

23 **해결과정** 타원 $x^2 + \frac{y^2}{4} = 1$ 의 두 꼭짓점 $(-1, 0)$ 과

$(0, 2)$ 를 지나는 직선의 방정식은 $y = 2x + 2$

타원 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 에 접하는 기울기가 2인 직선의 방정

식은 $y = 2x \pm \sqrt{4a^2 + b^2}$ 이므로 $\sqrt{4a^2 + b^2} = 2$ 에서

$$4a^2 + b^2 = 4 \quad \dots\dots ① \quad \blacktriangleright 50\%$$

타원 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ 의 두 초점의 좌표가 $(0, a)$ 와 $(0, -a)$

이므로 $b^2 - a^2 = a^2$ 에서

$$b^2 = 2a^2 \quad \dots\dots ② \quad \blacktriangleright 20\%$$

답구하기 ①과 ②에서 $a^2 = \frac{2}{3}, b^2 = \frac{4}{3}$

따라서 $a^2 + b^2 = 2 \quad \blacktriangleright 30\%$

24 (1) 쌍곡선의 정의에 의하여

$$\overline{PF'} - \overline{PF} = \overline{QF'} - \overline{QF}$$

즉, $\overline{PF'} + \overline{QF} = \overline{QF'} + \overline{PF} \quad \dots\dots ① \quad \blacktriangleright 20\%$

$\triangle APF'$ 에서 $\overline{AP} + \overline{PF'} \geq \overline{AF'}$

즉, $\overline{AP} + \overline{PF'} \geq \overline{AQ} + \overline{QF'}$

위의 식의 양변에 \overline{PF} 를 더하면

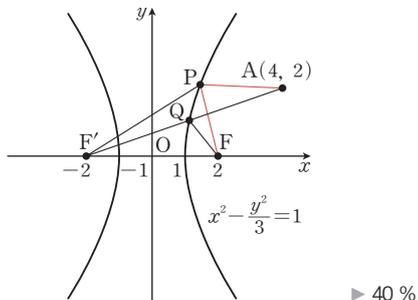
$$\overline{AP} + \overline{PF'} + \overline{PF} \geq \overline{AQ} + \overline{QF'} + \overline{PF}$$

①에서 $\overline{QF'} + \overline{PF} = \overline{PF'} + \overline{QF}$ 이므로

$$\overline{AP} + \overline{PF'} + \overline{PF} \geq \overline{AQ} + \overline{PF'} + \overline{QF}$$

따라서 $\overline{AP} + \overline{PF} \geq \overline{AQ} + \overline{QF}$

$\overline{AP} + \overline{PF}$ 가 최소가 되는 점 P의 위치는 점 Q이다.



(2) A(4, 2)이고, F'(-2, 0)이므로

$$\overline{AF'} = \sqrt{(-2-4)^2 + (0-2)^2} = 2\sqrt{10}$$

즉, $\overline{AQ} + \overline{QF'} = 2\sqrt{10} \quad \dots\dots ②$

쌍곡선의 정의에 의하여

$$\overline{QF'} - \overline{QF} = 2 \quad \dots\dots ③ \quad \blacktriangleright 30\%$$

②-③을 하면 $\overline{AQ} + \overline{QF} = 2\sqrt{10} - 2$

따라서 $\overline{AP} + \overline{PF}$ 의 최솟값은 $2\sqrt{10} - 2 \quad \blacktriangleright 10\%$

II 평면벡터

1 벡터의 연산

01 벡터

69~71쪽

준비하기 (1) 선분 BC (2) 선분 DC

생각 열기 ① 길이, 넓이 ② 힘, 속도

문제 1 (1) $\overrightarrow{BA}, \overrightarrow{DE}$ (2) $\sqrt{3}$

생각 열기 ① \overrightarrow{CD} ② \overrightarrow{EF}

문제 2 (1) $\overrightarrow{DB}, \overrightarrow{FE}$ (2) $\overrightarrow{CF}, \overrightarrow{ED}$

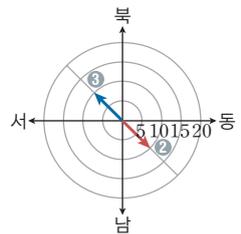
문제 3 (1) \vec{a} (2) \vec{b} (3) $-\vec{b}$ (4) $-\vec{a}$

