3	조림초	설주현	전주교육지원청
12	도전~! 햄스터 로봇 Challenge	초4~6	영원초	김요셉	정읍교육지원청
13	강제결합법으로 팡팡 쏘아지는 발명아이디어	초4~6	안천초	정선규	진안교육지원청

## C. 영재체험교실 부스 운영(20개)

- 학생, 학부모, 교원 대상으로 영재교육 홍보 강화
- 짧은 시간에 할 수 있는 체험형 영재교육 부스 운영
- 현장에서 접수하여 선착순으로 운영
- 재료가 오전에 소진될 경우 대비 15시까지 할 수 있는 보조재료 준비
- 운영내용

순	부스운영주체	대상	운영 교사		운영기관
			소속	성명	
1	내 꿈 담아 하늘로!!! 날아라~ 피펫 비행선	초~고	매산초	김동선	고창교육지원청
2	실패없는 무동력 우드락 비행체 만들기	초~고	군산문화초	김광진	군산교육지원청
3	카드 속 건축물을 그대로 재현하라!	초~고	옥산초	황용원	군산교육지원청
4	리듬과 비트가 있는 VR체험!	초~고	종정초	정익현	김제교육지원청
5	스트레스 bomb! 창의성 bomb! bomb!	초~고	산동초 원천초	김상호 김한진	남원교육지원청
6	상상력에 Mood 한 스푼 넣기	초~고	적상초	이종현	무주교육지원청
7	L.E.D.는 ON!, 칫솔 세균은 OFF!	초~고	금과초	오득빈	순창교육지원청
8	선율 속 음계의 발생과 소리!	초~고	예술중	김인수	예술중학교
9	평면도형으로 나만의 슈링클스 열쇠고리 만들자!	초~고	봉서초	김매선	완주교육지원청
10	투명컵 스피커 만들기	초~고	홍산초	김지희	완주교육지원청
11	FLY HIGH! 빛나는 LED 글라이더	초~고	팔봉초	서민재	익산교육지원청
12	우리 섬진강에 누가 살고 있을까?	초~고	임실교육지원청	최시영	임실교육지원청
13	기리 타일링 부채 만들기!	초~고	계북초	한승현	장수교육지원청
14	위장의 귀재, 삶의 터전을 지켜주세요!	초~고	이리여고	안경태	전북과학교육원
15	잡힐 듯 잡히지 않는 너! 홀로그램 속으로~	초~고	순창초	전주영	전북교육연구정보원
16	나만의 테트라스퀘어 컵 만들기	초~고	전주교육지원청	이지영	전주교육지원청
17	나만의 창작 캐릭터 오토마타!	초~고	대성초	한상석	전주교육지원청
18	다면체 라구요?! 아이큐 퍼즐 램프 만들기!	초~고	소성초	최강인	정읍교육지원청
19	생물, 지구온난화에서 “살아야한다!”	초~고	용담중	강수연	진안교육지원청
20	자석 먹는 괴물 ‘마그네틱 퍼티’	초~고	안천초	성지만	진안교육지원청

## 5 기대 효과


- 가. 영재교육 사례 및 공유를 통한 영재교육의 방향 탐색 기회 제공
- 나. 현장·체험학습, 봉사활동을 통한 영재교육 참여 활성화
- 다. 영재교육 담당 교사 간 우수 수업방법 공유를 통한 영재교육 질적 제고
- 라. 영재교육에 대한 긍정적인 인식 전환 및 영재교육 저변 확대
- 마. 2020학년도 영재교육 선발 안내 및 영재교육대상자 모집 홍보

## ※ 참여 방법 안내

### 1. 영재수업교실 (사전 및 현장 접수 신청)

- 가. 대상: 초등학교 1학년 ~ 중학교 3학년(부스별 다름)
- 나. 인원: 부스별 8명 이내(회당·사전 신청 4명, 현장접수 4명), 1인당 최대 2회 신청 가능

순	부스명칭	1회차 10:00~10:30	2회차 11:00~11:30	3회차 12:00~12:30	4회차 13:00~13:30	5회차 14:00~14:30
1	외로운 로봇에게 친구가 되어주자	초4~6	초4~6	초4~6	중1~3	중1~3
2	과학자들은 어떻게 탐구할까?	초6	초6	초6	초6	초6
3	기울기 센서로 나만의 아이디어 스위치 ON!	초4~6	초4~6	초4~6	초4~6	초4~6
4	나만의 휴대폰 거치대 만들기	초5	초5	초6	초6	중1~2
5	불이야! 불! 빨리 불을 끄자~	초4~6	초4~6	중1~3	중1~3	중1~3
6	움직이고, 뒤집고, 요리조리 도형수사대!	초5	초5	초6	초6	중1
7	꼬마 잠수부의 PET병 여행	초5	초5	초6	초6	중1
8	에디슨 로봇과 함께하는 코딩교육	초4~6	초4~6	초4~6	중1~3	중1~3
9	천체망원경 만들기	초4~중3	초4~중3	초4~중3	초4~중3	초4~중3
10	호그와트 기숙사 배정을 시작합니다	초4	초4	초5	초5	초6
11	생체모방, 자연에서 얻는 발명 아이디어!	초4~6	초4~6	중1~3	중1~3	중1~3
12	도전~! 햄스터 로봇 Challenge	초4~6	초4~6	초4~6	초4~6	초4~6
13	강제결합법으로 팡팡 쏟아지는 발명아이디어	초4~6	초4~6	초4~6	초4~6	초4~6

참여 방법	사전 신청기한	신청방법	URL 설문링크	QR코드
	8. 26.(월) ~ 8. 30.(금)	URL 접속 신청 또는 QR코드 활용	<a href="http://naver.me/xz3cUAP1">http://naver.me/xz3cUAP1</a>	
현장 신청	행사 당일 현장 접수순			

#### 다. 유의사항

- 선정기준: 접수순 및 1인 1프로그램 우선 선정
- 1인당 참여횟수 2회로 제한, 1개 프로그램에 선정된 경우 다른 프로그램 후순위로 등록
- 사전 신청으로 선정된 경우 설문에 기재하신 번호로 선정안내 문자 발송
- 미달된 프로그램은 사전 신청 대기자들에게 문자 안내 후 추가 접수 진행
- 영재교실 수업 5분전까지 도착하지 않은 경우에는 현장접수자로 대체

## 2. 영재체험교실, 영재놀이마당

- 행사장에서 희망하는 부스에 바로 참여 가능(접수순이므로 참여 대기시간이 있을 수 있음)