

II_2. 도함수의 활용

[12수학Ⅱ02-06] 접선의 방정식을 구할 수 있다.

[12수학Ⅱ02-07] 함수에 대한 평균값 정리를 이해한다.

[12수학Ⅱ02-08] 함수의 증가와 감소, 극대와 극소를 판정하고 설명할 수 있다.

[12수학Ⅱ02-09] 함수의 그래프의 개형을 그릴 수 있다.

[12수학Ⅱ02-10] 방정식과 부등식에 대한 문제를 해결할 수 있다.

[12수학Ⅱ02-11] 속도와 가속도에 대한 문제를 해결할 수 있다.

① 접선의 방정식 ①

(1) 곡선 위의 점에서의 접선의 방정식

함수 $f(x)$ 가 $x = a$ 에서 미분가능할 때,

곡선 $y = f(x)$ 위의 점 $P(a, f(a))$

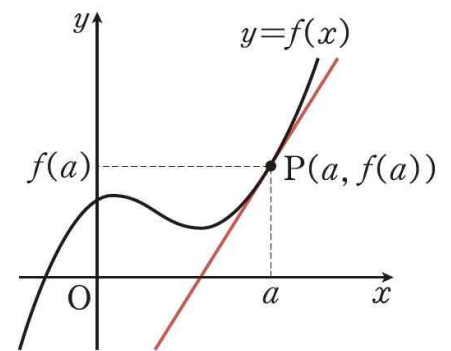
에서의 접선의 기울기는 함수 $f(x)$ 의

$x = a$ 에서의 미분계수 $f'(a)$ 와 같다. 따라서 곡선 $y = f(x)$

위의 점 $P(a, f(a))$ 에서의 접선의 방정식은

$$y - f(a) = f'(a)(x - a)$$

$$\Leftrightarrow y = f'(a)(x - a) + f(a)$$



☑ x 축의 양의 방향과 이루는 각의 크기가 $\theta \Leftrightarrow f'(a) = \tan \theta$

① 접선의 방정식 ②

☞ 곡선 $y = x^3$ 위의 점 $(1, 1)$ 에서의 접선의 방정식을 구해보자. $f(x) = x^3$ 이라 하면 $f'(x) = 3x^2$ 이므로 곡선 $y = x^3$ 위의 점 $(1, 1)$ 에서의 접선의 기울기는 $f'(1) = 3$ 이다. 따라서 구하는 접선의 방정식은

$$y = 3(x - 1) + 1 = 3x - 2$$

☑ 함수 $f(x)$ 가 $x = a$ 에서 미분가능할 때, 곡선 $y = f(x)$ 위의 점 $P(a, f(a))$ 를 지나고 이 점에서의 접선에 수직인 직선(법선)의 방정식은

$$y = -\frac{1}{f'(a)}(x - a) + f(a) \quad (\text{단, } f'(a) \neq 0)$$

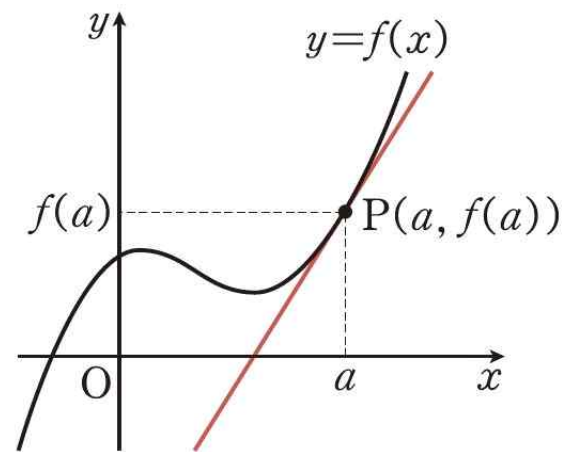
① 접선의 방정식 ③

(2) 기울기가 주어진 접선의 방정식

함수 $f(x)$ 가 미분가능할 때,

기울기가 m 이고 곡선 $y = f(x)$ 에 접하는 직선의 방정식은

다음과 같이 구한다.



① 접점의 좌표를 $(a, f(a))$ 로 놓고 방정식 $f'(a) = m$ 을 만족시키는 실수 a 의 값을 구한다.

② 위의 ①에서 구한 a 의 값을 $y = m(x - a) + f(a)$ 에 대입하여 접선의 방정식을 구한다.

1 접선의 방정식 ④

예 곡선 $y = 3x^2$ 에 접하고 기울기가 6인 접선의 방정식을 구해

보자. $f(x) = 3x^2$ 이라 하면 $f'(x) = 6x$

접점의 좌표를 $(a, f(a))$ 라 하면 이 점에서의 접선의 기울기가 6이므로 $f'(a) = 6a = 6$ 에서 $a = 1$

따라서 기울기가 6인 접선의 접점의 좌표는 $(1, 3)$ 이므로 구하는 접선의 방정식은 $y = 6(x - 1) + 3 = 6x - 3$

(3) 곡선 위에 있지 않은 점에서

곡선에 그은 접선의 방정식

함수 $f(x)$ 가 미분가능할 때, 곡선

$y = f(x)$ 위에 있지 않은 점 (p, q) 에서 곡선 $y = f(x)$ 에 그은 접선의 방정식은 다음과 같이 구한다.

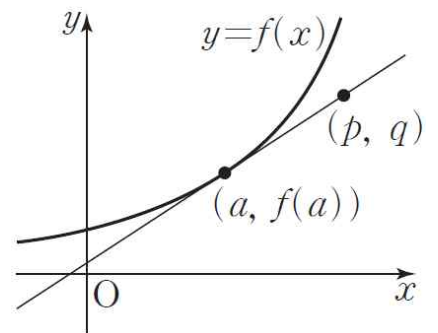
① 접점의 좌표를 $(a, f(a))$ 로 놓는다.

