

2021학년도 방과후학교 프로그램 연간계획서

이리모현초등학교

프로그램명		컴퓨터2부		강사명		
대 상		2학년		운영시수		주 3 회(월, 화, 목)
기 간		2021년 3월 2일 ~ 2022년 2월 26일 (144 차시 예정)				
운영목표		다양한 프로그램을 통해 컴퓨터 사고력과 문제해결능력을 향상 시킬 수 있다.				
월별 지도 계획						
월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
3	1	1	컴퓨터와 친해지기	컴퓨터를 구성하는 장치 컴퓨터 켜고 끄기	교재	윈도우10
		2	파워포인트 2016 시작하기	파워포인트 2016 화면 구성 파워포인트 실행하여 실습파일 열기	"	파워포인트
		3	엔트리 시작	엔트리의 화면 구성과 기능 오브젝트가 이동하는 것 확인	"	코딩
	2	4	키보드와 친해지기	키보드에는 어떤키들이 있을까요? 손가락 위치 익히기	"	윈도우10
		5	프리젠테이션 만들기	슬라이드 크기 변경 테마 적용하기	"	파워포인트
		6	오브젝트 추가하기	오브젝트를 원하는 위치로 이동 오브젝트를 추가하고 삭제하기	"	코딩
	3	7	마우스와 친해지기	쥐를 닮은 장치를 찾아보세요. 마우스의 구성 알아보기	"	윈도우10
		8	글머리 기호와 번호	글꼴과 글꼴 스타일 설정 글머리 기호 목록/ 번호 매기기 목록	"	파워포인트
		9	안녕, 엔트리봇	간단한 코드 구성으로 기초코딩 시작 오브젝트가 말풍선을 통해 말하기	"	코딩
	4	10	윈도우 10 시작하기	운영체제란 무엇일까요? 운영체제가 하는 일	"	윈도우10
		11	워드아트	워드아트를 삽입하고 서식 지정 워드아트 효과 지정	"	파워포인트
		12	공룡이 나타났다	오브젝트가 숨었다가 보이는 방법 오브젝트가 기다렸다가 말하기 하는 방법	"	코딩
4	1	13	바탕화면과 잠금 화면 바꾸기	바탕 화면은 책상 위를 의미해요 바탕 화면 아이콘 관리하기	"	윈도우10
		14	도형으로 토마토 그리기	다양한 도형을 삽입 도형을 회전시키기/도형 스타일 지정하기	"	파워포인트
		15	무대 위 기타리스트	블록 꾸러미의 [모양]탭 알아보기 오브젝트가 애니메이션처럼 움직이도록	"	코딩
	2	16	작업 표시줄 다루기	작업 표시줄의 크기 변경하기 작업 표시줄의 위치 변경하기	"	윈도우10
		17	도형 병합	여러 도형을 가운데 정렬 도형 겹치는 부분만 보이기	"	파워포인트
		18	여행을 떠나요	여러 장면을 추가하는 방법 장면을 마우스로 클릭했을 때 다음 장면	"	코딩
	3	19	시작화면 내 맘대로 꾸미기	윈도우 10 시작 화면 살펴보기 사전순 목록에서 앱 빨리 찾기	"	윈도우10
		20	스마트아트	스마트아트 삽입하기 스마트아트 도형의 채우기와 선을 지정	"	파워포인트
		21	산호바다의 열대어	무작위 수를 사용하여 오브젝트 움직이기 무작위 수를 사용하여 오브젝트 회전하기	"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
4	4	22	내 맘대로 창 다루기	창 크기 조절하기 창 위치 이동하기/창 전환하기	교재	원도우10
		23	칠교놀이 대회	칠교놀이 조각 만들기 칠교놀이 활동	"	파워포인트
		24	즐거운 코딩	다음의 조건을 이용해 코딩을 완성해보기	"	코딩
5	1	25	파일 탐색기	파일과 폴더부터 알아보기 폴더를 만들고 파일을 복사	"	2학년 원도우10
		26	표 삽입으로 시간표만들기	표 삽입하기 표 스타일 지정하기	"	파워포인트
		27	우주행성에 도착한 우주인	키보드의 상하좌우 방향으로 움직이기 오브젝트를 회전시키는 방법	"	코딩
	2	28	그림판으로 화가되기	그림에 텍스트를 입력 그림을 삭제/복사/회전하기	"	원도우10
		29	식물관찰일지 만들기	차트를 삽입 차트의 각종 서식을 지정	"	파워포인트
		30	찾아라! 보물지도!	키보드의 방향키를 이용해 미로찾기 오브젝트가 미로의 벽에 닿으면 처음부터	"	코딩
	3	31	캡처 및 스케치	원하는 부분을 캡처 다양한 색상과 크기 칠하기	"	원도우10
		32	곤충도감 만들기	그림을 삽입하여 선명하게 수정 온라인 그림을 삽입하여 크기를 조정	"	파워포인트
		33	곤충 미로 탈출 게임	미로에서 좌우 또는 상하 움직이기 미로의 벽과 곤충에 닿으면 처음부터	"	코딩
	4	34	3D 모델러되기	3D 모델을 원하는 대로 보기 다양한 모델을 감상	"	원도우10
		35	러시아 인형 만들기	그림의 배경을 제거하고 자르기 그림을 복제하고 크기를 작게 하기	"	파워포인트
		36	노란 꽃잎 도장 찍기	반복하면서 도장 찍기 하는 방법 회전하면서 도장 찍기	"	코딩
6	1	37	캐릭터 디자이너 되기	여러 방향으로 회전하고, 앞뒤로 이동 나만의 캐릭터 만들기	"	원도우10
		38	가족여행 앨범 만들기	사진 앨범에 들어갈 사진을 선택 사진 앨범에 배경 음악을 삽입	"	파워포인트
		39	숲속정원 가꾸기	마우스포인터를 따라 움직이는 방법 오브젝트의 크기를 조절하며 도장 찍기	"	코딩
	2	40	우주 비행사되기	3D 개체 가져오기 자유자재로 회전하고 이동	"	원도우10
		41	타임머신 만들기	슬라이드를 복제 주어진 조건대로 버튼 만들기	"	파워포인트
		42	동그라미를 그려요	그림판에서 막대 오브젝트를 만들기 막대 오브젝트가 360°회전하며 그리기	"	코딩
	3	43	계산기 앱	돈을 계산하고 날짜를 계산 길이를 변환하고 환율을 계산	"	원도우10
		44	피아노 연주하기	배경을 그림으로 채우기 소리가 나게 연주하기	"	파워포인트
		45	도형 그리기	연필 오브젝트를 통해 선그리는 방법 여러 모양의 도형을 그리도록 코딩	"	코딩
