

늘봄학교 (컴퓨터2) 프로그램 (7)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	1부(20 명)		지도강사		
지도시간	학기중 월목 14:00 ~ 14:40 화 14:50 ~ 15:30 방학중 9:00 ~ 9:40		교육장소	4층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 7월 1일 ~ 2025년 7월 31일 (12차시)			지도요일	월,화,목
지도목표	초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 컴퓨터 실력을 향상 시킬 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학습 내용		비고
7	1	출제예상 모의고사 8회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이드 작업하기		자격증
7	3	함수 안에 함수로 구구단 말하기	영어 타자연습 매개 변수를 사용하기 함수 안에서 다시 함수를 호출하도록 만들기		코딩교육
7	7	출제예상 모의고사 9회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이드 작업하기		자격증
7	8	출제예상 모의고사 10회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이드 작업하기		자격증
7	10	달리기 기록을 표시하는 리스트 보여주기	영어 타자연습 리스트를 만들기 초시계를 사용하여 기록을 리스트에 저장하 기		코딩교육

월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
7	14	출제예상 모의고사 11회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	15	출제예상 모의고사 12회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	17	숫자버튼 위치 기억하기 1	영어 타자연습 오브젝트를 무작위 위치로 이동시키기 오브젝트가 이동한 위치를 리스트에 저장하 기	코딩교육
7	21	출제예상 모의고사 13회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	28	출제예상 모의고사 14회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	29	출제예상 모의고사 15회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	31	숫자버튼 위치 기억하기2	영어 타자연습 리스트에 저장된 위치로 오브젝트를 이동시 키기 실행화면을 클릭했을 때 동그란 버튼이 보였 던 위치인지 판단하기	코딩교육

늘봄학교 (컴퓨터2) 프로그램 (7)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	2부(18명)		지도강사		
지도시간	학기중 월목 14:50 ~ 15:30 화 15:40 ~ 16:20 방학중 9:50 ~ 10:30		교육장소	4층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 7월 1일 ~ 2025년 7월 31일 (12차시)			지도요일	월,화,목
지도목표	초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 컴퓨터 실력을 향상 시킬 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
7	1	출제예상 모의고사 8회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
7	3	함수 안에 함수로 구구단 말하기	영어 타자연습 매개 변수를 사용하기 함수 안에서 다시 함수를 호출하도록 만들기		코딩교육
7	7	출제예상 모의고사 9회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
7	8	출제예상 모의고사 10회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
7	10	달리기 기록을 표시하는 리스트 보여주기	영어 타자연습 리스트를 만들기 초시계를 사용하여 기록을 리스트에 저장하 기		코딩교육

월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
7	14	출제예상 모의고사 11회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	15	출제예상 모의고사 12회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	17	숫자버튼 위치 기억하기 1	영어 타자연습 오브젝트를 무작위 위치로 이동시키기 오브젝트가 이동한 위치를 리스트에 저장하 기	코딩교육
7	21	출제예상 모의고사 13회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	28	출제예상 모의고사 14회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	29	출제예상 모의고사 15회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	31	숫자버튼 위치 기억하기2	영어 타자연습 리스트에 저장된 위치로 오브젝트를 이동시 키기 실행화면을 클릭했을 때 동그란 버튼이 보였 던 위치인지 판단하기	코딩교육

늘봄학교 (컴퓨터2) 프로그램 (7)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	3부(10명)		지도강사		
지도시간	학기중 월목 15:40 ~ 16:20 화 16:30 ~ 17:10 방학중 10:40 ~ 11:20		교육장소	4층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 7월 1일 ~ 2025년 7월 31일 (12차시)			지도요일	월,화,목
지도목표	초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 컴퓨터 실력을 향상 시킬 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
7	1	출제예상 모의고사 8회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
7	3	함수 안에 함수로 구구단 말하기	영어 타자연습 매개 변수를 사용하기 함수 안에서 다시 함수를 호출하도록 만들기		코딩교육
7	7	출제예상 모의고사 9회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
7	8	출제예상 모의고사 10회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
7	10	달리기 기록을 표시하는 리스트 보여주기	영어 타자연습 리스트를 만들기 초시계를 사용하여 기록을 리스트에 저장하 기		코딩교육

월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
7	14	출제예상 모의고사 11회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	15	출제예상 모의고사 12회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	17	숫자버튼 위치 기억하기 1	영어 타자연습 오브젝트를 무작위 위치로 이동시키기 오브젝트가 이동한 위치를 리스트에 저장하 기	코딩교육
7	21	출제예상 모의고사 13회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	28	출제예상 모의고사 14회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	29	출제예상 모의고사 15회	영어 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기	자격증
7	31	숫자버튼 위치 기억하기2	영어 타자연습 리스트에 저장된 위치로 오브젝트를 이동시 키기 실행화면을 클릭했을 때 동그란 버튼이 보였 던 위치인지 판단하기	코딩교육