생각 넓히기 ① 초속 15 m의 남서풍

② 그림 참조

③ 그림 참조

초속 10 m의 남동풍

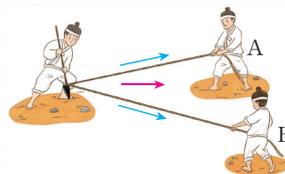


02 벡터의 덧셈과 뺄셈

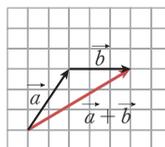
72~76쪽

준비하기 $\overrightarrow{FO}, \overrightarrow{OC}, \overrightarrow{ED}$

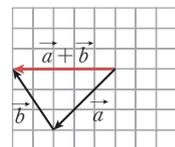
생각 열기



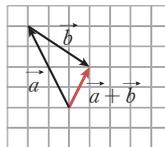
문제 1 (1)



(2)



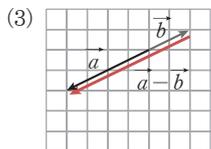
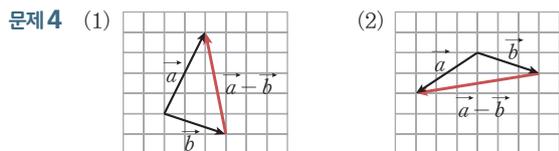
(3)



- 함께하기 ① $\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{BD}, \overrightarrow{AD}$
 ② $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \overrightarrow{AD} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$

문제 2 (1) \overrightarrow{DC} (2) $\vec{0}$

문제 3 $\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}$



문제 5 (1) $-\vec{a} - \vec{b}$ (2) $\vec{a} - \vec{b}$

생각 넓히기 ① $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BP} = \vec{0}$ 에서 $\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BP} = \overrightarrow{PB}$
 따라서 점 P의 위치는 점 A의 위치와 동일하다.

② $\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CQ} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CQ} = \overrightarrow{AQ} + \overrightarrow{BQ} = \vec{0}$ 이므로
 $\overrightarrow{AQ} = -\overrightarrow{BQ} = \overrightarrow{QB}$
 따라서 점 Q는 선분 AB의 중점이다.

탐구 & 융합

77쪽

종이 위쪽의 공기 흐름은 빨라지고 종이 아래쪽의 공기 흐름은 느려져서 종이 수평으로 유지되는 양력이 발생하게 된다.

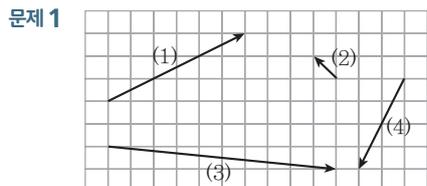
03 벡터의 실수배

78~81쪽

준비하기 (1) $3x - 2y$ (2) $6a + b$

생각 열기 ① \vec{b} ② \vec{c}

생각 톡톡 $|\vec{a}| = 2|\vec{b}|$ 이면 $\vec{a} = 2\vec{b}$ 또는 $\vec{a} = -2\vec{b}$ 이므로 항상 성립하는 것은 아니다.



문제 2 (1) $\vec{a} + 8\vec{b}$ (2) $\frac{2}{3}\vec{a} + \frac{3}{2}\vec{b}$

문제 3 (1) $-3\vec{a} + 3\vec{b}$ (2) $-2\vec{a} - \vec{b}$

문제 4 $\vec{q} - \vec{p} = 2\vec{a} - 3\vec{b}$
 $\vec{p} + \vec{r} = -4\vec{a} + 6\vec{b} = -2(2\vec{a} - 3\vec{b})$
 이므로 $\vec{q} - \vec{p}$ 와 $\vec{p} + \vec{r}$ 는 서로 평행하다.

문제 5 4

생각 넓히기 ① $\overrightarrow{CM} = \overrightarrow{CJ} + \overrightarrow{JM} = -2\vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b}$,
 $\overrightarrow{CH} = \overrightarrow{CJ} + \overrightarrow{JH} = -2\vec{a} + (\overrightarrow{JE} + \overrightarrow{EH})$
 $= -2\vec{a} + \vec{b} - 2\vec{a} = -4\vec{a} + \vec{b}$

② ①에서 $\overrightarrow{CM} = \frac{1}{2}\overrightarrow{CH}$ 이므로 세 점 C, M, H는 한 직선 위에 있다.

