

2018 SUMMER 2학년

경제경영 · 수리과학 · 공학 · 영어체험캠프 계획



남성고등학교 교육연구부

2018학년도 여름방학 창의공학캠프 계획

■ 목적

- 꿈과 미래에 대한 고민 등 근본적인 문제 해결에 도움
- 예비 공학도로서의 자긍심과 정체성 고취 • 함양
- 학과 및 진로 관련 분야 안내

■ 행사 개요

- 대상 및 일시
 - 대상 : 2학년 학생 중 이공계 진학 희망 학생(총 88명)
 - 일시 : 2018.07.23.(월)~2018.07.26.(목)

- 장소
 - 남성고등학교, 원광대학교 공과대학

- 주최 / 주관
 - 남성고등학교 연구부 / 원광대학교 공과대학

■ 주요 운영 내용

- 과 소개 프로그램
 - 원광대학교 공과대학 내 여러 과 소개 및 질의응답
 - 4개 전공계열 순환 체험 활동(A→B→C→D)
- 공학교실
 - 전기회로기판, 모형자동차, LED전등 만들기 등
 - 이론 설명, 아이디어 스케치, 제작 등
- 재미있는 공학실험 및 조별 활동을 통한 공학적 문제해결

■ 창의공학체험캠프 세부 계획

전공	공통 프로그램 내용	참고
전기전자정보계열(A)	1교시(10:00~10:50) -학과 및 진로 분야 소개(1시간)	
기계자동차계열(B)	2교시(11:00~12:00) -공학 특강 및 이론수업(1시간)	
컴퓨터소프트웨어계열(C)	3교시~4교시(13:00~14:50) -연구소 견학 및 연구실 체험 -재미있는 공학실험	
화학생명공학계열(D)	5교시(15:00~15:50) -조별활동을 통한 공학적 문제해결(1시간)	

■ 창의공학캠프 운영 방법

	A	B	C	D
7월 23일	전기	기계	컴퓨터	화학
	22명	22명	22명	21명
7월 24일	기계	컴퓨터	화학	전기
	22명	22명	22명	21명
7월 25일	컴퓨터	화학	전기	기계
	22명	22명	22명	21명
7월 26일	화학	전기	기계	컴퓨터
	22명	22명	22명	21명

2018학년도 여름방학 경제경영캠프 계획

♥ 러닝코치 프로필



경영학박사
한국액션러닝협회 전문코치
전북대 경영학과 겸임교수
액션러닝협동조합 이사장
액션러닝 진학연구소 대표

김 미 옥

M 010 5603 5308
E coo6701@hanmail.net

[학력]

전북대학교 경영학 인사조직 박사
전북대학교 경영학 인사조직 석사
전북호원대학교 경영학 학사
전남송원대학교 사회복지 학사

[주요 활동 경력]

- ◆ (현) 액션러닝진학연구소 대표 / 수석 코치
- ◆ (현) 전북대 경영학과 '윤리경영/창의적 문제해결' 겸임교수
- ◆ (현) 중소기업과 평생교육 관련 '자기개발' 액션러닝 코치
- ◆ (현) 한국액션러닝협회 인증코치(Practitioner Level)
- ◆ (현) 군산여성기업인협회의 부회장
- ◆ (전) 우송대 '리더십과 자기개발' 외래교수

[주요 프로젝트 수행실적]

- ◆ 보건복지 6급 관리자 액션러닝 워크숍 수행
- ◆ 우송정보대학 신입생 'Pre-College' 액션러닝 워크숍 수행
- ◆ 한국건강증진단 선도학교 '당당고사 워크숍' 수행
- ◆ 전북대 '창의적문제해결, 경영윤리 수업 액션러닝 프로그램' 운영
- ◆ 우송대 '자기개발과 리더십 수업 액션러닝 프로그램'으로 운영
- ◆ 군산시 교육청과제 청소년 진로코칭단 연수과정 운영
- ◆ 인천광역시 교육연수원 혁신공감이카데미 관리자 심화 직무연수 워크숍 수행
- ◆ 조선대 'C-Building 프로젝트' 수행
- ◆ 유니메스연 '의사소통의 힘' 프로그램 운영
- ◆ 경기도 교강단 연수 프로그램 수행 중
- ◆ 지리산 관광이카데미 프로젝트 프로그램 수행 중
- ◆ 중소기업 CEO 개인코칭
- ◆ 강원도 교육연수원 '좋은 학교 만들기 프로그램' 운영
- ◆ 서울시 북교육지원청 '혁신학교 만들기' 프로그램 운영
- ◆ 경북 지방공무원교육원 신규임용자 과정 운영 중

