

늘봄학교 (컴퓨터2) 프로그램 (5)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	1부(20 명)		지도강사		
지도시간	월,목 14:00 ~ 14:40 화 14:50 ~ 15:30		교육장소	4층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 5월 1일 ~ 2026년 5월 31일 (10차시)			지도요일	월,화,목
지도목표	초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 컴퓨터 실력을 향상 시킬 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
5	8	배경화면이 바뀔 때 효과 넣기	한글 타자연습 오브젝트의 복제본을 화면에 가득 채울 수 있도록 코딩하기 복제본이 만들어진 순서대로 다시 사라지도록 하기		코딩교육
5	12	출제예상 모의고사 1회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 첫 번째 슬라이드에 작업하기		자격증
5	13	출제예상 모의고사 1회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 네 번째 슬라이드에 작업하기		자격증
5	15	짝수, 홀수를 판단하는 엔트리봇	한글 타자연습 짝수인지 홀수인지 판단하기 엔트리봇이 숫자에 따라서 다른 말하기를 할 수 있도록 코딩하기		코딩교육
5	19	출제예상 모의고사 1회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 두 번째 슬라이드에 작업하기		자격증

월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
5	20	출제예상 모의고사 1회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 세 번째 슬라이드에 작업하기	자격증
5	22	돌림판 만들기	한글 타자연습 값을 입력받았을 때 돌림판의 모양을 변경하기 스페이스바를 누르면 화살표가 회전하도록 코딩하기	코딩교육
5	26	출제예상 모의고사 2회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 첫 번째 슬라이드에 작업하기	자격증
5	27	출제예상 모의고사 2회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 네 번째 슬라이드에 작업하기	자격증
5	29	컬링 스톤 발사하기	한글 타자연습 마우스를 클릭하는 동안 변수의 값과 오브젝트의 방향을 조절하기 마우스 클릭을 해제하면 오브젝트가 조절한 방향으로 미끄러질 수 있도록 코딩하기	코딩교육

늘봄학교 (컴퓨터2) 프로그램 (5)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	2부(18명)		지도강사		
지도시간	월,목 14:50 ~ 15:30 화 15:40 ~ 16:20		교육장소	4층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 5월 1일 ~ 2026년 5월 31일 (10차시)			지도요일	월,화,목
지도목표	초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 컴퓨터 실력을 향상 시킬 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
5	8	배경화면이 바뀔 때 효과 넣기	한글 타자연습 오브젝트의 복제본을 화면에 가득 채울 수 있도록 코딩하기 복제본이 만들어진 순서대로 다시 사라지도록 하기		코딩교육
5	12	출제예상 모의고사 1회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 첫 번째 슬라이드에 작업하기		자격증
5	13	출제예상 모의고사 1회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 네 번째 슬라이드에 작업하기		자격증
5	15	짝수, 홀수를 판단하는 엔트리봇	한글 타자연습 짝수인지 홀수인지 판단하기 엔트리봇이 숫자에 따라서 다른 말하기를 할 수 있도록 코딩하기		코딩교육
5	19	출제예상 모의고사 1회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 두 번째 슬라이드에 작업하기		자격증

월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
5	20	출제예상 모의고사 1회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 세 번째 슬라이드에 작업하기	자격증
5	22	돌림판 만들기	한글 타자연습 값을 입력받았을 때 돌림판의 모양을 변경하기 스페이스바를 누르면 화살표가 회전하도록 코딩하기	코딩교육
5	26	출제예상 모의고사 2회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 첫 번째 슬라이드에 작업하기	자격증
5	27	출제예상 모의고사 2회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 네 번째 슬라이드에 작업하기	자격증
5	29	컬링 스톤 발사하기	한글 타자연습 마우스를 클릭하는 동안 변수의 값과 오브젝트의 방향을 조절하기 마우스 클릭을 해제하면 오브젝트가 조절한 방향으로 미끄러질 수 있도록 코딩하기	코딩교육

늘봄학교 (컴퓨터2) 프로그램 (5)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	3부(10명)		지도강사		
지도시간	월,목 15:40 ~ 16:20 화 16:30 ~ 17:10		교육장소	4층 컴퓨터실	
지도기간	2025년 5월 1일 ~ 2026년 5월 31일 (10차시)			지도요일	월,화,목
지도목표	초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 컴퓨터 실력을 향상 시킬 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
5	8	배경화면이 바뀔 때 효과 넣기	한글 타자연습 오브젝트의 복제본을 화면에 가득 채울 수 있도록 코딩하기 복제본이 만들어진 순서대로 다시 사라지도록 하기		코딩교육
5	12	출제예상 모의고사 1회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 첫 번째 슬라이드에 작업하기		자격증
5	13	출제예상 모의고사 1회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 네 번째 슬라이드에 작업하기		자격증
5	15	짝수, 홀수를 판단하는 엔트리봇	한글 타자연습 짝수인지 홀수인지 판단하기 엔트리봇이 숫자에 따라서 다른 말하기를 할 수 있도록 코딩하기		코딩교육
5	19	출제예상 모의고사 1회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 두 번째 슬라이드에 작업하기		자격증

월	일	주 제	학 습 내 용	비 고
5	20	출제예상 모의고사 1회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 세 번째 슬라이드에 작업하기	자격증
5	22	돌림판 만들기	한글 타자연습 값을 입력받았을 때 돌림판의 모양을 변경하기 스페이스바를 누르면 화살표가 회전하도록 코딩하기	코딩교육
5	26	출제예상 모의고사 2회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 첫 번째 슬라이드에 작업하기	자격증
5	27	출제예상 모의고사 2회	한글 타자연습 모든 슬라이드 크기(A4), 방향(가로), 디자인 테마(오피스 테마)로 지정 공통적용사항(슬라이드 마스터) 지정하기 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 네 번째 슬라이드에 작업하기	자격증
5	29	컬링 스톤 발사하기	한글 타자연습 마우스를 클릭하는 동안 변수의 값과 오브젝트의 방향을 조절하기 마우스 클릭을 해제하면 오브젝트가 조절한 방향으로 미끄러질 수 있도록 코딩하기	코딩교육