

II_4. 이차방정식과 이차함수의 관계

[10공수1-02-04] 이차방정식과 이차함수를 연결하여 그 관계를 설명할 수 있다.

A, B : 이차방정식의 근과 이차함수의 그래프를 연결하고 그 관계를 이해하여 설명할 수 있다.

C, D : 판별식을 이용하여 이차함수의 그래프와 x 축의 교점의 개수를 구할 수 있다.

E : 주어진 이차함수의 그래프를 보고 이차방정식의 실근의 개수를 구할 수 있다.

II_5. 이차함수의 그래프와 직선의 위치 관계

[10공수1-02-05] 이차함수의 그래프와 직선의 위치 관계를 판단할 수 있다.

A, B : 판별식을 이용하여 이차함수의 그래프와 직선의 위치 관계를 판단할 수 있다.

C, D : 판별식을 이용하여 이차함수의 그래프와 직선의 교점의 개수를 구할 수 있다.

E : 안내된 절차에 따라 이차함수의 그래프와 직선의 교점의 개수를 구할 수 있다.

II_6. 이차함수의 최대, 최소

A : 이차함수의 최대, 최소를 탐구하고 이를 설명할 수 있으며, 이와 관련된 다양한 실생활 문제를 해결하여 그 유용성을 인식할 수 있다.

B : 이차함수의 최대, 최소를 이해하고, 이를 실생활에서 사용되는 구체적인 상황을 찾는 활동과 연결하여 그 유용성을 인식할 수 있다.

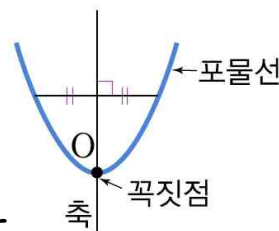
C : 이차함수의 최댓값과 최솟값을 구하고, 이를 실생활에서 사용되는 간단한 상황을 찾는 활동과 연결하여 그 유용성에 대해 관심을 가진다.

D : 이차함수의 최댓값과 최솟값을 구하고, 그 유용성에 대해 관심을 가진다.

E : 안내된 절차에 따라 간단한 이차함수의 최댓값 또는 최솟값을 구할 수 있다.

① 이차함수의 그래프 ①

이차함수 $y = ax^2 + bx + c$ 의 그래프에서



(1) 이차항의 계수 a 는 그래프의 모양을 결정한다.

① $a > 0$ 이면 아래로 볼록, $a < 0$ 이면 위로 볼록한 모양이다.

② a 의 절댓값이 클수록 폭이 좁아진다.

(2) 일차항의 계수 b 는 a 와 함께 축의 위치를 결정한다.

$$y = ax^2 + bx + c = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a} \text{에서}$$

축의 방정식은 $x = -\frac{b}{2a}$ 이다. 즉, 축은 $ab > 0$ 이면

y 축의 왼쪽, $ab < 0$ 이면 y 축의 오른쪽에 위치한다.

(3) 상수항 c 는 그래프와 y 축과의 교점, 즉 y 절편을 결정한다.

① 이차함수의 그래프 ②

(4) 꼭짓점의 좌표

$$y = ax^2 + bx + c = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a} \text{ 에서}$$

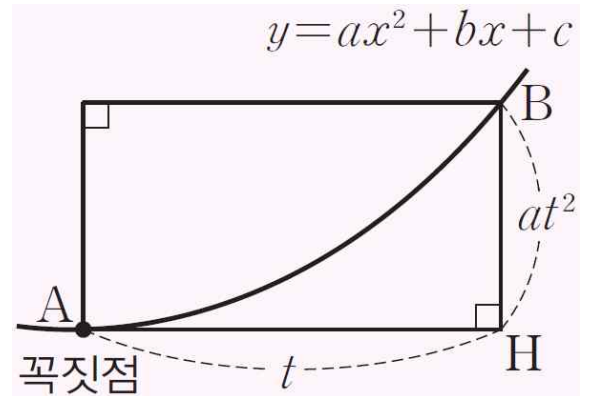
꼭짓점의 좌표는 $\left(-\frac{b}{2a}, -\frac{b^2 - 4ac}{4a}\right)$ 이다.

☆ a 의 절댓값과 비례관계

그림과 같이 이차함수

$y = ax^2 + bx + c$ 의 그래프의 꼭짓점 A에서 t 만큼 떨어진 부분에서 축에 평행한 직선이 함수의 그래프와

만나는 점을 B라 하면 $\overline{AH} : \overline{BH} = t : at^2$ 이 성립한다.



