

「2021 SW교육 페스티벌」 운영 계획

2021. 10.

목 차

I. 행사 개요	01
II. 플랫폼 구성	03
III. 주요 프로그램 구성	05
1. 개막식	05
2. SW·AI e-전시장	06
3. SW·AI 도전체험장	08
4. SW·AI 미래강연장	11
5. SW·AI 교사한마당	15
6. 이벤트	19
[붙임] 랜선클래스 프로그램	20

I 행사 개요

◇ SW·AI교육에 대한 이해 증진과 사회 전반 SW·AI교육 활성화 붐 조성을 위해 지난 '15년부터 다양한 SW·AI교육 체험 기회를 제공하는 「SW교육 페스티벌」 개최

□ 행사 개요

- (기간) '21.11.2.(화)~21.(일) / 20일간
* 개막식 : 11.1.(월) 16:30~17:10 / 서울 코엑스 컨퍼런스룸 402호
- (장소) 비대면 온라인 개최(festival.software.kr)
- (주최) 과학기술정보통신부·교육부
- (주관) 한국과학창의재단
- (참가대상) 학생, 학부모, 교사, 일반인 등 SW·AI교육에 관심 있는 누구나

□ 행사 기본방향(안)

- (슬 로 건) SW에 빠지다, AI에 반하다
[Falling in love with the world of SW & AI]

⇒ 다양한 체험을 통해 쉽고 재미있는 SW 교육에 빠져들어 몰입하고, 세상을 변화시키는 AI의 매력에 반하는 특별한 경험을 제공하겠다는 의미

중심메세지

- (생생함에 빠지다) 라이브 스트리밍·쌍방향 플랫폼 활용 프로그램 확대를 통해 더욱 생생한 SW·AI 학습 기회를 제공
- (새로움에 빠지다) 급격히 변화하고 있는 SW·AI 기술현황과 미래 기술 전망에 대한 정보제공을 통해 혁신 기술에 대한 관심 제고
- (즐거움에 빠지다) 다양한 예능형 콘텐츠 및 흥미요소를 활용하여 누구나 쉽고 즐겁게 SW·AI교육에 참여할 수 있는 기회 제공

□ (주요 프로그램) 재미요소를 강화한 SW·AI 교육 관련 체험 콘텐츠를 중심으로 전시, 강연, 교원 프로그램, 이벤트 등을 종합적으로 구성

※ SW·AI 교육 중요성에 대한 국민인식 제고 및 교육 우수사례 홍보를 위한 콘텐츠 위주로 구성

개막식	<ul style="list-style-type: none"> ▶ (일시) '21. 11. 1.(월) 16:30 ▶ (주요내용) 오프닝 퍼포먼스, 주제영상 상영, 축하영상, 전문가 토크쇼 등 	
SW·AI e-전시장	교육전시관 <ul style="list-style-type: none"> ① 한국의 SW교육 변천사 <ul style="list-style-type: none"> ▶ 시대별 교육과정의 변화와 SW교육의 발전의 주요 계기들을 조망 ② 학교에서 배우는 프로그래밍 언어 <ul style="list-style-type: none"> ▶ 초·중·고 학교현장에서 활용되고 있는 프로그래밍 언어 및 플랫폼을 소개 	성과홍보관 <ul style="list-style-type: none"> ③ 17개 시도 SW·AI 교육 정책 홍보관 <ul style="list-style-type: none"> ▶ 정부 및 17개 시도 교육청에서 추진하고 있는 SW·AI 교육 정책 및 우수사례 전시 ④ AI교육 선도학교 우수사례 홍보관 <ul style="list-style-type: none"> ▶ 2021년 AI교육 선도학교 운영현황 및 운영 우수사례 전시
SW·AI 도전체험장	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 온라인 화상회의 플랫폼 활용 프로그램(3종) <ul style="list-style-type: none"> * 온라인 실시간 SW교육 체험 '랜선 클래스', SW·AI교육 전문가 라이브 교육 'SW·AI파더', 실시간 비대면 진로 멘토링 '진로멘토링 DAY' ▶ 크리에이터를 활용한 메타버스 플랫폼 활용 프로그램 (2종) <ul style="list-style-type: none"> * 'SW in 메타버스','안녕 SW 반가워 메타버스' ▶ 온라인 교육 콘텐츠를 활용한 체험 프로그램(2종) <ul style="list-style-type: none"> * 온라인 코딩파티(8개 기관, 26종 프로그램), AI교육 콘텐츠 체험 	
SW·AI 교사한마당	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 교사들이 수업현장에서 적용 가능한 우수사례 소개 (3종) <ul style="list-style-type: none"> * SW·AI 수업공모전 수상작(6개), AI교육 연구회 우수사례(3개), 에듀톤 수업사례(21개) ▶ 교사 역량 강화를 위한 기업연수 및 전문교사 연수 프로그램 운영(2종) <ul style="list-style-type: none"> * 국내·글로벌 기업 연계 교사연수(9개 기업 참여), 으뜸교원 연수 	
SW·AI 미래강연장	<ul style="list-style-type: none"> ▶ SW·AI 교육 및 기술발달로 변화할 미래에 대한 국내외 전문가의 지식과 경험을 나누는 대중강연 및 전문가 포럼 (3종) <ul style="list-style-type: none"> * SW·AI전문가 토크쇼 '디지털살롱', 전문가 대중강연 '미래플러스', 현장사례 공유 포럼 'AI교육 역량 강화를 위한 현장 전문가 포럼' ▶ SW·AI 관련 진로 체험을 위한 체험기 및 SW·AI교육을 통한 학생들의 성장스토리 <ul style="list-style-type: none"> * SW·AI 스타트업 체험기 '개발자는 처음이라'(3개 콘텐츠), SW교육 성장스토리 '프렌즈극장'(5개 콘텐츠) ▶ SW·AI 기술 및 교육을 통해 사회적 가치를 창출한 사례공유 	
폐막	<ul style="list-style-type: none"> ▶ (일시) '21. 11. 21.(일) 	

II 플랫폼 구성

- (홈페이지) 행사개최를 위한 홈페이지를 개발하여 행사안내 부터 참가자 관리까지 가능한 반응형 웹사이트 구축

[홈페이지 구성방향]

- (접근성 개선) 로딩 및 반응속도 개선
- (직관성 강화) 각 메뉴별 주요 내용과 메뉴명을 디자인 요소에 반영하여 스크롤 오버 없이도 직관적으로 구분 가능
- (참여도 제고) 행사기간 중 주요 콘텐츠를 메인에 지속 노출 가능토록 구현하여 콘텐츠 홍보효과 극대화 및 참여도 제고

[SW교육 페스티벌 메인페이지(안)]



