

방과후학교 (컴퓨터1부) 프로그램 (12)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	1부(22 명)		지도강사	
지도시간	12월1일~12월5일12:50~13:30(월,금) 13:40~14:20(수) 12월6일~12월31일12:50~13:30		교육장소	1층 컴퓨터실
지도기간	2021년 12월 01일 ~ 2021년 12월 31일 (12 차시)		지도요일	월, 수, 금
지도목표	컴퓨터의 기본기능을 익히며 응용 프로그램과 한글2016 프로그램의 재미있는 예제를 쉽게 따라 할 수 있으며, 코딩 명령 블록에 대해 알 수 있다			
차시별 지도 계획				
월	일	주 제	학습 내용	비고
12	1	표 만들고 계산하기	- 한컴타자/한글/날말연습 - 표를 만들고 표 스타일 지정하기 - 표 크기를 지정하고 합계를 구하기	
12	3	숲 속 정원 가꾸기	- 한컴타자/한글/날말연습 - 오브젝트가 마우스포인터를 따라 움직이는 방법 알아보기 - 오브젝트의 크기를 조절하며 '숲 속' 배경에 '도장찍기' 할 수 있게 코딩하기	코딩
12	6	팡팡! 뽕망치 선물하기	- 한컴타자/한글/날말연습 - 뽕망치 만들기 - 뽕망치를 바닥에 치는 애니메이션 만들기	
12	8	셀 속성으로 표 꾸미기	- 한컴타자/한글/날말연습 - 셀의 배경색을 지정하기 - 셀의 테두리 색과 테두리 모양을 지정하기	
12	10	동그라미를 그려요	- 한컴타자/한글/날말연습 - 그림판에서 '막대' 오브젝트를 만들기 - '막대' 오브젝트가 360°로 회전하며 동그라미를 그리도록 코딩하기	코딩
12	13	바다 위 돛단배	- 한컴타자/한글/날말연습 - 바다 위 돛단배를 완성해 보기	
12	15	셀 합치고 나누기	- 한컴타자/한글/날말연습 - 여러 개의 셀을 하나로 합치기 - 셀을 여러 개의 줄과 카으로 나누기	

12	17	도형 그리기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - '연필' 오브젝트를 통해 선 그리는 방법 알아보기 - 여러 모형의 도형을 그리도록 코딩하기 	코딩
12	20	스틱맨의 덩크슛 플레이	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 드리블하는 스틱맨 - 스틱맨과 농구공 연결하기 - 스틱맨 덩크슛하기 - 골대에서 떨어지는 농구공 - 골대에서 내려오는 스틱맨 	
12	22	쪽 번호 설정하고 머리말/꼬리말 달기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 쪽 번호를 없애기 - 머리말/꼬리말을 넣기 	
12	24	즐거운 코딩	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴자타/한글/날말연습 - 주어진 조건에 만족하는 '꽃골짜기' 작품 만들기 	코딩
12	27	강충강충 토끼	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 강충강충 토끼를 완성해 보기 	

방과후학교 (컴퓨터1부) 프로그램 (12)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	2부(22 명)		지도강사	
지도시간	12월1일~12월5일13:40~14:20(월,금) 14:30~15:10(수) 12월6일~12월31일13:40~14:20		교육장소	1층 컴퓨터실
지도기간	2021년 12월 01일 ~ 2021년 12월 31일 (12 차시)		지도요일	월, 수, 금
지도목표	DIAT 프리젠테이션 기능을 배우고 유형에 맞게 슬라이드를 작성할 수 있으며, 코딩 명령 블록에 대해 알 수 있다.			
차시별 지도 계획				
월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
12	1	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제06회 유형정복 모의고사	
12	3	오브젝트를 따라다니는 글상자	- 한컴타자/한글/날말연습 - 글상자를 배경색과 글자색을 설정한 후 추가하기 - 글상자 오브젝트를 항상 [남자] 오브젝트 머리위에 위치시키기	코딩
12	6	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제07회 유형정복 모의고사	
12	8	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제08회 유형정복 모의고사	
12	10	한글을 입력하면 영어로 번역하기	- 한컴타자/한글/날말연습 - 번역 확장 블록을 이용하는 방법 알아보기 - 한글을 입력받아 영어로 번역하기	코딩
12	13	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제09회 유형정복 모의고사	
12	15	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제10회 유형정복 모의고사	