	4	46	기상 캐스터 되기	날씨 앱으로 여러 가지 날씨 정보 확인 미세먼지 정보를 검색	"	원도우10
		47	마우스 탈출 게임	하이퍼링크 설정하기 탈출 게임 만들기	"	파워포인트
		48	즐거운 코딩	다음의 조건을 이용해 코딩을 완성해보기	"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
7	1	49	관광 가이드 되기	지도 앱으로 원하는 곳을 검색 지도 앱으로 길찾기	교재	2학년 윈도우10
		50	한글 2016 시작하기	한글 2016을 실행하기 저장된 문서를 불러와 편집하기	"	한글
		51	하늘에서 과일이 내려와요	오브젝트가 무작위 위치에서 내려오기	"	코딩
	2	52	비디오 편집기	사진과 비디오 파일을 추가 삭제하고 카드를 추가	"	윈도우10
		53	글자 입력	영문자를 입력 엑셀을 한자로 변환	"	한글
		54	과일받기 게임	과일받기 게임에 소리 넣기 오브젝트가 사라지거나 맞추어 소리나기	"	코딩
	3	55	앱 개발자 되기	원하는 앱을 검색 앱을 설치하고 실행	"	윈도우10
		56	글자모양과 문단모양	문서에 글자 모양을 설정 문서에 문단 모양을 설정	"	한글
		57	피아노를 연주해요	피아노 건반을 만들어 보기 피아노 소리가 나도록 코딩	"	코딩
	4	58	정보 검색사 되기	옛지 앱으로 인터넷을 여행 나만의 메모를 추가하여 공유	"	윈도우10
		59	문단번호와 글머리표	문단 번호를 설정 글머리표 삽입	"	한글
		60	우주정거장 탐색	오브젝트가 일정 거리를 두고 움직이기 마우스포인터를 따라 움직이도록 코딩	"	코딩
8	1	61	우편집배원 되기	이메일 계정 만들기 이메일을 보내고 받기	"	윈도우10
		62	글상자	글상자를 삽입 글상자에 면색과 선 모양을 변경	"	한글
		63	지각이다 뛰어가자	초시계를 숨기는 방법과 활용하는 방법 오브젝트가 뛰어가다가 멈추기	"	코딩
	2	64	파워 블로거 되기	내 블로그에 접속하여 글쓰기 내 블로그의 기본 설정 바꾸기	"	윈도우10
		65	글맵시	글맵시를 삽입 글맵시의 모양을 다양하게 변경	"	한글
		66	해적선 쏘기 게임	과녁을 만드는 방법 총알을 쏘는 게임을 코딩	"	코딩
	3	67	레크레이션 지도자 되기	유니버사이트에 접속 원하는 서비스를 자유롭게 이용	"	윈도우10
		68	언어번역	엑셀로 입력된 문장을 영어로 번역 엑셀로 입력된 이름을 로마자로 변경	"	한글
		69	폭탄 피하기	오브젝트를 계속 반복하여 복제 좌표값 조건에 따라 이동하기	"	코딩
	4	70	프로게이머 되기	어린이안전게임 사이트에 접속하기 외국 학습 게임 사이트에 접속하기	"	윈도우10
		71	초성게임	힌트 글상자 삽입하고 속성 지정하기 초성 글상자 삽입하고 복사하기	"	한글
		72	즐거운 코딩	다음의 조건을 이용해 코딩을 완성해보기	"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
9	1	73	스마트폰 과의존	스마트폰 과의존에 대해 설명 자가진단을 통해 상태 알아보기	교재	2학년 원도우10
		74	가로/세로 낱말 맞추기	표를 삽입하고 표 높이 조절 셀 배경색을 지정	"	한글
		75	스크래치3.0 시작하기	스크래치 화면 구성 알아보기 스크래치 맛보기	"	코딩
	2	76	특수문자로 똑딱똑딱	메모장에서 특수문자를 사용 특수문자를 사용하여 이모티콘 만들기	"	원도우10
		77	표 편집	표 삽입하고 셀 크기 조절하기 색 골라내기 기능을 활용	"	한글
		78	무대와 소품 디자인하기	무대만들기 스프라이트 만들기	"	코딩
	3	79	내가 태어난 날 프로젝트	계산기 사용 방법 계산기를 이용하여 수학문제 풀기	"	원도우10
		80	차트 활용	표의 데이터를 이용하여 차트만들기 차트의 속성을 변경	"	한글
		81	시나리오 작성하기	스프라이트의 대화 만들기 시간에 따른 자연스러운 대화 만들기	"	코딩
	4	82	나도 우주대스타	그림판에서 사진 불러오기 그림판을 이용하여 사진 꾸미기	"	원도우10
		83	그림 삽입	그림을 삽입 그림의 배치를 바꾸고 위치를 변경	"	한글
		84	신기한 마술대회	무대의 배경 및 스프라이트의 모양 추가하기 스프라이트의 움직이는 동작 만들기	"	코딩
10	1	85	친구에게 생일 축하사진 보내기	사진을 추가하여 내용을 입력 스티커와 액자 기능을 이용하여 사진 꾸미기	"	원도우10
		86	그림효과	그림을 삽입하고 다양한 효과 적용하기 삽입한 그림의 대칭 효과 적용하기	"	한글
		87	자동차 운전하기	특정키를 눌러 자동차 이동하기 자동차의 중심축 수정 및 처음 위치	"	코딩
	2	88	아름다운 우리나라	사진 추가하여 재생시간 설정하기 오프닝과 엔딩 만들기	"	원도우10
		89	그리기 마당	그리기마당에서 그리기 조각 삽입 삽입된 개체를 복사하기	"	한글
		90	버튼으로 자동차 조정	자동차가 움직이도록 버튼 만들기 방송하기 명령 블록으로 실행 블록 만들기	"	코딩
	3	91	영어공부 같이해요	듀오링고에 접속 듀오링고에서 영어 공부	"	원도우10
		92	클립아트	개체를 선택하여 삽입하고 회전 기능 개체를 선택하여 원하는 부분만 사용	"	한글
		93	길따라가는 자동차	자동차 트랙을 따라 이동하기 돌에 닿은 경우 충돌 모양 만들기	"	코딩
	4	94	종합평가문제	메모장을 실행하여 알맞은경로 특수문자를 입력할 때 사용하는 방법	"	원도우10
		95	빙고게임	표 삽입하고 편집하기 그림 삽입하기	"	한글