II -1 중단원 마무리하기

82~85쪽

01 (1) \vec{d} 와 \vec{e} , \vec{b} 와 \vec{f} (2) \vec{a} 와 \vec{c} , \vec{b} 와 \vec{f}
 (3) \vec{b} 와 \vec{f}

02 (1) $-\vec{a} + \vec{b}$ (2) $-\vec{a} - \vec{b}$

03 (1) $\vec{0}$ (2) $\vec{0}$

04 (1) $-4\vec{a} + 9\vec{b}$ (2) $8\vec{a} - 3\vec{b} + 2\vec{c}$

05 $\overrightarrow{EB}, 2\overrightarrow{FA}$

06 해결과정 $\overrightarrow{MN} - \overrightarrow{MB} = \overrightarrow{BN}$ 이므로
 $|\overrightarrow{MN} - \overrightarrow{MB}| = |\overrightarrow{BN}| = 3\sqrt{5}$

에서 $|\overrightarrow{BN}|^2 = 45$ ▶ 40%

이때 정사각형의 한 변의 길이를 a 라 하면 피타고라스 정리에 의하여

$$\overrightarrow{BN}^2 = \overrightarrow{AB}^2 + \overrightarrow{AN}^2 = a^2 + \left(\frac{a}{2}\right)^2 = \frac{5}{4}a^2 = 45$$

이므로 $a^2 = 36$ ▶ 50%

답구하기 따라서 $a = 6$ 이므로 정사각형의 한 변의 길이는 6이다. ▶ 10%

07 평행사변형

08 6

09 $\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$ 에서 $\frac{1}{|\vec{a}|} > 0$ 이므로 두 벡터 $\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$ 와 \vec{a} 는 방향이 같고 서로 평행하다.

또한, $|\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}| = \frac{1}{|\vec{a}|} \times |\vec{a}| = 1$ 이다.

따라서 벡터 $\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$ 는 벡터 \vec{a} 와 방향이 같고 크기가 1인 단위벡터이다.

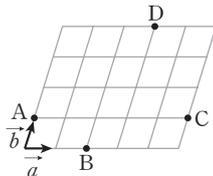
10 24 11 $\overrightarrow{MN} = -\frac{1}{2}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AC}$

12 $\frac{7}{3}$

13 배의 속도는 분속 40 m이고 강물의 속도는 분속 30 m 이므로 배가 강을 건널 때의 속도는 피타고라스 정리에 의하여 $\sqrt{40^2 + 30^2} = 50$ 이므로 분속 50 m이다.
배가 분속 40 m로 180 m를 갈 때 걸리는 시간은 4.5분 이므로 배가 이 시간 동안 움직인 거리는 $50 \times 4.5 = 225$ (m)

14 **해결과정** 오른쪽 그림에서

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AB} &= 2\vec{a} - \vec{b} \\ \overrightarrow{AC} &= 5\vec{a} \\ \overrightarrow{AD} &= 3\vec{a} + 3\vec{b}\end{aligned}$$



이므로 ▶ 40%

$$\begin{aligned}5\vec{a} &= m(2\vec{a} - \vec{b}) + n(3\vec{a} + 3\vec{b}) \\ &= (2m + 3n)\vec{a} + (3n - m)\vec{b}\end{aligned}$$

▶ 40%

답구하기 따라서 $2m + 3n = 5$, $m = 3n$ 이므로

$$m = \frac{5}{3}, n = \frac{5}{9}$$

▶ 20%

15 $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE}$
 $= (\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}) + (\overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA})$
 $\quad + (\overrightarrow{OD} - \overrightarrow{OA}) + (\overrightarrow{OE} - \overrightarrow{OA})$

$$\begin{aligned}&= \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} + \overrightarrow{OD} + \overrightarrow{OE} - 4\overrightarrow{OA} \\ &\text{이때 } \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} + \overrightarrow{OD} + \overrightarrow{OE} = \vec{0} \text{에서}\end{aligned}$$

$$\overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} + \overrightarrow{OD} + \overrightarrow{OE} = -\overrightarrow{OA}$$

이므로

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE} = -5\overrightarrow{OA}$$