② 이차함수의 그래프와 x 축과의 교점 ①

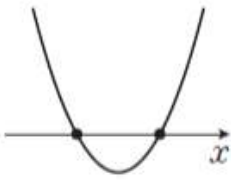

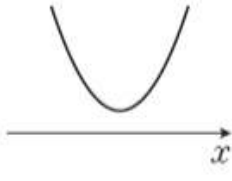


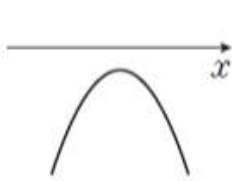
이차함수 $y = ax^2 + bx + c$ 의 그래프가 x 축과 만날 때, 이차함수의 그래프와 x 축과의 교점 $(\alpha, 0)$ 에 대하여

$a\alpha^2 + b\alpha + c = 0$ 을 만족시킨다. 즉, 이차방정식

$ax^2 + bx + c = 0$ 의 실근이 α 이다.

이차함수 $y = ax^2 + bx + c$ 의 그래프와 x 축과의 교점	이차방정식 $ax^2 + bx + c = 0$	판별식 $D = b^2 - 4ac$
서로 다른 두 점 $(\alpha, 0), (\beta, 0)$	서로 다른 두 실근	$D > 0$
접점 $(\alpha, 0)$	중근	$D = 0$
만나지 않는다.	허근	$D < 0$

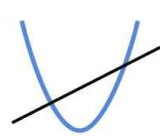
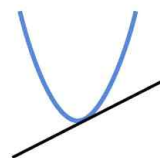
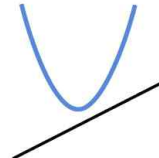
② 이차함수의 그래프와 x 축과의 교점 ②

$ax^2+bx+c=0$ 의 판별식 D		$D>0$	$D=0$	$D<0$
$ax^2+bx+c=0$ 의 근		서로 다른 두 실근	중근	서로 다른 두 허근
$y=ax^2+bx+c$ 의 그래프와 x 축의 위치 관계		서로 다른 두 점에서 만난다.	한 점에서 만난다. (접한다.)	만나지 않는다.
$y=ax^2+bx+c$ 의 그래프	$a>0$			
	$a<0$			

③ 이차함수의 그래프와 직선의 위치 관계

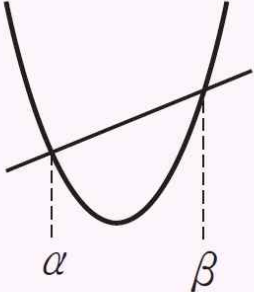


이차함수 $y = ax^2 + bx + c$ 의 그래프와 직선 $y = mx + n$ 의 위치 관계는 이차방정식 $ax^2 + (b - m)x + c - n = 0$ 의 판별식 D 의 부호에 따라 다음과 같다.

- (1) $D > 0 \Leftrightarrow$ 서로 다른 두 점에서 만난다. \neg 두 도형이
- (2) $D = 0 \Leftrightarrow$ 한 점에서 만난다(접한다). \neg 만난다.
- (3) $D < 0 \Leftrightarrow$ 만나지 않는다.

	$D>0$	$D=0$	$D<0$
이차함수 $y=ax^2+bx+c$ 의 그래프와 직선 $y=mx+n$ 의 위치 관계	서로 다른 두 점에서 만난다.	한 점에서 만난다. (접한다.)	만나지 않는다.
			

☆ 이차함수의 그래프와 직선의 교점

이차함수 $y = ax^2 + bx + c$ 의 그래프와 직선 $y = mx + n$ 의 위치 관계와 이차방정식 $ax^2 + (b - m)x + c - n = 0$ 의 해는 다음과 같다.

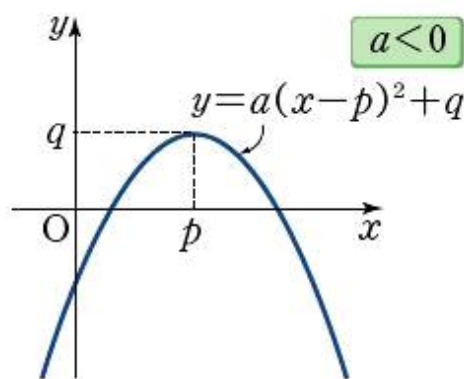
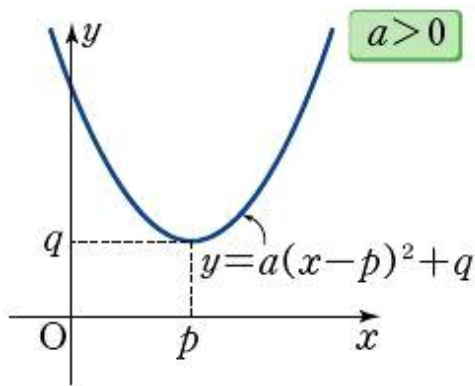
		
서로 다른 두 실근 $x = \alpha, x = \beta$	중근 $x = \alpha$	허근

④ 이차함수 $y = ax^2 + bx + c$ 의 최대·최소

(1) $y = ax^2 + bx + c$ 를 $y = a(x - p)^2 + q$ 의 꼴로 변형

① $a > 0 \Rightarrow$ 대칭축 $x = p$ 에서 최솟값 q , 최댓값은 없다.

