

2026학년도 한국게임과학고등학교 신입생 모집

☐ 주소 : (55300) 전북 완주군 대둔산로 1336

☐ 홈페이지 : <http://www.game.hs.kr>

☎ 교무실 : 063-261-0700 행정실 : 063-263-0700 FAX : 063-263-0701

1. 모집학과	학 과 명	컴퓨터게임개발과(66명)		특별전형 33명, 일반전형 33명			
		소셜미디어개발과(22명)		특별전형 11명, 일반전형 11명			
2. 모집인원	정원구분	정원 내(88명)		정원 외(4명)			
	전형구분	일반전형	특별전형 취업희망담임추천자	교육지원 대상자	특례 입학자	북한 이탈주민	
	모집인원	44명	44명	2명	1명	1명	
	가. 특별전형 지원자가 적을 경우, 해당 인원을 일반전형으로 모집함 나. 특별전형에 불합격한 자는 본교 및 타 특성화고, 일반고(전문계열) 일반전형에 응시할 수 있음 다. 합격 후 타학교에 지원 불가, 기한 내 등록하지 않으면 합격이 취소되며 26학년도 고입전형 응시 불가 라. 본교는 반드시 모든 학과에 지망(특별/일반 모두 해당), 학과는 희망학과 순서에 의해 배정						
3. 모집지역	전국모집 (남·여 공학, 전원 기숙사 이용 가능)						
4. 지원자격	가. 중학교 졸업예정자 및 졸업자 나. 중학교졸업학력검정고시 합격자 및 중학교를 졸업한 자와 동등 이상의 학력이 있다고 교육부 장관이 인정한 자 다. 기타 『2026학년도 전라북도 고등학교 입학전형 기본계획』의 지원 자격에 해당하는 자 라. 특별전형: 취업희망 담임추천자						
5. 전형방법 : 일반전형, 특별전형(취업희망 담임추천자)	구 분		배 점				
			내신	면접	취업희망서	총점	
	특별전형(취업희망 담임추천자)		100점	60점	30점	190점	
	일반전형		100점	60점	해당없음	160점	
	가. 내신성적 -『2026학년도 전라북도 고등학교 입학전형을 위한 중학교 내신성적산출지침』에 따라 내신성적을 반영함. 나. 면접(수험(접수)표 현장 배부) - 원서 접수자 전원 면접(면접 미응시자는 불합격 처리)						
		면접항목	목적의식	창의력	인 성	게임전공분야	합계(총점)
		점 수	10점	10점	20점	20점	60점
		* 면접점수가 항목별 최하점수 2점/4점을 받은 항목이 2개 이상일 경우 불합격 처리함.					
* 입학요강 및 제출서류 다운로드 (8월 이후 다운로드 가능) 학교 홈페이지 --> 입학안내 --> 모집요강 --> 2026학년도 한국게임과학고등학교 신입생 입학 전형요강							
구분	특별전형			일반전형			
원서작성 및 접수	2025년 11월 7일(금) ~ 11월 11일(화) 17:00까지			2025년 11월 19일(수) ~ 11월 21일(금) 17:00까지			
전형일시(면접)	2025년 11월 12일(수) 13:30 본교 4층 음악실			2025년 11월 24일(월) 13:30 본교 4층 음악실			
합격자 발표	2025년 11월 17일(월) 10:00			2025년 11월 28일(금) 10:00			

※ 타 시도 중학교 졸업예정자

⇒ 전라북도 고입전형포털(<http://satp.jbe.go.kr>) : [고교입학-타시도원서작성] ⇒ 중학교 담임교사가 작성

⇒ 제출해야 하는 모든 서류는 고입전형포털에서 pdf 파일로 온라인 제출(첨부) 가능



- 한국게임과학고등학교는 2004년 세계적인 게임인재 양성을 목표로 설립된 세계 최초 중등교육기관 -

※ 2025학년도부터 무상교육 실시(도교육청 재정결함보조금 지원)

항목	입학금	수업료	학교운영 지원비	수익자부담경비		
				기숙사비	급식비(조식/석식)	방과후학교비
금액	무료	무료	무료	월 80,000원	1식 4,930원	선택 과목별 차이

-위 수익자부담경비는 학교 상황에 따라 달라질 수 있습니다.-

※ 학과소개

학과명	컴퓨터게임개발과	소셜미디어개발과
교육목표	IT 산업(게임)을 이끌어 나갈 인재 육성	ICT 산업(1인 미디어)을 이끌어 나갈 인재 육성
전공	게임기획, 게임프로그래밍, 게임그래픽, 게임사운드, 게임제작프로젝트, 이스포츠	미디어콘텐츠, 영상제작, 1인 크리에이터, 인터넷방송, 유튜브, 스트리머, 이스포츠
인력양성 유형	게임기획자, 게임프로그래밍, 게임그래픽디자이너, 게임사운드, 게임개발자, 프로그래머	유튜버, 1인 크리에이터, 미디어콘텐츠창작자, BJ, 스트리머, 미디어콘텐츠개발자, 인터넷방송, 영상편집자, 영상미디어디자이너

※ 교육성과

2024년 주요성과	<ul style="list-style-type: none"> · 특허청 학교 단위 발명·특허 교육지원사업 전라북도 유일 선정(2023~27년(5년) 9억 5,000만원) · 2024 지식재산권 출원 10건(특허 5건, 디자인 5건), 기술이전 5건 · 2024 전국기능경기대회 게임개발직종 금메달/장려상 · 2024 전북기능경기대회 게임개발직종 금메달/은메달/동메달/장려상 · 2024 전북기능경기대회 그래픽디자인직종 금메달/은메달/동메달 · 2024 전북기능경기대회 정보기술직종 금메달/은메달/동메달 · 2024 완주군문화도시 해커톤대회 금상/은상/동상 · 2024 대한민국 청소년 창업경진대회 장려상 · 2024 전북특별자치도 영상콘텐츠 어워드 특별상 · 2024 호남대학교 총장배 이스포츠 교교최강전 4위 	<ul style="list-style-type: none"> · 2024 전북 창업꿈나무 원광대학교 LINC 3.0 사업단장상 · 2024 인천 이스포츠 챌린저스 스쿨리그 발로란트 우승 · 2024 서울e스포츠체전 발로란트 준우승 · 2024 군산 아마추어 이스포츠대회 발로란트 준우승
---------------	--	--

※ 자랑스러운 졸업생

이★훈(6회)	2015년 대회 최초로 3대 메이저 브라우저를 모두 해킹하는 등 놀라운 성적을 보이며, 1등으로 22.5만 달러 상금 2015년 10월경 고졸 학력으로 삼성SDS에 입사 2016년 11월경 구글로 이직, 프로젝트 제로팀에 참여 2017년 30 Under 30 Asia 2017 : Enterprise Tech 부분에 선정
정★힌(5회)	미국 시애틀 워싱턴대학교 전기공학부 졸업 서울대학교 전기정보공학부 인공지능전공 석박사 학위 취득 숭실대학교 컴퓨터학부 교수
구★우(5회)	우송대학교 소프트웨어융합대학 테크노미디어융합학부 교수
전★재(2회)	비대면 영어과외 어플리케이션 “과탐” 대표
이★호(11회)	2024학년도 서울대학교 아동가족학과 입학(2017학년도 고려대학교 컴퓨터융합소프트웨어학과 합격)