

늘봄학교 (컴퓨터) 프로그램 (7)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원		1부(15 명)	지도강사		
지도시간		학기중 14:00 ~ 14:40 방학중 09:00 ~ 09:40	교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간		2025년 07월 01일 ~ 2025년 07월 31일 (8 차시)		지도요일	화, 목
지도목표		컴퓨터 기초와 파워포인트 기능을 익히고 활용하며 창의적인 활동을 할 수 있다.			
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학습 내용		비고
7	1	반가워 엔트리봇	- 타자연습/날말연습 - 엔트리의 전체 구성과 세부 기능에 대해 알아보기		코딩 (엔트리)
7	3	예쁜 소녀 얼굴 만들기	- 타자연습/날말연습 - 자유형 도형을 이용하여 앞머리를 만들기 - 그리기 메뉴를 이용하여 눈썹과 귀 그리기		파워포인트
7	8	'과자 나라'로 가볼까?	- 타자연습/날말연습 - 오브젝트 삭제 및 추가하는 방법을 알아보기		코딩 (엔트리)
7	10	번개와 비 만들기	- 타자연습/날말연습 - 도형을 삽입하고 도형 채우기와 도형 윤곽선을 변경하기		파워포인트
7	15	안녕 엔트리봇!	- 타자연습/날말연습 - 말풍선을 통해 오브젝트가 말하기		코딩 (엔트리)
7	17	리본 만들기	- 타자연습/날말연습 - 회전 조절점을 이용하여 도형을 회전 시키기		파워포인트
7	29	공룡이 나타났다!	- 타자연습/날말연습 - 오브젝트가 숨었다가 보이게 하기 - 오브젝트가 기다렸다가 말하기		코딩 (엔트리)
7	31	무당벌레 만들기	- 타자연습/날말연습 - 모양 조절점으로 도형의 모양을 변경하기		파워포인트

늘봄학교 (컴퓨터) 프로그램 (7)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	2부(16 명)		지도강사		
지도시간	학기중 14:50 ~ 15:30 방학중 09:50 ~ 10:30		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 07월 01일 ~ 2025년 07월 31일 (8 차시)			지도요일	화, 목
지도목표	컴퓨터 기초와 파워포인트 기능을 익히고 활용하며 창의적인 활동을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비고
7	1	반가워 엔트리봇	- 타자연습/날말연습 - 엔트리의 전체 구성과 세부 기능에 대해 알아보기		코딩 (엔트리)
7	3	남극에는 ‘펭귄’, 북극에는 ‘곰’	- 타자연습/날말연습 - 그리기도구, 3D 모델을 활용하기 - 확대/축소 기능으로 빠르게 슬라이드를 연결해보기		파워포인트
7	8	‘과자 나라’로 가볼까?	- 타자연습/날말연습 - 오브젝트 삭제 및 추가하는 방법을 알아보기		코딩 (엔트리)
7	10	귀여운 ‘햄스타’의 특징	- 타자연습/날말연습 - 슬라이드에 입력된 텍스트를 스마트아트로 변경하기 - 스마트아트의 색상을 변경하고, 그림 넣기		파워포인트
7	15	안녕 엔트리봇!	- 타자연습/날말연습 - 말풍선을 통해 오브젝트가 말하기		코딩 (엔트리)
7	17	‘원숭이’ 엉덩이는 빨개	- 타자연습/날말연습 - 배경 제거 기능으로 그림의 불필요한 부분을 지우기 - 텍스트 상자를 이용하여 말풍선으로 대화 입력하기		파워포인트
7	29	공룡이 나타났다!	- 타자연습/날말연습 - 오브젝트가 숨었다가 보이게 하기 - 오브젝트가 기다렸다가 말하기		코딩 (엔트리)
7	31	‘캥거루’ 아기주머니와 이름의 비밀	- 타자연습/날말연습 - 하이퍼링크를 이용하여 원하는 슬라이드로 이동하기 - 슬라이드 쇼 설정을 변경하기		파워포인트