

## 「2023 대한민국 청소년 창업경진대회」 개최 계획(안)

### □ 추진배경

- 신산업 신기술 분야 발전과 미래 불확실성이 증대됨에 따라 **도전정신 창의적 사고** 등을 바탕으로 **새로운 가치를 창출하는 창업가정신** 확산 필요
  - \* 실패를 두려워하지 않는 혁신적이고 창의적인 사고를 바탕으로 빠르게 변화하는 사회환경에 능동적으로 대처하여 새로운 가치를 창출하려는 태도나 행동양식
- 창업가정신 함양교육 활성화를 위해 **학생 스스로 도전하고 성장하는** 과정을 공유하는 축제의 장으로 청소년 창업경진대회 개최(15~)

### □ 대회개요

- (대회명) 2023 대한민국 청소년 창업경진대회
- (대회 주제) “미래의 주인공이 되다, 스타트업”
- (주최/주관) 교육부, 17개 시·도 교육청 / 한국청년기업가정신재단
- (참가 자격) 전국 초·중·고등학교 및 학교 밖 청소년(19세이하) 창업동아리
- (일정) 참가신청(4.3.~5.19.) → 예선(5.22.~7.28.) → 결선(10.2.~19.)
- (시상 규모)

구분	상격	시상 훈격	규모 (단위:동아리)	상금 (단위:만원)
결선	대상	부총리 겸 교육부장관상	1	500
	최우수상	부총리 겸 교육부장관상	1	300
		한국청년기업가정신재단 이사장상	3	
	우수상	한국청년기업가정신재단 이사장상	15	100
	장려상	한국청년기업가정신재단 이사장상	30	50
계			50	

※ 교육부 장관상 수상 동아리 지도교사에게는 부총리 겸 교육부 장관상 수여  
 ※ 접수 규모, 심사결과 등에 따라 최종 시상 편수는 변동될 수 있음

### □ 세부운영계획

#### 가. 주요 추진 일정

구분	참가 신청	예선 심사	결선 심사
운영 방법	온라인 창업체험교육 플랫폼(yeep.go.kr)에 개설된 2023 대한민국 청소년 창업경진대회 게시글을 통해 각 지역별 신청	<b>예선 1. 시도별 예선</b> (각 시·도 교육청 심사) - 17개 시·도별 예선 결과 상위 2팀 내외 결선 진출	<b>결선 1. 온라인 발표 심사</b> 실시간 온라인 사업설명회 및 인터뷰 평가
		<b>예선 2. 전국 단위 예선</b> (한국청년기업가정신재단 심사) - 17개 시도별 예선 결과 상위 3팀 내외 심사 - 총 51팀 중 16팀 결선 진출	<b>결선 2. 오프라인 부스 운영</b> 심사위원 대면 평가 (동아리 활동 결과물, 전시 부스 운영) 및 동아리 별 발표(사업계획 발표) 평가
일정	22.4.3. ~ 5.19.	22.5.22. ~ 7.28.	22.10.2. ~ 10.19.
제출 자료	참가신청서 (사업계획서 포함)	사업계획 발표 PPT	사업계획 발표 PPT, V-log 영상, 시제품
선정 규모	-	결선 진출 50팀 (시도별: 34팀, 전국예선: 16팀)	대상(1), 최우수상(4), 우수상(15), 장려상(30)
비고		※ 17개 시도별 예선 결과를 23.7.5.까지 공문으로 송부 (시·도 교육청 → 한국청년기업가정신재단)	※ 결선 행사 및 시상식 (10월 19일)

※ 시·도별 결선 진출팀 선정 규모는 시·도별 예선 심사 신청 현황 등에 따라 결선 진출팀 총 규모 (50팀) 내에서 조정될 수 있음

※ 결선 심사 방법 및 일정은 대내외적 여건에 따라 변경될 수 있음

## 나. 참가 신청

- (참가 대상) 전국 초·중·고 학생 및 학교 밖 청소년(19세이하) 창업동아리
  - ※ 지도교사 유무와 관계없이 온라인 창업체험플랫폼에 등록되어 있는 학생(청소년) 2인 이상 구성된 창업동아리(미등록 동아리의 경우 신청 기간 내 신규 등록 필요)
- (신청 기간) '23. 4. 3.(월) ~ 5. 19.(금)
- (신청 방법) 온라인 창업체험교육 플랫폼(yeep.go.kr)을 통해 참가신청서와 사업계획서(동아리 및 아이디어 소개, 동아리 활동 과정 등 포함) 제출 [붙임2] 참조
  - ※ 온라인 플랫폼 접속 → 동아리 대회 → 2023 대한민국 청소년 창업경진대회
  - ※ 접수일 기준 타 대회 및 기수상 아이디어로는 참가 불가하며 아이디어 표절 등 정당하지 못한 방법으로 대회 참가 시 수상 취소