[주요 논문]

- ◆ 중소기업 액션러닝프로그램의 핵심성공요인 탐색 (2013)
- ◆ 개인과제 방식 액션러닝 프로그램의 프로세스 및 성공요인 탐색(2016)
- ◆ 액션러닝기반 대학교 수업의 효과적인 과제선정방법에 관한 연구(2016)
- ◆ 액션러닝 방식 대학 수업의 핵심성공요인에 관한 연구(2017)

♥ 학습 목표 및 기대효과

학습목표

행복한 진로 선택을 위하여
실질적인 이슈를 주제로
액션러닝 교육기법(참여·토론 및 토의)을
활용하여 교육 참여자로 하여금
문제해결 과정을 학습할 수 있도록 함.

기대효과

문제해결능력
의사소통능력
의사결정능력
팀 회의 프로세스진행능력 등의
학생 개인의 역량 향상 뿐만 아니라
조직에서 필요로 하는 협력도 향상됨.

답을 찾는 **과정!**



프로그램 일정

차수/일정	구분	주요내용	방법	결과물
1차수	오리엔테이션 & 팀 시너지 게임	<ul style="list-style-type: none"> Ice-break / 학습목표 공유 팀 효과성 게임 팀 빌딩(Name & Ground Rule) 팀 미션 수행 	안내, 팀 회의	팀구성 및 기본규칙
	나의 why 찾기	<ul style="list-style-type: none"> 나의 why?는 무엇인가? 나의 진로 공유 나의 비전 선언문 작성 	안내, 팀 공유	나의 Why? 스토리
	액션러닝 기본 스킬 이해	<ul style="list-style-type: none"> 액션러닝 철학 및 프로세스 이해 팀 학습을 위한 기본스킬 체크 	안내	팀 커뮤니케이션 기본기
	과제 발견	<ul style="list-style-type: none"> 액션러닝 과제 선정 과제 Focusing 과제 수행을 위한 학습계획 수립 	안내, 팀 회의	액션러닝 과제선정
2차수	이슈 분석 및 핵심 이슈 선정	<ul style="list-style-type: none"> 학습내용 Review 과제기술서 작성 및 수정 보완 현상분석(As-is / To-be) 	안내, 팀 회의	과제기술서
	시각화	비주얼 뱅킹	안내, 팀 공유	나의 스토리(V/T)
3차수	최적 안 선정과 검증 계획 수립	<ul style="list-style-type: none"> 창의적 아이디어 도출 아이디어 구체화 워크숍 타당성 검증을 위한 계획 수립 	안내, 팀 회의	과제 실행 아이디어
	세부실행 계획 수립	<ul style="list-style-type: none"> 타당성 검증내용 점검 아이디어 실행가능성 & 제한점 점검 	안내, 팀 회의	실행계획표 또는 결과물
4차수	발표	<ul style="list-style-type: none"> 팀 과제수행 내용 발표 상호 피드백 	안내, 팀 발표	발표와 피드백 내용
	마무리	전체과정 성찰	안내, 개인, 팀 성찰	과정 내에서 학습한 내용 정리

4

1일차 프로그램 일정

차수/일정	구분	주요내용	시간	
1차수 (7/23)	오리엔테이션 & 팀 시너지 게임	<ul style="list-style-type: none"> Ice-break / 학습목표 공유 팀 효과성 게임 	09:00~09:20	20분
	팀 빌딩	<ul style="list-style-type: none"> 팀 빌딩(Name & Ground Rule) 팀 학습을 위한 기본스킬 체크 팀 미션 수행 	09:20~09:50	30분
	Break time		점심 시간 활용	
	나의 why? 찾기	<ul style="list-style-type: none"> 나의 why?는 무엇인가? 나의 진로 공유 비전 선언문 작성 	10:00~10:50	50분
	Break time		10분	
	액션러닝 이해	<ul style="list-style-type: none"> 액션러닝 철학 및 프로세스 이해 액션러닝 방식 팀 학습 팀 커뮤니케이션 이해 	11:00~11:40	40분
	과제 발견(1)	사례공유	11:40~11:50	10분
	점심 시간		10분	
	과제 발견(2)	<ul style="list-style-type: none"> 액션러닝 과제 선정 과제 기술서 작성 및 Focusing 	13:00~13:50	50분
	Break time		10분	
	과제 발견(2)	<ul style="list-style-type: none"> 과제 수행을 위한 학습계획 수립 과제 스폰서 정하기 	14:00~14:40	40분
	마무리	성찰 및 마무리	14:40~14:50	20분