- (메타버스 행사장) SW·AI기술을 활용한 가상체험 공간을 통해 참가자의 상상력과 창의력을 자극할 수 있는 공간 제작

※ 메타버스 플랫폼 네이버 '제페토' 내 SW교육페스티벌 공간 구성하여 크리에이터 협업 콘텐츠, 이벤트 등에 활용

- (구성) 개막식 무대, 체험 및 강연장, 정원 등으로 구성하여 SW교육 페스티벌을 가상공간에 구현



- (메뉴구성) 참가자의 접근편의성을 높이기 위해 운영 콘텐츠 내용에 따른 직관적인 메뉴명과 카테고리 구성

행사개요	SW-AI e-전시장	SW-AI 도전 체험장	SW-AI 교사 한마당	SW-AI 미래 강연장	참여이벤트	공지사항
행사소개	교육전시관	전시물류스	SW-AI 수업 콘서트	SW-AI 교육 포럼	참가자 이벤트	공지사항
개막식 축하	성경홍보관	진로 멘토링 DAY	AI 옷보기 Amazing insight	개발자는 처음이라	공식 이벤트	Q&A
행사일정표	온라인 콘서트	내가 미래 SW-AI 교사다	글로벌 아카데미 미래-플러스			이벤트 담당자
참여기간	시 콘텐츠 체험	수업에서 만나는 인공지능 교육 현수	모두의 AI			
	현선 나들이	인공지능 워크숍	프렌즈 국장			
	SW-AI 교육 협대					
	SW in 메타버스					

III 주요 프로그램 구성

1 개막식

□ 개요

- (일시/장소) 21.11.1.(월) 16:30~17:10 / 코엑스 컨퍼런스룸 402호
- (참석자) 과기정통부장관, 교육부 정종철 차관, 한국과학창의재단이사장, EBS 부사장, 한국정보과학교육연합회장, 후원기관 관계자 등 30여명
- (주요내용) 오프닝·피날레 퍼포먼스, 주제영상 및 축하영상* 상영
* 과방위 위원장 및 여야 간사, 기업인, 학생, 교사, 군인 등

□ 세부일정(안)

진행 순서		주요내용
참석자 입장 (16:25~16:30)	5'	○ 참석자 입장
오프닝 및 귀빈 소개 (16:30~16:35)	5'	○ 사회자 오프닝 멘트 ○ 국민의례 및 내외 귀빈 소개 시 참석자들에게 인사
환영사 (16:35~16:40)	5'	○ 한국과학창의재단 조율래 이사장
개막 축하 퍼포먼스 (16:40~16:44)	4'	○ 오프닝 연극 퍼포먼스 (2') : 1980년대 후반 디지털 전환기를 맞이한 학생들의 변화할 미래를 향한 기대와 다짐 ○ 주제 영상 상영 (AI 시대를 여는 대한민국 SW교육의 성장) (2')
축사 (16:44~16:56)	12'	○ 임혜숙 과기정통부 장관 ○ 정종철 교육부 차관
축하영상 상영 (16:56~17:01)	5'	○ 개막 축하 영상 상영 (2') ○ 페스티벌 참여 주체들의 메타버스 공간에서의 환영 인사 (3')
피날레 퍼포먼스 (17:01~17:06)	5'	○ (주제) SW교육 페스티벌을 통해 여는 온라인과 오프라인을 잇는 새로운 시작 ○ 오프라인 무대의 내빈과 온라인 참여자들이 함께하는 파이팅 퍼포먼스를 통해 행사의 성공적인 시작을 응원
기념촬영	4'	○ 주요 내빈 기념촬영 진행

○ 사후행사

SW교육 포럼 (17:30~)	90'	○ 디지털살롱 : 인공지능 교육에 대해 이야기하는 토크 프로그램 - 인공지능 교육, 모두가 누려야할 기회
---------------------	-----	---

2 SW·AI e-전시장

◇ SW·AI교육의 변화과정과 현재, SW교육 발전을 위한 현장의 노력을 교육 전시관과 성과홍보관을 통해 제공

구분	테마	주요내용
교육 전시장	한국의 SW교육 변천사	시대별 교육과정의 변화와 SW교육의 발전의 주요 계기를 연대표로 소개
	학교에서 배우는 프로그래밍 언어	초·중·고 학교현장에서 활용되고 있는 프로그래밍 언어 소개
성과 홍보관	17개 시도 SWAI 교육 정책 홍보관	정부 및 17개 시도 교육청에서 추진하고 있는 SW·AI 교육 정책 및 우수사례 전시
	AI교육 선도학교 우수사례 홍보관	2021년 AI교육 선도학교 운영현황 및 운영 우수사례 전시

□ 교육전시관

- SW교육의 과거와 현재를 시대별로 요약하고, 현재 학교 현장의 교육 방향을 프로그래밍 언어활용을 통해 소개
- (한국의 SW교육 변천사) 시대의 흐름에 따라 교육이 어떻게 변화해 왔는지를 이해할 수 있도록 시대별 교육과정과 SW교육 변화의 주요 사건을 연대표로 정리

	
SWAI 교육 히스토리(주요정책 및 이슈)	SWAI 교육 히스토리(교육과정 및 특징)

- (학교에서 배우는 프로그래밍 언어) 학교급별 교과서에 수록된 대표적인 프로그래밍 언어를 소개하고 문제 상황과 시연영상을 통해 현장 수업에서 적용되는 사례를 체감할 수 있도록 전시

	
프로그래밍 언어 소개	프로그래밍 적용 사례 및 실습 영상

□ 성과홍보관

- SW·AI 교육정책을 소개하고 우수한 SW·AI 성과를 홍보하여 국민들의 정책 이해도 및 긍정인식 제고
- (17개 시·도 SW·AI 교육 정책 홍보관) 정부 및 17개 시·도 교육청에서 추진하고 있는 SW·AI 교육 정책을 추진방향과 우수사례를 영상과 이미지를 통해 소개
- (AI교육 선도학교 우수사례 홍보관) AI교육 선도학교 우수사례를 영상과 이미지를 통해 소개

	
사도 SW·AI 교육 정책 홍보관	AI교육 선도학교 우수사례 홍보관

3 SW·AI 도전체험장

◇ 화상회의 시스템, 메타버스 등 다양한 플랫폼을 활용하여 온라인에서도 생생한 체험을 제공하고 다양한 콘텐츠를 활용하여 다양한 SW·AI교육 기회 제공

① 랜선클래스 / 체험 수업(생방송)

- (개요) 학교·기관·기업 등의 SW·AI교육 수업을 화상회의 플랫폼을 활용하여 온라인 쌍방향으로 체험
- (송출일/횟수) 페스티벌 기간 중 각 기관별 자체 진행
- (운영기관) 기업·기관·단체·AI교육 선도학교 등 총 88개 기관
- (세부 프로그램) 165개 프로그램 운영, 8,000여명 참석

② 진로멘토링 DAY/ 멘토링(생방송)

- (개요) 영재·과학고·중심대학 학생들이 멘토가 되어 초·중학생을 대상으로 화상회의 플랫폼을 이용하여 진로 멘토링 진행
- (일시/장소) / 11. 11.(목), 11.13.(토), 11.20.(일) / ZOOM
- (멘토단) 충북과학고등학교, 인천과학예술영재고등학교, 성균관대학교(SW중심대학), 학교당 5명 총 15명 참여
- (대상자) 초·중등 학생 150인 (멘토단 1팀당 50명 참여)

