

방과후학교 (컴퓨터1부) 프로그램 (11)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	1부(23 명)		지도강사		
지도시간	12:50~13:30(월,금) 13:40~14:20(수)		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2021년 11월 01일 ~ 2021년 11월 30일 (13 차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	컴퓨터의 기본기능을 익히며 응용 프로그램과 한글2016 프로그램의 재미있는 예제를 쉽게 따라 할 수 있으며, 코딩 명령 블록에 대해 알 수 있다				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비고
11	1	맛있는 쿠키맨	- 한컴타자/한글/날말연습 - 맛있는 쿠키맨을 완성해 보기		
11	3	글상자 삽입하기	- 한컴타자/한글/날말연습 - 글상자 삽입하기 - 글상자 복사하기		
11	5	우주 행성에 도착한 우주인	- 한컴타자/한글/날말연습 - 키보드의 방향키로 오브젝트 움직이는 방법 알아보기 - 오브젝트를 회전시키는 방법을 배우고 코딩 하기		코딩
11	8	스틱맨 좌우 반전시키기	- 한컴타자/한글/날말연습 - 스틱맨의 모습을 좌우로 반전 시키기 - 스틱맨의 크기를 확대하거나 축소하기		
11	10	쪽 테두리와 배경 꾸미기	- 한컴타자/한글/날말연습 - 쪽 테두리와 배경 꾸미기 - 그리기 도구로 도형 그리기		
11	12	찾아라! 보물지도	- 한컴타자/한글/날말연습 - 방향키를 이용하여 미로찾기 하는 방법 알아보기 - 오브젝트가 미로의 벽에 닿으면 처음부터 다시 시작하도록 코딩하기		코딩
11	15	우리나라 태극기	- 한컴타자/한글/날말연습 - 우리나라 태극기를 완성해 보기		

11	17	도형에 그림 넣고 회전하기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 도형에 그림 넣고 회전시키기 - 도형의 밝기와 그림자를 지정하기 	
11	19	곤충 미로 탈출 게임	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 미로에서 움직이는 곤충 오브젝트 만들기 - 쿠키사람 오브젝트가 미로의 벽과 곤충에 닿으면 처음부터 다시 시작하도록 코딩하기 	코딩
11	22	똑딱똑딱 건물 세우기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 외부에서 배경 이미지 불러오기 - 선을 나누어 그리기 - 선으로 건물 만들기 	
11	24	도형에 그라데이션 지정하기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 도형에 그라데이션 지정하기 - 여러 도형을 하나의 도형으로 묶기 	
11	26	노란 꽃잎 도장 찍기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 노란꽃잎 오브젝트의 모양을 반복하여 도장 찍기 하는 방법에 대해 알아보기 - 노란꽃잎 오브젝트가 회전하면서 도장 찍기를 하도록 코딩하기 	코딩
11	29	달콤한 생일 케이크	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 달콤한 생일 케이크를 완성해 보기 	

방과후학교 (컴퓨터1부) 프로그램 (11)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	2부(22 명)		지도강사		
지도시간	13:40~14:20(월,금) 14:30~15:10(수)		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2021년 11월 01일 ~ 2021년 11월 30일 (13 차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	DIAT 프리젠테이션 기능을 배우고 유형에 맞게 슬라이드를 작성할 수 있으며, 코딩 명령 블록에 대해 알 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
11	1	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제01회 유형정복 모의고사-슬라이드2		
11	3	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제01회 유형정복 모의고사-슬라이드3		
11	5	철가방 퀴즈	- 한컴타자/한글/날말연습 - 스페이스바 키를 누르면 철가방의 덮개를 열었다 닫았다 할 수 있기 - 무작위 값을 이용해 불규칙하게 반복하기		코딩
11	8	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제01회 유형정복 모의고사-슬라이드4		
11	10	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제02회 유형정복 모의고사-슬라이드1,2		
11	12	오브젝트 클릭하기	- 한컴타자/한글/날말연습 - 오브젝트를 무작위 위치로 이동시키기 - 오브젝트를 클릭하면 다음 모양으로 바뀌도록 코딩하기		코딩
11	15	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/날말연습 - 제02회 유형정복 모의고사-슬라이드3,4		