5

2일차 프로그램 일정

차수/일정	구분	주요내용	시간	
2차수 (7/24)	▪ Ice Break	• ice-break / 게임 • 팀 미션 수행 결과 공유	09:00~09:25	25분
	▪ 1차 시 리뷰	• 무엇을 배웠는지 • 어디에 활용하면 좋은지 • 누구와 함께 해 볼 것인지	09:25~09:50	25분
	Break time			10분
	▪ 핵심과제 선정	• 전체 과제 공유 • 과제 Focusing • 과제 기술서 수정 및 보완	10:00~10:50	50분
	Break time			10분
	▪ 시각화	• 비주얼 씹킹 기법 • 기대결과를 시각화(visual thinking)	11:00~11:50	50분
	Break time			10분
	▪ 원인분석	• 현상분석(As-is) • 원인가설 질문 작성	13:00~13:50	50분
	Break time			10분
	▪ 핵심 이슈 선정 및 검증계획 수립	• 타당성 검증을 위한 계획 수립 • 전체 상호 벤치마킹	14:00~14:50	40분
	▪ 성찰	• 성찰 및 마무리	17:30~17:50	20분

6

3일차 프로그램 일정

차수/일정	구분	주요내용	시간	
3차수 (7/25)	▪ Ice Break	• ice-break / 게임	09:00~09:15	15분
	▪ 2차 시 리뷰	• 과제 focusing 및 기술서 작성 • 과제 결과를 가시화 • 우리 팀이 개선해야 할 것은 무엇인가?	09:15~09:50	35분
	Break time			10분
	▪ 아이디어 도출	• 창의적 아이디어 도출 • 아이디어 구체화 워크숍	10:00~10:50	50분
	Break time			10분
	▪ 아이디어 검증에 대한 세부 실행 계획 및 수립	• 타당성 검증을 위한 계획 수립 • 타당성 검증 내용 점검	11:00~11:50	50분
	Break time			10분
	▪ 최적 안 선정과 검증계획 수립 및 실행	• 아이디어 실행 가능성 & 제한점 점검	13:00~13:50	50분
	Break time			10분
	▪ 전체 공유	• 전체 벤치마킹	14:00~14:30	30분
	▪ 성찰	• 성찰 및 마무리	14:30~15:50	30분

7

4일차 프로그램 일정

차수/일정	구분	주요내용	시간	
4차수 (7/26)	▪ 발표 준비	▪ 팀 과제 수행 내용 발표 준비(1)	09:00~09:20	20분
	▪ 발표 1	▪ 첫 번째 팀 발표	09:20~09:50	30분
	Break time			10분
	▪ 발표 2,3	▪ 두 번째 팀 발표 ▪ 세 번째 팀 발표	09:00~10:00	60분
	Break time			10분
	▪ 발표 4,5	▪ 서 번째 팀 발표 ▪ 네 번째 팀 발표	11:10~12:10	60분
	점심 시간			
	▪ 발표 6	▪ 다섯 번째 팀 발표	13:20~13:50	30분
	Break time			10분
	▪ 전체성찰	▪ 성찰 및 마무리(리포트 쓰기)	14:00~15:00	60분