③ 온라인 코딩파티 / 콘텐츠 체험

- (개요) SW·AI에 관심 있는 누구나 온라인으로 쉽고 재미있게 SW·AI교육을 체험할 수 있는 다양한 콘텐츠 운영(www.software.kr)
- (운영기간) 11.2.(화)~11.21.(일) / 20일간(상시)
 - ※ 온라인 코딩파티 시즌2 행사 기간: 2021.10.11.~11.24.
- (참여기관/기업) EBS, (주)로지브라더스, (주)엘리스, (주)위즈스쿨, Code.org, 하이코두, (주)구름, 카카오엔터프라이즈

◦ (세부 프로그램) 총 26종 프로그램 운영

분류	프로그램
블록코딩 (12개)	① Dance Party! (Code.org)
	② 달려라 뽕수! (EBS)
	③ D.I.Y. 방탈출 게임 (썬위즈스쿨)
	④ 코딩은 동물들도 춤추게 한다?! (하이코두)
	⑤ 뚜앙과 블록코딩 첫걸음 (EBS)
	⑥ 점박이와 코딩을!(웹버전, 설치형) (EBS)
	⑦ 비트GO! (설치형) (EBS)
	⑧ 두들리GO! (설치형) (EBS)
	⑨ 블록 코딩 용사가 되자 (썬구름)
	⑩ 거북선과 척후선 (한국과학창의재단)
	⑪ 마법에 걸린 코딩랜드 (한국과학창의재단)
	⑫ 코드 아카데미(썬로지브라더스)
텍스트코딩 (6개)	⑬ 프렌즈 운동회 (썬구름, 카카오톡엔터프라이즈)
	⑭ D.I.Y. 게임센터 (썬위즈스쿨)
	⑮ D.I.Y. 뮤직 플레이 (썬위즈스쿨)
	⑯ 토끼의 당근수집 (썬엘리스)
	⑰ 텍스트 코딩 용사가 되자 (썬구름)
	⑱ 파이썬 데이터 분석과 시각화 (한국과학창의재단)
컴퓨팅 사고력(CT) (5개)	⑲ 코드 아케이드 (썬로지브라더스)
	⑳ 체서의 퀴즈 (썬엘리스)
	㉑ 컴퓨팅 사고력 유형테스트 (썬로지브라더스)
	㉒ 펫 키우기 (썬로지브라더스)
	㉓ 알고리즘 온라인저지 (썬로지브라더스)
인공지능(AI) (3개)	㉔ AI for Oceans (Code.org)
	㉕ 기초탄탄 인공지능 미션 (썬엘리스)
	㉖ 도전! 인공지능 Tic-Tac-Toe (한국과학창의재단)

④ 랜선 나들이 / 기관 방문기(녹화)

- (개요) SW·AI 기술, 프로그램 운영기관을 리포터가 방문하여 체험하는 형식의 영상 제작
- (세부 프로그램)

기관명	주요 내용	송출일
제주 AI 미래 기술센터	첨단 AI 기술을 놀이를 통해 접해볼 수 있는 제주 'AI 미래기술 주니어 아카데미 체험관' 소개 및 VR기술 및 드론을 체험·관련기술과 활용 사례	11.3(수)
한국잡월드	어린이와 청소년에게 직업 탐색의 기회를 제공하는 '한국잡월드' 소개 및 자율주행 및 로봇공학 관련 체험·관련기술 소개	11.10(수)
경남 로봇랜드	세계 최초의 로봇을 주제로 한 테마파크 '로봇랜드' 소개 및 개로봇극장과 로봇산업관 체험을 통해 다양한 분야에서 활용되는 로봇 소개	11.17(수)

⑤ SW·AI교육 파더 / 강연(생방송)

- (개요) SW·AI 전문가가 시청자와 실시간으로 소통하며 SW·AI 교육을 진행하는 LIVE 콘텐츠
- (참여대상) SW·AI교육을 원하는 가족 중심의 참가자
- (세부 프로그램)

발표자	주요 내용	송출일
남호성 교수 (고려대학교)	'구글 티처블 머신' 소개를 통해 누구든지 AI 머신러닝 실습과 구현이 가능하도록 체험	11.14(일)

* 머닝러신을 쉽게 배울 수 있도록 구글에서 무료로 제공하고 있는 프로그램

⑥ SW in 메타버스 / 체험 (녹화)

- (개요) 크리에이터와 함께하는 SW교육페스티벌 제페토 월드 활용기
- (참여대상) 메타버스에 관심이 있는 누구나
- (세부 프로그램)

발표자	주요 내용	송출일
제페토 크리에이터 '강재구의 예술세계'	메타버스 내 월드 전문 지식을 가진 크리에이터를 통해, SW교육 페스티벌에 대한 재미있고 효용성 있는 월드 활용 정보를 제공하는 콘텐츠	11.2(화)

⑦ 안녕 SW, 반가워 메타버스 / 체험 (녹화)

- (개요) 제페토 크리에이터와 함께하는 SW교육페스티벌 월드 체험기
- (참여대상) 메타버스에 관심이 있는 누구나
- (세부 프로그램)

발표자	주요 내용	송출일
제페토 크리에이터 '두기'	본인의 개성을 살린 아바타 제작을 위해 다양한 기능을 활용해 캐릭터 등을 커스터밍하는 방법을 소개하는 콘텐츠	11.2(화)





4 SW·AI 미래강연장

□ 개요

◇ 전문가 포럼·대중강연을 통해 SW·AI로 변화한 사회와 미래에 대한 전망을 조명하고, SW·AI를 통한 성장과 진로에 대한 다양한 콘텐츠를 제공

1 디지털 살롱 / 토크쇼 (생방송)

- (개요) SW·AI교육관련 우수 연구·논문자를 초청하여 공교육에서의 정보교육이 나아가야 할 방향과 과제에 대해 논의하는 장
- (송출일) 2021. 11. 1.(월) 17:30 ~ 19:00 /서울 코엑스 402호
- (운영방식) 인공지능 및 정보교육 전문가로 구성된 패널들이 해당 주제에 대하여 자유롭게 생각을 이야기하는 자유발언식(토크식) 진행
- (참여대상) 일반인 누구나(제한 없음)
- (주 제) 인공지능 교육, 모두가 누려야할 기회
- (출 연 자) 패널 및 사회자 총 5인

사진	성명	분야	소속	주요 이력
	김현철	인공지능	고려대학교	<ul style="list-style-type: none"> 국가교육과정 <정보> 개발 연구진 국가교육과정 <인공지능 기초> 개발 연구진 초·중·고 인공지능교육 내용기준 연구진 (전)컴퓨터교육학회 회장
	조정원	컴퓨터교육	제주대학교	<ul style="list-style-type: none"> 중학교 <인공지능과 미래사회> 연구책임 (현)컴퓨터교육학회 부회장 (현)한국디지털정책학회 인공지능연구회 위원장 (현)제주대학교 지능소프트웨어교육센터 센터장
	김수환	컴퓨터교육 (플랫폼)	충신대학교	<ul style="list-style-type: none"> 학교에서 배우는 인공지능 수업 <고교기초> 교재개발 연구책임 [처음 떠나는 컴퓨터과학 산책] 저자 [컴퓨팅 사고력과 코딩 교육] 저자 (현)컴퓨터교육학회 부회장
	원종우	철학	방송인	<ul style="list-style-type: none"> 과학하고 앉아있네 : 팟빵