		96	자동차 운전게임	트랙을 벗어나면 움직이지 않도록 자동차 조 작하기 자동차 미로 탈출 기록재기	"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
11	1	97	아바타	나를 닮은 아바타를 만들고 캡처 원하는 사이트를 즐겨찾기에 추가	교재	2학년 원도우10
		98	엑셀 2016 만나기	엑셀 2016실행하고 화면 구성 행높이와 열 너비 크기조절	"	엑셀
		99	쥐와 고양이 만들기	마우스 따라 다니기 쥐를 따라다니는 고양이 만들기	"	코딩
	2	100	사진 액자 만들기	포토스케이프 설치 사진에 액자와 스티커를 삽입	"	원도우10
		101	자동채우기	자동 채우기 기능을 활용하기 복사하기 기능을 이용하여 입력하기	"	엑셀
		102	고양이 톨의 공잡기 놀이	임의의 위치에 공 표시하기 공을 잡았을 경우의 상황 만들기	"	코딩
	3	103	움직이는 사진 만들기	여러 개의 사진을 한꺼번에 불러오기 화면 전환 시간을 지정하기	"	원도우10
		104	셀 서식	셀 서식 기능을 활용하기 테두리를 지정하기	"	엑셀
		105	치즈 먹는 쥐와 쫓는 고양이	마음대로 움직이는 쥐 만들기 보았다가 사라지는 치즈 만들기	"	코딩
	4	106	인터넷으로 떠나자	길 찾기 서비스를 이용 항공편을 이용	"	원도우10
		107	한자사전 만들기	한글을 한자로 변환 셀 스타일을 지정	"	엑셀
		108	통과 제리 게임만들기	고양이와 치즈 만들기 마우스로 움직이는 쥐 만들기	"	코딩
12	1	109	인터넷즐거기	구글 어스 프로 설치 내가 가고 싶은 명소 가기	"	원도우10
		110	그림 삽입	문서에 그림을 삽입 삽입한 그림의 밝기, 채도 변경	"	엑셀
		111	나만의 그림그리기	마우스를 따라 그림 그리기 키보드의 키를 설정하여 두께 조절 및 지우기	"	코딩
	2	112	글맵시	글맵시 만들기 글자를 입력한 후 서식 지정하기	"	원도우10
		113	워크시트	워크시트의 이름을 변경 워크시트를 복사하거나 삭제	"	엑셀
		114	나만의 스탬프도장찍기	스탬프 도장 이미지 목록 만들기 키보드를 이용한 스탬프 도장찍기	"	코딩
	3	115	우리 가족을 소개	문서마당에서 가족 신문 불러오기 가족신문 작성하기	"	원도우10
		116	워드아트와 도형	워드아트를 삽입하고 효과 지정 도형을 삽입하고 속성 지정	"	엑셀
		117	연필과 지우개 만들기	모양 중심 설정하기 연필과 지우개 사용하기	"	코딩
	4	118	종합평가문제	문서를 만들 수 있는 프로그램 색상을 지정할 때 사용하는 것	"	원도우10
		119	영어 낱말 퀴즈	셀 서식 지정하기 문자표 넣고 텍스트 입력하기	"	엑셀
		120	그림판 만들기	펜 색 및 펜 두께 지정하기 지우개 설정 및 이전 기능 멈추기	"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
1	1	121	어항 만들기	글자를 입력한 후 서식을 지정 그리기마당 기능을 사용	교재	2학년 윈도우10
		122	일정표 만들기	표시 형식을 지정하기 서식 복사 기능을 활용	"	엑셀
		123	피아노 연주하기	음계와 박자 연결하기 건반의 동작 만들기	"	코딩
	2	124	지금은 열공중	그림을 삽입하기 글맵시를 삽입하기	"	윈도우10
		125	용돈 기입장 만들기	수식을 이용하여 금액 계산하기 표시 형식 기능을 활용	"	엑셀
		126	드럼 연주하기	드럼 소리 연결하기 소리 파일 등록하고 연주하기	"	코딩
	3	127	원고지	원고지를 실행 맞춤법 검사	"	윈도우10
		128	사용시간 조사표만들기	도형을 활용하여 제목을 꾸미기 조건부 서식으로 데이터 꾸미기	"	엑셀
		129	드럼 연주 녹음하기	키를 눌러 드럼 모양 변경하기 연주 녹음 및 재생하기	"	코딩
	4	130	도형 꾸미기	도형의 선 모양과 색 채우기 변경 글맵시를 삽입	"	윈도우10
		131	마인드맵 만들기	스마트아트를 삽입 스마트아트에 글꼴, 글꼴 크기를 지정	"	엑셀
		132	음악에 맞춰 춤추기	선곡에 따른 배경과 음악 연주하기 배경 선택에 따른 율동 동작 만들기	"	코딩
2	1	133	단어카드 압착되기	표를 만들고 편집 특수문자를 입력	"	윈도우10
		134	친구 조사표 만들기	입력한 셀을 표로 변환 표에 표 스타일 지정하기	"	엑셀
		135	하늘에서 음식이 내리면	떨어지는 과일 만들기 움직이는 원숭이 만들기	"	코딩
	2	136	간식들의 인기투표	표를 만들고 편집 그리기마당을 이용하여 그림 추가	"	윈도우10
		137	그래프 만들기	차트를 삽입하기 서식을 지정하기	"	엑셀
		138	떨어지는 뽕 피하기	고양이 조작 및 방어막 만들기 떨어지는 뽕 만들기	"	코딩
	3	139	간식표 만들기	표에 내용을 입력하고 꾸미기 그림을 삽입하기	"	윈도우10
		140	전교생수 예측하기	예측시트 만들기 다른 워크시트로 이동	"	엑셀
		141	우주전쟁 게임 만들기1	쌍대포 및 쌍대포 총알 설정하기 움직이는 비행접시 만들기	"	코딩
	4	142	종합평가문제	동물 캐릭터 메모지 만들기 음식점 메뉴판 만들기	"	윈도우10
		143	대결 오목게임	바둑판 만들기 원 도형과그 림으로 바둑돌 만들기	"	엑셀
		144	우주전쟁 게임만들기2	점수 누적 및 시간 체크 타이머 만들기 추가 시간을 올려주는 별 만들기	"	코딩

2021학년도 방과후학교 프로그램 연간계획서

이리모현초등학교

프로그램명			컴퓨터2부		강사명	
대 상			4학년		운영시수	주 3 회(월, 화, 목)
기 간			2021년 3월 2일 ~ 2022년 2월 26일 (144 차시 예정)			
운영목표			DIAT 프리젠테이션 시험의 유형에 맞게 슬라이드를 완성할 수 있다.			
