



더불어 배우고 함께 성장하는 행복한 남원용성중학교

가정통신문

우)55737

남원시 춘향로 73번지

(<http://www.nwys.ms.kr>)

교무실 : (063) 633-4549

팩 스 : (063) 631-4734

2021학년도 2학기 자유학기활동 프로그램 편성 및 진행 안내문

안녕하세요?

2학기에는 학부모님들을 직접 만나 뵙고 자유학년제의 진행상황을 함께 나눌까 하였더니, 코로나 19로 인해 그마저도 힘들게 되어 이제야 학부모님을 가정통신문으로 만나 뵙게 된 것을 죄송하고 안타깝게 생각합니다.

1학기에 안내 드렸듯이 우리 1학년 학생들은 자유학년제 시기를 맞이하여 자신의 꿈을 키우고, 흥미와 적성에 맞는 진로를 탐색할 수 있도록 학생참여형 수업과 과정중심 평가를 심화 실시하고 있습니다.

2학기에는 1학기보다 훨씬 다양하고 알찬 프로그램을 진행 중에 있습니다. 뿐만 아니라 학생 자신이 직접 기획하여 참여하는 프로젝트형 수업도 진행합니다. 자유학년제 수업을 실시하는 이유는 우리 아이들이 자기관리 역량과 지식정보처리 역량, 의사소통 역량과 공동체 역량, 창의적 사고역량과 심미적 감성 역량을 길러 미래사회를 살아갈 수 있는 능력을 기르기 위함입니다.

급변하는 시대적 상황에서 우리 아이들이 자신의 꿈과 끼를 발견하여 행복한 삶을 설계할 수 있는 바탕을 다지기 위해 본교에서는 최선의 노력을 다하고 있습니다. 부모님께서도 사랑하는 자녀들이 무엇에 흥미가 있는지 소질과 적성은 무엇인지 관심 갖고 함께 돌아주시기를 부탁드립니다.

« 2021학년도 2학기 자유학기제 활동 프로그램 편성 운영 상황 »

1 진로탐색 활동 (1단위-금요일 1~6교시 / 학급별 / 진로 전문 강사)

2학기 진로탐색 프로그램 명:

미래 JOB동사니

차시	2학기 진로탐색 프로그램 내용	차시	2학기 진로탐색 프로그램 내용
1	동사형 꿈 1	9	창직 컨테스트
2	사명	10	자기이해 총정리
3	진로영화 감상	11	학교와 진로
4	진로영화 감상 나누기	12	학과카드 활동
5	내 삶에 질문을 던져라!	13	장기로드맵 작성하기
6	미래사회의 변화	14	직업인의 윤리의식
7	미래 유망 직업	15	나의 꿈 발표하기
8	창직이란?	16	나의 꿈 발표하기

2 주제선택활동 1 (마을교육과정 프로젝트) (2단위-매주 월요일 6~7교시 . 학생주도 프로젝트)

연번	프로젝트명(부서명)	탐구 질문	진행 내용
1	‘야! 놀자’ 프로젝트	⇒ 우리 남원 도심지에 어떤 놀이공간을 어떻게 만들 것인가?	<p>마을교육과정 대주제는 <남원레전드 “남원을 어떻게 성장시킬 것인가?”>임.</p> <p>학생들의 설문조사를 바탕으로 마을에 대한 문제의식을 확인하고, 이를 학생들과 조정하면서 8개의 마을교육과정 프로젝트를 진행하고 있음.</p> <p>6개반 학생들이 자신이 원하는 프로젝트를 선택하여 8개반으로 20명씩 흩어 모여 자신들이 프로젝트를 스스로 기획, 진행함. 산출된 결과물은 마을과 함께 공유할 예정임.</p>
2	‘다 모여라 인구 어벤져스’ 프로젝트	⇒ 우리 남원의 인구수를 어떻게 늘릴 것인가?	
3	‘원유제(남원,자유,백제)’ 프로젝트	⇒ 남원지역의 역사와 문화유산을 어떻게 사람들에게 알릴까?	
4	‘맛집 랭킹’ 프로젝트	⇒ 우리 남원에 프랜차이즈점을 도입해야 하는가?	
5	‘이리 오너라’ 프로젝트	⇒ 춘향가 속 지명을 어떻게 홍보할 것인가? (남원을 수학여행지로!)	
6	‘타요타요’ 프로젝트	⇒ 우리 지역에 학생 등·하교를 위한 효율적인 버스 제도를 어떻게 마련할 것인가?	
7	‘그루트’ 프로젝트	⇒ 우리 남원 지역의 가로수가 생태환경에 미치는 영향을 어떻게 알릴까?	
8	‘문화 감성’ 프로젝트	⇒ 마을예술품을 어떻게 기획하고 공유할 것인가?	

3 주제선택활동 2 (탐구과정) (2단위-매주 화요일 6~7교시. 1인당 2개 선택 프로그램. 1기, 2기로 운영됨.)