② 점 $(a, f(a))$ 에서의 접선의 방정식

$y = f'(a)(x - a) + f(a)$ 를 구한다.

③ 점 (p, q) 는 접선 위의 점이므로 위의 ②에서 구한 접선의 방정식에 $x = p, y = q$ 를 대입하여 실수 a 의 값을 구한다.

④ 위의 ③에서 구한 a 의 값을 $y = f'(a)(x - a) + f(a)$ 에 대입하여 실수 a 의 값을 구한다.

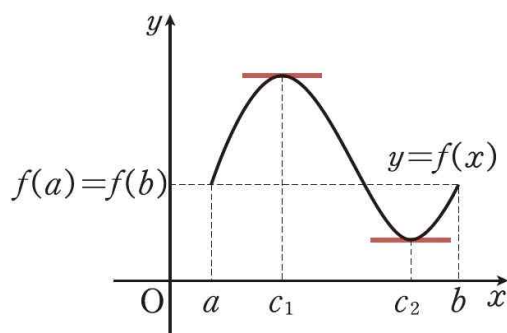


1 접선의 방정식 ⑤

예 점 $(0, -1)$ 에서 곡선 $y = x^2$ 에 그은 접선의 방정식을 구해 보자. $f(x) = x^2$ 이라 하면 $f'(x) = 2x$
 접점의 좌표를 (a, a^2) 이라 하면 이 점에서의 접선의 기울기는 $f'(a) = 2a$ 이므로 접선의 방정식은 $y = 2a(x - a) + a^2 = 2ax - a^2$ 이다.
 이 직선이 점 $(0, -1)$ 을 지나므로 $-1 = -a^2$,
 $(a + 1)(a - 1) = 0$, 즉 $a = -1$ 또는 $a = 1$
 따라서 구하는 접선의 방정식은 $a = -1$ 일 때 $y = -2x - 1$, $a = 1$ 일 때 $y = 2x - 1$ 이다.

2 평균값 정리 ①

(1) 롤(Rolle)의 정리 : 함수 $f(x)$ 가



① 닫힌구간 $[a, b]$ 에서 연속

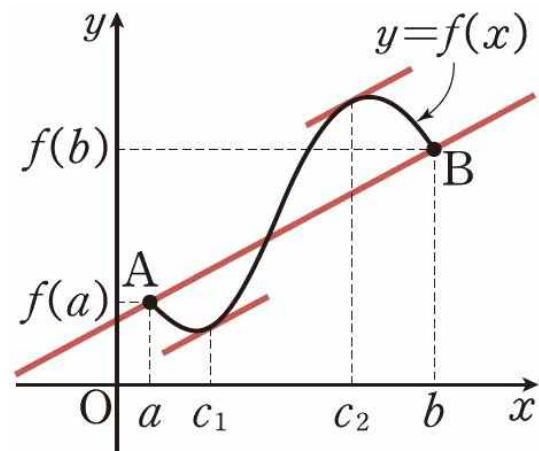
② 열린구간 (a, b) 에서 미분가능

③ $f(a) = f(b) \Rightarrow f'(c) = 0$ 인 c 가 열린구간 (a, b) 에 적어도 하나 존재한다.

(2) 평균값 정리 : 함수 $f(x)$ 가

① 닫힌구간 $[a, b]$ 에서 연속

② 열린구간 (a, b) 에서 미분가능



$\Rightarrow \frac{f(b) - f(a)}{b - a} = f'(c)$ 인 c 가

열린구간 (a, b) 에 적어도 하나 존재한다.

② 평균값 정리 ②

☑ 롤의 정리를 이용하여 평균값 정리를 증명해 보자.

함수 $f(x)$ 가 닫힌구간 $[a, b]$ 에서 연속이고 열린구간 (a, b) 에서 미분가능하다고 하자. 함수 $y = f(x)$ 의 그래프 위의 두 점 $A(a, f(a))$, $B(b, f(b))$ 를 지나는 직선의 방정식을 $y = g(x)$ 라 하면

$$g(x) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a} (x - a) + f(a)$$

이다. 이때

$$h(x) = f(x) - g(x)$$

라 하면 함수 $h(x)$ 는 닫힌구간 $[a, b]$ 에서 연속이고, 열린구간 (a, b) 에서 미분가능하며 $h(a) = h(b) = 0$ 이다.

② 평균값 정리 ③

따라서 롤의 정리에 의하여

$$h'(c) = f'(c) - g'(c) = f'(c) - \frac{f(b) - f(a)}{b - a} = 0$$

인 c 가 열린구간 (a, b) 에 적어도 하나 존재한다. 즉,

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a} = f'(c)$$

인 c 가 열린구간 (a, b) 에 적어도 하나 존재한다.

☑ ① 평균값 정리는 열린구간 (a, b) 에서 함수 $y = f(x)$ 의 그래프에 접하고 두 점 $(a, f(a))$, $(b, f(b))$ 를 지나는 직선에 평행한 직선이 적어도 하나 존재함을 의미한다.

② 평균값 정리에서 $f(a) = f(b)$ 인 경우가 롤의 정리이다.

② 평균값 정리 ④

예 함수 $f(x) = x^2$ 에 대하여 닫힌구간 $[0, 2]$ 에서 평균값 정리를 만족시키는 상수 c 의 값을 구해 보자.

함수 $f(x) = x^2$ 은 닫힌구간 $[0, 2]$ 에서 연속이고 열린구간 $(0, 2)$ 에서 미분가능하므로 평균값 정리에 의하여

$$\frac{f(2) - f(0)}{2 - 0} = f'(c)$$

인 c 가 열린구간 $(0, 2)$ 에 적어도 하나 존재한다.