## 다. 심사 계획

- (심사 절차) 17개 시·도별 예선 및 전국 단위 예선을 통해 상위 50개 동아리를 선정하고, 결선을 통해 최종 시상 훈격 결정
  - ※ 각 시·도 예선 결과 상위 1, 2위 팀 결선 진출, 3위~5위 팀은 전국 단위 예선을 거쳐 결선 진출(상위 1~16위 팀)
  - ※ 시·도별 결선 진출팀 선정 규모는 시·도별 예선 심사 신청 현황 등에 따라 결선 진출팀 총 규모(50팀) 내에서 조정될 수 있음
- (심사 기준) 청소년 창업가정신 핵심역량(가치창출역량, 도전역량, 집단창의역량, 자기주도 역량) 평가 [붙임3,4] 참조
- (심사 위원) 창업 및 창업 교육 전문가, 창업교육 담당 교원, 진로 교육 전문가 등 6인 내외 구성
- (심사 방법) 결선 심사는 코로나19 상황에 따라 대면 또는 비대면으로 진행

예선		결선	
시·도 예선 심사 방법	전국 예선 심사 방법	온라인 발표 심사 심사 방법	오프라인 부스 운영 심사 방법
사업계획서 서면평가	사업계획서 및 온라인 실시간 사업설명회(7') 평가	온라인 실시간 사업설명회(7') 평가	동아리 활동 결과물 및 전시 부스 운영 평가 + 사업 계획 발표(피칭) 평가

## 라. 심사 결과 발표

- (일시) '23. 8월 2주(예선), '22. 10월 3주(결선)
- (내용) 대상 1개, 최우수상 4개, 우수상 15개, 장려상 30개 동아리 시상
- (시상식) 결선 심사 결과 발표 시 안내
- (결과활용) 수상작 온라인 창업체험교육 플랫폼(YEEP) 탑재

## 마. 문의사항

- 한국청년기업가정신재단 청소년교육팀(☎ 02-2156-2366, [yeep@koef.or.kr](mailto:yeep@koef.or.kr))

## 붙임1 참가 신청서 및 사업계획서 양식

2023 대한민국 청소년 창업경진대회 참가신청서			
동아리명			
동아리 구성원 (성명)	▶ 대표학생 :		
	▶ 구성원(대표학생 제외):		
	▶ 지도교사 :		
소속 학교	※ 1개 이상 학교 참여시 대표학생 학교명 기재		
연락처	▶ 대표학생	(휴대폰)	(이메일)
	▶ 지도교사	(휴대폰)	(이메일)
경진대회 미션 (창업가정신 핵심역량 진단) 수행 여부	※ 창업가정신 핵심역량 진단 (대표학생에 한함)		
우리 동아리가 해결하고 싶은 문제			

※ 온라인 창업체험교육 플랫폼(yeep.go.kr)을 통해 제출

## 2023 대한민국 청소년 창업경진대회 사업계획서

※ '파란색 안내 문구'는 삭제하고 검정색 글씨로 작성하여 제출, 양식의 목차, 표는 변경 또는 삭제 불가(행추가는 가능, 해당사항이 없는 경우 공란으로 유지)하며, 필요시 사진(이미지) 또는 표 추가 가능

### ☐ 일반현황

소속 학교	( 학교명 )			
창업아이템명				
분야				
대표자 성명	홍길동	휴대폰	010-xxxx-xxxx	이메일
지도교사 성명	홍길동	휴대폰	010-xxxx-xxxx	이메일
팀 구성 (대표 학생 제외)				
순번	학년	성명	담당역할	비고
1	1학년	○○○	대표	
...				