12	17	단원종합평가문제	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 지금까지 배운 내용을 복습하여 문제풀기 	코딩
12	20	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 제11회 유형정복 모의고사 	
12	22	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 제12회 유형정복 모의고사 	
12	24	날아가는 복제본 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 여러 개의 복제본을 만들기 - 만들어진 복제본을 회전하며 이동시키기 	코딩
12	27	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 제13회 유형정복 모의고사 	

방과후학교 (컴퓨터1부) 프로그램 (12)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	3부(14 명)		지도강사	
지도시간	12월1일~12월5일14:30~15:10(월,금) 15:20~16:00(수) 12월6일~12월31일14:30~15:10		교육장소	1층 컴퓨터실
지도기간	2021년 12월 01일 ~ 2021년 12월 31일 (12 차시)		지도요일	월, 수, 금
지도목표	DIAT 스프레드시트 기능을 배우고 유형에 맞게 문서를 작성할 수 있으며, 코딩 명령 블록에 대해 알 수 있다.			
차시별 지도 계획				
월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
12	1	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제08회 유형정복 모의고사	
12	3	오브젝트를 따라다니는 글상자	- 한컴타자/한글/날말연습 - 글상자를 배경색과 글자색을 설정한 후 추가하기 - 글상자 오브젝트를 항상 [남자] 오브젝트 머리위에 위치시키기	코딩
12	6	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제09회 유형정복 모의고사	
12	8	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제10회 유형정복 모의고사	
12	10	한글을 입력하면 영어로 번역하기	- 한컴타자/한글/날말연습 - 번역 확장 블록을 이용하는 방법 알아보기 - 한글을 입력받아 영어로 번역하기	코딩
12	13	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제11회 유형정복 모의고사	
12	15	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제12회 유형정복 모의고사	

12	17	단원종합평가문제	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/낱말연습 - 지금까지 배운 내용을 복습하여 문제풀기 	코딩
12	20	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 제13회 유형정복 모의고사 	
12	22	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 제14회 유형정복 모의고사 	
12	24	날아가는 복제본 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/낱말연습 - 여러 개의 복제본을 만들기 - 만들어진 복제본을 회전하며 이동시키기 	코딩
12	27	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 제15회 유형정복 모의고사 	

방과후학교 (컴퓨터1부) 프로그램 (12)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	4부(7 명)		지도강사	
지도시간	12월1일~12월5일15:20~16:00(월,금) 16:10~16:50(수) 12월6일~12월31일15:20~16:00		교육장소	1층 컴퓨터실
지도기간	2021년 12월 01일 ~ 2021년 12월 31일 (12 차시)		지도요일	월, 수, 금
지도목표	DIAT 프리젠테이션 기능을 배우고 유형에 맞게 슬라이드를 작성할 수 있으며, 코딩 명령 블록에 대해 알 수 있다.			
차시별 지도 계획				
월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
12	1	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제06회 유형정복 모의고사	
12	3	오브젝트를 따라다니는 글상자	- 한컴타자/한글/날말연습 - 글상자를 배경색과 글자색을 설정한 후 추가하기 - 글상자 오브젝트를 항상 [남자] 오브젝트 머리위에 위치시키기	코딩
12	6	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제07회 유형정복 모의고사	
12	8	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제08회 유형정복 모의고사	
12	10	한글을 입력하면 영어로 번역하기	- 한컴타자/한글/날말연습 - 번역 확장 블록을 이용하는 방법 알아보기 - 한글을 입력받아 영어로 번역하기	코딩
12	13	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제09회 유형정복 모의고사	
12	15	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제10회 유형정복 모의고사	

12	17	단원종합평가문제	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 지금까지 배운 내용을 복습하여 문제풀기 	코딩
12	20	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 제11회 유형정복 모의고사 	
12	22	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 제12회 유형정복 모의고사 	
12	24	날아가는 복제본 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 여러 개의 복제본을 만들기 - 만들어진 복제본을 회전하며 이동시키기 	코딩
12	27	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 제13회 유형정복 모의고사 	