이때 $\frac{f(2) - f(0)}{2 - 0} = \frac{4 - 0}{2 - 0} = 2$ 이고

$f'(x) = 2x$ 에서 $f'(c) = 2c$ 이므로 $2c = 2$

$\therefore c = 1$

③ 함수의 증가와 감소 ①

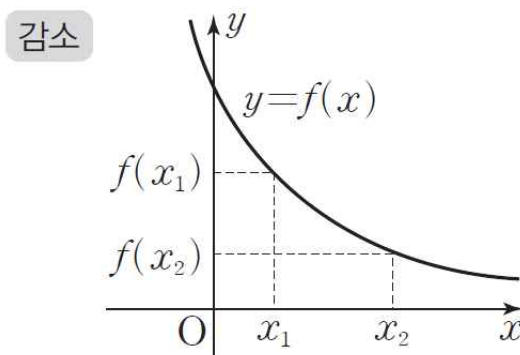
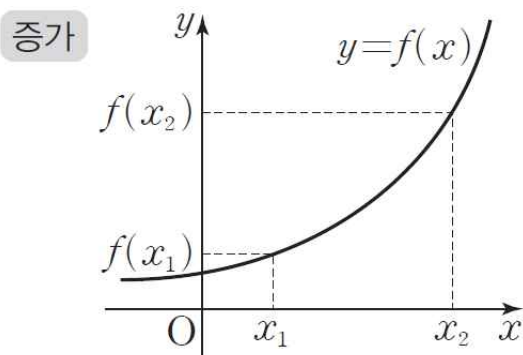
(1) 함수의 증가와 감소 : 함수 $f(x)$ 가 어떤 구간에 속하는 임의의 두 실수 x_1, x_2 에 대하여

① $x_1 < x_2$ 일 때, $f(x_1) < f(x_2)$ 이면

함수 $f(x)$ 는 이 구간에서 ‘증가한다’고 한다.

② $x_1 < x_2$ 일 때, $f(x_1) > f(x_2)$ 이면

함수 $f(x)$ 는 이 구간에서 ‘감소한다’고 한다.



③ 함수의 증가와 감소 ②

(2) 도함수의 부호와 함수의 증가 또는 감소의 관계

함수 $f(x)$ 가 어떤 열린구간에서 미분가능하고,
이 구간에 속하는 모든 x 에 대하여

① $f'(x) > 0$ 이면 함수 $f(x)$ 는 이 구간에서 증가한다.

② $f'(x) < 0$ 이면 함수 $f(x)$ 는 이 구간에서 감소한다.

☑ 함수 $f(x)$ 가 열린구간 (a, b) 에서 미분가능하고 이 구간에 속하는 모든 x 에 대하여 $f'(x) > 0$ 이라 하자. 열린구간 (a, b) 에 속하는 임의의 두 실수 x_1, x_2 에 대하여 $x_1 < x_2$ 일 때, 닫힌구간 $[x_1, x_2]$ 에서 평균값 정리에 의하여

$$\frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} = f'(c)$$

③ 함수의 증가와 감소 ③

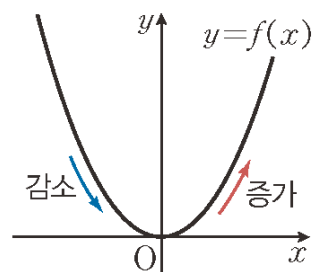
인 c 가 열린구간 (x_1, x_2) 에 적어도 하나 존재한다.

이때 $f'(c) > 0$ 이고 $x_2 - x_1 > 0$ 이므로

$f(x_2) - f(x_1) > 0$, 즉 $f(x_1) < f(x_2)$ 이다.

따라서 함수 $f(x)$ 는 열린구간 (a, b) 에서 증가한다.

같은 방법으로 함수 $f(x)$ 가 열린구간 (a, b) 에서 미분가능하고 이 구간에 속하는 모든 x 에 대하여 $f'(x) < 0$ 이면 함수 $f(x)$ 는 열린구간 (a, b) 에서 감소함을 알 수 있다.



3 함수의 증가와 감소 ④

☑ ① 일반적으로 위의 명제의 역은 성립하지 않는다.

예를 들어 함수 $f(x) = x^3$ 은 구간 $(-\infty, \infty)$ 에서 증가하지만 $f'(0) = 0$ 이다.

② 함수 $f(x)$ 가 상수함수가 아닌 다항함수일 때

㉠ 함수 $f(x)$ 가 어떤 열린구간에서 증가하기 위한 필요충분조건은 이 열린구간에 속하는 모든 x 에 대하여 $f'(x) \geq 0$ 이다.

㉡ 함수 $f(x)$ 가 어떤 열린구간에서 감소하기 위한 필요충분조건은 이 열린구간에 속하는 모든 x 에 대하여 $f'(x) \leq 0$ 이다.

3 함수의 증가와 감소 ⑤

☞ 예 함수 $f(x) = x^3 - 3x^2$ 에서

$$f'(x) = 3x^2 - 6x = 3x(x - 2)$$

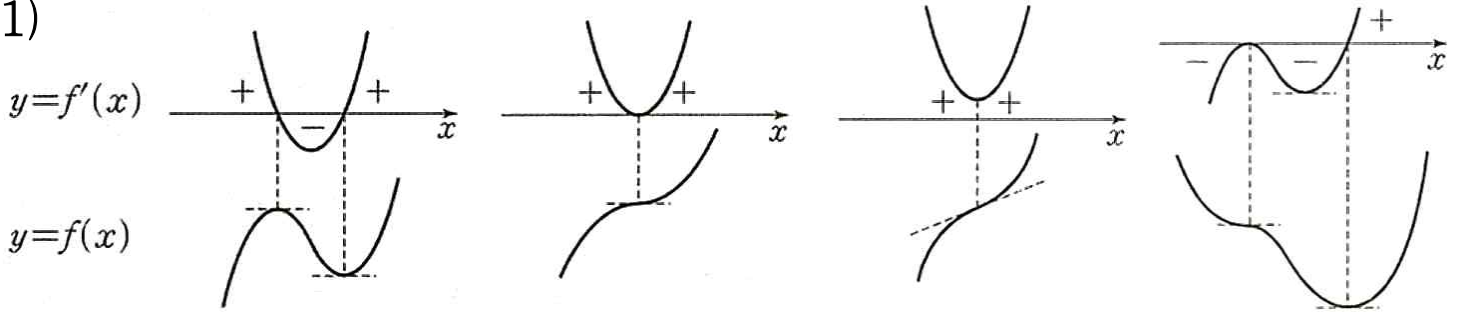
$x \leq 0$ 또는 $x \geq 2$ 에서 $f'(x) \geq 0$ 이므로