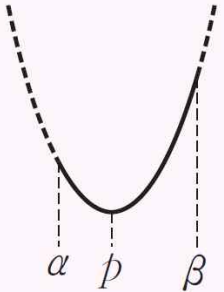
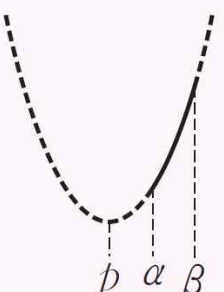
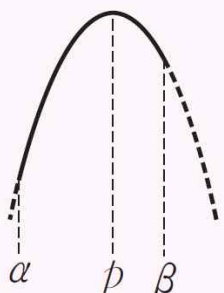
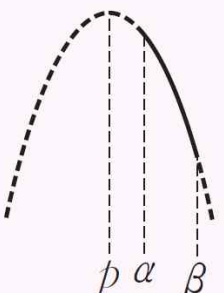
② $a < 0 \Rightarrow$ 대칭축 $x = p$ 에서 최댓값 q , 최솟값은 없다.



(2) x 의 값의 범위가 주어진 이차함수 $f(x) = ax^2 + bx + c$ 는 축의 위치에 따라 최대, 최소가 결정된다.

☆ 정해진 범위에서 이차함수의 최대·최소

$\alpha \leq x \leq \beta$ 에서 이차함수 $f(x) = a(x-p)^2 + q$ 에 대하여 최대·최소는 다음과 같다.

$a > 0$	 <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div>최대:</div> <div>$f(\beta)$</div> <div>최소:</div> <div>$f(p)$</div> </div>	 <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div>최대:</div> <div>$f(\beta)$</div> <div>최소:</div> <div>$f(\alpha)$</div> </div>
$a < 0$	 <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div>최대:</div> <div>$f(p)$</div> <div>최소:</div> <div>$f(\alpha)$</div> </div>	 <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div>최대:</div> <div>$f(\alpha)$</div> <div>최소:</div> <div>$f(\beta)$</div> </div>

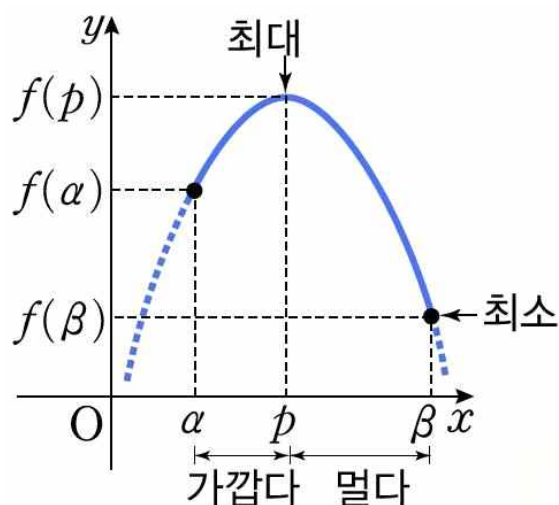
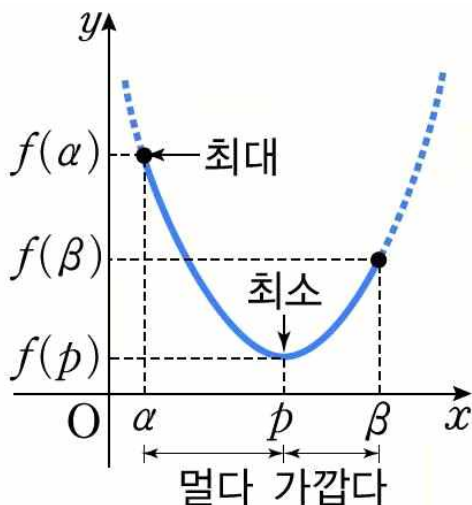
☆ $y = ax^2 + bx + c$ (단, $\alpha \leq x \leq \beta$)의 최대, 최소 ①