*(사회자) 한국과학창의재단 성정숙 연구원

2 AI교육역량 강화를 위한 현장 전문가 포럼/ 사례 공유(교육부 주관, 녹화/생방송)

- (개요) 초·중·고·대학 교육 현장에서의 AI교육 사례를 공유하는 포럼 개최
- (주제) AI교육으로 인한 교육 현장의 변화
- (주최/주관) 교육부/한국과학창의재단
- (일시/장소) 11.17.(수) 14:00~16:20/ 구로넷마루스튜디오 (유튜브 송출)
- (진행방법) 학교급 별 발표자 6인의 실시간 사례발표 영상 송출 및 자유 토론
- (주제 및 프로그램 세부계획)

구분	시간		주요내용	발표자(안)
개회	14:00~14:03	2'	개회사 및 참석자 소개	-
	14:03~14:07	4'	개회사	한국과학창의재단
	14:07~14:10	3'	환영사	교육부
발표 I	14:10~14:30	20'	초등 교육 현장에서의 AI교육 사례	AI교육 선도학교 교사
발표 II	14:30~14:50	20'	중등 교육 현장에서의 AI교육 사례	AI융합교육 중심교 교사
휴식	14:50~15:00	10'	휴식시간	
발표 III	15:00~15:20	20'	예비교원 교육 현장에서의 AI교육 사례	SWEET사업 참여대학 관계자
발표 IV	15:20~15:40	20'	대학 교육 현장에서의 AI교육 사례	SW중심대학 사업 관계자
발표 V	15:40~16:00	10'	현직 교사 재교육 현장에서의 AI교육 사례	AI융합교육대학원 관계자
자유토론	16:00~16:15	15'	발표자 및 참석자 간 질의응답	
폐회	16:15~16:20	5'	마무리 발언 및 폐회	

③ 글로벌 아카데미 : 미래플러스+ / 강연 (녹화)

- (개요) 정책·경제·기술·산업 등 다양한 분야의 국내·외 전문가의 강연을 통해 SW·AI 기술로 변화할 미래사회에 대한 성찰의 기회 제공
 - (국내) 전문가의 강연을 온라인 강의형식으로 진행, 안정적이고 속도감 있게 진행되도록 사전 제작하여 송출 (예정)
 - (해외) 해당 주제와 관련한 해외 연사의 스피치 녹화영상을 편집·송출

○ (세부프로그램)

사진	성명	소속	주제	송출일
	김동진	㈜싱크폴	AI와 함께하는 금융 투자의 내일 - 김동진 대표와 함께하는 스마트 주식 이야기	11.2(화)
	배순민	KT AI2XL연구소	디지털 전환의 결정체, 메타버스의 모든 것 - 우리 일상으로 들어온 메타버스, 우리 삶을 한층 더 높일 메타버스의 넥스트 레벨은?	11.6(토)
	위정현	중앙대학교	알파고부터 터미네이터까지 - 우리가 맞이하고 준비해야 할 AI(인공지능)의 미래	11.9(화)
	오순영	한컴인텔리전스	메타버스가 만드는 새로운 미래를 위한 준비 - 메타버스 시대의 주역이 되기 위한 메타버스의 교육과 체험의 중요성	11.11(목)
	Yu Ukai	Google	CS Education for all - 모든 학생에게 기회를 열어주는 Google의 Computer Science(CS) Education 사례 소개	11.21(일)

④ 개발자는 처음이라 / 기관 방문기 (녹화)

- (개요) SW·AI기술을 활용하여 다양한 분야에서 활약하고 있는 스타트업 기업을 유튜버가 방문하여 개발자 체험을 진행하는 예능형 콘텐츠
- (세부내용)

기관명	주요 내용(안)	송출일
구름 (Goorm)	‘미래 개발자들을 위한 SW’ - 미래의 개발자들을 위한 개발자 직군 교육 프로그램을 개발한 구름 (Goorm)의 신입 개발자 체험기	11.14(일)
피트 (FITT)	‘나에게 맞는 운동을 SW로?’ - 운동에 SW를 결합한 운동검사 소프트웨어를 개발한 피트 (FITT)의 신입 개발자 체험기	11.18(목)
산타 (SANTA)	‘영상제작 어렵지 않아요!’ - 누구나 강의 영상을 제작하고 배포 활용할 수 있는 SW를 개발한 산타(SANTA)의 신입 개발자 체험기	11.20(토)

* (진행자) 유튜브 크리에이터 미미미누(38.8만 명 구독자 보유)

⑤ 프렌즈 극장 / 사례 공유(녹화)

- (개요) ‘신나는 SW·AI교육 수기 공모전’ 수상 학생의 긍정적 자기 변화 사례 소개
- (세부 프로그램)

발표자	주제	송출일
김서현 (영선중학교)	‘차이가 차별이 되지 않았기에’ - SW교육을 통해 공부하는 과정에서의 어려움을 극복 하고 성장한 사례 소개	11.6(토)
염장운 (대구경북과학기술원)	‘어른이 되기 전 적는 SW인생 발자취’ - SW교육을 통해 얻은 자신만의 공부법과 시련 극복방법 그리고 앞으로의 목표와 다짐 공유	11.7(일)
나유은 (영선중학교)	‘게임으로 시작한 소프트웨어’ - 게임으로 접근한 SW교육에서 진정한 즐거움 얻은 경험 사례	11.12(금)
조현준 (성산초등학교)	‘수학을 코딩하다’ - 수학적 문제를 코딩을 통해 스스로 해결하는 법을 배운 경험 사례 공유	11.19(금)

⑥ 모두의 AI / 사례 공유(녹화)

- (개요) SW·AI 기술을 활용하여 사회적 가치를 창출한 국내 기업 및 기관의 우수 사례 소개
- (세부내용)

기관명	주제	송출일
한국건강증진개발원	[비대면 노인 돌봄 서비스] - AI·IoT 기반 어르신 건강관리 서비스 시범사업을 통한 비대면 노인 돌봄 강화 사례	11.5(금)
SK C&C 재단법인 행복한 학교재단	[SW교육을 통한 장애청년 취업 지원] - 장애 청년의 ICT역량 강화 및 취업지원 제공한 IT·SW 산업의 선기능 및 공익사례	11.8(월)

5 SW·AI 교사한마당

◇ 실제 학교현장에서 활용 가능한 SW·AI 우수 수업 사례 콘텐츠 제공을 통한 현장교사들의 실질적 역량 강화 제고

① SW·AI 수업 콘서트 / 사례 발표(녹화)

- (개요) ‘SW·AI 수업 우수사례 공모전’ 최우수상(장관상) 수상팀(5팀)의 우수 SW·AI교육 수업 사례 콘텐츠 제작·공유
- (세부 프로그램)
- (SW·AI 교과 수업개선 부문)

