

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획

프로그램명	컴퓨터1(1~2학년 기초 과정)	지도강사	유 연 (인)
지도 목표	. 컴퓨터를 바르게 알고 사용할 수 있도록 기능과 구성을 알 수 있다. . 흥미로운 학습 내용으로 윈도우 기본 사용법을 익히고 바른 운지법으로 타자실력을 키워 컴퓨터 기초 실력을 다질 수 있다.		

월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
3	1	컴퓨터와 친구되기 마우스와 친구되기	컴퓨터 주변장치에 대해 알고 컴퓨터 켜고 끄는 방법 익히기, 마우스 컨트롤 익히기	컴기초 꿈트리
	2	키보드와 친구되기 멋진 어린이 화가되기	키보드 운지법과 기능키 익히기 색상을 혼합하여 작품 완성하기	
	3	파일과 폴더의 개념 알아보기	파일, 폴더의 개념 알아보기 복사/붙여넣기/잘라내기 방법 익히기	
	4	앱 실행 및 창 다루기	앱 다루는 방법 익히기	
4	1	단원 종합 평가	단원 종합 평가	
	2	캐릭터 그리기	그림판 3D 앱의 기능, 3D 뷰어 학습하기	
	3	더 빠르게 계산하기	계산기 앱과 메모장 앱 학습하기	
	4	인터넷 세상으로 들어가기	옛지 앱에 대해 학습하기	
5	1	3D 캐릭터 완성하기	3D모델링을 그림판으로 열어 캐릭터 완성하기	
	2	컴퓨터 예쁘게 꾸미기	개인 설정에서 다양한 설정을 변경하기	
	3	단원 종합 평가	단원 종합 평가	
	4	우리동네 소개하기	네이버 지도 이용방법 배우기	
6	1	3D 큐브로 캐릭터 만들기	usecubes를 활용하여 캐릭터 완성하기	
	2	재미있는 사진 합성	포토퍼니아에서 사진을 합성하기	
	3	애니메이션으로 장래희망 소개하기/동화 만들기	플레이헨리의 다양한 기능 익히기	
	4	단원 종합 평가	단원 종합 평가	

월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
7	1	해와 구름, 달과 별	도형 그리기와 색깔 지정하기, 도형 회전하기	컴퓨터와 진탕놀이
	2	시원한 수박, 귀여운 곰돌이	도형에 그라데이션 지정하고 모양변경하기 도형 순서를 변경하고 자유 곡선 그리기	
	3	달콤한 아이스크림	도형을 상하 대칭으로 회전시키고 입체 효과 적용하기	
	4	호수 위 오리 만들기	도형을 그룹화하고 반사 효과 적용하기	
8	1	반짝 반짝 트리, 엄마의 핸드백	도형에 네온 효과를 지정하고 다른 네온 색으로 변경하기	
	2	우주 인공위성, 맛있는 감자튀김	도형을 그룹화하고 도형에 대시 스타일 지정, 도형에 3차원 회전과 기본 설정 지정하기	
	3	알록달록 무지개, 꽃밭의 나비 만들기	그라데이션 중지점 색 변경하고 추가하기 도형의 투명도 변경하기	
	4	따뜻한 눈사람, 달콤한 사탕	부드러운 가장자리 효과와 그림자 효과 지정, 그림 파일을 삽입하고 점 편집 기능 사용하기	
9	1	알에서 나온 병아리	도형을 병합하고 그림 파일을 삽입하기	
	2	예쁜 소녀 얼굴	자유형 도형과 잉크 입력 도구 이용하기	
	3	삐약삐약 병아리 알록달록 팔레트	도형 채우기 색과 윤곽선 색을 지정하기 도형에 입체효과와 그라데이션 효과 지정하기	
	4	맛있는 쿠키맨	자유 곡선으로 그림 자연스럽게 그려보기	
10	1	귀여운 도라에몽	도형에 입체 효과와 네온 효과를 지정하기	
	2	우리나라 태극기	점 편집 이용해 도형 모양 변경하기	
	3	달콤한 생일 케이크	그림 파일 삽입하고 윤곽선 색 지정하기	
	4	바다 위 돛단배	도형에 입체 효과와 네온 효과 적용하기	