### ☐ 창업아이템 개요(요약)

창업 아이템 소개	※ 핵심 기능 등 주요 내용을 중심으로 간략히 기재
차별성	※ 우리 창업 아이템만의 차별성
주요 고객 및 판매전략	※ 국내 외 목표시장, 판매 전략 등을 간략히 기재
이미지	※ 아이템의 특징을 나타낼 수 있는 그림, 참고 사진(이미지), 설계도 삽입

## 1. 문제인식

### 1-1. 창업 아이템의 개발 동기

※ 주변이나 지역사회 문제 등 다양한 문제 중에서 어떤 문제를 어떻게 혁신적으로 해결하고자 하였는지 등을 작성

○

-

-

○

-

-

### 1-2 창업 아이템의 사회적 가치 창출

※ 창업아이템을 통해 기대하는 사회적 기여 내용 및 정도 등을 작성

○

-

-

○

-

-

## 2. 실현가능성

### 2-1. 창업 아이템의 발전 과정

※ 창업 아이템을 발전시키기 위한 방법과 추진 계획 등을 작성

○

-

○

-

< 추진계획 >

추진내용	추진기간	세부내용
제품보완, 신제품 출시	2023.0.0. ~ 2023.0.0.	OO 기능 보완, 신제품 출시
홈페이지 제작	2023.0.0. ~ 2023.0.0.	홍보용 홈페이지 제작
투자유치 등	2023.0.0. ~ 2023.0.0.	크라우드펀딩 등
...		

### 2-2. 창업 아이템의 시장 및 고객 분석

※ 창업 아이템의 기존 제품(서비스)와의 차별성, 창업 아이템의 시장 규모와 고객 등을 작성

○

-

○

-

### 2-3. 창업 아이템 개발 과정 중 예상되는 장애 요소

※ 창업 아이디어 발전 과정에서 예상되는 문제 또는 장애 요소 등을 작성

- 
- 
- 
- 

## 3. 성장전략

### 3-1. 창업 아이템 개발을 위한 필요 자원

※ 창업 아이템 개발을 위한 필요한 사람, 기관, 자금 등 자원을 얻기 위한 방법 및 계획 등을 작성

- 
- 
- 
- 
- 
- 

### 3-2. 창업 아이템 판매 및 홍보 전략

#### 3-2-1. 판매 전략

※ 주 고객층, 주요 타겟 시장, 진출 시기 등 판매 전략 및 방법을 작성

- 
- 

#### 3-2-2. 홍보 전략

※ 주 판매 시장, 고객층을 대상으로 홍보 전략 및 방법을 작성

- 
-

## 4. 팀 구성

### 4-1. 동아리 구성원 보유역량

#### ○ 구성원 현황

순번	학년	성명	주요 담당업무
1	1학년	○○○	대표
2	2학년	○○○	마케팅
3	3학년	○○○	S/W 개발

#### ○ 구성원의 역량

※ 창업동아리 및 아이템과 관련하여 구성원이 가지고 있는 이력, 장점, 역량 등을 작성

-

### 4-1. 동아리 구성원 간의 갈등 해결 방법

※ 창업 아이템 발전 과정에서 우리 동아리 만의 의견 조율 또는 갈등 해결 방법 등을 작성

-

## 창업동아리 활동 자료

YEEP 활동 자료,  
창업아이템 도면, 설계도  
동아리 활동 과정 등을  
설명할 수 있는 참고자료 삽입  
(페이지 추가 가능)

## 붙임2 심사기준(안)

### □ 예선

심사항목	세부심사항목	배점
가치창출 역량	· 기존의 제품(서비스)과 차별성이 있는가?(10) · 창업 아이템의 사회적 가치 기여 정도가 큰가?(12) · 창업 아이템의 시장 및 고객에 대한 분석이 명확한가?(8)	30
도전역량	· 창업 아이디어를 발전시키기 위한 방법 및 계획이 적절한가?(8) · 창업 아이디어 발전 과정에서 잠재된 문제나 장애 요소를 잘 파악하고 있는가?(10) · 창업 아이디어를 발전시키는 과정에서 다양한 시도를 하였는가?(12)	30
자기주도 역량	· 창업 아이디어를 자기주도적으로 발전시키기 위해 노력하였는가?(12) · 창업 아이디어를 발전시키기 위해 포기하지 않고 끝까지 노력하였는가?(8)	20
집단창의 역량	· 동아리 구성원들의 특징을 고려하여 역할 분담을 잘하였는가?(8) · 동아리 구성원 간의 의견을 잘 조율하며 활동하였는가?(12)	20
계		100

