

늘봄학교 (컴퓨터1) 프로그램 (3)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	1부(19 명)		지도강사		
지도시간	14:00 ~ 14:40		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 03월 04일 ~ 2024년 03월 31일 (12차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	DIAT 프리젠테이션의 기능을 익히고 자격증 시험을 준비할 수 있으며, 코딩 활동을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학습 내용		비고
3	5	페이지 설정 및 슬라이드 마스터	타자연습/한글 페이지 설정 후 레이아웃 변경하기 슬라이드 마스터 지정하기		
3	7	엔트리 시작하기	타자연습/한글 오브젝트 크기 변경과 X-Y좌표 알아보기 작품이름 변경하고 저장하기		코딩
3	10	[슬라이드1] 제목 도형	타자연습/한글 도형을 작성한 후 도형 서식 지정하기 도형에 글자를 입력한 후 글꼴 서식 변경하기		
3	12	[슬라이드1] 본문 도형	타자연습/한글 도형에 도형 효과 지정하기 도형에 도형 스타일 지정하기		
3	14	오브젝트 알아보기	타자연습/한글 오브젝트를 마우스로 변경하는 방법 알아보기 오브젝트 추가하기		코딩
3	17	[슬라이드1] 그림 및 텍스트 상자	타자연습/한글 그림을 삽입한 후 크기 지정하기 텍스트 상자를 삽입하기		
3	19	[슬라이드1] 애니메이션	타자연습/한글 애니메이션 지정하기		

3	21	오브젝트 다루기	타자연습/한글 엔트리 실행 및 오브젝트 파일 추가하기 오브젝트 변형 및 이동하기	코딩
3	24	[슬라이드2] 소재목 도형	타자연습/한글 도형을 삽입한 후 서식 지정하기 도형을 다른 슬라이드에 복사하기	
3	26	[슬라이드2] 본문 도형	타자연습/한글 도형을 반듯하게 복사하기 실행 단추를 삽입하기	
3	28	생일카드 만들기	타자연습/한글 생일카드 만들기 글상자 오브젝트 추가하기 블록 코드 사용하기	코딩
3	31	[슬라이드2] SmartArt 삽입	타자연습/한글 SmartArt 작성 및 스타일 지정하기 애니메이션 지정하기	

늘봄학교 (컴퓨터1) 프로그램 (3)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	2부(15 명)		지도강사		
지도시간	14:50~15:30		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 03월 04일 ~ 2024년 03월 31일 (12차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	ITQ 파워포인트의 기능을 익히고 자격증 시험을 준비할 수 있으며, 코딩 활동을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학습 내용		비고
3	5	페이지 설정 / 슬라이드 마스터	타자연습/한글 슬라이드 크기 지정하기 슬라이드 마스터 작성하기		
3	7	엔트리 시작하기	타자연습/한글 오브젝트 크기 변경과 X-Y좌표 알아보기 작품이름 변경하고 저장하기		코딩
3	10	페이지 설정 / 슬라이드 마스터	타자연습/한글 출제유형 완전정복		
3	12	[슬라이드1] <표지 디자인>	타자연습/한글 도형에 그림 채우기 및 도형 효과 지정하기 워드아트 삽입하기 및 그림 삽입하기		
3	14	오브젝트 알아보기	타자연습/한글 오브젝트를 마우스로 변경하는 방법 알아보기 오브젝트 추가하기		코딩
3	17	[슬라이드1] <표지 디자인>	타자연습/한글 출제유형 완전정복		
3	19	[슬라이드2] <목차 슬라이드>	타자연습/한글 도형으로 목차 만들기, 텍스트에 하이퍼링크 적용하기 그림 삽입한 후 자르기		

3	21	오브젝트 다루기	타자연습/한글 엔트리 실행 및 오브젝트 파일 추가하기 오브젝트 변형 및 이동하기	코딩
3	24	[슬라이드2] <목차 슬라이드>	타자연습/한글 출제유형 완전정복	
3	26	[슬라이드3] <텍스트/동영상 슬라이드>	타자연습/한글 동영상을 삽입한 후 크기 지정하기 텍스트 상자에 문단 서식 지정하기 텍스트 상자에 글머리 기호와 줄 간격 지정하기	
3	28	생일카드 만들기	타자연습/한글 생일카드 만들기 글상자 오브젝트 추가하기 블록 코드 사용하기	코딩
3	31	[슬라이드3] <텍스트/동영상 슬라이드>	타자연습/한글 출제유형 완전정복	

늘봄학교 (컴퓨터1) 프로그램 (3)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	3부(6 명)		지도강사		
지도시간	15:40~16:20		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 03월 04일 ~ 2024년 03월 31일 (12차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	DIAT 프리젠테이션의 기능을 익히고 자격증 시험을 준비할 수 있으며, 코딩 활동을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학습 내용		비고
3	5	페이지 설정 및 슬라이드 마스터	타자연습/한글 페이지 설정 후 레이아웃 변경하기 슬라이드 마스터 지정하기		
3	7	엔트리 시작하기	타자연습/한글 오브젝트 크기 변경과 X-Y좌표 알아보기 작품이름 변경하고 저장하기		코딩
3	10	[슬라이드1] 제목 도형	타자연습/한글 도형을 작성한 후 도형 서식 지정하기 도형에 글자를 입력한 후 글꼴 서식 변경하기		
3	12	[슬라이드1] 본문 도형	타자연습/한글 도형에 도형 효과 지정하기 도형에 도형 스타일 지정하기		
3	14	오브젝트 알아보기	타자연습/한글 오브젝트를 마우스로 변경하는 방법 알아보기 오브젝트 추가하기		코딩
3	17	[슬라이드1] 그림 및 텍스트 상자	타자연습/한글 그림을 삽입한 후 크기 지정하기 텍스트 상자를 삽입하기		
3	19	[슬라이드1] 애니메이션	타자연습/한글 애니메이션 지정하기		

3	21	오브젝트 다루기	타자연습/한글 엔트리 실행 및 오브젝트 파일 추가하기 오브젝트 변형 및 이동하기	코딩
3	24	[슬라이드2] 소재목 도형	타자연습/한글 도형을 삽입한 후 서식 지정하기 도형을 다른 슬라이드에 복사하기	
3	26	[슬라이드2] 본문 도형	타자연습/한글 도형을 반듯하게 복사하기 실행 단추를 삽입하기	
3	28	생일카드 만들기	타자연습/한글 생일카드 만들기 글상자 오브젝트 추가하기 블록 코드 사용하기	코딩
3	31	[슬라이드2] SmartArt 삽입	타자연습/한글 SmartArt 작성 및 스타일 지정하기 애니메이션 지정하기	