

2021년 게임 과몰입 종합 실태조사 안내

안녕하십니까?

학부모님 가정에 행복이 가득하시길 바랍니다.

문화체육관광부와 한국콘텐츠진흥원은 한국교육개발원과 협력하여 2012년부터 매년 약 12~19만명의 학생을 대상으로 ‘게임 과몰입 종합 실태조사’를 실시하고 있습니다.

실태조사는 게임행동 종합진단척도 수정판(CSG-β)과 게임이용종합척도를 이용하여 자녀들의 온라인, 모바일 게임 이용 실태를 측정합니다. 실태조사를 실시하는 것만으로도 자녀들의 주의를 환기시켜 스스로 게임 이용을 조절할 수 있습니다. 설문 결과는 청소년의 게임 이용 실태를 파악하여, 건강하고 바람직한 게임행동 습관을 형성하기 위한 기초 교육자료로 활용됩니다.

올해 우리 학교가 실태조사 대상으로 선정되어 1~3학년 학생들을 대상으로 실태 조사를 실시할 예정임을 알려드립니다. 검사 결과 및 개인 정보는 철저히 비밀로 관리되며 응답 내용은 연구목적으로만 사용됩니다. 감사합니다.

- 조사 기간: 2021. 9. 8. - 2021. 9. 24.

- URL : <http://svy.lime-survey.kr/RNR/c.asp?c=8238>

중고등학생



2021. 09. 08.



남원한빛중학교장(관인생략)

※ 이 가정통신문은 유인물로 배부되며, 본교 페이지 <http://www.nwhb.ms.kr> 학부모자료/가정통신문에서도 보실 수 있습니다.