

늘봄학교 (컴퓨터2) 프로그램 (6)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	1부(20 명)		지도강사		
지도시간	월,목 14:00 ~ 14:40 화 14:50 ~ 15:30		교육장소	4층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 6월 1일 ~ 2026년 6월 30일 (12차시)			지도요일	월,화,목
지도목표	초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 컴퓨터 실력을 향상 시킬 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
6	2	출제예상 모의고사 3회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 세 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
6	5	프리즘을 통과하는 빛	한글 타자연습 빛 오브젝트가 프리즘까지 이동하도록 코딩 프리즘 안에서 빛의 모양이 바뀌고 이동하도 록 코딩		코딩교육
6	9	출제예상 모의고사 4회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
6	10	출제예상 모의고사 4회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 두 번째, 세 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
6	12	칠교 놀이 만들기	한글 타자연습 칠교 조각을 조정하는 함수를 만들기 함수를 이용하여 칠교놀이 조각 오브젝트 코 딩하기		코딩교육

월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
6	16	출제예상 모의고사 5회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이드 작업하기	자격증
6	17	출제예상 모의고사 5회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 두 번째, 세 번째 슬라이드 작업하기	자격증
6	19	시장가는 엔트리봇	한글 타자연습 엔트리봇 오브젝트를 움직이는 함수 만들기 두 가지의 조건을 만족하면 다음 장면으로 이동하도록 코딩하기	코딩교육
6	23	출제예상 모의고사 6회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이드 작업하기	자격증
6	24	출제예상 모의고사 6회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 두 번째, 세 번째 슬라이드 작업하기	자격증
6	26	함수 안에 함수로 구구단 말하기	한글 타자연습 함수에 매개변수 설정하기 매개변수와 곱변수를 사용해 구구단을 말하도록 코딩하기	코딩교육
6	30	출제예상 모의고사 7회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이드 작업하기	자격증

늘봄학교 (컴퓨터2) 프로그램 (6)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	2부(18명)		지도강사		
지도시간	월,목 14:50 ~ 15:30 화 15:40 ~ 16:20		교육장소	4층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 6월 1일 ~ 2026년 6월 30일 (12차시)			지도요일	월,화,목
지도목표	초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 컴퓨터 실력을 향상 시킬 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
6	2	출제예상 모의고사 3회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 세 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
6	5	프리즘을 통과하는 빛	한글 타자연습 빛 오브젝트가 프리즘까지 이동하도록 코딩 프리즘 안에서 빛의 모양이 바뀌고 이동하도 록 코딩		코딩교육
6	9	출제예상 모의고사 4회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
6	10	출제예상 모의고사 4회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 두 번째, 세 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
6	12	칠교 놀이 만들기	한글 타자연습 칠교 조각을 조정하는 함수를 만들기 함수를 이용하여 칠교놀이 조각 오브젝트 코 딩하기		코딩교육

월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
6	16	출제예상 모의고사 5회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이드 작업하기	자격증
6	17	출제예상 모의고사 5회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 두 번째, 세 번째 슬라이드 작업하기	자격증
6	19	시장가는 엔트리봇	한글 타자연습 엔트리봇 오브젝트를 움직이는 함수 만들기 두 가지의 조건을 만족하면 다음 장면으로 이동하도록 코딩하기	코딩교육
6	23	출제예상 모의고사 6회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이드 작업하기	자격증
6	24	출제예상 모의고사 6회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 두 번째, 세 번째 슬라이드 작업하기	자격증
6	26	함수 안에 함수로 구구단 말하기	한글 타자연습 함수에 매개변수 설정하기 매개변수와 곱변수를 사용해 구구단을 말하도록 코딩하기	코딩교육
6	30	출제예상 모의고사 7회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이드 작업하기	자격증

늘봄학교 (컴퓨터2) 프로그램 (6)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	3부(10명)		지도강사		
지도시간	월,목 15:40 ~ 16:20 화 16:30 ~ 17:10		교육장소	4층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 6월 1일 ~ 2026년 6월 30일 (12차시)			지도요일	월,화,목
지도목표	초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 컴퓨터 실력을 향상 시킬 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
6	2	출제예상 모의고사 3회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 세 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
6	5	프리즘을 통과하는 빛	한글 타자연습 빛 오브젝트가 프리즘까지 이동하도록 코딩 프리즘 안에서 빛의 모양이 바뀌고 이동하도 록 코딩		코딩교육
6	9	출제예상 모의고사 4회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
6	10	출제예상 모의고사 4회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 두 번째, 세 번째 슬라이 드 작업하기		자격증
6	12	칠교 놀이 만들기	한글 타자연습 칠교 조각을 조정하는 함수를 만들기 함수를 이용하여 칠교놀이 조각 오브젝트 코 딩하기		코딩교육

월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
6	16	출제예상 모의고사 5회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이드 작업하기	자격증
6	17	출제예상 모의고사 5회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 두 번째, 세 번째 슬라이드 작업하기	자격증
6	19	시장가는 엔트리봇	한글 타자연습 엔트리봇 오브젝트를 움직이는 함수 만들기 두 가지의 조건을 만족하면 다음 장면으로 이동하도록 코딩하기	코딩교육
6	23	출제예상 모의고사 6회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이드 작업하기	자격증
6	24	출제예상 모의고사 6회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 두 번째, 세 번째 슬라이드 작업하기	자격증
6	26	함수 안에 함수로 구구단 말하기	한글 타자연습 함수에 매개변수 설정하기 매개변수와 곱변수를 사용해 구구단을 말하도록 코딩하기	코딩교육
6	30	출제예상 모의고사 7회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 출력조건에 알맞게 첫 번째, 네 번째 슬라이드 작업하기	자격증