

늘봄학교 (컴퓨터1) 프로그램 (7)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	1부(19 명)		지도강사		
지도시간	학기중 14:00 ~ 14:40 방학중 09:00 ~ 09:40		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 07월 01일 ~ 2024년 07월 31일 (11차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	DIAT 프리젠테이션의 기능을 익히고 자격증 시험을 준비할 수 있으며, 코딩 활동을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학습 내용		비고
7	2	출제예상 모의고사	- 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증
7	4	컴퓨터 사고력 완성하기(종합실습)	- 타자연습/날말연습 - 각 장면마다 오브젝트를 추가하고 위치와 크기를 변경하고 조건에 맞게 블록 코드를 완성하기		코딩 (엔트리)
7	7	출제예상 모의고사	- 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증
7	9	출제예상 모의고사	- 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증
7	11	화산이 터지기 전에 피해!	- 타자연습/날말연습 - 화산활동의 단계별 신호 보내기를 하여 화산활동을 순서대로 실행하기 - 펍콘들이 화산 폭발 전에 피했다가 안전할 때 돌아오는 방법 알아보기		코딩 (엔트리)
7	14	출제예상 모의고사	- 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증
7	16	출제예상 모의고사	- 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증

7	18	아기돼지와 늑대	<ul style="list-style-type: none"> - 타자연습/날말연습 - 여러개의 변수를 추가하고 활용하는 방법을 알아보고 초시계를 설정하여 제한시간동안만 실행되는 방법을 알아보기 - 바람 오브젝트가 늑대인간 오브젝트의 위치에서 실행되는 방법을 알아보기 	코딩 (엔트리)
7	21	출제예상 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기 	자격증
7	28	출제예상 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기 	자격증
7	30	출제예상 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기 	자격증

늘봄학교 (컴퓨터1) 프로그램 (7)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	2부(15 명)		지도강사		
지도시간	학기중 14:50 ~ 15:30 방학중 09:50 ~ 10:30		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 07월 01일 ~ 2024년 07월 31일 (11차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	ITQ 파워포인트의 기능을 익히고 자격증 시험을 준비할 수 있으며, 코딩 활동을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학습 내용		비고
7	2	출제예상 모의고사	- 타자연습/짧은글연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증
7	4	컴퓨터 사고력 완성하기(종합실습)	- 타자연습/짧은글연습 - 각 장면마다 오브젝트를 추가하고 위치와 크기를 변경하고 조건에 맞게 블록 코드를 완성하기		코딩 (엔트리)
7	7	출제예상 모의고사	- 타자연습/짧은글연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증
7	9	출제예상 모의고사	- 타자연습/짧은글연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증
7	11	화산이 터지기 전에 피해!	- 타자연습/짧은글연습 - 화산활동의 단계별 신호 보내기를 하여 화산활동을 순서대로 실행하기 - 펭귄들이 화산 폭발 전에 피했다가 안전할 때 돌아오는 방법 알아보기		코딩 (엔트리)
7	14	출제예상 모의고사	- 타자연습/짧은글연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증
7	16	출제예상 모의고사	- 타자연습/짧은글연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증

7	18	아기돼지와 늑대	<ul style="list-style-type: none"> - 타자연습/짧은글연습 - 여러개의 변수를 추가하고 활용하는 방법을 알아보고 초시계를 설정하여 제한시간동안만 실행되는 방법을 알아보기 - 바람 오브젝트가 늑대인간 오브젝트의 위치에서 실행되는 방법을 알아보기 	코딩 (엔트리)
7	21	출제예상 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 타자연습/짧은글연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기 	자격증
7	28	출제예상 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 타자연습/짧은글연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기 	자격증
7	30	출제예상 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 타자연습/짧은글연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기 	자격증

늘봄학교 (컴퓨터1) 프로그램 (7)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	3부(6 명)		지도강사		
지도시간	학기중 15:40 ~ 16:20 방학중 10:40 ~ 11:20		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 07월 01일 ~ 2024년 07월 31일 (11차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	DIAT 프리젠테이션의 기능을 익히고 자격증 시험을 준비할 수 있으며, 코딩 활동을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학습 내용		비고
7	2	출제예상 모의고사	- 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증
7	4	컴퓨터 사고력 완성하기(종합실습)	- 타자연습/날말연습 - 각 장면마다 오브젝트를 추가하고 위치와 크기를 변경하고 조건에 맞게 블록 코드를 완성하기		코딩 (엔트리)
7	7	출제예상 모의고사	- 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증
7	9	출제예상 모의고사	- 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증
7	11	화산이 터지기 전에 피해!	- 타자연습/날말연습 - 화산활동의 단계별 신호 보내기를 하여 화산활동을 순서대로 실행하기 - 펭귄들이 화산 폭발 전에 피했다가 안전할 때 돌아오는 방법 알아보기		코딩 (엔트리)
7	14	출제예상 모의고사	- 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증
7	16	출제예상 모의고사	- 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기		자격증

7	18	아기돼지와 늑대	<ul style="list-style-type: none"> - 타자연습/날말연습 - 여러개의 변수를 추가하고 활용하는 방법을 알아보고 초시계를 설정하여 제한시간동안만 실행되는 방법을 알아보기 - 바람 오브젝트가 늑대인간 오브젝트의 위치에서 실행되는 방법을 알아보기 	코딩 (엔트리)
7	21	출제예상 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기 	자격증
7	28	출제예상 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기 	자격증
7	30	출제예상 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 타자연습/날말연습 - 출력형태와 조건을 고려하여 슬라이드 작성하기 	자격증