

늘봄학교 (컴퓨터2) 프로그램 (4)월 지도 계획(선택형)

이리모현초등학교

수강인원	1부(20 명)		지도강사		
지도시간	월,목 14:00 ~ 14:40 화 14:50 ~ 15:30		교육장소	4층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 4월 1일 ~ 2026년 4월 30일 (11차시)			지도요일	월,화,목
지도목표	초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 컴퓨터 실력을 향상 시킬 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
4	1	소제목 도형	한글 타자연습 도형을 삽입한 후 서식 지정하기 도형을 다른 슬라이드에 복사하기 출제유형 완전정복하기		자격증
4	3	시간이 흘러가는 시계	한글 타자연습 변수를 추가하기 시계 바늘을 시간에 맞춰 회전하도록 코딩하 기 스스로 해결하기		코딩교육
4	7	본문 도형	한글 타자연습 도형을 반듯하게 복사하기 실행 단추 삽입하기 출제유형 완전정복하기		자격증
4	8	스마트아트 삽입	한글 타자연습 스마트아트 작성 및 스타일 지정하기 애니메이션 지정하기 출제유형 완전정복하기		자격증
4	10	바람으로 돌아가는 풍력발전기	한글 타자연습 스페이스바를 누르고 있을 때만 바람이 불도 록 코딩하기 스페이스바를 누르면 풍력발전기가 점점 빨 리 돌아가기 스스로 해결하기		코딩교육

월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
4	14	표 삽입하기	한글 타자연습 표를 삽입한 후 스타일 지정하기 표 안의 내용 글꼴 서식 변경하기 출제유형 완성하기	자격증
4	15	차트 삽입하기	한글 타자연습 차트를 삽입하고 차트 스타일 지정하기 차트의 구성 요소 서식 지정하기 출제유형 완성하기	자격증
4	17	눈 내리는 풍경 만들기	한글 타자연습 눈 오브젝트를 무작위 위치로 이동시킨 후 복제본을 만들기 바람의 방향에 따라서 떨어지는 눈오브젝트 의 복제본의 이동방향 정하기	코딩교육
4	21	텍스트 상자 및 배경	한글 타자연습 텍스트 상자를 삽입하기 배경에 그림을 삽입하기 출제유형 완성하기	자격증
4	22	본문도형 작성	한글 타자연습 다양한 형태의 도형을 만든 후 복사하기 도형에 그림을 삽입하기 출제유형 완성하기	자격증
4	24	왼쪽으로 이동하며 나타나는 슬라이드 만들기	한글 타자연습 신호를 받으면 슬라이드가 왼쪽으로 이동하 며 화면에 나타나기 변수를 이용해 다음 슬라이드 지정하기	코딩교육

늘봄학교 (컴퓨터2) 프로그램 (4)월 지도 계획(선택형)

이리모현초등학교

수강인원		2부(18명)		지도강사			
지도시간		월,목 14:50 ~ 15:30 화 15:40 ~ 16:20		교육장소		4층 컴퓨터실	
지도기간		2025년 4월 1일 ~ 2026년 4월 30일 (11차시)				지도요일	월,화,목
지도목표		초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 컴퓨터 실력을 향상 시킬 수 있다.					
차시별 지도 계획							
월	일	주 제		학습 내용			비고
4	1	소재목 도형		한글 타자연습 도형을 삽입한 후 서식 지정하기 도형을 다른 슬라이드에 복사하기 출제유형 완전정복하기			자격증
4	3	시간이 흘러가는 시계		한글 타자연습 변수를 추가하기 시계 바늘을 시간에 맞춰 회전하도록 코딩하 기 스스로 해결하기			코딩교육
4	7	본문 도형		한글 타자연습 도형을 반듯하게 복사하기 실행 단추 삽입하기 출제유형 완전정복하기			자격증
4	8	스마트아트 삽입		한글 타자연습 스마트아트 작성 및 스타일 지정하기 애니메이션 지정하기 출제유형 완전정복하기			자격증
4	10	바람으로 돌아가는 풍력발전기		한글 타자연습 스페이스바를 누르고 있을 때만 바람이 불도 록 코딩하기 스페이스바를 누르면 풍력발전기가 점점 빨 리 돌아가기 스스로 해결하기			코딩교육