2018학년도 여름방학 수학캠프 계획

2018학년도 1학기

여름방학 수학캠프 계획서

지도 과목	2학년 (수학)과		
지도 교사	김용철	지도 학급	2학년
참가 인원	20명	지도 방법	모둠별 실험 · 실습
교과프로그램 설명	수학 실험에서 얻어낸 데이터와 그 데이터가 가지는 수학적 의미를 분석하여 수학적 근거를 찾고 이를 통해 학생들이 수학적 호기심을 충족하면서 수학 공부의 필요성을 깨닫게 한다.		
차시	주제	내용	
1	이차함수	자유낙하를 이용하여 건물 높이를 재라	
2	이차함수	공의 최고 높이를 구하라	
3	이차함수	유리구슬, 포물선을 그리다	
4	이차함수	평지에서 볼꼬기 작전	
5	이차함수	원통의 구멍으로 물이 빠져나가는 모야은?	
6	삼각함수	탄젠트를 알면 건물의 높이가 보인다	
7	삼각함수	사인, 코사인정리를 알면 건물의 폭이 보인다	
8	삼각함수	맥놀이 현상	
9	삼각함수	사인곡선을 찾아라	
10	수열	무한대로 무한대로	
11	미분	자동차의 등판능력	
12	적분	포물선 도형으로 팽이를 만들다	
13			
14			
15			

2018학년도 1학기

여름방학 수학캠프 계획서

지도 과목	2학년 (수학)과		
지도 교사	김종오	지도 학급	2학년
참가 인원	16명	지도 방법	모둠별 실험 · 실습
교과프로그램 설명	수학 실험에서 얻어낸 데이터와 그 데이터가 가지는 수학적 의미를 분석하여 수학적 근거를 찾고 이를 통해 학생들이 수학적 호기심을 충족하면서 수학 공부의 필요성을 깨닫게 한다.		
차시	주제	내용	
1	다각형	무게중심을 구하라	
2	다각형	무게중심을 구하라	
3	다각형	무게중심을 구하라	
4	이차곡선	소금이 그리는 곡선	
5	이차곡선	소금이 그리는 곡선	
6	이차곡선	소금이 그리는 곡선	
7	입체도형	비스듬히 자른 원기둥의 부피를 구하라	
8	입체도형	비스듬히 자른 원기둥의 부피를 구하라	
9	입체도형	비스듬히 자른 원기둥의 부피를 구하라	
10	부동점	겹치는 점을 구하라	
11	부동점	겹치는 점을 구하라	
12	부동점	겹치는 점을 구하라	
13			
14			
15			

2018학년도 여름방학 과학캠프 계획

2018학년도 1학기

여름방학 물리캠프 계획서

지도 과목	2학년 (물리)과		
지도 교사	김남현	지도 학급	2학년 자연
참가 인원	20명	지도 방법	모둠별 실험 · 실습
교과프로그램 설명	<p>이공계 인재 양성 및 청소년의 융합과학의 탐구력과 창의력을 배양하고 향상 시킬 수 있는 물리캠프를 운영합니다. 캠프를 통하여 청소년에게 맞춤형 과학의 참 의미를 깨우치고, 과학의 원리와 다양한 영역과의 융합프로그램을 통해 청소년에게 꼭 필요한 핵심 역량을 강화, 트레이닝 할 수 있습니다.</p> <p>이번 여름방학 과학캠프는 물리에 대한 실험과 체험을 통해 과학 나눔의 참의미와 미래 이공계 인재에게 필요한 나눔과 배려의 역량을 향상 시키는 계기가 될 것입니다.</p>		
차시	주제	내용	
1	중력가속도 측정	중력가속도 측정(이론, 실험실습, 보고서작성)	
2	등속원운동	등속원운동(이론, 실험실습, 보고서작성)	
3	단진자 운동	단진자 운동(이론, 실험실습, 보고서작성)	
4	운동량 보존	운동량 보존(이론, 실험실습, 보고서작성)	
5	전기장과 등전위선	전기장과 등전위선(이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
6	직선도선과 자기장	직선도선과 자기장(이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
7	다이오드와 정류회로	다이오드와 정류회로(이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
8	광전효과	광전효과(이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
9	기주공명실험	기주공명실험(이론, 실험실습, 보고서작성)	
10	프랑크-헤르츠의 실험	프랑크-헤르츠의 실험(이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
11	빛의 간섭과 회절	빛의 간섭과 회절(이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
12	굴절과 전반사	굴절과 전반사(이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
13			
14			
15			