함수 $f(x)$ 는 증가하고,

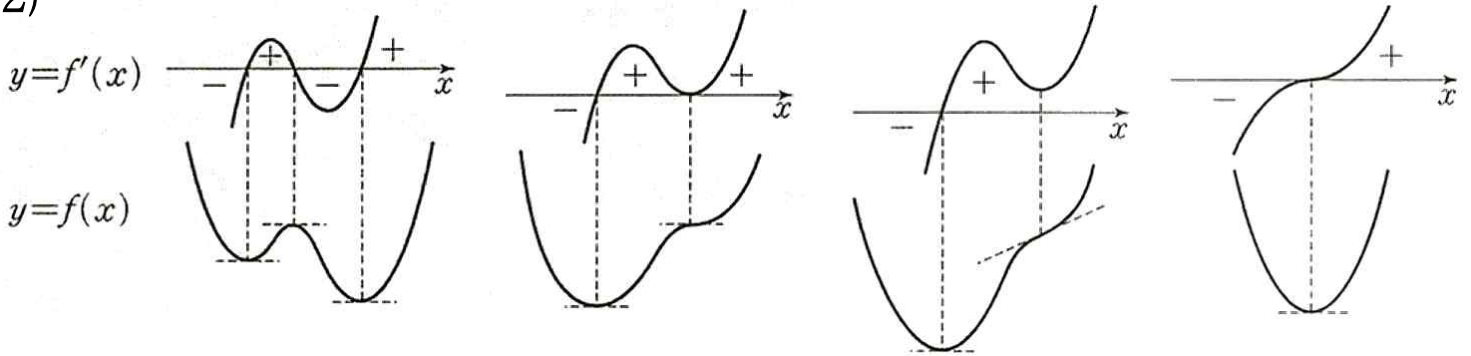
$0 \leq x \leq 2$ 에서 $f'(x) \leq 0$ 이므로 함수 $f(x)$ 는 감소한다.

☆ $f'(x)$ 로부터 $f(x)$ 의 그래프 개형 구하기

(1)



(2)



4 함수의 극대와 극소 ①

(1) 함수의 극대와 극소

① 함수 $f(x)$ 에서 a 를 포함하는 어떤 열린구간에 속하는 모든 x 에 대하여

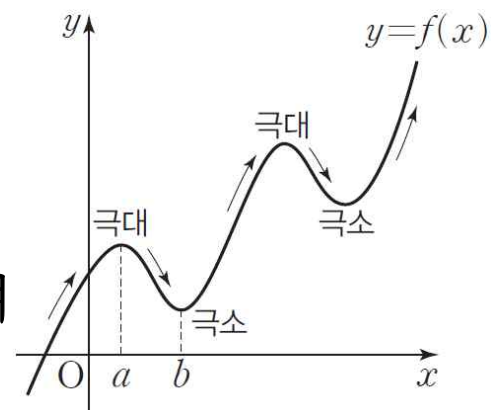
$$f(x) \leq f(a)$$

이면 함수 $f(x)$ 는 $x = a$ 에서 ‘극대(Local Maximum)’라 하고, 그때의 함수값 $f(a)$ 를 ‘극댓값’이라고 한다.

② 함수 $f(x)$ 에서 b 를 포함하는 어떤 열린구간에 속하는 모든 x 에 대하여 $f(x) \geq f(b)$

이면 함수 $f(x)$ 는 $x = b$ 에서 ‘극소(Local Minimum)’라 하고, 그때의 함수값 $f(b)$ 를 ‘극댓값’이라고 한다.

이때 극댓값과 극솟값을 통틀어 ‘극값’이라고 한다.



④ 함수의 극대와 극소 ②

(2) 극값과 미분계수

함수 $f(x)$ 가 $x = a$ 에서 미분가능하고

$x = a$ 에서 극값을 가지면 $f'(a) = 0$ 이다.

☑ 일반적으로 위의 명제의 역은 성립하지 않는다.

즉, $f'(a) = 0$ 이라고 해서 함수 $f(x)$ 가 $x = a$ 에서 극값을 갖는 것은 아니다.

예를 들어 $f(x) = x^3$ 에서 $f'(0) = 0$ 이지만

함수 $f(x)$ 는 $x = 0$ 에서 극값을 갖지 않는다.

☆ 극값과 미분계수 사이의 관계

함수 $f(x)$ 가 $x = a$ 에서 미분가능하고

$x = a$ 에서 극값을 갖는다. $\Leftrightarrow f'(a) = 0$

(1) 미분불능인 점(첨점)에서도 극값을 가질 수 있다.

예) $f(x) = |x|$ 는 $x = 0$ 에서 미분불능이지만 극소

(2) (\Leftarrow) $f'(a) = 0$ 이지만 극값을 갖지 않는 경우도 있다.

예) $f'(x) = 0$ 이 중근 또는 허근

(3) (\Leftarrow) $f'(x) = 0$ 이 서로 다른 실근을 가질 때 성립

(4) $x = a$ 에서 불연속이면 극값을 판정할 수 없다.