발표자	소속	발표주제	송출일
김태용 교사 김슬기 교사	삼보초등학교 용담초등학교	SW코딩으로 AI마을 만들기	11.4(목)
최희영 교사	포항제철중학교	AI, 학교생활을 도와줘!	11.16(화)
한정신 교사	세종과학고등학교	융합 협업 공유	11.21(일)

- (SW·AI 융합 수업설계 부문)

성명	소속	발표주제	송출일
박혜영 교사	가락고등학교	점점 뜨거워지는 한반도, 앞으로 얼마나 더워질까?	11.7(일)
이한빈 교사 신진선 교사	문광초등학교 군남초등학교	노벨 엔지니어링과 함께하는 AI 연극	11.10(수)

② AI 엿보기: Amaizing Insight / 사례 공유(녹화)

- (개요) ‘AI교육 교사연구회’에서 개발한 AI교육 프로그램과 학교현장 적용사례 공유
- (세부 프로그램)

발표자	소속	발표주제	송출일
권순찬 교사	충암중학교	중,고등학교에 적용 가능한 인공지능(AI) 교육·학습 프로그램 개발	11.8(월)
김현우 교사	온빛초등학교	과학에서의 인공지능(AI) 교육 프로그램 개발 및 적용	11.16(화)

③ SW교육 으뜸교원 워크숍 / 교사 연수(직무연수)

- (개요) SW교육 전문연수 이수교원의 역량 강화와 네트워크 중심 교원으로서의 확장성 강화를 위한 연수 운영
- (운영기간) 11.20(토)
- (연수시간/대상) 총 4차시/ 초·중등 교원 120명
- (진행방법) 실시간 쌍방향 온라인 플랫폼 활용
- (세부 프로그램)

구 분		시간	주요 내용
2차 성과 발표회	AI교육 특강	1h	· AI교육 관련 특강
	연수 운영계획 발표 및 토론	2h	· 분반별 AI교육 최종 연수 운영계획 발표 및 토론

④ 내가 미래 SW·AI교사다 / 사례 발표(녹화)

- (개요) 「SW 에듀톤(Edu-thon)」 대회를 통해 초·중등 예비교원이 개발한 SW·AI교육 수업 콘텐츠의 학교현장 적용 사례 공유
- (참여자) SW 에듀톤(Edu-thon) 대회 본선 진출 21팀
- (세부 프로그램)

강의주제(안)	팀명	강사명	소속학교
환경을 위한 플라스틱 분류 프로그램 만들기	SWing	신선아, 안윤교	경인교육대학교
사물함이 빙글빙글 돌아간다고?	빙글빙글	박채린, 시현진	경인교육대학교
긴자진 형식을 고려하여 나만의 장단 만들기	슈퍼컴	최영주, 최지현	공주교육대학교
당신의 얼굴을 보여주세요!	뽀롱뽀롱	김지영, 최은미	광주교육대학교
스쿨존 교통문제 AI 해결사	센스센서	정서희, 정세윤	광주교육대학교
코로나 안전, 보건실 챗봇 키오스크!	알컴달컴	김다영, 이도경	대구교육대학교
코로나 19 사회적 거리두기	이러나코로나	김민영, 최은진	부산교육대학교
일통아 걱정마, 머신러닝이 해결해 줄거야!	니 진짜 내일이 괜찮나?	김민지, 정하린	부산교육대학교
인공지능 방향제 만들기	아이월드	박교린, 이준수	서울교육대학교
나는야 식물 명탐정	엔돌핀	김가은, 황채영	전주교육대학교
로봇아, 해양을 부탁해!	개똥벌레팀	박종식, 백지연	진주교육대학교
신나는 무역 게임, 스크래치로 쉽고 재밌게	나는야 무역 왕!	이미진, 조만정	청주교육대학교
여기는 평화 지대 - 지뢰 제거大作전	On Board	강시명, 과태영	춘천교육대학교
내 몸 튼튼 생각 쓱쓱 AI 프로젝트	naevis	차승현, 김민정	한국교원대학교 (초등)
너 페트병 라벨 떼? 안 떼?	뎌안뎌	김형준, 조현진	제주대학교 (초등)
색의 표현과 윤리	휴먼정보	이다고, 최한아	가톨릭관동대학교
알고리즘아, 나를 여기에 가두지마!	비전	이나영, 장정윤	성균관대학교
응원 봉 속의 테셀레이션	안전팀	안지민, 전소연	순천대학교
어르신 말벗친구 'AI 말동위'	컴온AI	황지영, 이지현	안동대학교
코로나 시대 속 모두를 위한 원격 AI 진료 구현하기	웰컴	김지현, 김희원	한국교원대학교 (중등)
AI로 취향 저장하는 학교 축제 부스를 홍보해보자!	DOFA	김가영, 노연우	제주대학교 (중등)

⑤ AI 교육연수 / 교사 연수(직무연수)

- (개요) 글로벌 IT기업 및 국내 유명 기업과 교사가 함께 협업하여 학교에서 활용할 수 있는 AI 교육 솔루션, 방법 등 소개 및 공유
- (연수시간/대상) 연수별 각 4차시 / 연수별 각 초·중등 교원 100명
- (참여기업) 9개 기업 참여 확정
 - * KakaoEnterprise, Naver Connect, KT, 삼성SDS, Google, Microsoft, IBM, Intel, Lego education
- (세부 프로그램)

연수명	세부내용	운영기관	운영일
교실에서 만나는 AI	인공지능 기술을 학교에 적용할 수 있는 방법과 Azure 플랫폼을 활용한 인공지능 수업 설계 방법 제시	한국Microsoft	11.3.(수)
브라이텍스 AI를 활용한 머신러닝	머신러닝 개념 및 특징 이해, 머신러닝 모델 생성 수업 설계	삼성SDS	11.4.(목)
AI 코딩블록으로 만나는 즐거운 AI 수업	인공지능 기술의 학교 적용, AI 코딩 플랫폼을 활용한 인공지능 프로젝트 수업 설계	KT	11.5.(금)
지속가능발전 목표와 연계한 AI Project 개발 중심 AI 수업 설계	AI 사회, 지속가능 발전 목표, 소셜 임팩트 창출을 위한 AI 프로젝트 개발, AI 프로젝트 사이클, 개발 중심 AI 교육 설계	인텔코리아	11.6.(토)
파이썬을 활용한 데이터 시각화	파이썬 프로그래밍 소개, 웹 IDE 및 플랫폼을 활용한 AI 프로젝트 수업 설계	카카오 엔터프라이즈	11.8.(월)
교실로 들어온 인공지능 왓슨	인공지능 기술을 학교에 적용하는 방법 및 왓슨 플랫폼 적용 수업 설계 방안	IBM Korea	11.9.(화)
Dialogflow로 인공지능 챗봇 만들기	인공지능이 대화를 이해하는 방법, 코딩 없이 챗봇 개발하는 방법 실습	Google Korea	11.10.(수)
AI앱, 파이썬, 레고로봇으로 인공지능 활용하기	티처블 머신과 스마트 폰을 활용한 나만의 카메라 센서 만들기, 인공지능 수업 설계하기	Lego Education	11.12.(금)
인공지능 윤리 교육	인공지능 윤리 관련 이슈 사례 소개, 인공지능 신뢰성, 편향성, 악용가능성 및 사회적 영향 토론	Naver CONNECT	11.15.(월)