월별 지도 계획						
월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
3	1	1	슬라이드 크기 설정하기	슬라이드 레이아웃 지정하기	교재	자격증
		2	도형 작성하기	도형 서식 지정하기	"	자격증
		3	엔트리 시작	엔트리의 화면 구성과 기능 오브젝트가 이동하는 것 확인	"	코딩
	2	4	도형 채우기	도형에 그라데이션 효과 적용하기	"	자격증
		5	도형 효과 적용하기	도형에 다양한 도형 효과 적용하기	"	자격증
		6	오브젝트 추가하기	오브젝트를 원하는 위치로 이동 오브젝트를 추가하고 삭제하기	"	코딩
	3	7	슬라이드 마스터 지정하기	슬라이드 마스터 지정하기	"	자격증
		8	그림 삽입하기	배경 서식을 이용해 그림 삽입하기	"	자격증
		9	안녕, 엔트리봇	간단한 코드 구성으로 기초코딩 시작 오브젝트가 말풍선을 통해 말하기	"	코딩
	4	10	SmartArt 만들기	SmartArt 스타일 지정하기	"	자격증
		11	실행 단추 만들기	실행 단추 삽입하기	"	자격증
		12	공룡이 나타났다	오브젝트가 숨었다가 보이는 방법 오브젝트가 기다렸다가 말하기 하는 방법	"	코딩
4	1	13	표 만들기	표 삽입하기 / 표 스타일 지정하기	"	자격증
		14	차트 만들기	차트 삽입하고 차트 스타일 지정하기	"	자격증
		15	무대 위 가타리스트	블록 꾸러미의 [모양]탭 알아보기 오브젝트가 애니메이션처럼 움직이도록	"	코딩
	2	16	표 출제유형 완정정복	작성 조건 및 출력형태에 따라 알맞게 작성하시오	"	자격증
		17	차트 출제유형 완정정복	작성 조건 및 출력형태에 따라 알맞게 작성하시오	"	자격증
		18	여행을 떠나요	여러 장면을 추가하는 방법 장면을 마우스로 클릭했을 때 다음 장면	"	코딩
	3	19	워드아트 만들기	워드아트 삽입하기	"	자격증
		20	애니메이션 지정하기	애니메이션 지정하기	"	자격증
		21	산호바다의 열대어	무작위 수를 사용하여 오브젝트 움직이기 무작위 수를 사용하여 오브젝트 회전하기	"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
4	4	22	유형정복 모의고사 1회	슬라이드1번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		23	유형정복 모의고사 1회	슬라이드2번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		24	즐거운 코딩	다음의 조건을 이용해 코딩을 완성해보기	"	코딩
5	1	25	유형정복 모의고사 1회	슬라이드3번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	교재	자격증
		26	유형정복 모의고사 1회	슬라이드4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		27	우주행성에 도착한 우주인	키보드의 상하좌우 방향으로 움직이기 오브젝트를 회전시키는 방법	"	코딩
	2	28	유형정복 모의고사 2회	슬라이드1번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		29	유형정복 모의고사 2회	슬라이드2번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		30	찾아라! 보물지도!	키보드의 방향키를 이용해 미로찾기 오브젝트가 미로의 벽에 닿으면 처음부터	"	코딩
	3	31	유형정복 모의고사 2회	슬라이드3번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		32	유형정복 모의고사 2회	슬라이드4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		33	곤충 미로 탈출 게임	미로에서 좌우 또는 상하 움직이기 미로의 벽과 곤충에 닿으면 처음부터	"	코딩
	4	34	유형정복 모의고사3회	슬라이드1,2번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		35	유형정복 모의고사3회	슬라이드3,4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		36	노란 꽃잎 도장 찍기	반복하면서 도장 찍기 하는 방법 회전하면서 도장 찍기	"	코딩
6	1	37	유형정복 모의고사4회	슬라이드1,2번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		38	유형정복 모의고사4회	슬라이드3,4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		39	숲속정원 가꾸기	마우스포인터를 따라 움직이는 방법 오브젝트의 크기를 조절하며 도장 찍기	"	코딩
	2	40	유형정복 모의고사5회	슬라이드1,2번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		41	유형정복 모의고사5회	슬라이드3,4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		42	동그라미를 그려요	그림판에서 막대 오브젝트를 만들기 막대 오브젝트가 360°회전하며 그리기	"	코딩
	3	43	유형정복 모의고사6회	슬라이드1,2번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		44	유형정복 모의고사6회	슬라이드3,4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		45	도형 그리기	연필 오브젝트를 통해 선그리는 방법 여러 모양의 도형을 그리도록 코딩	"	코딩
	4	46	유형정복 모의고사7회	슬라이드1,2번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		47	유형정복 모의고사7회	슬라이드3,4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		48	즐거운 코딩	다음의 조건을 이용해 코딩을 완성해보기	"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
7	1	49	유형정복 모의고사8회	슬라이드1,2번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	교재	자격증
		50	유형정복 모의고사8회	슬라이드3,4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		51	하늘에서 과일이 내려와요	오브젝트가 무작위 위치에서 내려오기	"	코딩
	2	52	유형정복 모의고사9회	슬라이드1,2번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		53	유형정복 모의고사9회	슬라이드3,4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		54	과일받기 게임	과일받기 게임에 소리 넣기 오브젝트가 사라지거나 맞추어 소리나기	"	코딩
	3	55	유형정복 모의고사10회	슬라이드1~4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		56	유형정복 모의고사11회	슬라이드1~4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		57	피아노를 연주해요	피아노 건반을 만들어 보기 피아노 소리가 나도록 코딩	"	코딩