월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
4	14	표 삽입하기	한글 타자연습 표를 삽입한 후 스타일 지정하기 표 안의 내용 글꼴 서식 변경하기 출제유형 완성하기	자격증
4	15	차트 삽입하기	한글 타자연습 차트를 삽입하고 차트 스타일 지정하기 차트의 구성 요소 서식 지정하기 출제유형 완성하기	자격증
4	17	눈 내리는 풍경 만들기	한글 타자연습 눈 오브젝트를 무작위 위치로 이동시킨 후 복제본을 만들기 바람의 방향에 따라서 떨어지는 눈오브젝트 의 복제본의 이동방향 정하기	코딩교육
4	21	텍스트 상자 및 배경	한글 타자연습 텍스트 상자를 삽입하기 배경에 그림을 삽입하기 출제유형 완성하기	자격증
4	22	본문도형 작성	한글 타자연습 다양한 형태의 도형을 만든 후 복사하기 도형에 그림을 삽입하기 출제유형 완성하기	자격증
4	24	왼쪽으로 이동하며 나타나는 슬라이드 만들기	한글 타자연습 신호를 받으면 슬라이드가 왼쪽으로 이동하 며 화면에 나타나기 변수를 이용해 다음 슬라이드 지정하기	코딩교육

늘봄학교 (컴퓨터2) 프로그램 (4)월 지도 계획(선택형)

이리모현초등학교

수강인원		3부(10명)		지도강사			
지도시간		월,목 15:40 ~ 16:20 화 16:30 ~ 17:10		교육장소		4층 컴퓨터실	
지도기간		2025년 4월 1일 ~ 2026년 4월 30일 (11차시)				지도요일	월,화,목
지도목표		초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 컴퓨터 실력을 향상 시킬 수 있다.					
차시별 지도 계획							
월	일	주 제		학 습 내 용			비 고
4	1	소제목 도형		한글 타자연습 도형을 삽입한 후 서식 지정하기 도형을 다른 슬라이드에 복사하기 출제유형 완전정복하기			자격증
4	3	시간이 흘러가는 시계		한글 타자연습 변수를 추가하기 시계 바늘을 시간에 맞춰 회전하도록 코딩하 기 스스로 해결하기			코딩교육
4	7	본문 도형		한글 타자연습 도형을 반듯하게 복사하기 실행 단추 삽입하기 출제유형 완전정복하기			자격증
4	8	스마트아트 삽입		한글 타자연습 스마트아트 작성 및 스타일 지정하기 애니메이션 지정하기 출제유형 완전정복하기			자격증
4	10	바람으로 돌아가는 풍력발전기		한글 타자연습 스페이스바를 누르고 있을 때만 바람이 불도 록 코딩하기 스페이스바를 누르면 풍력발전기가 점점 빨 리 돌아가기 스스로 해결하기			코딩교육

월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
4	14	표 삽입하기	한글 타자연습 표를 삽입한 후 스타일 지정하기 표 안의 내용 글꼴 서식 변경하기 출제유형 완성하기	자격증
4	15	차트 삽입하기	한글 타자연습 차트를 삽입하고 차트 스타일 지정하기 차트의 구성 요소 서식 지정하기 출제유형 완성하기	자격증
4	17	눈 내리는 풍경 만들기	한글 타자연습 눈 오브젝트를 무작위 위치로 이동시킨 후 복제본을 만들기 바람의 방향에 따라서 떨어지는 눈오브젝트 의 복제본의 이동방향 정하기	코딩교육
4	21	텍스트 상자 및 배경	한글 타자연습 텍스트 상자를 삽입하기 배경에 그림을 삽입하기 출제유형 완성하기	자격증
4	22	본문도형 작성	한글 타자연습 다양한 형태의 도형을 만든 후 복사하기 도형에 그림을 삽입하기 출제유형 완성하기	자격증
4	24	왼쪽으로 이동하며 나타나는 슬라이드 만들기	한글 타자연습 신호를 받으면 슬라이드가 왼쪽으로 이동하 며 화면에 나타나기 변수를 이용해 다음 슬라이드 지정하기	코딩교육