### □ 결선

심사항목	세부심사항목	배점
가치창출 역량	· 창업 아이템의 문제인식과 문제해결 방법이 혁신적인가?(10) · 창업 아이템의 문제해결 방법이 사회적 가치를 효과적으로 창출할 수 있는가?(20)	30
도전역량	· 창업 아이디어 발전과정에서 여러 상황에서 적극적으로 도전하며, 유연하게 대응하였는가?(15) · 창업 아이디어 발전 과정에서 나타날 수 있는 긍정적인 결과와 부정적인 결과를 예측하고 대비하였는가?(10)	25
자기주도 역량	· 창업 아이디어를 자기주도적으로 발전시키기 위해 노력하였는가?(8) · 창업 아이디어를 발전시키기 위해 포기하지 않고 끝까지 노력하였는가?(12)	20
집단창의 역량	· 창업 아이디어를 구현하기 위해 다양한 자원을 적극적으로 활용하였는가?(15) · 동아리 구성원 간의 의견을 잘 조율하며 활동하였는가?(10)	25
계		100

### □ 동점자 처리 기준

- 동점자 발생시, 심사항목 중 ① 가치창출, ② 도전, ③ 집단창의, ④ 자기주도 역량 순으로 우선 순위를 반영하여 선 순위자로 정하고,
- 전 영역 동점시 가치창출, 도전, 집단창의, 자기주도 역량 순 세부심사항목의 고배점순으로 비교하여 선순위자를 선정하며, 전 세부심사항목 동점 시 동점자 모든 팀을 선정함.

## 붙임3 청소년 창업가정신 핵심역량









역량군	핵심역량	
가치창출 역량군	미래의 변화에서 새로운 기회를 적극적으로 탐색하고, 해결하고자 하는 문제에 대해 관심을 갖고 관련 지식을 탐구하며, 창의적인 방식으로 가치 있는 대안을 창출할 수 있음	
	혁신성	해결하고자 하는 문제에 대해 새롭게 창의적인 방식으로 접근해 가치 있는 대안을 제시할 수 있음
	사회적 가치 지향	사회적 문제 해결에 대한 관심을 가지고 관련 지식을 활용하여 가치를 창출할 수 있음
	변화민첩성	외부적 변화에 대하여 기회를 발견하고 빠르게 대응할 수 있음
도전 역량군	새로운 기회의 가치와 위험을 합리적으로 고려하고 관리할 수 있는 지식과 기술을 추구하고, 기회의 실현을 위해 적극적으로 도전할 수 있음	
	성취지향성	최고 수준의 목표를 설정하고 반드시 달성하기 위해 최선의 노력을 할 수 있음
	위험감수역량	새로운 기회가 제공하는 가치와 위험을 고려하여 일정 수준의 위험을 부담하고, 적극적으로 도전할 수 있음
	회복탄력성	실패에 좌절하지 않고 원래의 목표 달성을 위해 다시 시작할 수 있음
자기주도 역량군	새로운 가치 창출을 위해 목표를 설정하고, 자기 스스로 계획을 세우고 통제하여 목표 달성을 위해 지속적으로 노력할 수 있음	
	자율성	스스로 목표와 원칙을 설정하고, 능동적으로 일하며 결과에 대해 책임을 질 수 있음
	자기관리역량	정해진 원칙에 따라 자신의 행동을 통제하고 정서적 자기조절 능력을 발휘할 수 있음
	끈기	목표달성을 위하여 쉽게 단념하지 않고 끈질기게 집중할 수 있음
집단창의 역량군	공동 목표 달성을 위해 유연한 사고로 다른 사람들과 소통하고, 타인의 지지와 도움을 이끌어 내며, 다양한 자원을 연계하여 집단의 능력을 극대화할 수 있음	
	공동의사결정	서로 다른 의견을 존중하고 상이한 의견의 장단점을 비교분석하여 더 나은 방안을 도출할 수 있음
	자원연계역량	목표달성에 필요한 인적, 물적, 기술, 정보 자원을 발굴하고 효율적으로 동원할 수 있음
	협력성	새로운 가치 창출을 위해 타인과 목표를 공유하고, 서로 도우며 함께 일할 수 있음