$y = ax^2 + bx + c$ 를 $y = a(x-p)^2 + q$ 꼴로 변형

(1) 대칭축 $x = p$ 가 범위에 포함된 경우

(1) $a > 0 \Rightarrow$ 축에서 최솟값, 최댓값은 축에서 먼 쪽

(2) $a < 0 \Rightarrow$ 축에서 최댓값, 최솟값은 축에서 먼 쪽

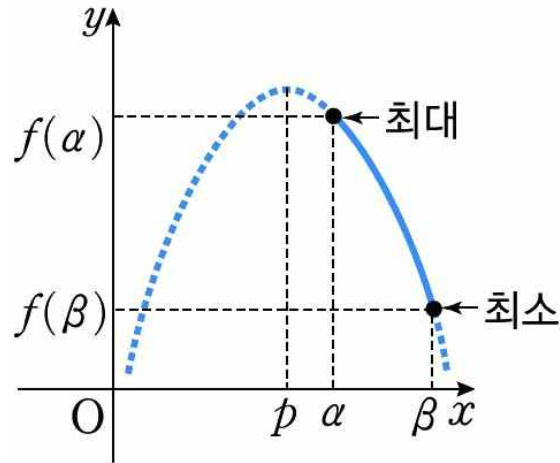
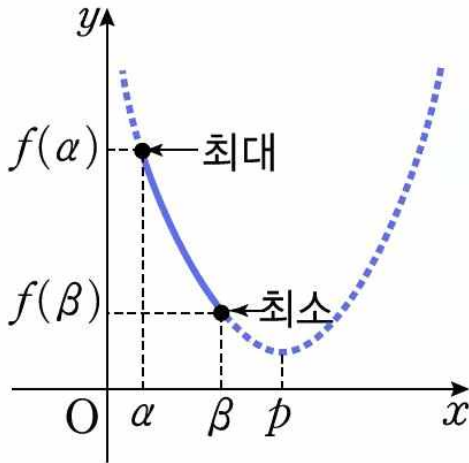


☆ $y = ax^2 + bx + c$ (단, $\alpha \leq x \leq \beta$)의 최대, 최소 ②

(2) 대칭축 $x = p$ 가 범위에 포함되지 않은 경우

① $a > 0 \Rightarrow$ 최솟값은 축에서 가까운 쪽
최댓값은 축에서 먼 쪽

② $a < 0 \Rightarrow$ 최댓값은 축에서 가까운 쪽
최솟값은 축에서 먼 쪽



☆ $y = ax^2 + bx + c$ (단, $\alpha \leq x \leq \beta$)의 최대, 최소 ③

(1) 대칭축 \Leftrightarrow 꼭짓점의 x 좌표 $\Leftrightarrow x = -\frac{b}{2a}$

(2) 축이 범위에 포함 $\bigcirc \rightarrow x^2$ 계수의 부호에 따라

┌ $a > 0 \Rightarrow$ 아래로 볼록 \Rightarrow 축에서 小, 먼 쪽에서 大

└ $a < 0 \Rightarrow$ 위로 볼록 \Rightarrow 축에서 大, 먼 쪽에서 小

(3) 축이 범위에 포함 $\times \rightarrow x^2$ 계수의 부호에 따라

┌ $a > 0 \Rightarrow$ 축 가까운 쪽에서 小, 먼 쪽에서 大

└ $a < 0 \Rightarrow$ 축 가까운 쪽에서 大, 먼 쪽에서 小

☆ 이차함수의 최대, 최소의 활용 ①

- (1) 주어진 조건 $g(x, y) = 0$ 에서 $f(x, y)$ 의 최대, 최소
 $g(x, y) = 0$ 를 y (또는 x)에 대하여 정리한 후
 $f(x, y)$ 에 대입
- ① 이차함수의 최대, 최소 \Rightarrow 대칭축
 - ② $f(x, y) = k$ 로 치환 & x, y 가 실수 $\Rightarrow D \geq 0$
 - ③ $x > 0, y > 0 \Rightarrow$ 산술평균·기하평균
- (2) $y = a\{f(x)\}^2 + b\{f(x)\} + c$ 의 최대, 최소
 $\Rightarrow f(x) = t$ 로 치환한 후 t 값의 범위를 구하여 푼다.

☆ 이차함수의 최대, 최소의 활용 ②

- (3) X, Y, Z 가 실수일 때,
- ① $X^2 + Y^2 + K \Rightarrow X = 0, Y = 0$ 일 때 최솟값 K
 - ② $X^2 + Y^2 + Z^2 + K$
 $\Rightarrow X = 0, Y = 0, Z = 0$ 일 때 최솟값 K
- ④ $A = B = C$ 의 꼴로 조건이 주어지면
 $\Rightarrow A = B = C = k$ 로 치환