6 이벤트

1) 데일리 골든벨 / 이벤트(녹화영상)

- (개요) 페스티벌 참여자 유입 및 흥미 제고를 위한 데일리 퀴즈쇼 운영
- (운영기간) 11월 2일(화)~11월21일(일) 15:00 / 20일간 진행
* (진행자) 최홍석 MC
- (참여방법) 데일리 골든벨 영상 시청 → 유튜브 채널 내 정답품에
정답 제출 → 정답을 맞춘 참가자 100명을 무작위로 추첨하여 상품증정

2) 인증샷 챌린지 / 이벤트(SNS)

- (개요) 메타버스 플랫폼을 활용, SW교육 페스티벌 상징물과의 인증샷
을 촬영한 후 공유하는 챌린지
- (참여방법) 참가자는 해당 상징물(페스티벌 월드, 아바타)와 함께
인증샷을 촬영하고 본인 소셜미디어(SNS) 계정에 업로드 후 챌
린지 안내 게시글에 댓글로 해당 링크 등록

3) 블로그 리뷰 이벤트 / 이벤트(블로그)

- (개요) 2021 SW교육 페스티벌의 다양한 프로그램을 마음껏 즐기고,
SW교육 페스티벌에 대한 감상평을 개인 블로그에 업로드하는 이벤트
- (참여방법) 2021 SW교육 페스티벌에 참여 후, 참여 감상을 자유
양식으로 개인 블로그에 업로드 진행. 업로드한 게시물의 URL을
공식 페이스북 게시글에 댓글로 작성

붙임 1 2021 SW교육 페스티벌 랜선클래스 프로그램

□ 랜선클래스 프로그램 현황

◦ 165개 콘텐츠, 808회 운영, 예상 수혜자 8000여명

No	기관명	클래스명	교육구분	교육대상
1	(재)인천테크노파크	북코딩_어린이와 함께 코딩의 세계로	블록코딩 /피지컬컴퓨팅	초등(4~6학년)/ 중.고등학생
		야 너두 엔트리 인공지능 할 수 있어!	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		이상한 VR나라의 엘리스 -가상현실 장애물 통과게임 만들기 (VRAR체험)	블록코딩 /기타(메타버스)	초등(4~6학년)
		[직업체험]게임제작의세상속으로	블록코딩	초등(4~6학년)
		인공지능 초성업 만들기	인공지능	초등(4~6학년)
2	(재)전라남도정보문화 산업진흥원	파이썬(기초) 가위바위보 게임 만들기 (with 엔트리)	텍스트코딩	초등(4~6학년)/ 중.고등학생
3	(재)충북과학기술혁신원	AI로 전등 켜고 끄기	블록코딩	초등(4~6학년)
4	(주)더아이엠씨 교육플랫폼: AITOM(에아이이툼)	오잉? 이건 무슨 표정일까? 표정을 알아맞히는 인공지능 만들기!	인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
5	(주)로보메이션	인공지능의원리와활용:자율주행자동차로변 신한햄스터로봇!	피지컬컴퓨팅 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중.고등학생
6	(주)마로마브	스마트폰으로 실행하는 메이커교육	블록코딩 /피지컬컴퓨팅	초등(4~6학년)/ 중학생
7	(주)슈퍼트랙	뉴 마이크로비트 시작하기 (마이크로비트2)	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
		인공지능 코딩 with 할로코드	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
		사이버파이(CyberPi) 시작하기 - 블록코딩	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
		엠봇2 (mBot2) 전문가 교육과정	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
8	(주)엔닷라이트	3D로 직접 만드는 메타버스 월드	기타(3D모델링, 메타버스)	초등(4~6학년)/ 중.고등학생
9	(주)온교육	랜선으로 만나는 언플러그드 코딩	언플러그드	초등(1~6학년)/ 중.고등학생
10	(주)코딩하루	스크래치주니어로 놀면서 배우는 블록코딩	블록코딩	초등(1~3학년)
11	DO메이커	로봇이랑 인공지능이랑 놀자!	블록코딩 /피지컬컴퓨터 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생

No	기관명	클래스명	교육구분	교육대상
12	Google	Google Dialogflow를 활용한 인공지능 비서 챗봇 만들기	인공지능	초등(4~6학년)/ 중.고등학생
13	SW미래채움강원센터 (재)강릉과학산업진흥원	미어캣 분리수거를부탁해!(메이키메이키)	블록코딩/ 피지컬컴퓨팅	초등(4~6학년)
		인공지능엔트리봇~내말을전해줘!	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		code.org 「겨울왕국」을 활용한 코딩배우기	블록코딩	초등(4~6학년)
		코딩초보스터디_이젠 내가 코딩왕!	블록코딩/ 피지컬컴퓨팅	초등(4~6학년)
14	SW미래채움교육 협동조합	내 마음을 알아주는 액자 만들기	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중.고등학생
		블록코딩으로 분리수거 모양 익히기	블록코딩	초등(4~6학년)
		엔트리로 만나는 사계	블록코딩	초등(4~6학년)
		음성인식 검색앱 만들기(앱인벤터)	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
15	경기도경제과학진흥원 경기sw미래채움	스크래치로 플랫폼 게임 만들기	블록코딩 /스크래치	초등(4~6학년)
16	경기효행초등학교	어서와! 인공지능(AI)은 처음이지?	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
17	경남테크노파크	손글씨인식우편배달부캐릭터만들기	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
18	경희여자고등학교	알지오매스로 거북이와 함께 코딩하는 디자인	블록코딩	초등(4~6학년)/ 중학생
19	고전초등학교	인공지능 윤리?! 그게 뭐야?!	인공지능	초등(4~6학년)
20	구미봉곡초등학교	내 숫자 맞추는 엥다운 게임 프로그램	블록코딩/인공 지능	초등(4~6학년)/ 중학생
21	김제시다함께돌봄센터 (길보른빛누리)	터치터치 언플러그드코딩(with VINU)	언플러그드/ 피지컬컴퓨팅	초등(1~6학년)
22	꽃샘융합교육협동조합	가상현실, 내가 만든다 1	기타 (코스페이스시스)	초등(4~6학년)
		가상현실, 내가 만든다 2		중학생
23	꿈창작미래교육 협동조합	블록코딩하기전놀이코딩	언플러그드	초등(1~3학년)
24	네오3D솔루션	코딩!! 재미있게는 안되겠니?	블록코딩 /피지컬컴퓨터	초등(4~6학년)/ 중학생
25	대구교육대학교 산학협력단 [AI교육사업단]	내손으로 직접 만드는 "위기탈출 인공지능 알람 프로그램"	인공지능	초등(4~6학년)
26	대전오류초등학교	인공지능으로 만드는 크리에이티브 인싸 안경	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)