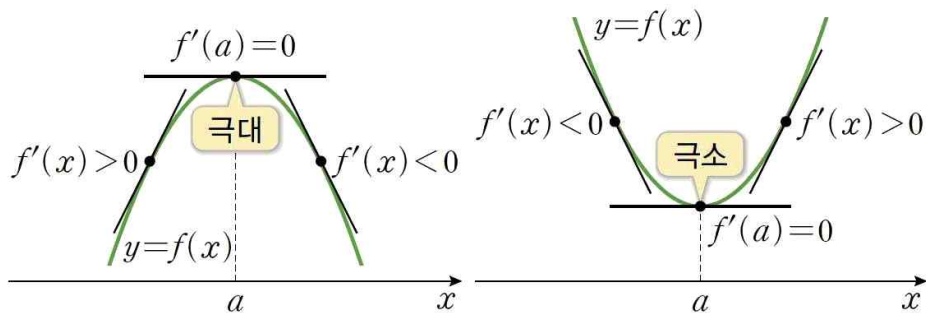
④ 함수의 극대와 극소 ③

(3) 미분가능한 함수 $f(x)$ 의 극대와 극소의 판정

미분가능한 함수 $f(x)$ 에 대하여 $f'(a) = 0$ 일 때,
 $x = a$ 의 좌우에서 $f'(x)$ 의 부호가

① 양에서 음으로 바뀌면 함수 $f(x)$ 는 $x = a$ 에서 극대이고,
 극댓값 $f(a)$ 를 갖는다.

② 음에서 양으로 바뀌면 함수 $f(x)$ 는 $x = a$ 에서 극소이고,
 극솟값 $f(a)$ 를 갖는다.



④ 함수의 극대와 극소 ④

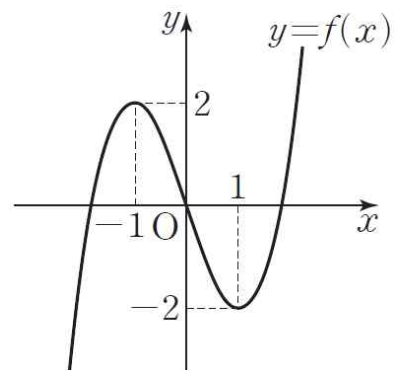
예 함수 $f(x) = x^3 - 3x$ 에서

$$f'(x) = 3x^2 - 3 = 3(x+1)(x-1)$$

$f'(x) = 0$ 에서 $x = -1$ 또는 $x = 1$

함수 $f(x)$ 의 증가와 감소를 표로 나타내면 다음과 같다.

x	...	-1	...	1	...
$f'(x)$	+	0	-	0	+
$f(x)$	↗	극대	↘	극소	↗



따라서 함수 $f(x)$ 는 $x = -1$ 에서

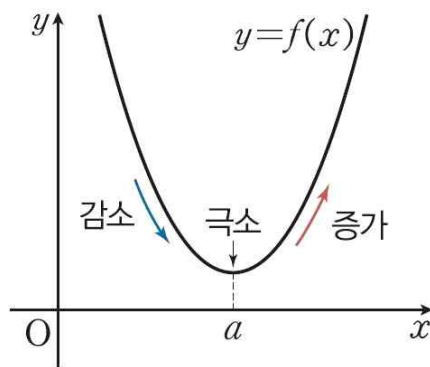
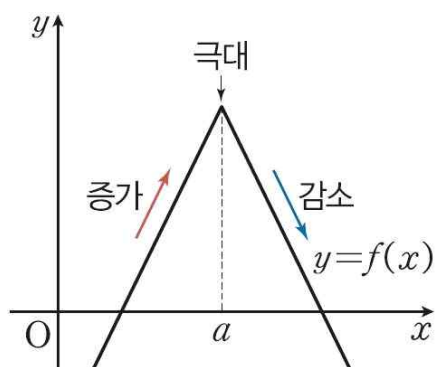
극댓값 $f(-1) = 2$ 를 갖고, $x = 1$ 에서

극솟값 $f(1) = -2$ 를 갖는다.

4 함수의 극대와 극소 ⑤

✓ 함수 $f(x)$ 가 $x = a$ 에서 미분가능하지 않더라도
 $x = a$ 에서 극값을 가질 수 있다.

예를 들어 함수 $f(x) = |x - 1|$ 은 $x = 1$ 에서 미분가능
 하지 않지만 $x = 1$ 을 포함하는 어떤 열린구간에 속하는
 모든 x 에 대하여 $f(x) \geq f(1)$ 이므로
 함수 $f(x)$ 는 $x = 1$ 에서 극솟값을 갖는다.



☆ 극값과 미정계수

미분가능한 함수 $f(x)$ 에 대하여

(1) $f(x)$ 가 $x = a$ 에서 극값을 가진다. $\Leftrightarrow f'(a) = 0$

$\Rightarrow f'(x) = 0$ 의 서로 다른 실근 : a

(2) $f(x)$ 가 $x = a$ 에서 극값 b 를 가진다.

$\Rightarrow f'(a) = 0, f(a) = b$

(3) $y = f(x)$ 위의 점 (a, b) 에서의 접선의 기울기가 m

$\Rightarrow f'(a) = m, f(a) = b$

⑤ 함수의 그래프

함수 $y = f(x)$ 의 정의역과 치역, 함수의 증가와 감소, 극대와 극소, 그래프와 좌표축이 만나는 점 등을 이용하여 함수 $y = f(x)$ 의 그래프의 개형을 그릴 수 있다.

☆ 미분가능한 함수 $f(x)$ 의 그래프의 개형

- (1) 도함수 $f'(x)$ 를 구한다.
- (2) $f'(x) = 0$ 인 x 의 값을 구한다.
- (3) $f'(x)$ 의 부호의 변화를 조사하여 $f(x)$ 의 증가와 감소를 표로 나타내고, 극값을 구한다.
- (4) $f(x)$ 의 그래프의 개형을 그린다.