	4	58	유형정복 모의고사12회	슬라이드1~4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		59	유형정복 모의고사13회	슬라이드1~4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		60	우주정거장 탐색	오브젝트가 일정 거리를 두고 움직이기 마우스포인터를 따라 움직이도록 코딩	"	코딩
8	1	61	유형정복 모의고사14회	슬라이드1~4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		62	유형정복 모의고사15회	슬라이드1~4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		63	지각이다 뛰어가자	초시계를 숨기는 방법과 활용하는 방법 오브젝트가 뛰어가다가 멈추기	"	코딩
	2	64	유형정복 모의고사16회	슬라이드1~4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		65	유형정복 모의고사17회	슬라이드1~4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		66	해적선 쏘기 게임	과녁을 만드는 방법 총알을 쏘는 게임을 코딩	"	코딩
	3	67	유형정복 모의고사18회	슬라이드1~4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		68	유형정복 모의고사19회	슬라이드1~4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		69	폭탄 피하기	오브젝트를 계속 반복하여 복제 좌표값 조건에 따라 이동하기	"	코딩
	4	70	유형정복 모의고사20회	슬라이드1~4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		71	유형정복 기출문제	슬라이드1~4번) 작성 조건 및 출력형태에 알맞게 작성하시오.	"	자격증
		72	즐거운 코딩	다음의 조건을 이용해 코딩을 완성해보기	"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
9	1	73	기본 문서 작성과 저장하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(1번~5번)	교재	자격증
		74	편집 용지 설정하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(6번~9번)	"	자격증
		75	스크래치3.0 시작 하기	스크래치 화면 구성 알아보기 스크래치 맛보기	"	코딩
	2	76	특수 문자 입력하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(1번~5번)	"	자격증
		77	자동번호 매기기 기능 해제하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(6번~9번)	"	자격증
		78	무대와 소품 디자인하기	무대만들기 스프라이트 만들기	"	코딩
	3	79	한자 입력하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(1번~5번)	"	자격증
		80	교정 부호 입력하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(6번~9번)	"	자격증
		81	사나리오 작성하기	스프라이트의 대화 만들기 시간에 따른 자연스러운 대화 만들기	"	코딩
	4	82	글자 모양 설정하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(1번~5번)	"	자격증
		83	문단 모양 설정하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(6번~9번)	"	자격증
		84	신기한 미술대회	무대의 배경 및 스프라이트의 모양 추가하기 스프라이트의 움직이는 동작 만들기	"	코딩
10	1	85	글맵시 삽입하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(1번~5번)	"	자격증
		86	글맵시 편집하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(6번~9번)	"	자격증
		87	자동차 운전하기	특정기를 눌러 자동차 이동하기 자동차의 중심축 수정 및 처음 위치	"	코딩
	2	88	머리말 삽입하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(출제유형1번~9번)	"	자격증
		89	쪽번호 매기기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(출제유형1번~9번)	"	자격증
		90	버튼으로 자동차 조정	자동차가 움직이도록 버튼 만들기 방송하기 명령 블록으로 실행 블록 만들기	"	코딩
	3	91	글상자 만들기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(출제유형1번~9번)	"	자격증
		92	다단 만들기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(출제유형1번~9번)	"	자격증
		93	갈따라가는 자동차	자동차 트랙을 따라 이동하기 돌에 닿은 경우 충돌 모양 만들기	"	코딩
	4	94	표 만들기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(1번~5번)	"	자격증
		95	표 편집하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(6번~9번)	"	자격증
		96	자동차 운전게임	트랙을 벗어나면 움직이지 않도록 자동차 조작하기 자동차 미로 탈출 기록재기	"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
11	1	97	차트 만들기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(1번~5번)	교재	4학년 자격증
		98	차트 편집하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오.(6번~9번)	"	자격증
		99	쥐와 고양이 만들기	마우스 따라 다니기 쥐를 따라다니는 고양이 만들기	"	코딩
	2	100	그림 넣기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(출제유형 1번~9번)	"	자격증
		101	쪽 테두리 설정	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(출제유형 1번~9번)	"	자격증
		102	고양이 톰의 공잡기 놀이	임의의 위치에 공 표시하기 공을 잡았을 경우의 상황 만들기	"	코딩
	3	103	한자 입력하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(출제유형 1번~9번)	"	자격증
		104	각주 입력하기	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(출제유형 1번~9번)	"	자격증
		105	치즈 먹는 쥐와 쫓는 고양이	마음대로 움직이는 쥐 만들기 보았다가 사라지는 치즈 만들기	"	코딩
