

늘봄(방과후)학교 ( 컴퓨터2 ) 프로그램 ( 9 )월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	1부( 23 명)		지도강사		
지도시간	월, 금 13:10~13:50 수 14:00~14:40		교육장소	4층 컴퓨터실	
지도기간	2024년 09월 01일 ~ 2024년 09월 30일 ( 11차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	컴퓨터 기초와 한글 프로그램의 기능을 익히고 활용하며, 코딩을 하며 창의적인 활동을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학습 내용		비고
9	2	메디방과 친해지기	- 한컴타자연습/날말연습 - 메디방 페인트의 화면 구성을 확인하기 - 캔버스의 크기를 조절하기 - 손 떨림 보정을 사용하여 선 그리기 - 지우개 툴을 사용하여 불필요한 선 지우기		컴퓨터기초
9	4	중국의 굴욕적인 역사 탕수육	- 한컴타자연습/날말연습 - 한글 프로그램에 대해 알아보기 - 입력된 내용의 간격을 조절하고 텍스트를 수정하기		한글NEO
9	6	쥬라기 공원	- 한컴타자연습/날말연습 - 스프라이트의 삽입 및 삭제 방법을 알아보기 - 무대 배경의 지정 방법을 알아보기 - 스크래치 파일의 저장 방법을 알아보기		코딩
9	9	귀여운 강아지 그리기	- 한컴타자연습/날말연습 - 레이어를 추가하거나 삭제하기 - 레이어의 불투명도를 조절하기 - 다양한 브러시를 활용하기 - 선을 따라서 그림을 그리기		컴퓨터기초
9	11	신이 내린 열매 커피	- 한컴타자연습/날말연습 - 입력된 텍스트를 정렬하고 글꼴 서식을 변경하기 - 형광펜 기능을 활용하여 중요한 내용을 강조하기		한글NEO
9	13	인사하는 스노우 파파	- 한컴타자연습/날말연습 - 저장된 파일을 불러오는 방법을 알아보기 - 코드 블록의 연결 방법을 알아보기 - 코드 블록의 삭제 방법을 알아보기		코딩
9	20	공룡 구출大作전	- 한컴타자연습/날말연습 - 블록 코딩의 복사 방법을 알아보기 - 블록 코딩의 수정 방법을 알아보기		코딩

9	23	다정이를 꾸며주세요!	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 한컴타자연습/날말연습</li> <li>- 외부에서 캐릭터를 불러오기</li> <li>- 폴더를 추가하고 삭제하기</li> <li>- 폴더에 새로운 레이어를 추가하기</li> <li>- 선대칭 브러시를 활용하여 좌우가 똑같은 그림을 그리기</li> </ul>	컴퓨터기초
9	25	약으로 이용되던 탕후루	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 한컴타자연습/날말연습</li> <li>- 문서에 입력된 그림을 복사한 다음 회전하기</li> <li>- 그림에 여러 가지 효과를 적용하기</li> </ul>	한글NEO
9	27	재미있게 배우는 댄스	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 한컴타자연습/날말연습</li> <li>- 스프라이트의 모양 순서 변경 및 이름 수정 방법을 알아보기</li> <li>- 코드 블록을 연결하는 방법을 알아보기</li> <li>- 스크립트 창에서 블록을 복사하는 방법을 알아보기</li> </ul>	코딩
9	30	나만의 옷을 꾸며보자!	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 한컴타자연습/날말연습</li> <li>- 패턴으로 사용할 그림을 그리기</li> <li>- 무늬를 이용하여 나만의 새로운 브러시 패턴을 만들기</li> <li>- 다양한 브러시를 활용하여 옷에 무늬를 추가하기</li> </ul>	컴퓨터기초

# 늘봄(방과후)학교 ( 컴퓨터2 ) 프로그램 ( 9 )월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	2부( 22 명)		지도강사		
지도시간	월, 금 14:00~14:40 수 14:50~15:30		교육장소	4층 컴퓨터실	
지도기간	2024년 09월 01일 ~ 2024년 09월 30일 ( 11차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	DIAT 스프레드시트의 기능을 익히고 자격증 시험을 준비할 수 있으며, 코딩을 하며 창의적인 활동을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
9	2	행의 높이를 변경한 후 도형으로 제목 작성하기	- 한컴타자연습/단문연습 - 행 높이 설정하기 - 도형으로 제목 작성하기		자격증
9	4	셀 서식 및 조건부 서식 지정하기	- 한컴타자연습/단문연습 - 테두리 지정 및 병합하고 가운데 맞춤 지정하기 - 셀 채우기 및 [표시 형식] 지정하기 - 조건부 서식 지정하기		자격증
9	6	해바라기를 찾아 미로 여행하기	- 한컴타자연습/단문연습 - code.org에서 컴퓨터 기초 과정을 배우기 - 단계별 프로젝트를 진행하면서 코딩의 원리를 배우기		코딩
9	9	함수식 작성하기	- 한컴타자연습/단문연습 - 함수 기본 다지기(함수 입력 방법, 셀 참조)		자격증
9	11	함수식 작성하기	- 한컴타자연습/단문연습 - RANK.EQ 함수 - IF 함수		자격증
9	13	줄다리기 게임	- 한컴타자연습/단문연습 - 스크래치 파일을 불러오는 방법을 알아보기 - 스프라이트 추가 및 변경 방법을 알아보기 - 블록을 연결하고 실행하는 방법을 알아보기		코딩
9	20	타이머를 이용한 줄다리기 게임	- 한컴타자연습/단문연습 - 메시지의 신호 사용법을 알아보기 - 타이머의 사용법을 알아보기		코딩