따라서 $k = -5$

16 $\overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{PB} + \overrightarrow{BQ}$
 $= \frac{1}{4}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{5}\overrightarrow{BD}$ ①

$$\begin{aligned}\overrightarrow{QC} &= \overrightarrow{QB} + \overrightarrow{BC} \\ &= -\frac{1}{5}\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{BC} = -\frac{1}{5}\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{BD} + \overrightarrow{DC} \\ &= -\frac{1}{5}\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{BD} + \overrightarrow{AB} \\ &= \frac{4}{5}\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{AB} \quad \dots\dots ②\end{aligned}$$

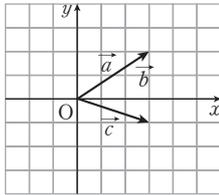
①, ②에서 $\overrightarrow{QC} = 4\overrightarrow{PQ}$ 이므로 $k = 4$

2 평면벡터의 성분과 내적

01 위치벡터

87 ~ 89쪽

준비하기 (1) (2, 2) (2) (10, -2)

생각열기 ①  ② \vec{a} 와 \vec{b}

문제 1 (1) $-\vec{a} - \vec{b} + 2\vec{c}$ (2) $2\vec{a} + 3\vec{b} - 5\vec{c}$

함께하기 ① $\frac{m}{m+n}$

② $\overrightarrow{AP} = \vec{p} - \vec{a}$, $\overrightarrow{AB} = \vec{b} - \vec{a}$

③ $\vec{p} = \frac{m\vec{b} + n\vec{a}}{m+n}$

문제 2 $\overrightarrow{AQ} : \overrightarrow{AB} = m : (m-n)$ 이므로

$$\overrightarrow{AQ} = \frac{m}{m-n}\overrightarrow{AB}$$

$$\overrightarrow{AQ} = \vec{q} - \vec{a}, \overrightarrow{AB} = \vec{b} - \vec{a} \text{이므로}$$

$$\vec{q} - \vec{a} = \frac{m}{m-n}(\vec{b} - \vec{a})$$

$$\vec{q} = \frac{m\vec{b} - n\vec{a}}{m-n}$$

문제 3 (1) $\frac{\vec{a} + 2\vec{b}}{3}$ (2) $-2\vec{a} + 3\vec{b}$ (3) $\frac{\vec{a} + \vec{b}}{2}$

문제 4 세 점 A, B, C의 위치벡터를 각각 \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} 라 하고, 무게중심 G의 위치벡터를 \vec{g} 라 하면

$$\begin{aligned}\vec{g} &= \frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3} \text{이므로} \\ \vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} &= (\vec{a} - \vec{g}) + (\vec{b} - \vec{g}) + (\vec{c} - \vec{g}) \\ &= \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} - 3\vec{g} \\ &= \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} - 3 \times \left(\frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3} \right) \\ &= \vec{0}\end{aligned}$$

탐구 & 융합

90쪽

점 B가 두 점 A와 P 사이에 있으므로, ①에 의하여

$$\vec{b} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{p} \quad (0 \leq \alpha \leq 1, 0 \leq \beta \leq 1, \alpha + \beta = 1)$$

그런데 $\beta \neq 0$ 이므로, \vec{p} 를 \vec{a} , \vec{b} 로 나타내면

$$\vec{p} = -\frac{\alpha}{\beta}\vec{a} + \frac{1}{\beta}\vec{b}$$

이때 $u = -\frac{\alpha}{\beta}$, $v = \frac{1}{\beta}$ 로 놓으면 $u < 0$, $v > 0$ 이고

$$u + v = -\frac{\alpha}{\beta} + \frac{1}{\beta} = \frac{1 - \alpha}{\beta} = \frac{\beta}{\beta} = 1$$

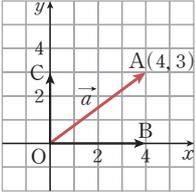
따라서 점 P의 위치벡터 \vec{p} 를 \vec{a} , \vec{b} 로 나타내면

$$\vec{p} = u\vec{a} + v\vec{b} \quad (u < 0, v > 0, u + v = 1)$$

02 평면벡터의 성분

91~95쪽

준비하기 (1) 5 (2) $2\sqrt{13}$

생각 열기 ①  ② $\vec{a} = \vec{OB} + \vec{OC}$

문제 1 (1) $2\vec{e}_1 - 3\vec{e}_2$ (2) $-3\vec{e}_1 + 5\vec{e}_2$

문제 2 (1) $\vec{a} = (3, -1)$ (2) $\vec{b} = (0, 2)$

문제 3 $m = 6, n = 4$ 문제 4 (1) $\sqrt{10}$ (2) 5

문제 5 (1) $(-4, -6)$ (2) $(5, -1)$
(3) $(10, -4)$ (4) $(-1, -20)$

문제 6 $k = 1, l = -2$ 문제 7 -6

함께하기 $b_1 - a_1, b_2 - a_2, \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2}$

