

2025 방과후학교 [컴퓨터2] 운영 계획서

1. 기본 사항

프로그램	방과후학교(컴퓨터2)
시 간	화, 목요일, 2부(14:00~15:00), 3부(15:00~16:00)
장 소	학교 컴퓨터실
대 상	2학년 4~6학년(고급반)
강 사	정희숙

2. 운영 개요

목 표	<ul style="list-style-type: none">컴퓨터 기본 작업 및 실생활에 필요한 문서를 작성할 수 있다.자격증을 취득할 수 있다.
주요내용	<ul style="list-style-type: none">프로그램과정 - 인터넷 검색 및 활용, 한글, 파워포인트, 엑셀그래픽과정 - 픽슬러, 미리캠버스, 스마트폰동영상편집,코딩과정 - 엔트리자격증과정 - DIAT, ITQ 한글, 파워포인트, 엑셀
교육방법	<ul style="list-style-type: none">프로그램 따라하기 교육으로 반복학습을 통한 습득, 활용컴퓨터 기능을 마스터, 교재활용 자격증취득
재료·교재	<ul style="list-style-type: none">한글왕(마린박스_12,000)/DIAT자격증(마린박스_14,000)ITQ(아카데미 소프트웨어)16,000)/코딩(해람박스_12,000)/수행평가(해람박스_15,000)총액: 16,000 (학생이 부담하게 되는 최고액)
평가방법	타자 체크 및 작품 만들기, 자격증취득, 주제별프로그램TEST

3. 운영 계획

■ 프로그램 활용 마스터과정 ■

- ▶ 윈도우 기초, 인터넷활용, 한글, 파워포인트, 엑셀. 프로그램 / 기초부터 활용마스터
1. 주요 기능을 활용하여 재미있고 실용적인 작품을 만들기.
 2. 재미있는 예제와 기능을 연계하여 쉽게 기능을 익히고 학습 한다.
 3. 창의력을 키워주며, 컴퓨터에 대한 흥미를 높여준다.
 4. 친근감 있는 디자인과 캐릭터사진으로 더욱 재미있고 지루함이 없도록 지도 한다.
 5. 창의 학습과 응용력을 높일 수 있도록 구성 한다.