

늘봄학교 (컴퓨터1) 프로그램 (6)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	1부(18 명)		지도강사		
지도시간	14:00 ~ 14:40		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 06월 01일 ~ 2024년 06월 30일 (12차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	DIAT 프리젠테이션의 기능을 익히고 자격증 시험을 준비할 수 있으며, 코딩 활동을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
6	2	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	4	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	9	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	11	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	13	빗방울의 여행	타자연습/날말연습 키보드의 방향키로 빗방울이 움직이도록 코딩하기 강물을 벗어나면 반대쪽으로 움직이도록 코딩하기		코딩 (엔트리)
6	16	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	18	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증

6	20	미로를 탈출하기	타자연습/날말연습 키보드의 방향키로 쿠키사람이 미로의 동물들 을 피해서 쿠키집으로 도착하도록 코딩하기 동물들은 쿠키사람이 통과하는 것을 방해하는 동작을 하도록 코딩하기	코딩 (엔트리)
6	23	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기	자격증
6	25	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기	자격증
6	27	산타의 임무	타자연습/날말연습 장면 전환을 통해 산타가 어린이들의 방에 선물 상자를 배달하는 동작을 하도록 코딩하기	코딩 (엔트리)
6	30	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기	자격증

늘봄학교 (컴퓨터1) 프로그램 (6)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	2부(16 명)		지도강사		
지도시간	14:50~15:30		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 06월 01일 ~ 2024년 06월 30일 (12차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	ITQ 파워포인트의 기능을 익히고 자격증 시험을 준비할 수 있으며, 코딩 활동을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
6	2	출제예상 모의고사	타자연습/짧은글연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	4	출제예상 모의고사	타자연습/짧은글연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	9	출제예상 모의고사	타자연습/짧은글연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	11	출제예상 모의고사	타자연습/짧은글연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	13	빗방울의 여행	타자연습/짧은글연습 키보드의 방향키로 빗방울이 움직이도록 코딩하기 강물을 벗어나면 반대쪽으로 움직이도록 코딩하기		코딩 (엔트리)
6	16	출제예상 모의고사	타자연습/짧은글연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	18	출제예상 모의고사	타자연습/짧은글연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증

6	20	미로를 탈출하기	타자연습/짧은글연습 키보드의 방향키로 쿠키사람이 미로의 동물들 을 피해서 쿠키집으로 도착하도록 코딩하기 동물들은 쿠키사람이 통과하는 것을 방해하는 동작을 하도록 코딩하기	코딩 (엔트리)
6	23	출제예상 모의고사	타자연습/짧은글연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기	자격증
6	25	출제예상 모의고사	타자연습/짧은글연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기	자격증
6	27	산타의 임무	타자연습/짧은글연습 장면 전환을 통해 산타가 어린이들의 방에 선물 상자를 배달하는 동작을 하도록 코딩하기	코딩 (엔트리)
6	30	출제예상 모의고사	타자연습/짧은글연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기	자격증

늘봄학교 (컴퓨터1) 프로그램 (6)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	3부(6 명)		지도강사		
지도시간	15:40~16:20		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 06월 01일 ~ 2024년 06월 30일 (12차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	DIAT 프리젠테이션의 기능을 익히고 자격증 시험을 준비할 수 있으며, 코딩 활동을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
6	2	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	4	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	9	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	11	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	13	빗방울의 여행	타자연습/날말연습 키보드의 방향키로 빗방울이 움직이도록 코딩하기 강물을 벗어나면 반대쪽으로 움직이도록 코딩하기		코딩 (엔트리)
6	16	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증
6	18	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기		자격증

6	20	미로를 탈출하기	타자연습/날말연습 키보드의 방향키로 쿠키사람이 미로의 동물들 을 피해서 쿠키집으로 도착하도록 코딩하기 동물들은 쿠키사람이 통과하는 것을 방해하는 동작을 하도록 코딩하기	코딩 (엔트리)
6	23	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기	자격증
6	25	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기	자격증
6	27	산타의 임무	타자연습/날말연습 장면 전환을 통해 산타가 어린이들의 방에 선물 상자를 배달하는 동작을 하도록 코딩하기	코딩 (엔트리)
6	30	출제예상 모의고사	타자연습/날말연습 출력형태와 조건을 고려하여 문서 작성하기	자격증