문제 8 (1) $\vec{AB} = (4, -1), |\vec{AB}| = \sqrt{17}$

(2) $\vec{AB} = (3, 1), |\vec{AB}| = \sqrt{10}$

생각 넓히기 ① $\vec{PA} + \vec{PB}$
 $= (\vec{OA} - \vec{OP}) + (\vec{OB} - \vec{OP})$
 $= (-1 - x, -y) + (4 - x, -y)$
 $= (3 - 2x, -2y)$

② $4 = |\vec{PA} + \vec{PB}|^2 = (3 - 2x)^2 + (-2y)^2$
 $= 9 - 12x + 4x^2 + 4y^2$

에서 $4\left(x - \frac{3}{2}\right)^2 + 4y^2 = 4$

즉, $\left(x - \frac{3}{2}\right)^2 + y^2 = 1$ 이므로 점 P가 그리는 도형은 중심이 $\left(\frac{3}{2}, 0\right)$ 이고 반지름의 길이가 1인 원이다.

03 평면벡터의 내적

96~101쪽

준비하기 (1) $2\sqrt{2}, 3$ (2) 45°

생각 열기 ① x_1y_1 ② $x_1y_1 + x_2y_2$

문제 1 (1) 4 (2) 5

함께하기 ① (1) $a_1b_1 + a_2b_2, b_1a_1 + b_2a_2$
(2) $a_1b_1 + a_1c_1 + a_2b_2 + a_2c_2,$
 $a_1b_1 + a_2b_2 + a_1c_1 + a_2c_2$
(3) $ka_1b_1 + ka_2b_2, ka_1b_1 + ka_2b_2$

② ①의 (1)에서

$$\begin{aligned}\vec{a} \cdot \vec{b} &= a_1b_1 + a_2b_2 \\ &= b_1a_1 + b_2a_2 \\ &= \vec{b} \cdot \vec{a}\end{aligned}$$

①의 (2)에서

$$\begin{aligned}\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) &= a_1b_1 + a_1c_1 + a_2b_2 + a_2c_2 \\ &= (a_1b_1 + a_2b_2) + (a_1c_1 + a_2c_2) \\ &= \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}\end{aligned}$$

①의 (3)에서

$$(k\vec{a}) \cdot \vec{b} = ka_1b_1 + ka_2b_2$$

$$=k(a_1b_1+a_2b_2)$$

$$=k(\vec{a} \cdot \vec{b})$$

문제 2 (1) $|\vec{a}-\vec{b}|^2=(\vec{a}-\vec{b}) \cdot (\vec{a}-\vec{b})$

$$=(\vec{a}-\vec{b}) \cdot \vec{a}-(\vec{a}-\vec{b}) \cdot \vec{b}$$

$$=\vec{a} \cdot \vec{a}-\vec{b} \cdot \vec{a}-\vec{a} \cdot \vec{b}+\vec{b} \cdot \vec{b}$$

$$=|\vec{a}|^2-2\vec{a} \cdot \vec{b}+|\vec{b}|^2$$

따라서 $|\vec{a}-\vec{b}|^2=|\vec{a}|^2-2\vec{a} \cdot \vec{b}+|\vec{b}|^2$ 이 성립한다.

(2) $(\vec{a}+\vec{b}) \cdot (\vec{a}-\vec{b})$

$$=(\vec{a}+\vec{b}) \cdot \vec{a}-(\vec{a}+\vec{b}) \cdot \vec{b}$$

$$=\vec{a} \cdot \vec{a}+\vec{b} \cdot \vec{a}-\vec{a} \cdot \vec{b}-\vec{b} \cdot \vec{b}$$

$$=|\vec{a}|^2-|\vec{b}|^2$$

따라서 $(\vec{a}+\vec{b}) \cdot (\vec{a}-\vec{b})=|\vec{a}|^2-|\vec{b}|^2$ 이 성립한다.