	4	106	유형정복 모의고사 1회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1번)	"	자격증
		107	유형정복 모의고사 1회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서2번)	"	자격증
		108	톰과 제리 게임 만들기	고양이와 치즈 만들기 마우스로 움직이는 쥐 만들기	"	코딩
12	1	109	유형정복 모의고사 2회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1번)	"	자격증
		110	유형정복 모의고사 2회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서2번)	"	자격증
		111	나만의 그림그리기	마우스를 따라 그림 그리기 키보드의 키를 설정하여 두께 조절 및 지우기	"	코딩
	2	112	유형정복 모의고사 3회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1번)	"	자격증
		113	유형정복 모의고사 3회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서2번)	"	자격증
		114	나만의 스탬프도장찍기	스탬프 도장 이미지 목록 만들기 키보드를 이용한 스탬프 도장찍기	"	코딩
	3	115	유형정복 모의고사 4회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1번)	"	자격증
		116	유형정복 모의고사 4회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서2번)	"	자격증
		117	연필과 지우개 만들기	모양 중심 설정하기 연필과 지우개 사용하기	"	코딩
	4	118	유형정복 모의고사 5회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1번)	"	자격증
		119	유형정복 모의고사 5회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서2번)	"	자격증
		120	그림판 만들기	펜 색 및 펜 두께 지정하기 지우개 설정 및 이전 기능 멈추기	"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
1	1	121	유형정복 모의고사 6회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	교재	4학년 자격증
		122	유형정복 모의고사 7회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		123	피아노 연주하기	음계와 박자 연결하기 건반의 동작 만들기	"	코딩
	2	124	유형정복 모의고사 8회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		125	유형정복 모의고사 9회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		126	드럼 연주하기	드럼 소리 연결하기 소리 파일 등록하고 연주하기	"	코딩
	3	127	유형정복 모의고사 10회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		128	유형정복 모의고사 11회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		129	드럼 연주 녹음하기	키를 눌러 드럼 모양 변경하기 연주 녹음 및 재생하기	"	코딩
	4	130	유형정복 모의고사 12회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		131	유형정복 모의고사 13회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		132	음악에 맞춰 춤추기	선곡에 따른 배경과 음악 연주하기 배경 선택에 따른 율동 동작 만들기	"	코딩
2	1	133	유형정복 모의고사 14회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		134	유형정복 모의고사 15회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		135	하늘에서 음식이 내리면	떨어지는 과일 만들기 움직이는 원숭이 만들기	"	코딩
	2	136	유형정복 모의고사 16회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		137	유형정복 모의고사 17회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		138	떨어지는 똥 피하기	고양이 조작 및 방어막 만들기 떨어지는 똥 만들기	"	코딩
	3	139	유형정복 모의고사 18회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		140	유형정복 모의고사 19회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		141	우주전쟁 게임 만들기1	쌍대포 및 쌍대포 총알 설정하기 움직이는 비행접시 만들기	"	코딩
	4	142	유형정복 모의고사 20회	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		143	유형정복 기출문제	첨부된 문제를 다음의 조건을 적용하여 문서를 작성하시오(문서1,2번)	"	자격증
		144	우주전쟁 게임 만들기2	점수 누적 및 시간 체크 타이머 만들기 추가 시간을 올려주는 별 만들기	"	코딩

2021학년도 방과후학교 프로그램 연간계획서

이리모현초등학교

프로그램명		컴퓨터2부		강사명			
대 상		6학년		운영시수		주 3 회(월, 화, 목)	
기 간		2021년 3월 2일 ~ 2022년 2월 26일 (144 차시 예정)					
운영목표		ITQ 파워포인트 자격증의 문제 유형에 맞게 조건을 완성할 수 있다.					
월별 지도 계획							
월	주	차시	학습주제	학습 내용		학습준비물	비고
3	1	1	슬라이드 크기 지정하기	슬라이드 마스터에 도형 작성하기		교재	자격증
		2	슬라이드 마스터	출제유형 완성정복(1번~6번)		"	자격증
		3	엔트리 시작	엔트리의 화면 구성과 기능 오브젝트가 이동하는 것 확인		"	코딩
	2	4	표지 디자인	점편집 기능을 이용한 도형 모양 변경		"	자격증
		5	하단 도형 만들기	출제유형 완성정복(1번~6번)		"	자격증
		6	오브젝트 추가하기	오브젝트를 원하는 위치로 이동 오브젝트를 추가하고 삭제하기		"	코딩
	3	7	목차 슬라이드 1	도형을 이용하여 목차 만들기		"	자격증
		8	목차 슬라이드 2	하이퍼링크 지정하기		"	자격증
		9	안녕, 엔트리봇	간단한 코드 구성으로 기초코딩 시작 오브젝트가 말풍선을 통해 말하기		"	코딩
	4	10	목차 슬라이드 3	그림 삽입(자르기 기능 이용)		"	자격증
		11	텍스트/동영상 슬라이드 1	글머리 기호 지정		"	자격증
		12	공룡이 나타났다	오브젝트가 숨었다가 보이는 방법 오브젝트가 기다렸다가 말하기 하는 방법		"	코딩
4	1	13	텍스트/동영상 슬라이드 2	문단서식과 줄 간격 지정		"	자격증
		14	텍스트/동영상 슬라이드 3	동영상 삽입하기		"	자격증
		15	무대 위 기타리스트	블록 꾸러미의 [모양]탭 알아보기 오브젝트가 애니메이션처럼 움직이도록		"	코딩
	2	16	표 슬라이드 1	표 작성하기		"	자격증