9	23	함수식 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 한컴타자연습/단문연습</li> <li>- MAX, MIN 함수</li> <li>- LAGER, SMALL 함수</li> </ul>	자격증
9	25	함수식 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 한컴타자연습/단문연습</li> <li>- DAVERAGE, DSUM, DCOUNT 함수</li> </ul>	자격증
9	27	우주 전투기 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 한컴타자연습/단문연습</li> <li>- 배경의 움직임을 만드는 방법을 알아보기</li> <li>- 스프라이트의 복제 방법을 알아보기</li> </ul>	코딩
9	30	데이터 정렬과 부분합	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 한컴타자연습/단문연습</li> <li>- 데이터 정렬하기</li> <li>- 부분합 및 그룹 설정하기</li> </ul>	자격증

# 늘봄(방과후)학교 ( 컴퓨터2 ) 프로그램 ( 9 )월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	3부( 17 명)		지도강사		
지도시간	월, 금 14:50~15:30 수 15:40~16:20		교육장소	4층 컴퓨터실	
지도기간	2024년 09월 01일 ~ 2024년 09월 30일 ( 11차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	ITQ 엑셀의 기능을 익히고 자격증 시험을 준비할 수 있으며, 코딩을 하며 창의적인 활동을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
9	2	답안 작성요령에 맞추어 답안 파일 준비하기	- 한컴타자연습/장문연습 - 시트 추가하기 - 시트 그룹화 및 열 너비 조절하기 - 시트 이름 변경 및 파일 저장하기		자격증
9	4	[제1작업] 데이터 입력 및 제목 작성	- 한컴타자연습/장문연습 - 데이터 입력 후 셀 병합 / 셀 테두리 지정하기 - 도형을 이용하여 제목을 작성한 후 그림자 스타일 지정하기		자격증
9	6	해바라기를 찾아 미로 여행하기	- 한컴타자연습/장문연습 - code.org에서 컴퓨터 기초 과정을 배우기 - 단계별 프로젝트를 진행하면서 코딩의 원리를 배우기		코딩
9	9	[제1작업] 결재란 및 셀 서식 작업하기	- 한컴타자연습/장문연습 - 결재란을 작성하여 그림으로 복사한 후 붙여넣기 - 색 치우기 및 셀서식 지정 / 유효성 검사 및 이름 정의하기		자격증
9	11	[제1작업] 값 계산(함수) 및 조건부 서식	- 한컴타자연습/장문연습 - 함수 입력 방법을 알아보기 - 셀 참조에 대해 알아보기 - 계산식과 연산자에 대해 알아보기		자격증
9	13	줄다리기 게임	- 한컴타자연습/장문연습 - 스크래치 파일을 불러오는 방법을 알아보기 - 스프라이트 추가 및 변경 방법을 알아보기 - 블록을 연결하고 실행하는 방법을 알아보기		코딩
9	20	타이머를 이용한 줄다리기 게임	- 한컴타자연습/장문연습 - 메시지의 신호 사용법을 알아보기 - 타이머의 사용법을 알아보기		코딩

9	23	[제1작업] 값 계산(함수) 및 조건부 서식	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 한컴타자연습/장문연습</li> <li>- 시험에 자주 출제되는 함수 알아보기</li> </ul>	자격증
9	25	[제1작업] 값 계산(함수) 및 조건부 서식	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 한컴타자연습/장문연습</li> <li>- 시험에 자주 출제되는 함수 알아보기</li> </ul>	자격증
9	27	우주 전투기 만들기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 한컴타자연습/장문연습</li> <li>- 배경의 움직임을 만드는 방법을 알아보기</li> <li>- 스프라이트의 복제 방법을 알아보기</li> </ul>	코딩
9	30	[제1작업] 값 계산(함수) 및 조건부 서식	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 한컴타자연습/장문연습</li> <li>- 시험에 자주 출제되는 함수 알아보기</li> </ul>	자격증