## 참고1 온라인 창업체험교육 플랫폼(YEEP) 개요

### □ 온라인 창업체험교육 플랫폼(YEEP)

- (주요 내용) 초·중·고 학생의 창업가정신 함양을 위한 수업 프로그램을 제공하고, 학생 창업 동아리 운영 지원

#### <온라인 창업체험교육 플랫폼(YEEP) 메뉴 구성>

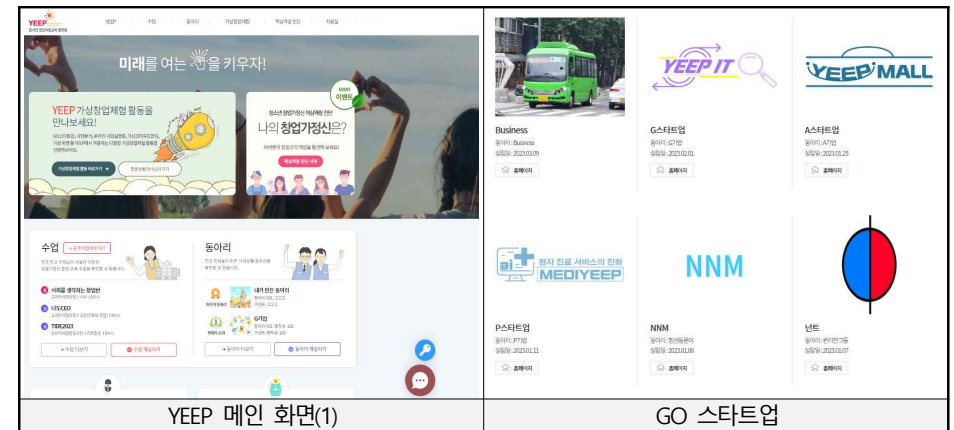
	GO! Startup	<ul style="list-style-type: none"> <li>Startup 홈페이지를 직접 만들고 운영하는 창업체험활동 기능 제공</li> <li>스타트업별 창업 활동을 관리할 수 있는 온라인 시스템 제공</li> <li>제품 및 서비스 안내, 사회공헌, 인재채용, MOU 등 활동 참여</li> <li>전문가 피드백 및 멘토링 제공</li> </ul>
	시장 분석	<ul style="list-style-type: none"> <li>학생들의 가상 스타트업별로 자신들의 제품에 대한 이용자 대상 설문을 실시하여 제품 및 서비스 개선에 활용</li> </ul>
	온라인 사업 설명회	<ul style="list-style-type: none"> <li>실시간 영상 통신 기술을 활용한 모의 사업설명회를 통해 예비 투자자를 대상으로 창업 아이템을 효과적으로 설명하고 홍보하는 방법을 체험</li> </ul>
	가상 크라우드 펀딩	<ul style="list-style-type: none"> <li>YEEP의 가상화폐인 '얌'을 활용하여 스타트업이 창업 과정에서 자금을 마련하는 방법을 가상체험하고, 투자자들의 반응과 피드백을 확인</li> </ul>
	가상 마켓	<ul style="list-style-type: none"> <li>YEEP의 가상화폐인 '얌'을 활용하여 상품을 거래할 수 있는 마켓을 운영함으로써 스타트업의 창업 과정을 체험</li> </ul>
	빅데이터 활용 시장탐색	<ul style="list-style-type: none"> <li>온라인 기반으로 다양한 창업 사례 및 통계 자료 등을 통해 새로운 가치 창출 과정을 이해하고 문제해결 및 창의적 아이디어 구현을 위해 실제로 탐색할 수 있는 기회 제공</li> </ul>
	수업 프로그램	<ul style="list-style-type: none"> <li>수업 유형 및 학생 수준을 고려해 교사가 탄력적으로 수업 프로그램 구성 가능</li> <li>토론과 활동 위주의 학생 주도형 수업 프로그램 제공</li> <li>온라인 모둠 활동 기능 제공</li> </ul>
	동아리 프로그램	<ul style="list-style-type: none"> <li>탐재된 미션을 이용하여 수요자 맞춤형으로 미션을 선택하여 제공할 수 있는 프로그램 제공</li> <li>동아리별 창업 활동을 관리할 수 있는 온라인 시스템 제공</li> <li>타 동아리 방문 및 상호교류 활동 기능 제공</li> </ul>

