

### Ⅲ\_5. 무리함수

[10공수2-03-05] 무리함수  $y = \sqrt{ax+b} + c$ 의 그래프를 그릴 수 있고, 그 그래프의 성질을 탐구할 수 있다.

A : 무리함수  $y = \sqrt{ax+b} + c$ 의 그래프를 그릴 수 있고, 그 그래프의 성질을 탐구하여 설명할 수 있다.

B : 무리함수  $y = \sqrt{ax+b} + c$ 의 그래프를 그릴 수 있고, 그 그래프의 성질을 이해한다.

C : 무리함수  $y = \sqrt{a(x-p)} + q$ 의 그래프를 그릴 수 있고, 그 그래프의 성질을 안다.

D : 무리함수  $y = \sqrt{a(x-p)} + q$ 의 그래프를 그릴 수 있다.

E : 안내된 절차에 따라 무리함수  $y = \sqrt{ax}$ 의 그래프를 그릴 수 있다.

#### □ 1 무리식

##### (1) 무리식

근호 안에 문자가 포함되어 있는 식 중에서 유리식으로 나타낼 수 없는 식을 ‘무리식’이라 한다.

##### (2) 무리식의 값이 실수가 되기 위한 조건

(근호 안의 식의 값)  $\geq 0$ , (근호 전체)  $\geq 0$

## ② 무리식의 계산

(1) 무리식 : 근호 안에 문자가 포함되어 있는 식

$$\Rightarrow (\text{근호 안}) \geq 0, (\text{근호 전체}) \geq 0$$

(2) ①  $\sqrt{A}$  가 실수  $\Leftrightarrow A \geq 0$

②  $\sqrt{\frac{A}{B}}$  가 실수  $\Leftrightarrow \frac{A}{B} \geq 0, B \neq 0$

③  $\sqrt{A} = B \Leftrightarrow (A \geq 0, B \geq 0) \& (A = B^2)$

(3) ①  $\sqrt{A^2} = |A| = \begin{cases} A & (A \geq 0) \\ -A & (A < 0) \end{cases}$

②  $(\sqrt{A})^2 = A$

③  $\sqrt[3]{B^3} = B$  (실수  $B$ 의 부호와 관계없이)

## ☆ 분모의 유리화 ①

$$(1) \frac{b}{\sqrt{a}} = \frac{b\sqrt{a}}{\sqrt{a}\sqrt{a}} = \frac{b\sqrt{a}}{a} \quad (\text{단, } a > 0)$$

$$(2) \frac{c}{\sqrt{a} + \sqrt{b}} = \frac{c(\sqrt{a} - \sqrt{b})}{(\sqrt{a} + \sqrt{b})(\sqrt{a} - \sqrt{b})} \\ = \frac{c(\sqrt{a} - \sqrt{b})}{a - b} \quad (\text{단, } a > 0, b > 0, a \neq b)$$

$$(3) \frac{c}{\sqrt{a} - \sqrt{b}} = \frac{c(\sqrt{a} + \sqrt{b})}{(\sqrt{a} - \sqrt{b})(\sqrt{a} + \sqrt{b})} \\ = \frac{c(\sqrt{a} + \sqrt{b})}{a - b} \quad (\text{단, } a > 0, b > 0, a \neq b)$$

## ☆ 분모의 유리화 ②

$$\begin{aligned}
 (4) \quad \frac{c}{\sqrt[3]{a} + \sqrt[3]{b}} &= \frac{c(\sqrt[3]{a^2} - \sqrt[3]{ab} + \sqrt[3]{b^2})}{(\sqrt[3]{a} + \sqrt[3]{b})(\sqrt[3]{a^2} - \sqrt[3]{ab} + \sqrt[3]{b^2})} \\
 &= \frac{c(\sqrt[3]{a^2} - \sqrt[3]{ab} + \sqrt[3]{b^2})}{a + b} \quad (\text{단, } a + b \neq 0)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (5) \quad \frac{c}{\sqrt[3]{a} - \sqrt[3]{b}} &= \frac{c(\sqrt[3]{a^2} + \sqrt[3]{ab} + \sqrt[3]{b^2})}{(\sqrt[3]{a} - \sqrt[3]{b})(\sqrt[3]{a^2} + \sqrt[3]{ab} + \sqrt[3]{b^2})} \\
 &= \frac{c(\sqrt[3]{a^2} + \sqrt[3]{ab} + \sqrt[3]{b^2})}{a - b} \quad (\text{단, } a + b \neq 0)
 \end{aligned}$$

$$(6) \quad \frac{d}{a + \sqrt{b} + \sqrt{c}} = \frac{d\{a - (\sqrt{b} + \sqrt{c})\}}{\{a + (\sqrt{b} + \sqrt{c})\}\{a - (\sqrt{b} + \sqrt{c})\}}$$

### □ 3 무리함수 ⇨ 출발점과 방향

(1) 함수  $y = f(x)$ 에서  $f(x)$ 가  $x$ 에 대한 무리식일 때,  
이 함수를 ‘무리함수’라 한다.

(2) 무리함수에서 정의역이 주어지지 않을 때는  
(근호 안)  $\geq 0$ 인 실수의 집합을 정의역으로 하고,  
(근호 전체)  $\geq 0$ 인 실수의 집합을 치역으로 한다.