연번	프로그램명	주요 내용
1	GOGO 사이언스	과학실에서 다양하고 창의적인 실험을 해봄으로써 과학에 대한 호기심을 확대해 나가는 활동
2	읽기, 그 매력에 빠져들다	읽기 능력 향상을 위한 활동! (나는 지금까지 책 한 권을 제대로 읽어본 적이 있는가? 읽는다는 것은 단순히 활자를 넘어서 문맥을 읽고 상황을 읽고 사회 현상을 읽고 사람 마음을 읽는다는 것이다. 읽기의 매력에 빠져보는 것이 어떨까?)
3	나를 찾아 떠나는 심리 여행	나를 알아가며 친구의 마음을 공감하고 위로해주는 지지(서로에게 힘이 되는) 집단상담
4	니들 아트반	기초바느질을 응용하여 학생 생활에 필요한 다양한 생활용품을 만들어보는 활동
5	놀이수학	도형 만들기, 퍼즐 맞추기, 연산게임 등 놀이와 함께하는 수학
6	스팀(STEAM) 과학	생활 속에서 과학적 원리를 찾아보고 이론을 기반으로 한 조작활동을 통해 문제 해결력을 기르는 활동
7	백화 이야기	학교를 벗어나 정겨운 농촌마을을 직접 찾아가 농촌마을을 체험하며, 마을 어른들이 살아온 이야기를 듣고 기록함으로써 삶을 알아가는 활동. (백화란 백까지 꽃, 백가지 꽃과 같이 다양한 삶 등의 의미를 담고 있음.)
8	힐링 컬러링	자신만의 색으로 채색하여 자신을 표현하고, 다양한 명화들을 그려보고 감상하는 활동.
9	캐릭터 디자인	캐릭터 디자인이 무엇인지, 캐릭터 디자인이 어떻게 직업과 연결되는지 알아보고, 직접 캐릭터를 디자인해봄으로써 자신의 진로를 탐색해 보는 활동.

3 예술·체육활동 프로그램 (2단위-매주 수요일 3~4교시.)

연번	프로그램명	주요 내용
1	우쿠렐레	하와이의 민속악기인 우쿠렐레가 무엇인지 알아보고 실제 연주 기법 및 테크닉 을 알고 배움으로써 우쿠렐레로 여러 음악을 실제 연주하는 활동.
2	나도 작곡가!	다양한 장르의 음악을 작곡하는 활동 + 작사는 덤! 음악 이론에 대해 아는 게 없어도 작곡할 수 있어요.
3	인체해부 탐구	인체 해부도를 스케치하여 인체에 대해 잘 이해하는 활동. 신체 구조, 주요 뼈와 근육 등을 탐구하면 그림 실력이 아주 좋아진다는 것, 아시나요?
4	창의 농구	농구는 예술작품, 항상 새로워야 한다는 생각으로 기본기를 연습하고, 페어플레이 정신, 새롭고 즐거운 농구를 통해 농구의 새로운 의미를 알아가는 활동
5	치어리딩	치어리딩의 의미와 가치를 알아보고, 흥겨운 음악이나 구호에 맞추어 춤을 추면서 관중 의 흥과 응원을 유도하는 방법을 함께 배우는 활동. 팀을 구성하여 팀의 특색이나 취향 을 살린 응원 안무나 구호를 고안하고, 안무나 구호에 맞춰 춤을 추는 활동임.
6	사물놀이	팽과리 · 장구 · 북 · 징을 이용하여 사물놀이의 기본기를 배우고, 다양한 장단을 연 주하며 자신과 혼연일체가 되어 악기와 자신에게 몰입해 보는 활동. 악기 연주 자체 에서 느낄 수 있는 감동을 다른 사람에게 전할 수 있는 매력 있는 활동임.
7	가드닝	가드닝이란 정원을 가꾸고 돌보는 일. 식물집사가 되어 나무와 꽃을 가꿈으로써 힐 링의 치유 경험을 할 수 있는 활동임
8	뮤직비디오	뮤직 비디오는 음악과 영상으로 이루어진 대중예술의 한 종류. 스마트폰의 발달로 언제 어디서나 볼 수 있는 뮤직비디오를 직접 제작해보고 자신의 진로를 탐색해 가 는 활동.

4 동아리활동 프로그램 (1단위-격주 목요일 6-7교시.)