문제 3 (1) $\frac{5}{2}$ (2) $\sqrt{3}$ **문제 4** -4

문제 5 (1) $6\sqrt{3}$ (2) $6\sqrt{2}$ (3) 0 (4) -6

문제 6 (1) 30° (2) 60°

문제 7 (1) 3 (2) -2

문제 8 $\vec{b}=(3, 3), \vec{c}=(-3, -3)$

생각 넓히기 ① $\cos y^\circ = \frac{-\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$

$$= \frac{(-1) \times (-1) + 0 \times \sqrt{3}}{\sqrt{(-1)^2 + 0^2} \sqrt{(-1)^2 + (\sqrt{3})^2}}$$

$$= \frac{1}{2}$$

이때 $0^\circ < y^\circ < 90^\circ$ 이므로 $y^\circ = 60^\circ$

또, $\vec{a} \cdot \vec{b} = 1 \times (-1) + 0 \times \sqrt{3} = -1$ 이고

$-|\vec{a}| |\vec{b}| \cos y^\circ = -1 \times 2 \times \cos 60^\circ = -1$ 이므로

$\vec{a} \cdot \vec{b} = -|\vec{a}| |\vec{b}| \cos y^\circ$ 가 성립한다.

② $x^\circ + y^\circ = 180^\circ$ 에서 $x^\circ = 120^\circ$

탐구 & 융합

102쪽

(1) $\frac{1}{2} \times |3 \times 2 - 5 \times 6| = \frac{1}{2} \times 24 = 12$

(2) 세 점 A(2, 2), B(4, 6), C(7, 5)를 각각 x 축의 방향

으로 -2만큼, y 축의 방향으로 -2만큼 평행이동한 점을 $A'(0, 0), B'(2, 4), C'(5, 3)$ 이라 하면 $\triangle ABC$ 의 넓이는 $\triangle A'B'C'$ 의 넓이와 같으므로

$$\frac{1}{2} \times |2 \times 3 - 4 \times 5| = 7$$

04 직선과 원의 방정식

103~109쪽

준비하기 (1) $y=2x$ (2) $x^2+y^2=4$

생각 열기 ① $x=t, y=t+1$

② 점 P가 그리는 도형은 직선 $y=x+1$ 이다.

문제 1 (1) $\frac{x-2}{3} = \frac{y+3}{4}$ (2) $x=-2$

문제 2 (1) $\frac{3-x}{2} = \frac{y-1}{3}$ (2) $x=4$

문제 3 (1) $3x-y-1=0$ (2) $x-y-7=0$

문제 4 $2x+3y-5=0$

문제 5 60°

문제 6 (1) $-\frac{2}{3}$ (2) $\frac{3}{2}$

문제 7 $(x-3)^2+(y-5)^2=16$

문제 8 (1) 점 P가 그리는 도형은 점 A를 중심으로 하고 반지름의 길이가 9인 원이다.

(2) 점 P가 그리는 도형은 점 A를 중심으로 하고 반지름의 길이가 4인 원이다.

생각 넓히기 ① $\overline{AP} \perp \overline{BP}$ 이므로 $\overline{AP} \cdot \overline{BP} = 0$