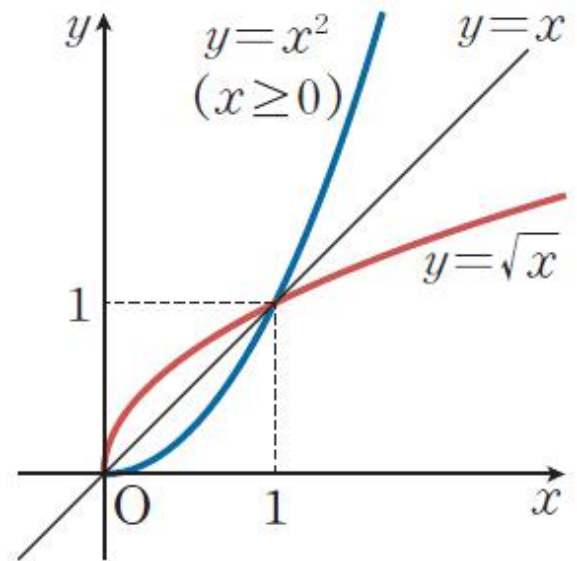
$$\therefore (\text{정의역}) = \{x \mid (\text{근호 안}) \geq 0\}$$

$$(\text{치역}) = \{y \mid (\text{근호 전체}) \geq 0\}$$

#### ④ 무리함수 $y = \sqrt{x}$ 의 그래프

무리함수  $y = \sqrt{x}$  의 그래프는  
그림과 같고

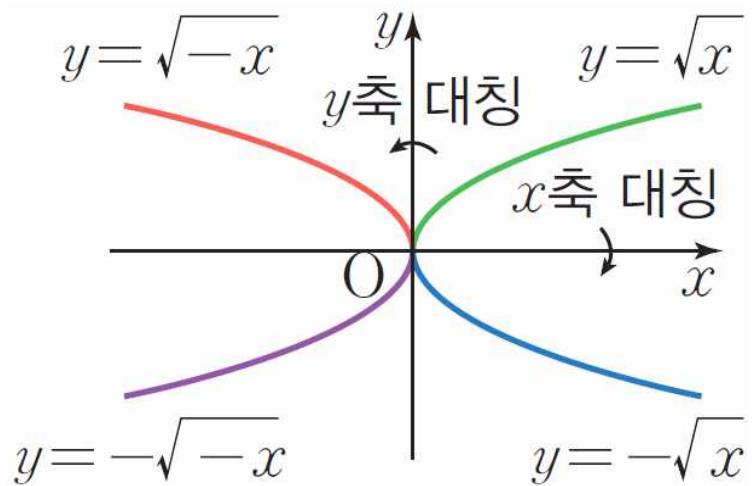
- (1) 정의역은  $\{x \mid x \geq 0\}$ ,  
치역은  $\{y \mid y \geq 0\}$ 이다.
- (2) 출발점이 원점  $(0, 0)$ 이다.
- (3) 일대일대응이다.
- (4) 그 역함수  $y = x^2$  ( $x \geq 0$ )의 그래프와  
직선  $y = x$ 에 대하여 대칭이다.



#### ⑤ 무리함수의 기본형

함수  $y = \sqrt{x}$  의 그래프를

- (1)  $y$ 축에 대하여 대칭이동  
 $\Leftrightarrow y = \sqrt{-x}$
- (2)  $x$ 축에 대하여 대칭이동  
 $\Leftrightarrow y = -\sqrt{x}$
- (3) 원점에 대하여 대칭이동  
 $\Leftrightarrow y = -\sqrt{-x}$

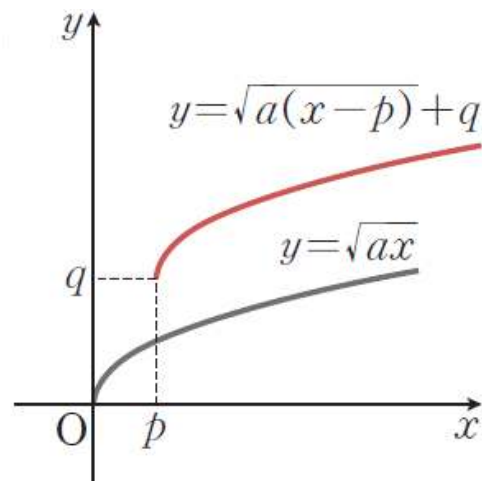


## 6 무리함수

$$a > 0$$

$$y = \sqrt{a(x-p)} + q$$

( $a \neq 0$ )의 그래프



- (1) 함수  $y = \sqrt{ax}$  ( $a \neq 0$ )의 그래프를  $x$ 축의 방향으로  $p$ 만큼,  $y$ 축의 방향으로  $q$ 만큼 평행이동한 것이다.

(2) 정의역은  $\{x \mid a(x-p) \geq 0\}$ , 치역은  $\{y \mid y-q \geq 0\}$ 이다.

(3) 출발점은  $(p, q)$ 이다.

(4) 역함수는  $y = \frac{1}{a}(x-q)^2 + p$  ( $x \geq q$ )이다.

## 7 무리함수 $y = k\sqrt{ax+b} + c$ 의 그래프

(1) ① 출발점 :  $\left(-\frac{b}{a}, c\right)$ , ② 방향 : ? 사분면

(2) ①  $a > 0 \Rightarrow x \geq -\frac{b}{a}$

㉠  $k > 0 \Rightarrow y \geq c \therefore$  방향 : 1사

㉡  $k < 0 \Rightarrow y \leq c \therefore$  방향 : 4사

②  $a < 0 \Rightarrow x \leq -\frac{b}{a}$

㉠  $k > 0 \Rightarrow y \geq c \therefore$  방향 : 2사

㉡  $k < 0 \Rightarrow y \leq c \therefore$  방향 : 3사

## ☆ 반원의 그래프

$x^2 + y^2 = r^2$  에서  $y^2 = r^2 - x^2$  이므로

위쪽 반원은  $y = \sqrt{r^2 - x^2}$

아래쪽 반원은  $y = -\sqrt{r^2 - x^2}$