2018학년도 1학기

여름방학 화학캠프 계획서

지도 과목	2학년 (화학)과		
지도 교사	황호정	지도 학급	2학년 자연
참가 인원	20명	지도 방법	모둠별 실험 · 실습
교과프로그램 설명	화학의 기본개념을 가지고 간단한 실험을 통해 그 내용을 확인하고자 한다.		
차시	주제	내용	
1	지시약	양배추지시약 탐 쏘기(이론, 실험실습, 보고서작성)	
2	중화반응	신호등반응 (이론, 실험실습, 보고서작성)	
3	산과 염기의 반응	산성수용액을 중화하는데 필요한 탄산칼슘의 양 (이론, 실험실습, 보고서작성)	
4	분해반응	과산화수소의 분해 (이론, 실험실습, 보고서작성)	
5	삼투현상	무를 이용한 삼투현상(이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
6	표면장력	물의 표면장력실험 (이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
7	보일샤를법칙	열기구와 빨대 잠수부 (이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
8	금속의 부식	금속의 부식반응 (이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
9	산화환원반응	비타민 C의 산화반응 실험 (이론, 실험실습, 보고서작성)	
10	크로마토그래피	캔디크로마토그래피 (이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
11	열가소성수지	플라스틱의 변신은 무죄 (이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
12	고분자화합물	3D 몰라스틱 (이론, 가상실험실습, 보고서작성)	
13			
14			
15			

2018학년도 1학기

여름방학 생명과학캠프 계획서

지도 과목	2학년 (생명과학)과		
지도 교사	안유정	지도 학급	2학년 자연
참가 인원	20명	지도 방법	모둠별 실험 · 실습
교과프로그램 설명	<p>이공계 인재 양성 및 청소년의 통합과학의 탐구력과 창의력을 배양하고 향상 시킬 수 있는 생명과학캠프를 운영합니다. 캠프를 통하여 청소년에게 맞춤형 과학의 참 의미를 깨우치고, 과학의 원리와 다양한 영역과의 융합프로그램을 통해 청소년에게 꼭 필요한 핵심 역량을 강화, 트레이닝 할 수 있습니다.</p> <p>이번 여름방학 과학캠프는 생명과학에 대한 실험과 체험을 통해 과학나눔의 참의미와 미래 이공계 인재에게 필요한 나눔과 배려의 역량을 향상 시키는 계기가 될 것입니다.</p>		
차시	주제	내용	
1	연역적 탐구방법에 입각해 실험 설계하기	연역적 탐구방법 학습과 실험설계(이론, 보고서작성)	
2	아스피린 합성실험	아스피린 합성실험(이론, 실험실습)	
3	아스피린 합성실험	실험결과를 바탕으로 보고서 작성	
4	루미놀 반응	루미놀 반응(이론, 실험실습, 보고서작성)	
5	루미놀 반응	실험결과를 바탕으로 보고서 작성	
6	DNA의 구조적 특성 및 이중 나선 구조 만들기	이중 나선 구조만들기(이론, 모의실험실습, 보고서작성)	
7	오호 만들기	오호 만들기 (이론, 실험실습)	
8	오호 만들기	실험결과를 바탕으로 보고서 작성	
9	브로콜리 DNA 추출	브로콜리 DNA 추출 실험(이론, 실험실습, 보고서작성)	
10	엽록소 색소 분리	엽록소 색소 분리(이론, 실험실습)	
11	엽록소 색소 분리	실험결과를 바탕으로 보고서 작성	
12	단백질 합성 모의실험	단백질 합성 모의실험(이론, 모의실험실습, 보고서작성)	
13			
14			
15			

2018학년도 여름방학 영어캠프 계획

2018학년도 1학기

여름방학 영어캠프 계획서

지도 과목	2학년 (영어)과		
지도 교사	John	지도 학급	2학년 인문
참가 인원	10명	지도 방법	모둠별 활동
교과프로그램 설명	<p>여름 방학을 맞이하여 영어 의사소통, 창의력 및 표현력을 향상하고자 하는 영어캠프를 운영합니다. 캠프를 통하여 영어 독해 점수 획득에만 매몰되지 않고 진정한 영어 의사소통의 참 의미를 깨우치고, 미국문화, 역사, 청소년과 대학생활 등 미국의 다양하고 흥미로운 모습을 살피며 듣고 말하는 영어능력을 강화 할 수 있습니다.</p> <p>이번 여름방학 영어캠프는 영어 말하기 능력을 향상하고 관심 분야를 영어로 표현할 수 있는 능력을 기르는데 큰 도움이 될 것입니다.</p>		
차시	주제	내용	
1	자기소개	self-introduction	
2	영어회화	American culture I	
3	영어회화	American culture II	
4	영어회화	vocabulary quiz	
5	영어회화	American history I	
6	영어회화	American history II	
7	영어회화	vocabulary quiz	
8	영어회화	Topic discussion	
9	영어회화	essay writing	
10	영어회화	teenagers in America	
11	영어회화	collage life	
12	퀴즈, 마무리	Golden Bell Quiz, Review	
13			
14			
15			