예 함수 $f(x) = x^3 - 3x + 1$ 의 그래프를 그려 보자.

$$f(x) = x^3 - 3x + 1 \text{에서}$$

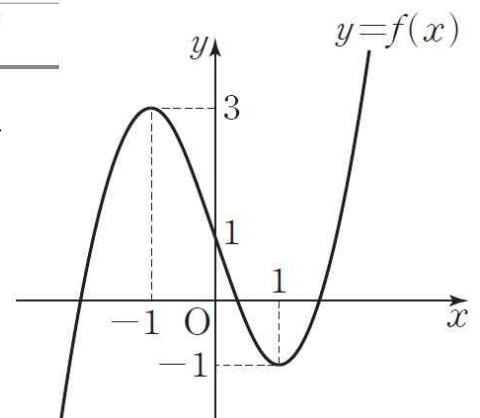
$$f'(x) = 3x^2 - 3 = 3(x+1)(x-1)$$

$$f'(x) = 0 \text{에서 } x = -1 \text{ 또는 } x = 1$$

함수 $f(x)$ 의 증가와 감소를 표로 나타내면 다음과 같다.

x	...	-1	...	1	...
$f'(x)$	+	0	-	0	+
$f(x)$	\nearrow	3	\searrow	-1	\nearrow

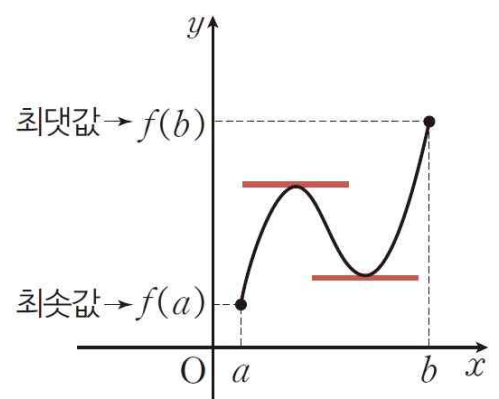
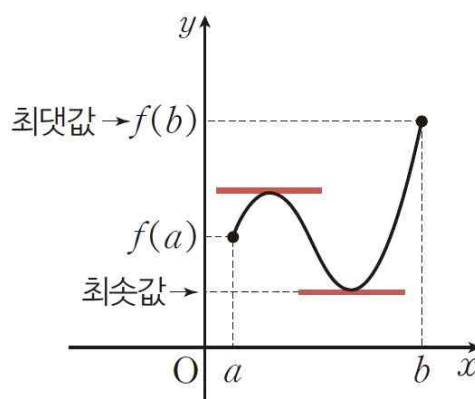
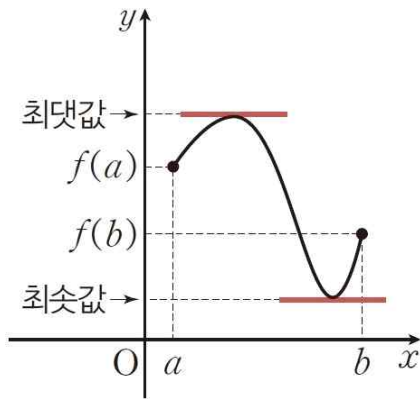
함수 $f(x)$ 는 $x = -1$ 에서 극댓값 3을 갖고, $x = 1$ 에서 극솟값 -1을 갖는다.
또 $f(0) = 1$ 이므로 함수 $y = f(x)$ 의 그래프는 y 축과 점 $(0, 1)$ 에서 만난다.



⑥ 함수의 최댓값과 최솟값 ①

- (1) 함수 $f(x)$ 가 닫힌구간 $[a, b]$ 에서 연속이면 최대·최소 정리에 의하여 함수 $f(x)$ 는 이 구간에서 반드시 최댓값과 최솟값을 갖는다.

이때 닫힌구간 $[a, b]$ 에서 함수 $f(x)$ 의 극값, $f(a)$, $f(b)$ 중에서 가장 큰 값이 최댓값이고, 가장 작은 값이 최솟값이다.



⑥ 함수의 최댓값과 최솟값 ②

- (2) 함수의 최댓값과 최솟값의 활용

도형의 길이, 넓이, 부피 등의 최댓값 또는 최솟값은 다음과 같은 방법으로 구할 수 있다.

- ① 주어진 조건에 적합한 변수를 정하여 미지수 x 로 놓고 x 의 값의 범위를 조사한다.
- ② 도형의 길이, 넓이, 부피 등을 함수 $f(x)$ 로 나타낸다.
- ③ ①에서 구한 x 의 값의 범위에서 함수 $f(x)$ 의 최댓값 또는 최솟값을 구한다.

7 방정식에의 활용 ①

(1) 방정식의 서로 다른 실근의 개수

① 방정식 $f(x) = 0$ 의 서로 다른 실근의 개수

방정식 $f(x) = 0$ 의 실근은 함수 $y = f(x)$ 의 그래프와 x 축이 만나는 점의 x 좌표와 같다.

② 방정식 $f(x) = g(x)$ 의 서로 다른 실근의 개수

방정식 $f(x) = g(x)$ 의 실근은 두 함수 $y = f(x)$, $y = g(x)$ 의 그래프의 교점의 x 좌표와 같다. 따라서

방정식 $f(x) = g(x)$ 의 서로 다른 실근의 개수는 두 함수 $y = f(x)$, $y = g(x)$ 의 그래프의 교점의 개수와 같다.

☑ 방정식 $f(x) = g(x)$ 의 서로 다른 실근의 개수는 함수 $y = f(x) - g(x)$ 의 그래프와 x 축의 교점의 개수와 같다.