11	17	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 제03회 유형정복 모의고사-슬라이드1,2 	
11	19	오브젝트의 복제본 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 오브젝트가 마우스를 따라다니도록 하기 - 마우스를 클릭하면 복제본 만들기 	코딩
11	22	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 제03회 유형정복 모의고사-슬라이드3,4 	
11	24	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 제04회 유형정복 모의고사 	
11	26	주사위 굴리기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 오브젝트의 모양과 방향을 무작위로 바꾸기 - 주사위의 눈을 무작위로 나오게 하기 	코딩
11	29	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/날말연습 - 제05회 유형정복 모의고사 	

방과후학교 (컴퓨터1부) 프로그램 (11)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	3부(14 명)		지도강사		
지도시간	14:30~15:10(월,금) 15:20~16:00(수)		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2021년 11월 01일 ~ 2021년 11월 30일 (13 차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	DIAT 스프레드시트 기능을 배우고 유형에 맞게 문서를 작성할 수 있으며, 코딩 명령 블록에 대해 알 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
11	1	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제01회 유형정복 모의고사-1		
11	3	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제01회 유형정복 모의고사-2		
11	5	철가방 퀴즈	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 스페이스바 키를 누르면 철가방의 덮개를 열었다 닫았다 할 수 있기 - 무작위 값을 이용해 불규칙하게 반복하기		코딩
11	8	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제02회 유형정복 모의고사-1		
11	10	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제02회 유형정복 모의고사-2		
11	12	오브젝트 클릭하기	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 오브젝트를 무작위 위치로 이동시키기 - 오브젝트를 클릭하면 다음 모양으로 바뀌도록 코딩하기		코딩
11	15	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제03회 유형정복 모의고사		

11	17	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 제04회 유형정복 모의고사 	
11	19	오브젝트의 복제본 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 오브젝트가 마우스를 따라다니도록 하기 - 마우스를 클릭하면 복제본 만들기 	코딩
11	22	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 제05회 유형정복 모의고사 	
11	24	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 제06회 유형정복 모의고사 	
11	26	주사위 굴리기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 오브젝트의 모양과 방향을 무작위로 바꾸기 - 주사위의 눈을 무작위로 나오게 하기 	코딩
11	29	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 제07회 유형정복 모의고사 	

방과후학교 (컴퓨터1부) 프로그램 (11)월 지도 계획

이리모현초등학교

수강인원	4부(7 명)		지도강사		
지도시간	15:20~16:00(월,금) 16:10~16:50(수)		교육장소	1층 컴퓨터실	
지도기간	2021년 11월 01일 ~ 2021년 11월 30일 (13 차시)			지도요일	월, 수, 금
지도목표	DIAT 프리젠테이션 기능을 배우고 유형에 맞게 슬라이드를 작성할 수 있으며, 코딩 명령 블록에 대해 알 수 있다.				
차시별 지도 계획					
월	일	주 제	학 습 내 용		비 고
11	1	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제01회 유형정복 모의고사-슬라이드2		
11	3	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제01회 유형정복 모의고사-슬라이드3		
11	5	철가방 퀴즈	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 스페이스바 키를 누르면 철가방의 덮개를 열었다 닫았다 할 수 있기 - 무작위 값을 이용해 불규칙하게 반복하기		코딩
11	8	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제01회 유형정복 모의고사-슬라이드4		
11	10	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제02회 유형정복 모의고사-슬라이드1,2		
11	12	오브젝트 클릭하기	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 오브젝트를 무작위 위치로 이동시키기 - 오브젝트를 클릭하면 다음 모양으로 바뀌도록 코딩하기		코딩
11	15	유형정복 모의고사	- 한컴타자/한글/긴글연습 - 제02회 유형정복 모의고사-슬라이드3,4		

11	17	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 제03회 유형정복 모의고사-슬라이드1,2 	
11	19	오브젝트의 복제본 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 오브젝트가 마우스를 따라다니도록 하기 - 마우스를 클릭하면 복제본 만들기 	코딩
11	22	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 제03회 유형정복 모의고사-슬라이드3,4 	
11	24	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 제04회 유형정복 모의고사 	
11	26	주사위 굴리기	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 오브젝트의 모양과 방향을 무작위로 바꾸기 - 주사위의 눈을 무작위로 나오게 하기 	코딩
11	29	유형정복 모의고사	<ul style="list-style-type: none"> - 한컴타자/한글/긴글연습 - 제05회 유형정복 모의고사 	