② $\overline{AP} = \vec{p} - \vec{a}, \overline{BP} = \vec{p} - \vec{b}$ 이므로

$$(\vec{p} - \vec{a}) \cdot (\vec{p} - \vec{b}) = 0$$

③ $(x-x_1, y-y_1) \cdot (x-x_2, y-y_2) = 0$ 에서

$$(x-x_1)(x-x_2) + (y-y_1)(y-y_2) = 0$$

이때 원 C의 중심 (4, 2)와 직선 $2x - y + 3 = 0$ 사이의 거리는

$$\frac{|8 - 2 + 3|}{\sqrt{4 + 1}} = \frac{9}{\sqrt{5}} = \frac{9\sqrt{5}}{5}$$

따라서 선분 PQ의 길이의 최솟값은

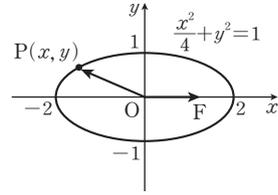
$$\frac{9\sqrt{5}}{5} - 3$$

II 대단원 평가하기

114 ~ 117쪽

- | | |
|---|-------------------------|
| 01 ② | 02 4 |
| 03 ⑤ | 04 ② |
| 05 ③ | 06 ④ |
| 07 3 | 08 $(-1, -\frac{7}{3})$ |
| 09 0 | 10 ⑤ |
| 11 $-\frac{1}{17}$ | 12 ④ |
| 13 ④ | 14 $\frac{3}{5}$ |
| 15 $\frac{9+3\sqrt{5}}{2}$ | 16 $3\sqrt{3}$ |
| 17 60° | 18 ④ |
| 19 -4 | |
| 20 점 P의 좌표를 (x, y) 라 하면
$\overrightarrow{AP} \cdot \overrightarrow{BP}$
$= (\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OA}) \cdot (\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OB})$
$= (x-1, y-2) \cdot (x-1, y-6) = 0$
즉, $(x-1)^2 + (y^2 - 8y + 12) = 0$
위의 방정식을 변형하면
$(x-1)^2 + (y-4)^2 = 4$
따라서 주어진 조건을 만족시키는 점 P가 그리는 도형은 중심의 좌표가 (1, 4)이고 반지름의 길이가 2인 원
이므로 구하는 길이는
4π | |

- 21 **문제 이해** 타원 $\frac{x^2}{4} + y^2 = 1$ 의 한 초점을 $F(c, 0)$, 점 P의 좌표를 (x, y) ($-2 \leq x \leq 2$)라 하면
 $c = \sqrt{2^2 - 1^2} = \sqrt{3}$
 에서 $F(\sqrt{3}, 0)$



▶ 30%

해결 과정 $\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OF} = (x, y) \cdot (\sqrt{3}, 0)$
 $= \sqrt{3}x$

▶ 20%

이므로

$$\begin{aligned} 1 &= |\overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OF}|^2 \\ &= |\overrightarrow{OP}|^2 + 2\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OF} + |\overrightarrow{OF}|^2 \\ &= x^2 + y^2 + 2\sqrt{3}x + 3 \\ &= x^2 + 1 - \frac{x^2}{4} + 2\sqrt{3}x + 3 \end{aligned}$$

위의 식을 정리하면

$$\begin{aligned} 3x^2 + 8\sqrt{3}x + 12 &= 0, \\ (3x + 2\sqrt{3})(x + 2\sqrt{3}) &= 0 \end{aligned}$$

에서 $x = -\frac{2\sqrt{3}}{3}$ 또는 $x = -2\sqrt{3}$

$-2 \leq x \leq 2$ 이므로 $x = -\frac{2\sqrt{3}}{3}, y = \pm \frac{\sqrt{6}}{3}$

즉, $P(-\frac{2\sqrt{3}}{3}, \frac{\sqrt{6}}{3})$ 또는 $P(-\frac{2\sqrt{3}}{3}, -\frac{\sqrt{6}}{3})$

▶ 30%

답구하기 따라서 구하는 길이는

$$\begin{aligned} \overline{PF} &= \sqrt{(\sqrt{3} + \frac{2\sqrt{3}}{3})^2 + (\frac{\sqrt{6}}{3})^2} \\ &= 3 \end{aligned}$$

▶ 20%

- 22 (1) $\cos x^\circ = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$ 이고 $0^\circ \leq x \leq 90^\circ$ 일 때,

$0 \leq \cos x^\circ \leq 1$ 이므로

$$\frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \leq 1$$

따라서 $\vec{a} \cdot \vec{b} \leq |\vec{a}| |\vec{b}|$ 가 성립한다.

▶ 30%

- (2) 주어진 부등식의 양변을 각각 제곱하면

$$|\vec{a} + \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + |\vec{b}|^2$$

