

# 늘봄학교 ( 수학교실 ) 프로그램 ( 6 )월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	1부( 14 명)		지도강사		
지도시간	월,수,금 14 : 00 ~ 14 : 40		교육장소	2-2	
지도기간	2025년 6월 1일 ~ 2025년 6월 30일 ( 12 차시)			지도요일	월,수,금
지도목표	수학의 기본 개념과 원리를 이해하는 능력을 키우고, 체험활동과 교구를 통해 수학에 대한 흥미도를 높여 사고력을 키운다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학습 내용		비고
6	2	성냥개비 퍼즐	성냥개비를 이동시켜 주어진 조건을 만족시키는 활동으로 사고력을 향상시킨다.		창의수학
	4	1학년 : 덧셈과 뺄셈 2학년 : 길이재기	덧셈식과 뺄셈식을 만들기 길이 어림하기		
	9	스택버거	재료카드를 순차적으로 연결하여 햄버거를 완성함으로써 과학적 사고력을 키운다.		창의수학
	11	1학년 : 비교하기 2학년 : 길이재기	물건의 길이 비교하기 젤 수 있는 길이		
	13	1학년 : 비교하기 2학년 : 길이재기	물건의 길이 비교하기 젤 수 있는 길이		
	16	블록버스터	다양한 모양의 블록으로 최대한 많은 포인 트 칩 획득하는 활동으로 사고력을 향상시킨 다.		창의수학
	18	1학년 : 비교하기 2학년 : 길이재기	높이와 키 비교하기 기준에 따라 분류하기, 공통점 찾기		

	20	1학년 : 비교하기 2학년 : 길이재기	높이와 키 비교하기 기준에 따라 분류하기, 공통점 찾기	
	23	블록버스터	다양한 모양의 블록으로 최대한 많은 포인 트칩 획득하는 활동으로 사고력을 향상시킨 다.	창의수학
	25	1학년 : 비교하기 2학년 : 길이재기	넓이 비교하기 분류하여 세기와 표 만들기	
	27	1학년 : 비교하기 2학년 : 길이재기	넓이 비교하기 분류하여 세기와 표 만들기	
	30	탐뎃	도전카드의 미션을 재빠르게 완성하며 사물 에 대한 사고력과 순발력 향상시킨다.	창의수학

# 늘봄학교 ( 수학교실 ) 프로그램 ( 6 )월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	2부( 13 명)		지도강사		
지도시간	월,수,금 14 : 50 ~ 15 : 30		교육장소	2-2	
지도기간	2025년 6월 1일 ~ 2025년 6월 30일 ( 12 차시)			지도요일	월,수,금
지도목표	수학의 기본 개념과 원리를 이해하는 능력을 키우고, 체험활동과 교구를 통해 수학에 대한 흥미도를 높여 사고력을 키운다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학습 내용		비고
6	2	성냥개비 퍼즐	성냥개비를 이동시켜 주어진 조건을 만족시키는 활동으로 사고력을 향상시킨다.		창의수학
	4	3학년 : 곱셈 4학년 : 평면도형의 이동	십의 자리에서 올림이 있는( 몇 십 몇 )×(몇) 계산하기 평면도형 돌리기, 평면도형 뒤집고 돌리기		
	9	스택버거	재료카드를 순차적으로 연결하여 햄버거를 완성함으로써 과학적 사고력을 키운다.		창의수학
	11	3학년 : 길이와 시간 4학년 : 평면도형의 이동	1cm보다 작은 단위 알아보기, 1m보다 큰 단위 알아보기 평면도형 돌리기, 평면도형 뒤집고 돌리기		
	13	3학년 : 길이와 시간 4학년 : 평면도형의 이동	1cm보다 작은 단위 알아보기, 1m보다 큰 단위 알아보기 평면도형 돌리기, 평면도형 뒤집고 돌리기		
	16	블록버스터	다양한 모양의 블록으로 최대한 많은 포인트 칩 획득하는 활동으로 사고력을 향상시킨다.		창의수학
	18	3학년 : 길이와 시간 4학년 : 막대그래프	1분보다 작은 단위 알아보기 막대그래프 알아보기		

	20	3학년 : 길이와 시간 4학년 : 막대그래프	1분보다 작은 단위 알아보기 막대그래프 내용 알아보기	
	23	블록버스터	다양한 모양의 블록으로 최대한 많은 포인트 칩 획득하는 활동으로 사고력을 향상시킨다.	창의수학
	25	3학년 : 길이와 시간 4학년 : 막대그래프	길이의 합과 차 구하기 막대그래프 이용하기	
	27	3학년 : 길이와 시간 4학년 : 막대그래프	길이의 합과 차 구하기 막대그래프 이용하기	
	30	탐땃	도전카드의 미션을 재빠르게 완성하며 사물에 대한 사고력과 순발력 향상시킨다.	창의수학

늘봄학교 ( 수학교실 ) 프로그램 ( 6 )월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원		3부( 10 명)		지도강사			
지도시간		월,수,금 15 : 40 ~ 16 : 20		교육장소		2-2	
지도기간		2025년 6월 1일 ~ 2025년 6월 30일 ( 12 차시)				지도요일	월,수,금
지도목표		수학의 기본 개념과 원리를 이해하는 능력을 키우고, 체험활동과 교구를 통해 수학에 대한 흥미도를 높여 사고력을 키운다.					
차시별 지도 계획							
월	일	주 제		학습 내용			비고
6	2	성냥개비 퍼즐		성냥개비를 이동시켜 주어진 조건을 만족시키는 활동으로 사고력을 향상시킨다.			창의수학
	4	5학년 : 분수의 덧셈과 뺄셈 6학년 : 비와 비율		받아올림이 없는 진분수의 덧셈 받아올림이 있는 진분수의 덧셈 비율 알아보기			
	9	스택버거		재료카드를 순차적으로 연결하여 햄버거를 완성함으로써 과학적 사고력을 키운다.			창의수학
	11	5학년 : 분수의 덧셈과 뺄셈 6학년 : 비와 비율		받아올림이 없는 진분수의 덧셈 받아올림이 있는 진분수의 덧셈 비율 알아보기			
	13	5학년 : 분수의 덧셈과 뺄셈 6학년 : 비와 비율		받아올림이 있는 진분수의 덧셈 받아올림이 있는 대분수, 진분수의 덧셈 백분율 알아보기			
	16	블록버스터		다양한 모양의 블록으로 최대한 많은 포인 트 칩 획득하는 활동으로 사고력을 향상시킨 다.			창의수학
	18	5학년 : 분수의 덧셈과 뺄셈 6학년 : 비와 비율		받아올림이 있는 진분수의 덧셈 받아올림이 있는 대분수, 진분수의 덧셈 백분율 알아보기			

	20	5학년 : 분수의 덧셈과 뺄셈 6학년 : 비와 비율	받아내림이 없는 진분수, 대분수 뺄셈 비율이 사용되는 경우 알아보기	
	23	블록버스터	다양한 모양의 블록으로 최대한 많은 포인 트 칩 획득하는 활동으로 사고력을 향상시킨 다.	창의수학
	25	5학년 : 분수의 덧셈과 뺄셈 6학년 : 비와 비율	받아내림이 없는 진분수, 대분수 뺄셈 비율이 사용되는 경우 알아보기	
	27	5학년 : 분수의 덧셈과 뺄셈 6학년 : 여러 가지 그래프	받아내림이 있는 대분수 뺄셈 원그래프, 띠그래프 알아보기	
	30	탐뎃	도전카드의 미션을 재빠르게 완성하며 사물 에 대한 사고력과 순발력 향상시킨다.	창의수학