		17	표 슬라이드 2	표 색 채우기		"	자격증
		18	여행을 떠나요	여러 장면을 추가하는 방법 장면을 마우스로 클릭했을 때 다음 장면		"	코딩
	3	19	표 슬라이드 3	상단과 좌측 도형 그리기		"	자격증
		20	차트 슬라이드 1	차트 작성 및 편집하기		"	자격증
		21	산호바다의 열대어	무작위 수를 사용하여 오브젝트 움직이기 무작위 수를 사용하여 오브젝트 회전하기		"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
4	4	22	차트 슬라이드 2	차트 위에 도형 작성하기	교재	자격증
		23	도형 슬라이드 1	도형 작성하기	"	자격증
		24	즐거운 코딩	다음의 조건을 이용해 코딩을 완성해보기	"	코딩
5	1	25	도형 슬라이드 2	스마트아트 작성하기	"	자격증
		26	도형 슬라이드 3	그룹 지정 및 애니메이션 설정하기	"	자격증
		27	우주행성에 도착한 우주인	키보드의 상하좌우 방향으로 움직이기 오브젝트를 회전시키는 방법	"	코딩
	2	28	유형정복 모의고사 1회	출력형태와 같이 표지 디자인/목차 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		29	유형정복 모의고사 1회	출력형태와 같이 텍스트 작성/표 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		30	찾아라! 보물지도!	키보드의 방향키를 이용해 미로찾기 오브젝트가 미로의 벽에 닿으면 처음부터	"	코딩
	3	31	유형정복 모의고사 1회	출력형태와 같이 차트/도형 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		32	유형정복 모의고사 2회	출력형태와 같이 표지 디자인/목차 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		33	곤충 미로 탈출 게임	미로에서 좌우 또는 상하 움직이기 미로의 벽과 곤충에 닿으면 처음부터	"	코딩
	4	34	유형정복 모의고사 2회	출력형태와 같이 텍스트 작성/표 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		35	유형정복 모의고사 2회	출력형태와 같이 차트/도형 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		36	노란 꽃잎 도장 찍기	반복하면서 도장 찍기 하는 방법 회전하면서 도장 찍기	"	코딩
6	1	37	유형정복 모의고사 3회	출력형태와 같이 표지 디자인/목차 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		38	유형정복 모의고사 3회	출력형태와 같이 텍스트 작성/표 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		39	숲속정원 가꾸기	마우스포인터를 따라 움직이는 방법 오브젝트의 크기를 조절하며 도장 찍기	"	코딩
	2	40	유형정복 모의고사 3회	출력형태와 같이 차트/도형 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		41	유형정복 모의고사 4회	출력형태와 같이 표지 디자인/목차 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		42	동그라미를 그려요	그림판에서 막대 오브젝트를 만들기 막대 오브젝트가 360°회전하며 그리기	"	코딩
	3	43	유형정복 모의고사 4회	출력형태와 같이 텍스트 작성/표 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		44	유형정복 모의고사 4회	출력형태와 같이 차트/도형 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		45	도형 그리기	연필 오브젝트를 통해 선그리는 방법 여러 모양의 도형을 그리도록 코딩	"	코딩
	4	46	유형정복 모의고사 5회	출력형태와 같이 표지 디자인/목차 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		47	유형정복 모의고사 5회	출력형태와 같이 텍스트 작성/표 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		48	즐거운 코딩	다음의 조건을 이용해 코딩을 완성해보기	"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
7	1	49	유형정복 모의고사 5회	출력형태와 같이 차트/도형 슬라이드를 작성한다.	교재	자격증
		50	유형정복 모의고사 6회	출력형태와 같이 표지 디자인/목차 슬라이드/텍스트 작성 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		51	하늘에서 과일이 내려와요	오브젝트가 무작위 위치에서 내려오기	"	코딩
	2	52	유형정복 모의고사 6회	출력형태와 표 슬라이드/차트/도형 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		53	유형정복 모의고사 7회	출력형태와 같이 표지 디자인/목차 슬라이드/텍스트 작성 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		54	과일받기 게임	과일받기 게임에 소리 넣기 오브젝트가 사라지거나 맞추어 소리나기	"	코딩
	3	55	유형정복 모의고사 7회	출력형태와 표 슬라이드/차트/도형 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		56	유형정복 모의고사 8회	출력형태와 같이 표지 디자인/목차 슬라이드/텍스트 작성 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		57	피아노를 연주해요	피아노 건반을 만들어 보기 피아노 소리가 나도록 코딩	"	코딩
	4	58	유형정복 모의고사 8회	출력형태와 표 슬라이드/차트/도형 슬라이드를 작성한다.	"	자격증
		59	유형정복 모의고사 9회	출력형태와 같이 슬라이드를 완성한다.	"	자격증
		60	우주정거장 탐색	오브젝트가 일정 거리를 두고 움직이기 마우스포인터를 따라 움직이도록 코딩	"	코딩
8	1	61	유형정복 모의고사 10회	출력형태와 같이 슬라이드를 완성한다.	"	자격증
		62	유형정복 모의고사 11회	출력형태와 같이 슬라이드를 완성한다.	"	자격증
		63	지각이다 뛰어가자	초시계를 숨기는 방법과 활용하는 방법 오브젝트가 뛰어가다가 멈추기	"	코딩
	2	64	유형정복 모의고사 12회	출력형태와 같이 슬라이드를 완성한다.	"	자격증
		65	유형정복 모의고사 13회	출력형태와 같이 슬라이드를 완성한다.	"	자격증
		66	해적선 쏘기 게임	과녁을 만드는 방법 총알을 쏘는 게임을 코딩	"	코딩
	3	67	유형정복 모의고사 14회	출력형태와 같이 슬라이드를 완성한다.	"	자격증
		68	유형정복 모의고사 15회	출력형태와 같이 슬라이드를 완성한다.	"	자격증
		69	폭탄 피하기	오브젝트를 계속 반복하여 복제 좌표값 조건에 따라 이동하기	"	코딩
	4	70	최신 기출문제 1회	출력형태와 같이 슬라이드를 완성한다.	"	자격증
		71	최신 기출문제 2회	출력형태와 같이 슬라이드를 완성한다.	"	자격증