$$(|\vec{a}| + |\vec{b}|)^2 = |\vec{a}|^2 + 2|\vec{a}| |\vec{b}| + |\vec{b}|^2$$

▶ 40%

(1)의 결과를 이용하면 $\vec{a} \cdot \vec{b} \leq |\vec{a}| |\vec{b}|$ 이므로

$$|\vec{a} + \vec{b}|^2 \leq (|\vec{a}| + |\vec{b}|)^2$$

이때 $|\vec{a} + \vec{b}| \geq 0, |\vec{a}| + |\vec{b}| \geq 0$ 이므로

$$|\vec{a} + \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}|$$

가 성립한다. ▶ 30%

23 **문제 이해** 조건 (나)로부터

$$|\vec{a} + \vec{b}| = |\vec{c}| \quad \text{▶ 20%}$$

해결 과정 따라서

$$\begin{aligned} 49 &= |\vec{c}|^2 = |\vec{a} + \vec{b}|^2 \\ &= |\vec{a}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + |\vec{b}|^2 \\ &= 9 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} + 25 \end{aligned}$$

$$2\vec{a} \cdot \vec{b} = 15, \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = \frac{15}{2} \quad \text{▶ 40%}$$

두 벡터 \vec{a} 와 \vec{b} 가 이루는 각의 크기를 x° 라 하면

$$\frac{15}{2} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos x^\circ = 15 \cos x^\circ$$

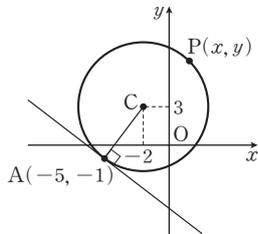
$$\cos x^\circ = \frac{1}{2} \quad \text{▶ 30%}$$

답 구하기 따라서 $x^\circ = 60^\circ$ 이므로 구하는 각의 크기는 60° 이다. ▶ 10%

24 **문제 이해** $|\vec{p} - \vec{c}| = 5$ 를 성분으로 나타내면

$$(x+2)^2 + (y-3)^2 = 5^2$$

이므로 점 P가 그리는 도형은 중심이 C(-2, 3)이고 반지름의 길이가 5인 원이다.



▶ 40%

해결 과정 이 원 위의 점 A(-5, -1)에서의 접선의 법선벡터가 \vec{CA} 이므로

$$\begin{aligned} \vec{CA} &= \vec{OA} - \vec{OC} \\ &= (-5, -1) - (-2, 3) \\ &= (-3, -4) \quad \text{▶ 30%} \end{aligned}$$

답 구하기 따라서 점 A(-5, -1)을 지나고 법선벡터가 $\vec{CA} = (-3, -4)$ 인 직선의 방정식은

$$-3(x+5) - 4(y+1) = 0$$

즉, $3x + 4y + 19 = 0$ ▶ 30%

III 공간도형과 공간좌표

1 공간도형

01 위치 관계

123 ~ 129쪽

준비하기 평행: 모서리 CD, 모서리 EF, 모서리 GH
 꼬인 위치: 모서리 CG, 모서리 DH,
 모서리 EH, 모서리 FG

생각 열기 ① 안정적으로 올려놓을 수 있다.
 ② 안정적으로 올려놓을 수 없다.

문제 1 (1), (2), (3)

문제 2 (1) 직선 CD, 직선 DE
 (2) 평면 ACD, 평면 ADE, 평면 BCDE

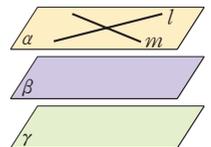
문제 3 평면 ABFE - 직선 AB
 평면 BCGF - 직선 BC
 평면 CDHG - 직선 CD
 평면 DAEH - 직선 AD

생각 열기 ① 직선 n ② 평면 β

문제 4 $l \parallel \alpha$ 이므로 직선 l 과 평면 α 는 만나지 않는다. 이때 직선 m 은 평면 α 위에 있으므로 두 직선 l 과 m 도 만나지 않는다. 그런데 두 직선 l 과 m 은 모두 한 평면 β 위에 있으므로 $l \parallel m$ 이다.

문제 5 $\alpha \parallel \beta$ 이므로 두 평면 α 와 β 는 만나지 않는다. 이때 직선 l 은 평면 α 위에 있으므로 직선 l 과 평면 β 도 만나지 않는다. 따라서 $l \parallel \beta$ 이다.

문제 6 오른쪽 그림과 같이 평면 α 위에 있고 한 점에서 만나는 두 직선을 l, m 이라 하면 $\alpha \parallel \beta$ 이므로



$$l \parallel \beta, \quad m \parallel \gamma$$

두 직선 l, m 이 평면 γ 와 만난다고 가정하면

$\beta \parallel \gamma$ 이므로 두 직선 l, m 은 평면 β 와도 만난다.