월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
11	1	닭과 공룡의 부활	레이아웃과 테마 디자인을 변경하여 프레젠테이션 꾸미기	내친구 파포왕
	2	강아지가 표현하는 꼬리 언어	클릭, 드래그를 연습하기 앞으로, 뒤로 정렬기능 알아보기	
	3	낙타가 사막에서 살아남는 방법	도형 안에 간단한 문자를 입력하기 텍스트 서식 변경하기	
	4	코끼리의 코가 긴 이유	다양한 복사방법을 활용하기 깜박이기 애니메이션을 적용하여 움직이기	
12	1	토끼에 대한 오해와 진실	슬라이드를 추가, 복제, 삭제하기 도형의 모양 변경 기능 이용하기	
	2	고양이가 싫어하는 냄새	그림 잘라내고 배경을 투명하게 만들기 자유경로 애니메이션을 적용하여 움직이기	
	3	얼룩말에게 그려진 얼룩무늬	도형 안에 무늬와 그림을 채우기 도형 안에 패턴, 그라데이션을 채우기	
	4	장수말벌, 장수풍뎅이, 장수하늘소	워드아트로 텍스트 입력하고 한자, 특수문자 입력하는 방법 알아보기 온라인 그림을 이용하여 이미지를 삽입하기	
1	1	살아있는 고라파덕 오리너구리	번호 매기기를 적용하기 여러 가지 글머리 기호를 넣어보기	
	2	물을 먹지 않는 코알라	도형 병합(병합) 기능을 활용하여 새로운 도형 만들기	
	3	평균 수명 150살 거북이	표를 삽입하고 삭제해보기 표에 여러 가지 서식 지정하기	
	4	재미난 햄스터 이야기	슬라이드에 입력된 데이터를 스마트아트로 변경하기 스마트아트의 스타일과 색상을 변경하기	
2	1	원숭이 엉덩이는 빨개	배경 제거 기능을 이용하기 다양한 동물 캐릭터와 얼굴을 합성해보기	
	2	점프하는 돌고래	동영상을 삽입한 후 재생 옵션 변경하기 여러 가지 애니메이션을 동시에 적용하여 실행하기	
	3	어린 왕자의 친구 사막여우	슬라이드 마스터 활용하기 화면 전환 효과로 동화책 완성하기	
	4	나무늘보가 야생에서 살아남는 법	하이퍼링크 및 애니메이션을 혼합 사용하기 파워포인트 쇼 형식으로 파일 저장하기	

프로그램명	컴퓨터1(3~6학년 기본 과정)	지도강사	유 연 (인)
지도 목표	. 파워포인트, 한글, 엑셀, 그래픽 프로그램의 기본적인 사용법을 알고 다양한 문서를 완성할 수 있는 능력을 향상시켜 자격증 취득의 기초를 다진다.		

월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
3	1	두근두근 파워포인트 2016 시작하기	파워포인트 2016의 화면 구성이해하기 원하는 테마 적용하여 슬라이드 작성하기	파워 포인트
	2	글머리 기호와 워드아트 작성하 기	글머리 기호 목록 만들기 워드아트를 삽입하고 서식지정하기	
	3	도형 그리고 병합하기	다양한 도형을 삽입하고 스타일 지정하기 도형 병합 기능으로 도형이 겹치는 부분 활용 하기	
	4	스마트아트로 동물의 한살이 표 현하기	스마트아트 도형의 채우기와 선지정하기	
4	1	표 삽입으로 시간표 만들기	표에 내용을 입력하고 셀을 병합하고 편집하 기	
	2	차트로 식물관찰일지 만들기	차트 삽입하고 차트의 각종 서식 지정하기	
	3	하이퍼링크로 타임머신 만들기	버튼 도형에 하이퍼링크 삽입하고 실행 기능 으로 피아노 연주하기	
	4	마우스 탈출 게임	버튼마다 하이퍼링크를 다르게 설정하고 테마 스타일 지정하기	
5	1	비디오와 오디오 삽입하기	내 PC의 비디오와 오디오를 삽입하여 옵션을 변경하고 편집하기	
	2	애니메이션으로 뮤직비디오 완성하기	개체에 애니메이션 효과를 지정하고 타이밍조 정하기, 애니메이션 복사하기	
	3	슬라이드 쇼로 발표하기	발표에 필요한 슬라이드만으로 슬라이드 쇼 재구성하기,	
	4	슬라이드 마스터 만들고 서식파 일 다운 받기	모든 슬라이드에 적용되는 슬라이드 마스터를 편집하기, 서식파일을 다운 받아 수정하기	
6	1	한글 2016 만나기	한글 2016을 실행하고, 화면 구성 이해하기 한자변환과 특수문자 입력하기	한글
	2	글자 모양과 문단 모양으로 여 행 계획 세우기	글자 모양, 문단 모양설정하기, 글머리표 삽입 하고 변경하기	
	3	글상자와 글맵시로 완성하는 나 의 버킷리스트	글상자의 면 색과 선 모양을 변경하기 글맵시 삽입하고 다양하게 변경하기	
	4	언어번역과 알쏭달쏭 초성게임	한글로 입력된 문장을 영문으로 번역하기 복사된 초성 글상자 간격 동일하게 설정하기	