예 방정식 $x^3 - 3x^2 + 2 = 0$ 의 서로 다른 실근의 개수를 구해

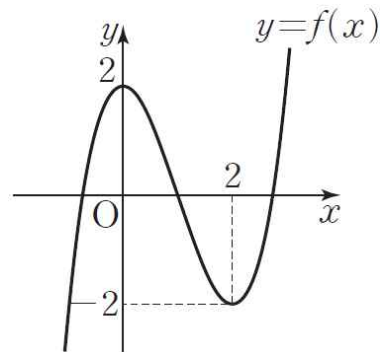
보자. $f(x) = x^3 - 3x^2 + 2$ 라 하면

$$f'(x) = 3x^2 - 6x = 3x(x - 2)$$

$$f'(x) = 0 \text{에서 } x = 0 \text{ 또는 } x = 2$$

함수 $f(x)$ 의 증가와 감소를 표로 나타내면 다음과 같다.

x	...	0	...	2	...
$f'(x)$	+	0	-	0	+
$f(x)$	↗	2	↘	-2	↗



따라서 오른쪽 그림과 같이 함수 $y = f(x)$ 의 그래프는 x 축과 서로 다른 세 점에서

만나므로 방정식 $x^3 - 3x^2 + 2 = 0$ 의 서로 다른 실근의 개수는 3이다.

7 방정식에서의 활용 ②

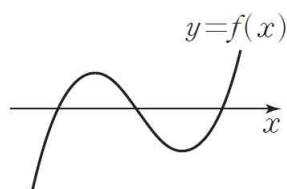
(2) 삼차방정식의 서로 다른 실근의 개수

최고차항의 계수가 양수인 삼차함수 $f(x)$ 에 대하여 이차방정식 $f'(x) = 0$ 이 서로 다른 두 실근을 가질 때, 즉 $f(x)$ 가 극댓값과 극솟값을 모두 가질 때, 삼차방정식 $f(x) = 0$ 의 서로 다른 실근의 개수는 다음과 같다.

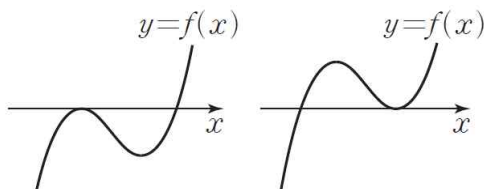
① (극댓값) \times (극솟값) $< 0 \Leftrightarrow$ 서로 다른 실근 3개

② (극댓값) \times (극솟값) $= 0 \Leftrightarrow$ 서로 다른 실근 2개

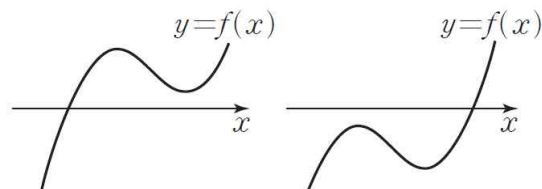
③ (극댓값) \times (극솟값) $> 0 \Leftrightarrow$ 서로 다른 실근 1개



[그림 1]



[그림 2]



[그림 3]

8 부등식에서의 활용 ①

(1) 어떤 구간에서 함수 $f(x)$ 가 최솟값을 가질 때, 이 구간에서 부등식 $f(x) \geq 0$ 이 성립함을 보이려면 이 구간에서 함수 $f(x)$ 의 최솟값이 0보다 크거나 같음을 보이면 된다.

(2) 두 함수 $f(x)$ 와 $g(x)$ 에 대하여 어떤 구간에서 부등식 $f(x) \geq g(x)$ 가 성립함을 보이려면 이 구간에서 $f(x) - g(x) \geq 0$ 임을 보이면 된다.

예 $x \geq 0$ 에서 부등식 $2x^3 + 1 \geq 3x^2$ 이 성립함을 증명해 보자.

$x \geq 0$ 에서 부등식 $2x^3 + 1 \geq 3x^2$ 이 성립함을 보이려면

$x \geq 0$ 에서 부등식 $2x^3 - 3x^2 + 1 \geq 0$ 이 성립함을 보이면

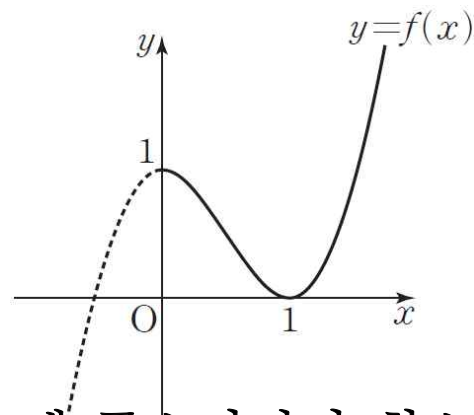
된다. $f(x) = 2x^3 - 3x^2 + 1$ 로 놓으면

$$f'(x) = 6x^2 - 6x = 6x(x - 1)$$

$$f'(x) = 0 \text{ 에서 } x = 0 \text{ 또는 } x = 1$$

$x \geq 0$ 에서 함수 $f(x)$ 의 증가와 감소를 표로 나타내면 다음과 같다.

x	0	...	1	...
$f'(x)$		-	0	+
$f(x)$	1	\searrow	0	\nearrow



함수 $y = f(x)$ 의 그래프는 오른쪽과 같다. $x \geq 0$ 에서 함수 $f(x)$ 는 $x = 1$ 일 때 극소이면서 최소이다. 이때 최솟값이 $f(1) = 0$ 이므로 $x \geq 0$ 인 모든 x 에 대하여 $f(x) = 2x^3 - 3x^2 + 1 \geq 0$ 이다.

따라서 $x \geq 0$ 에서 부등식 $2x^3 + 1 \geq 3x^2$ 이 성립한다.