연번	프로그램 명	주요내용
1	목공예	나무를 이용하여 생활 속 소품 및 가구등을 직접 제작해보며 나무와 가구, 목공예에 대한 이해를 넓히고 창의력과 성취감, 협동심을 고취 시킬수 있는 활동
2	공예	다양한 재료를 활용하여 공예로 완성하며 과목을 진행하면서 각자의 적성 도 알아보고 다양한 직업군에 대해서 이야기하는 활동
3	기타연주반	통기타의 특징과 연주법을 익히고 자신이 원하는 곡을 연주하는 교양활동
4	만화놀이	만화·애니메이션의 기본적 제작방법을 배우고, 체험수업을 통해서 자신만의 표현방법을 찾고, 오리지널 작품을 제작해 보는 활동
5	배드민턴A(1학년)	라켓을 이용해 셔틀콕을 치고 받아 득점을 겨루는 스포츠로서 친구들과 함께 협 력과 우의를 다지며 체력을 기르는 활동.
6	또래상담	학생들 중 자질이 있으면서 활동에 대한 동기가 있는 학생들을 선발하고 훈 련을 통해 또래상담자로 양성하여 학교폭력 없이 행복한 학교 문화를 만들기 위해 다양한 행사를 운영하는 활동
7	보드게임A(1학년)	판 위에서 말이나 카드를 놓고 일정한 규칙에 따라 진행되는 보드게임을 통 해 창의력과 협동심을 기르는 활동
8	영화감상A(1학년)	우리 사회에서 문제가 되는 주제에 관한 영화를 감상한 후 토론을 통해 의견 을 나누며 성숙한 자아상을 완성해 가는 활동
9	축구(1,2,3학년)	축구의 기본기를 연습하고 경기를 통해 적용하며, 페어플레이 정신을 가지고 경기에 임하는 활동

10	국악관현악단	각 파트별 관악기 현악기 등을 연습하고 합주하며 음악의 아름다움을 경험하며 협동심을 기르고 배려심을 기르는 활동
11	도서부	도서관 주관 독서행사 등 도서관 운영 전반에 주도적으로 참여함으로 도서관 환경 개선에 도움을 주는 기회를 얻고 독서에 대한 흥미와 성취감을 느끼게 하는 동아리 활동
12	슈가크래프트	설탕 반죽과 컬러링을 이해하고, 이를 바탕으로 한 작품 활동을 통해 이와 관련된 다양한 직업군을 탐색하기.
13	바른식생활반	자연이 주는 음식의 소중함과 식탁에 오기까지의 과정을 살펴보고 감사하는 마음 갖기 및 식재료 탐색 및 재료손질 요리시연 후 만들기
14	족구	족구의 역사와 규칙, 예절을 배우고 기술을 연마하여 수준 높은 경기를 하는 활동
15	탁구	엄청난 반사 신경을 요구하면서도 친구들과 우의를 다질 수 있는 스포츠로서 고도의 순발력과 대응 감각, 팀워크를 기를 수 있는 활동.
16	농구	농구공을 가지고 달리기, 뒹뒹기, 몸의 동작 등 운동의 기본적인 요소를 연습하고, 신체의 각 부분을 균형 있게 발달시킴과 동시에 심장과 폐를 단련하며, 정확성, 판단력, 지구력, 민첩성, 과감성 등의 기능을 발달시키기 위한 프로그램
17	힐링컬러링 색칠부	상상만 하던 멋진 풍경, 작품들을 직접 칠해보고 색을 채워 가면서 스스로 만든 색채들의 조화를 느껴보는 프로그램
18	과학실험탐구 (크레이지사이언스)	생활 주변에서 쉽게 구할 수 있는 재료를 이용하여 누구나 할 수 있는 실험을 개발 또는 개선하여 과학축전에서 공유하는 활동
19	댄스	음악에 어울리는 신체표현을 통해 집중력과 자신감을 기르며 자신의 끼를 향상시키고, 서로 협력하는 능력과 배려하는 태도를 기르는 활동
20	방송	방송기기와 방송에 대하여 전반적인 이해를 하며, 부원과 협업을 배우고, 부원과 함께 다양한 교내 방송 활동을 하는 프로그램
21	밴드	악기연주와 노래 부르는 활동을 통한 미적 체험 및 상호 소통과 이해 등 공동체 활동의 변화와 예술교육 실현
22	생태 텃밭 가꾸기	농약과 비료, 비닐 등을 사용하지 않고 직접 텃밭을 가꾸면서 농작물 씨앗 심기부터 수확의 기쁨과 나눔의 즐거움에 이르기까지 전 과정을 체험함으로 씨 생태 감수성을 기르는 활동
23	학생자치부	2021학년도 남원용성중의 학급자치 및 학생자치 활성화를 위한 방안 모색, 다양한 회의 안건 제시 및 학교 행사를 위한 회의 및 실천을 하는 활동
24	비즈공예	다양한 모양 및 색깔의 비즈를 조합하고 디자인하여 액세서리, 키링, 마스크 스트랩 등을 만드는 활동
25	영화제작	사회문화/미디어/예술활동으로서의 영상제작의 의미와 목적을 이해하고 다양한 영상물을 스스로 제작하면서 자신의 생각을 표현하고 주변과 소통하는 창의예술활동

2021. 10. 15.

남 원 용 성 중 학 교 장



※ 이 가정통신문은 본교 홈페이지 <http://www.nwys.ms.kr> 학교소식/가정통신문에서도 보실 수 있습니다.