No	기관명	클래스명	교육구분	교육대상
27	대전외삼중학교	자율주행자동차, 누구를 살릴 것인가?	인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
28	동북초등학교	음성으로 쉽게~ 이제 주차 어렵지 않아요!	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
29	동해삼육사회적 협동조합	파이썬을 이용한 사무자동화	텍스트코딩	중.고등학생
30	디디고사회적협동조합	인공지능 엔트리 1	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		인공지능 엔트리 2	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		인공지능 엔트리 3	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		인공지능 엔트리 4	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
31	로보메카	뇌파측정기(robobrain)를 활용한 블록코딩 SW체험 학습	블록코딩/ 피지컬컴퓨팅	초등(4~6학년)/ 중학생
		마이크 인공지능 무드등 블록코딩	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
32	로보트리	종이 로봇을 활용한 로봇의 하드웨어 및 소프트웨어 학습	블록코딩 /피지컬컴퓨팅	초등(4~6학년)
33	로봇클럽코딩클럽	스크래치를 이용한 코딩 기본학습	블록코딩	초등(4~6학년)
34	마루한사회적협동조합	메티버스에서 체험하는 IBM 왓슨 인공지능	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		메티버스에서체험하는시로 지구지키기	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
35	메이킹코딩랩협동조합	무한상상하라~ 전도성펜키트로 나만의 작품 만들기	언플러그드 /기타	초등(4~6학년)/ 중학생
36	무한상상협동조합	모여봐요 게더타운(메타버스 체험)	기타 (가상현실(VR))	초등(4~6학년)/ 중학생
		언플러그드 3D프린팅 체험	언플러그드	초등(1~3학년)
		코스페이스시스 골드버그 장치	언플러그드/기타 (가상현실(VR))	초등(4~6학년)/ 중학생
37	밍글콘	AI 기초 융합/언플러그드 컴퓨팅 사고력	언플러그드	초등(1~3학년)
38	비엠씨	블록코딩을 활용한 3D모델링하기	블록코딩	초등(4~6학년)/ 중학생

No	기관명	클래스명	교육구분	교육대상
39	상상코딩플러스 협동조합	코린이의 마인크래프트 블록코딩!!	블록코딩	초등(1~3학년)
		틴커캐드로 배우는 피지컬 컴퓨팅	블록코딩 /피지컬컴퓨팅	초등(4~6학년) / 중학생
		엔트리로 AI 맞보기	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		파이썬을 이용하여 데이터 분석 및 시각화하기	텍스트코딩	고등학생
		즐기는 인공지능	인공지능	초등(4~6학년)
		인공지능의 세상으로 초대합니다.	인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
40	서울대학교사범대학 부설고등학교	머신러닝으로 성별 분류 및 예측하기	인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
41	서울신암초등학교	AI의 이해 및 AI 인공지능 초음파 휴지통 만들기(LED 센서 휴지통)	언플러그드/인 공지능	초등(4~6학년)/ 중.고등학생
42	서울연은초등학교	인공지능 기술로 미션을 해결하자!	SW교육,인공 지능	초등(4~6학년)
43	서울이태원초등학교	엔트리로 AI사진 저장 앨범 만들기	블록코딩/인공 지능	초등(4~6학년)
44	소사벌초등학교	메타버스로 만나는 세계'게더타운'	기타(메타버스, VR)	초등(4~6학년)
45	순창군다함께돌봄센터	터치터치 언플러그드코딩(with VINU)	언플러그드	초등(1~3학년)
46	씨엠에스에듀 씨큐브코딩	메타버스로떠나는파이썬여행	텍스트코딩	초등(4~6학년)/ 중.고등학생
47	알고리마	No-code 기반 인공지능 수업	인공지능	고등학생
48	어크로스페이스(주)	SW 인공지능 코딩 초급	블록코딩	초등(1~6학년)
		SW 인공지능 코딩 중급	블록코딩	중학생
		SW 인공지능 코딩 고급	블록코딩	고등학생
49	에듀다북누리	엔트리 블록으로 정원 가꾸기 코딩	블록코딩	초등(4~6학년)
		좋은 말 나쁜 말에 반응하는 인공지능 코딩하기	블록코딩 /기타	초등(4~6학년)
50	엘라인	아두이노 스마트 휴지통 만들기	텍스트코딩 /피지컬컴퓨터	초등(1~6학년) / 중.고등학생
51	울산정보산업진흥원 (SW미래채움울산)	엔트리로 만드는 인공지능 프로그램(게임과 앱)	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		엔트리로 배우는 코딩게임	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		야 너두 메이커 될 수있어	블록코딩 /피지컬컴퓨터	초등(4~6학년)/ 중학생

No	기관명	클래스명	교육구분	교육대상
52	울산평산초등학교	인공지능 쉽게 따라하기	블록코딩	초등(4~6학년)
53	인천연송초등학교	엔트리블록으로 구현하는 인공지능의 세계	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
54	장평중학교	가위바위보게임제작	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중.고등학생
		베스킨라빈스31게임제작	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중.고등학생
		공포의 쿵따 게임제작	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중.고등학생
55	(주)TMD교육그룹 (SW미래채움제주센터)	'치즈스틱'으로 로봇 조종하기	피지컬컴퓨터 /인공지능 /기타(메이커)	초등(4~6학년)
		인공지능 스마트 과수원	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		출발! 코딩달리기	블록코딩	초등(1~3학년)
		즐기면서 배우는 코딩놀이터	블록코딩 /기타(코딩과 알고리즘)	초등(1~3학년)
56	(주)글로브포인트	메타버스 가상공간을 직접 만들고 체험하자!	기타(메타버스, VR제작)	초등(4~6학년)
57	(주)메이커편	메타버스로 배우는 아두이노 온라인 블록코딩 소개 및 LED제어	블록코딩	초등(1~6학년) / 중.고등학생
		메타버스로 배우는 아두이노와 서보모터, 조도센서 활용	블록코딩	초등(1~6학년) / 중.고등학생
		메타버스로 배우는 아두이노와 초음파센서 활용하기	블록코딩	초등(1~6학년) / 중.고등학생
		메타버스로 배우는 온라인 자율주행 코딩	텍스트코딩, 인공지능	초등(4~6학년) /중.고등학생
		메타버스로 배우는 인공지능 이미지 인식 소개와 활용	블록코딩,인 공지능	초등(4~6학년) /중.고등학생
		메타버스로 배우는 아두이노 적외선과 리모콘 활용하기	블록코딩	초등(4~6학년) /중.고등학생
58	(주)새온	메타버스로 배우는 태양광발전과 홈오메이션	블록코딩/피 지컬컴퓨팅	초등(4~6학년) /중.고등학생
		AI 알티노라이트로 익히는 자율주행코딩(스크래치)	언플러그드 /블록코딩	초등(4~6학년)/ 중학생
59	주식회사두들러	사운드 두들로 떠나보는'이야기 여행'	기타 (디지털 스토리텔링교육)	초등(1~6학년)
		나만의 프로필 만들기	기타 (디지털 스토리텔링교육)	초등(1~6학년)
		나의 이야기가 책이 되는 순간	기타	초등(4~6학년)/ 중학생
60	주식회사로보그램인공 지능로봇연구소	잼S	블록코딩	초등(4~6학년)/ 중.고등학생