		72	즐거운 코딩	다음의 조건을 이용해 코딩을 완성해보기	"	코딩

월별 지도 계획						
월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
9	1	73	편집용지 설정하기	용지 여백 설정하기/글꼴, 글자 크기 확 인하기/ 페이지 구분과 저장하기	교재	자격증
		74	스타일 기능 적용하기	문단 번호와 내용 입력하기	"	자격증
		75	스크래치3.0 시작하기	스크래치 화면 구성 알아보기 스크래치 맛보기	"	코딩
	2	76	출제유형 완정정복	스타일 기능 적용하기(완정정복1~3)	"	자격증
		77	출제유형 완정정복	스타일 기능 적용하기(완정정복4~6))	"	자격증
		78	무대와 소품 디자인하기	무대만들기 스프라이트 만들기	"	코딩
	3	79	출제유형 완정정복	스타일 기능 적용하기(완정정복7~9)	"	자격증
		80	표 작성하기	문제 번호 입력하고 표 작성하기	"	자격증
		81	시나리오 작성하기	스프라이트의 대화 만들기 시간에 따른 자연스러운 대화 만들기	"	코딩
	4	82	출제유형 완정정복	표 작성하기(완정정복1~3)	"	자격증
		83	출제유형 완정정복	표 작성하기(완정정복4~6)	"	자격증
		84	신기한 마술대회	무대의 배경 및 스프라이트의 모양 추가하기 스프라이트의 움직이는 동작 만들기	"	코딩
10	1	85	출제유형 완정정복	표 작성하기(완정정복7~9)	"	자격증
		86	차트 만들기	차트 제목 서식과 배경 지정하기	"	자격증
		87	자동차 운전하기	특정키를 눌러 자동차 이동하기 자동차의 중심축 수정 및 처음 위치	"	코딩
	2	88	출제유형 완정정복	차트 만들기(완정정복1~3)	"	자격증
		89	출제유형 완정정복	차트 만들기(완정정복4~6)	"	자격증
		90	버튼으로 자동차 조정	자동차가 움직이도록 버튼 만들기 방송하기 명령 블록으로 실행 블록 만들기	"	코딩
	3	91	출제유형 완정정복	차트 만들기(완정정복7~9)	"	자격증
		92	수식 입력하기	문제 번호 입력하기	"	자격증
		93	길따라가는 자동차	자동차 트랙을 따라 이동하기 둘에 달은 경우 충돌 모양 만들기	"	코딩
	4	94	출제유형 완정정복	수식 만들기(완정정복 1~6)	"	자격증
		95	출제유형 완정정복	수식 만들기(완정정복 6~11)	"	자격증
		96	자동차 운전게임	트랙을 벗어나면 움직이지 않도록 자동차 조작하기 자동차 미로 탈출 기록재기	"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
11	1	97	도형 그리기	문제 번호 입력하고 도형 그리기	교재	자격증
		98	출제유형 완정정복	도형 그리기(완정정복1~2)	"	자격증
		99	쥐와 고양이 만들기	마우스 따라 다니기 쥐를 따라다니는 고양이 만들기	"	코딩
	2	100	출제유형 완정정복	도형 그리기(완정정복3~4)	"	자격증
		101	문서작성 능력평가	텍스트 입력하기	"	자격증
		102	고양이 톰의 공잡기 놀이	임의의 위치에 공 표시하기 공을 잡았을 경우의 상황 만들기	"	코딩
	3	103	문서작성 능 력평가	문단 첫 글자 장식, 그림 삽입 및 자르 기	"	자격증
		104	문서작성 능력평가	문단번호 지정과 표 작성하기	"	자격증
		105	치즈 먹는 쥐와 쫓는 고양이	마음대로 움직이는 쥐 만들기 보았다가 사라지는 치즈 만들기	"	코딩
	4	106	출제유형 완정정복	문서작성하기(완정정복1)	"	자격증
		107	출제유형 완정정복	문서작성하기(완정정복2)	"	자격증
		108	톰과 제리 게임만들기	고양이와 치즈 만들기 마우스로 움직이는 쥐 만들기	"	코딩
12	1	109	유형정복 모의고사 1회	다음의 조건에 따라 1번~4번 문제를 작 성하시오	"	자격증
		110	유형정복 모의고사 1회	문서 작성 능력평가를 작성하시오.	"	자격증
		111	나만의 그림그리기	마우스를 따라 그림 그리기 키보드의 키를 설정하여 두께 조절 및 지우기	"	코딩
	2	112	유형정복 모의고사 2회	다음의 조건에 따라 1번~4번 문제를 작 성하시오	"	자격증
		113	유형정복 모의고사 2회	문서 작성 능력평가를 작성하시오.	"	자격증
		114	나만의 스탬프 도장찍기	스탬프 도장 이미지 목록 만들기 키보드를 이용한 스탬프 도장찍기	"	코딩
	3	115	유형정복 모의고사 3회	다음의 조건에 따라 1번~4번 문제를 작 성하시오	"	자격증
		116	유형정복 모의고사 3회	문서 작성 능력평가를 작성하시오.	"	자격증
		117	연필과 지우개 만들기	모양 중심 설정하기 연필과 지우개 사용하기	"	코딩
	4	118	유형정복 모의고사 4회	다음의 조건에 따라 1번~4번 문제를 작 성하시오	"	자격증
		119	유형정복 모의고사 4회	문서 작성 능력평가를 작성하시오.	"	자격증
		120	그림판 만들기	펜 색 및 펜 두께 지정하기 지우개 설정 및 이전 기능 멈추기	"	코딩

월별 지도 계획

월	주	차시	학습주제	학습 내용	학습준비물	비고
1	1	121	유형정복 모의고사 5회	다음의 조건에 따라 1번~4번 문제를 작성하시오	교재	자격증
		122	유형정복 모의고사 5회	문서 작성 능력평가를 작성하시오.	"	자격증
		123	피아노 연주하기	음계와 박자 연결하기 건반의 동작 만들기	"	코딩
	2	124	유형정복 모의고사 6회	다음의 조건에 따라 1번~4번 문제를 작성하시오	"	자격증
		125	유형정복 모의고사 6회	문서 작성 능력평가를 작성하시오.	"	자격증
		126	드럼 연주하기	드럼 소리 연결하기 소리 파일 등록하고 연주하기	"	코딩
	3	127	유형정복 모의고사 7회	다음의 조건에 따라 1번~4번 문제를 작성하시오	"	자격증
		128	유형정복 모의고사 7회	문서 작성 능력평가를 작성하시오.	"	자격증
		129	드럼연주 녹음하기	키를 눌러 드럼 모양 변경하기 연주 녹음 및 재생하기	"	코딩
	4	130	유형정복 모의고사 8회	다음의 조건에 따라 1번~4번 문제를 작성하시오	"	자격증
		131	유형정복 모의고사 8회	문서 작성 능력평가를 작성하시오.	"	자격증
		132	음악에 맞춰 춤추기	선곡에 따른 배경과 음악 연주하기 배경 선택에 따른 율동 동작 만들기	"	코딩
2	1	133	유형정복 모의고사 9회	다음의 조건에 따라 1번~4번 문제를 작성하시오	"	자격증
		134	유형정복 모의고사 9회	문서 작성 능력평가를 작성하시오.	"	자격증
		135	하늘에서 음식이 내리면	떨어지는 과일 만들기 움직이는 원숭이 만들기	"	코딩
	2	136	유형정복 모의고사 10회	다음의 조건에 따라 1번~4번 문제를 작성하시오	"	자격증
		137	유형정복 모의고사 10회	문서 작성 능력평가를 작성하시오.	"	자격증
		138	떨어지는 똥 피하기	고양이 조작 및 방어막 만들기 떨어지는 똥 만들기	"	코딩
	3	139	유형정복 모의고사 11회	다음의 조건에 따라 1번~4번 문제를 작성하시오	"	자격증
		140	유형정복 모의고사 11회	문서 작성 능력평가를 작성하시오.	"	자격증
		141	우주전쟁 게임만들기 1	쌍대포 및 쌍대포 총알 설정하기 움직이는 비행접시 만들기	"	코딩
	4	142	유형정복 모의고사 12회	다음의 조건에 따라 1번~4번 문제를 작성하시오	"	자격증
		143	유형정복 모의고사 12회	문서 작성 능력평가를 작성하시오.	"	자격증
		144	우주전쟁 게임만들기 2	점수 누적 및 시간 체크 타이머 만들기 추가 시간을 올려주는 별 만들기	"	코딩