2018학년도 1학기

여름방학 영어캠프 계획서

지도 과목	2학년 (영어)과		
지도 교사	김경태	지도 학급	2학년 인문
참가 인원	16명	지도 방법	모둠별 활동
교과프로그램 설명	<p>여름 방학을 맞이하여 영어 의사소통, 창의력 및 표현력을 향상하고자 하는 영어캠프를 운영합니다. 캠프를 통하여 영어 독해 점수 획득에만 매몰되지 않고 진정한 영어 의사소통의 참 의미를 깨우치고, 다양하고 흥미로운 영어게임, 퀴즈, 영어 말하기 능력, 어원중심 영단어책 제작 활동을 통해 고등학생에게 필요한 영어능력을 강화, 트레이닝 할 수 있습니다.</p> <p>이번 여름방학 영어캠프는 영어 말하기, 어원중심 어휘학습 방법에 대해 익히고 관심 분야를 영어로 표현할 수 있는 능력을 기르는데 큰 도움이 될 것입니다.</p>		
차시	주제	내용	
1	퀴즈	자기소개, 퀴즈	
2	영어회화	speaking with native speaker	
3	퍼즐, 책 제작	puzzle, vocabulary	
4	영어회화	speaking with native speaker	
5	퍼즐, 책 제작	puzzle, vocabulary	
6	퀴즈, 영어회화	quiz with native speaker	
7	책 제작	vocabulary based on etymology	
8	영어회화	speaking with native speaker	
9	퍼즐, 책 제작	puzzle, vocabulary	
10	영어회화	speaking with native speaker	
11	책 제작	vocabulary based on etymology	
12	퀴즈, 마무리	Golden Bell Quiz, Review	
13			
14			
15			

2018학년도 1학기

여름방학 영어캠프 계획서

지도 과목		2학년 (영어)과	
지도 교사		정현욱	지도 학급 2학년 인문
참가 인원		16명	지도 방법 모둠별 활동
교과프로그램 설명		<p>여름 방학을 맞이하여 영어 의사소통, 창의력 및 표현력을 향상하고자 하는 영어캠프를 운영합니다. 캠프를 통하여 영어 독해 점수 획득에만 매몰되지 않고 진정한 영어 의사소통의 참 의미를 깨우치고, 자기 자신 소개 및 다양한 흥미로운 영어게임, 영어 말하기 능력, 청소년 영자 신문 작성 활동 및 실제 신문 제작을 통해 청소년에게 꼭 필요한 핵심 역량을 강화, 트레이닝할 수 있습니다.</p> <p>이번 여름방학 영어캠프는 영어 말하기, 글쓰기 방법에 대해 익히고 관심 분야를 영어로 표현할 수 있는 능력을 기르는데 큰 도움이 될 것입니다.</p>	
차시	주제	내용	
1	My Story	Name Games, Human Tic Tac Toe Game	
2	Break the Ice Games	Cone Game, Circle Ball, Riddles	
3	Tell me Your Minds	Descriptive Drawing Activity, Comic Strip Activity, Storytelling Activity	
4	TV Reporter	Being a TV reporter	
5	Walking Dictionary	Vocabulary Game	
6	Creating a Newspaper	Planning the Newspaper	
7	Creating a Newspaper	Assigning the Positions	
8	Creating a Newspaper	Writing the Stories	
9	Creating a Newspaper	Writing the Stories	
10	Creating a Newspaper	Writing the Stories, Checking out the Articles	
11	Creating a Newspaper	Meeting the Deadline, Going to Press	
12	Develop common sense	Golden Bell Quiz, Review	
13			
14			
15			