## 참고2 온라인 창업체험교육 플랫폼(YEEP) 메뉴 안내

### □ YEEP 활용법 안내를 위한 동영상 매뉴얼

- 개요: <https://youtu.be/XQ50C-Ui9mk>
- 단기: <https://youtu.be/1uWHSZy5irQ>
- 장기: <https://youtu.be/Iq73OL0i38M>
- 플랫폼: <https://youtu.be/JaGsIQCYdH0>

### □ YEEP 메인화면 및 GO 스타트업



### □ YEEP 메뉴 구성





## □ YEEP 튜토리얼

<p><b>YEEP 튜토리얼</b></p> <p><b>YEEP 튜토리얼을 소개합니다!</b> YEEP 튜토리얼은 온라인 창업체험교육 플랫폼(YEEP)에 처음 접속하셨거나 사용에 어려움이 있는 분들에게 필요한 정보를 안내하기 위해 제작되었습니다.</p> <p><b>YEEP 튜토리얼의 구성</b></p> <div> <div>대리점 안내 페이지</div> <div>상세페이지</div> </div> <p>대리점의 제품 정보 페이지와 제품 상세페이지 사용법이 쉽게 접근할 수 있도록 구성되었습니다.</p> <p>가맹점 안내 페이지와 제품 상세페이지를 통해 상세페이지를 제공받는 대리점에서는 YEEP 기종 사용시 필요한 사항을 안내해 드립니다.</p> <p><b>YEEP 튜토리얼(1)</b></p>	<p><b>YEEP 튜토리얼</b></p> <p><b>사용자 추천 메뉴</b></p> <p>안녕하세요! 온라인 창업체험교육 플랫폼(YEEP)에 오신 것을 환영합니다! YEEP 플랫폼에서는 창업가정신 함양을 위한 수업, 동아리, 가상창업체험 등의 활동을 할 수 있습니다.</p> <p>YEEP 튜토리얼을 통해 필요한 메뉴를 탐색하고 자세한 안내를 받으실 수 있습니다.</p> <p>다음 중 무엇에 대해 알고 싶으세요?</p> <div> <div>회원가입 안내</div> <div>사용자 추천 메뉴</div> </div> <div> <div>학생</div> <div>교사</div> <div>일반</div> </div> <p><b>YEEP 튜토리얼(2)</b></p>
---	---

## □ YEEP 실시간 멘토링

<p><b>신청 대상 선택</b></p> <p>개인 멘토링 신청 시 멘토 3명까지 선택 가능합니다. 동아리 멘토링 신청 시 멘토 5명까지 신청 가능하며 멘토로 활동할 멘토를 1명 선택합니다. (동아리 멘토링 신청은 동아리 가입 후 신청 가능합니다.)</p> <p><b>멘토링 분야 선택</b></p> <p>멘토링 신청할 분야를 선택하세요.</p> <div> <div>온라인창업</div> <div>가상창업</div> <div>재무</div> <div>마케팅</div> <div>기술</div> </div> <p><b>멘토 선택</b></p> <p>원하는 멘토를 선택하여 멘토링 신청을 해주세요. (온라인 창업 멘토링 신청 시 멘토링 신청 가능 멘토를 선택 가능합니다.)</p> <p>멘토링 신청을 완료하는 것으로 멘토링 신청이 완료됩니다.</p> <p>멘토링 신청</p> <p><b>채팅 멘토링(1)</b></p>	<p><b>YEEP_MENTOR</b></p> <p>2022년12월07일</p> <p>고등학생_301 그리고 YEEP_MENTOR 이(가) 참여하였습니다.</p> <p>채팅 내용은 운영정책에 따라 활용될 수 있으므로 이름, 연락처, 주소 등 개인정보가 노출되지 않도록 주의하여 주시기 바랍니다.</p> <p><b>YEEP_MENTOR</b></p> <p>온라인 멘토링을 시작합니다. 궁금하신 점을 채팅으로 말씀해주시면 확인 후 답변드리겠습니다. 답변에는 다소 시간이 소요될 수 있으니 참고해주세요.</p> <p>2023년03월16일</p> <p>메시지를 입력하세요.</p> <p><b>채팅 멘토링(2)</b></p>
---	--