⑧ 부등식에의 활용 ②

(3) 닫힌구간 $[a, b]$ 에서 연속이고 열린구간 (a, b) 에서 미분가능한 함수 $f(x)$ 에 대하여 닫힌구간 $[a, b]$ 에서 부등식 $f(x) \geq 0$ 이 성립함을 증명하려면

① 열린구간 (a, b) 에서 $f'(x) \geq 0$ 일 때,

$f(a) \geq 0$ 임을 보이면 된다.

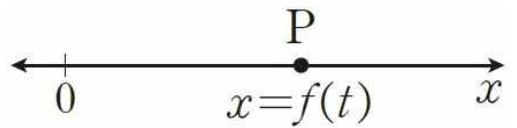
② 열린구간 (a, b) 에서 $f'(x) \leq 0$ 일 때,

$f(b) \geq 0$ 임을 보이면 된다.

③ 열린구간 (a, b) 에서 함수 $f(x)$ 의 극값이 존재할 때, 닫힌구간 $[a, b]$ 에서 함수 $f(x)$ 의 최솟값을 구하고 $\{f(x) \text{의 최솟값}\} \geq 0$ 임을 보이면 된다.

9 속도 와 가속도 ①

(1) 수직선 위를 움직이는 점의 속도

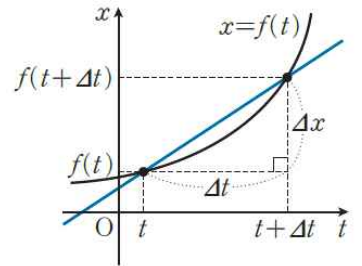


수직선 위를 움직이는 점 P의 시각 t 에서의 위치가 $x = f(t)$ 일 때, 점 P의 시각 t 에서의 속도 v 는

$$v = \frac{dx}{dt} = f'(t)$$

☑ 점 P가 수직선 위를 움직일 때, 시각 t 에서의 점 P의 위치를 x 라 하면 x 는 t 에 대한 함수이다. 이 함수를 $x = f(t)$ 라 하면 시각 t 에서 $t + \Delta t$ 까지의 점 P의 평균속도는

$$\frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{f(t + \Delta t) - f(t)}{\Delta t}$$



9 속도 와 가속도 ②

이고, 이것은 함수 $f(t)$ 의 평균변화율이다.

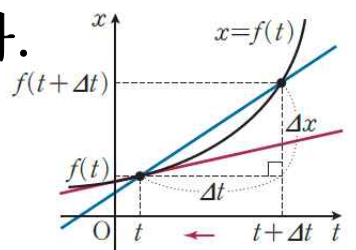
이때 점 P의 위치 $x = f(t)$ 의 시각 t 에서의 순간변화율을 시각 t 에서의 점 P의 ‘순간속도’ 또는 ‘속도’라고 하며 보통 v 로 나타낸다.

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{f(t + \Delta t) - f(t)}{\Delta t} = \frac{dx}{dt} = f'(t)$$

☑ 속도 v 의 부호는 점 P의 운동 방향을 나타낸다.

$v > 0$ 이면 점 P는 양의 방향으로 움직이고,

$v < 0$ 이면 점 P는 음의 방향으로 움직인다.



9 속도 와 가속도 ③

(2) 수직선 위를 움직이는 점의 가속도

수직선 위를 움직이는 점 P의 시각 t 에서의 속도가 v 일 때,
점 P의 시각 t 에서의 가속도 a 는

$$a = \frac{dv}{dt} = v'(t)$$

☑ 점 P의 속도 v 도 시각 t 에 대한 함수이므로 이 함수의
순간변화율을 생각할 수 있다. 점 P의 시각 t 에서의
속도의 순간변화율을 시각 t 에서의 점 P의 가속도라 하며
보통 a 로 나타낸다.

$$a = \frac{dv}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = v'(t)$$

9 속도 와 가속도 ④

수직선 위를 움직이는 점 P의 위치가 $x = f(t)$

(1) 속도 : $v(t) = \frac{dx}{dt} = f'(t)$

(2) 가속도 : $a(t) = \frac{dv}{dt} = v'(t)$

위치

↓ 미분

속도

↓ 미분

가속도

위치 $\xrightarrow{\text{시각 } t \text{에 대하여 미분}}$ 속도 $\xrightarrow{\text{시각 } t \text{에 대하여 미분}}$ 가속도

$$x=f(t) \quad v=\frac{dx}{dt}=f'(t) \quad a=\frac{dv}{dt}=v'(t)$$

9 속도 와 가속도 5

예 수직선 위를 움직이는 점 P의 시각 t ($t > 0$)에서의 위치 x 가 $x = t^3 - 3t$ 일 때, 점 P의 시각 t 에서의 속도 v 는

$$v = \frac{dx}{dt} = 3t^2 - 3$$

점 P의 시각 t 에서의 가속도 a 는

$$a = \frac{dv}{dt} = 6t$$

따라서 점 P의 시각 $t = 2$ 에서의 속도는 $3 \times 2^2 - 3 = 9$ 이고, 점 P의 시각 $t = 2$ 에서의 가속도는 $6 \times 2 = 12$ 이다.

☆ 속도 와 운동 방향

수직선 위를 움직이는 점의 속도가 $v(t) = f'(t)$

- ① $v(t) = f'(t) > 0 \Leftrightarrow$ 위치 $x = f(t)$ 는 증가
 $\Leftrightarrow |v(t)|$ 의 속력으로 양의(처음) 방향으로 진행
- ② $v(t) = f'(t) < 0 \Leftrightarrow$ 위치 $x = f(t)$ 는 감소
 $\Leftrightarrow |v(t)|$ 의 속력으로 음의(반대) 방향으로 진행
- ③ $v(t) = f'(t) = 0 \Leftrightarrow$ ① 최고 높이에 도달했을 때
 ② 정지할 때
 ③ 운동 방향이 바뀔 때