No	기관명	클래스명	교육구분	교육대상
61	주식회사플랫그라운드	머신러닝학습을 통한 시구조로봇 코딩	피지컬컴퓨팅/ 인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
62	주식회사플랫폼레인	먹자쿠키 회사를 위한 과자데이터 분석!	기타(데이터 사이언스)	초등(4~6학년)
63	(주)에이플러스과학나라	액션 옷놀이(탄성과 확률)	기타(SW교재)	초등(1~6학년)/ 중.고등학생
64	(주)에이브스리디	블록을 통한 로봇 코딩 교육	블록코딩	초등(1~6학년)/ 중.고등학생
65	(주)위즈스쿨	텍스트 코딩으로 앱/게임 개발하기!	텍스트코딩	초등(4~6학년)/ 중학생
66	(주)엘사이언스	아이콘코딩(마이루프)을 활용한 춤추는 캐릭터 로봇	피지컬컴퓨팅	초등(4~6학년)/ 중학생
67	(주)코딩로봇연구소	아무것도 몰라도 알 수 있는 인공지능	인공지능	초등(4~6학년) / 중.고등학생
		데이터 분석을 알려주마!	인공지능	초등(4~6학년) / 중.고등학생
68	(주)크레듀랩	나는 홀로그램 창의 메이커	블록코딩	초등(4~6학년)/ 중학생
		나는 누구랑 닮았을까?	인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
		메타버스 체험하기	기타	초등(4~6학년)/ 중.고등학생
69	(주)한즈온테크놀로지 /한즈온캠퍼스	레고®에듀케이션 스파이크 에센셜	블록코딩/피지컬 컴퓨팅	초등(1~6학년)
		레고®에듀케이션 스파이크 프라임	피지컬컴퓨팅/ 인공지능	초등(1~6학년)/ 중학생
70	지니쌤	틴커캐드로 만드는 3D모델링	기타(3D 모델링 - 틴커캐드)	초등(4~6학년)
71	참다솜교육	가상현실에서 실현해 보는 나의 꿈 1	기타(가상현실 체험)	초등(4~6학년)
		가상현실에서 실현해 보는 나의 꿈 2	언플러그드	초등(1~3학년)
		우리동네가 작아졌어요! (3D프린터 없이 3D 메이커 되기)	기타(언플러그드 3D모델)	초등(4~6학년)
		공공데이터를활용한날씨ReCording	블록코딩	중학생

No	기관명	클래스명	교육구분	교육대상
72	창의메이커스협동조합	핸드폰 아두이노 코딩	블록코딩 /피지컬컴퓨팅	초등(4~6학년)/ 중학생
		GoogleAI체험하기	인공지능	초등(4~6학년)
		나도 메이커! 3D프린팅 전문가	기타(3D 프린팅)	초등(4~6학년)/ 중학생
		재미있는 인공지능 코딩 with 엔트리	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
		스크래치 주니어와 함께 코린이 탈출	블록코딩	초등(1~3학년)
		내가 직접 만드는 증강현실	블록코딩	초등(4~6학년)/ 중학생
73	창의융합과학(주)	할로코딩과 함께하는 인공지능&IoT 학습	피지컬컴퓨팅/ 인공지능	초등(4~6학년)
74	충무초등학교	온(On)라인으로 즐기는 AI 언플러그드 활동	언플러그드 /인공지능	초등(4~6학년)
75	충암중학교	마이크로비트로 게임 만들기	블록코딩/피지컬 컴퓨팅	초등(1~6학년)/ 중학생
76	카카오엔터프라이즈	쌔미요정과 함께하는 AI 챗봇 이야기	인공지능	초등(4~6학년)
77	컴플레이랩	처음 시작하는 코딩	블록코딩	초등(1~3학년)
78	코드링크랩	[탄소중립프로젝트 1] AI재활용분류기	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		[탄소중립프로젝트 2] AI저공해자동차 감별기기	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
79	코드스튜디오	내 마음대로 만드는 마이크로비트 메이커	블록코딩 / 피지컬컴퓨팅	초등(4~6학년)
80	코딩교육학술협회 CO;DersUs	대학생들이 알려주는 코딩은 달라!	텍스트코딩	중.고등학생
81	코딩맘스쿨협동조합	엔트리 AI- 부산의 상징을 알려줘	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
		엔트리 AI- 부산의 불꽃축제로!	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
		엔트리 AI- 자갈치 고등어를 잡아보자	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
82	코딩앤플레이	내 인생 첫 어플 만들기	블록코딩/기타 (어플제작)	초등(4~6학년)/ 중학생
83	큐브로이드	큐브로이드와 로봇, 코딩, 인공지능교육	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
84	테크트리스페이스	기분을 표현하는 스마트 조명 : IoT 마음꽃	피지컬컴퓨팅	초등(4~6학년)/ 중.고등학생
85	통영한려초등학교	코로나 19를 탈출하라! with AI	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년) / 중학생

No	기관명	클래스명	교육구분	교육대상
86	편SW융합코딩협동조합	엔트리로 만들어 보는 라인 트레이서	블록코딩	초등(4~6학년)
87	평택새빛초등학교	데이터 활용을 위한 오렌지3 기초 기능 익히기	인공지능	초등(4~6학년)/ 중·고등학생
88	한국여성과학기술인육성재단	안녕! 인공지능, 나와 친구하자	블록코딩	초등(4~6학년)
		악성 댓글 필터링 AI 클린봇 제작	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		AI 아두이노 융합 반려식물 스마트팜	블록코딩 /피지컬컴퓨팅 /인공지능	중학생
		테마별 AI 프로그램 어드벤처	인공지능	초등(4~6학년)
		틴커캐드 서킷을 활용한 아두이노 기초	피지컬컴퓨팅	초등(4~6학년)/ 중학생
		증강현실로 구현하는 태양계	블록코딩/기타 (VR,AR)	초등(4~6학년)
		내 생애 첫 인공지능 코딩블록	블록코딩 /인공지능	초등(1~3학년)
		누리호를 타고 우주인이 되어 봐요~.	블록코딩	초등(1~6학년)
		M-block로 만나는 음성인식 기술	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		앱인벤터를 이용하여 스마트폰 앱 만들기	블록코딩	초등(4~6학년)/ 중학생
		나만의 가상현실(VR/AR) 세계 만들기	블록코딩, 기타(VR,AR)	초등(4~6학년)/ 중학생
		파이썬 기본	텍스트코딩	중·고등학생
		나는강아지상?고양이상?(인공지능이미지인식)	블록코딩 /인공지능	초등(4~6학년)
		카멜레온 AI 그림판 코딩	블록코딩 /인공지능	초등(3~4학년)
		내가 만드는 인공지능 티쳐블 머신 체험하기	인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생
		활용도구를 사용하여 인공지능 체험하기	인공지능	초등(4~6학년)/ 중학생