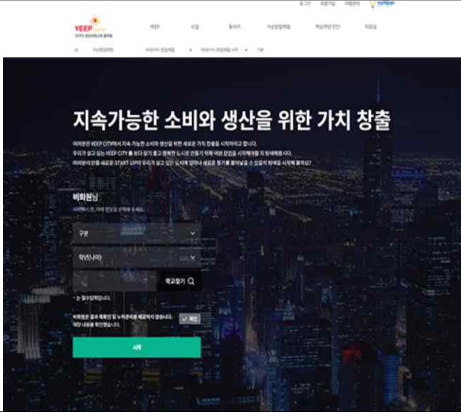
## □ 시장분석 및 온라인 사업설명회

<p><b>시장분석 목록</b></p> <p>보다 나은 제품, 서비스 아이디어를 구상하기 위해 YEEP 사용자를 대상으로 시행하는 시장분석을 위한 설문조사입니다. 설문조사에 참여하시면 소액의 복수권을 드립니다. 설문 응답 완료 시 복수권으로 설문당 10원씩 제공됩니다.</p> <p><b>YEEP 회원이 아닌 누구나 (회원활동) 시장분석 개설</b> 누구나 시장분석을 개설하고 아이디어를 검증할 수 있습니다.</p> <p><b>스타트업(신생기업)으로 시장분석 개설</b> 스타트업 단계에서 시장분석을 개설, 관리할 수 있으며 동아리 활동비를 통해 운영비를 지원받을 수 있습니다.</p> <p><b>시장 분석</b></p>	<p><b>온라인 사업설명회 목록</b></p> <p><b>[멘토링] 2022 대한민국 청소년 창업경진대회</b> 신청기간: 2022.11.29 (16:15~23:59) 신청자격: 재학생 중학생, 고등학생 주최: 한국청년기업가정신재단</p> <p><b>[멘토링] 2022 대한민국 청소년 창업경진대회</b> 신청기간: 2022.11.29 (16:15~23:59) 신청자격: 재학생 중학생, 고등학생 주최: 한국청년기업가정신재단</p> <p><b>[멘토링] 2022 대한민국 청소년 창업경진대회</b> 신청기간: 2022.11.29 (16:15~23:59) 신청자격: 재학생 중학생, 고등학생 주최: 한국청년기업가정신재단</p> <p><b>온라인 사업설명회</b></p>
---	--

## □ 가상 클라우드 펀딩 및 가상 마켓

<p><b>YEEP 론 - 와이파이 열기구 제작 프로젝트</b> 스타트업 세상을 만들기 위해 여러분의 응원이 필요합니다</p> <p><b>G스타트업</b></p> <p>0원 모금</p> <p>목표금액: 600,000 원 현재 모금액: 30,000 원 / 5% 기간: 2023.02.28 ~ 2023.04.04 투자수: 0건 (투자금액과 방법)</p> <p><b>가상 클라우드펀딩</b></p>	<p><b>가상마켓</b> 가상마켓에서 판매하기 구매 등 거래활동을 통해 창업과정을 경험해 보세요.</p> <p><b>디지털치료제 YEEP Care</b> 우울증 치료에 도움을 주는 디지털 치료제 YEEP Care입니다.</p> <p>현재가: 10,000 원</p> <p>수량: 1</p> <p><b>가상마켓</b></p>
---	--

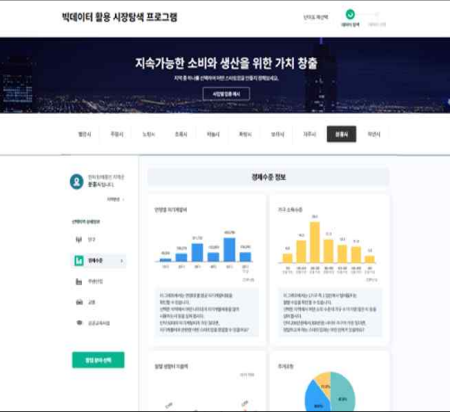
## □ 가상 클라우드 펀딩 및 가상 마켓



지속가능한 소비와 생산을 위한 가치 창출

비밀감상

지속가능한 소비와 생산을 위한 가치 창출



빅데이터 활용 시장탐색 프로그램

지속가능한 소비와 생산을 위한 가치 창출

시장탐색

빅데이터 활용 시장탐색 프로그램

빅데이터 활용 시장탐색(1)

빅데이터 활용 시장탐색(2)