월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
7	1	표로 완성하는 가로/세로 낱말 맞추기	표를 삽입하고 높이조절과 셀 배경색 지정하기 표의 선 모양 변경하기	
	2	차트를 활용한 어린이날 이야기	표의 데이터를 이용하여 차트를 만들고 차트의 속성 변경하기	
	3	그림 효과로 오리 가족 나들이 표현하기	그림을 삽입하고 다양한 효과적용하기 그림 대칭 효과와 배경을 투명하게 만들기	
	4	그리기마당과 클립아트 활용하기	그리기마당에서 원하는 개체를 선택하여 삽입하고 회전기능, 자르기 기능 사용하기	
8	1	스크린 샷으로 바이러스 감염병 예방 포스터 만들기	스크린 샷 기능을 이용하여 웹 페이지 캡처하고 삽입한 스크린 샷에 효과 적용하기	
	2	스타일, 책갈피, 하이퍼링크 기능 활용하기	새로운 스타일을 추가하고 적용하기 지정한 위치에 책갈피를 만들고 개체나 텍스트에 하이퍼링크를 지정하기	
	3	동영상으로 여행 브이로그 만들기	문서에 동영상을 삽입하고 개체에 동영상을 연결하여 재생하기	
	4	다단으로 우리집 소식지 만들기	다단과 다단 설정 나누기 기능을 활용하여 한 페이지에 여러 개의 단 만들고 편집하기	
9	1	엑셀 2016 만나기/ 자동 채우기	엑셀 2016을 실행하고, 화면 구성이해하기. 자동 채우기 기능으로 데이터를 쉽게 입력하기	엑셀
	2	셀 서식과 스타일로 한자 사전 만들기	글꼴, 글꼴 크기, 글꼴 색을 변경하고 셀 서식 기능 활용하기, 한글을 한자로 변환하기	
	3	그림 삽입으로 공룡도감 만들기	삽입한 그림의 밝기, 채도변경하고 워크시트의 이름변경하기, 시트에 메모 삽입하기	
	4	워드아트와 도형으로 완성하는 식품 속 당분 함량	워드아트를 삽입하고 효과 지정하기, 도형을 삽입하고 속성변경하기	
10	1	표시 형식으로 체육대회 일정표 만들기	셀에 표시 형식을 지정하여 통일성 있는 문서 완성하고 서식 복사 기능을 활용하여 서식 지정하기	
	2	수식과 조건부 서식 작성하기	수식을 이용하여 금액을 계산하고 조건부 서식으로 조건을 만족하는 데이터 꾸미기	
	3	스마트아트와 표 기능으로 친구 조사표 만들기	스마트아트를 삽입하고 하위 목록 추가, 삭제하기, 입력한 셀을 표로 변환하기	
	4	차트와 예측 시트 활용하기	입력한 데이터를 이용하여 차트를 삽입하고, 날짜마다 바뀌는 데이터를 이용하여 예측 시트 만들기	

월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
11	1	함수 활용하기 I	SUM, AVERAGE, IF 함수의 기능을 이해하고 결과값 계산하기	
	2	함수 활용하기 II	MAX, MIN, RANK 함수 기능을 이해하고 사용하기, 셀 서식에서 대각선 테두리 지정하기	
	3	함수 활용하기 III	COUNT와 COUNTIF 함수의 기능을 이해하고 사용하기	
	4	정렬과 필터, 부분합 만들기	기준에 따라 정렬을 지정하고 필터기능 사용하기, 부분합의 의미를 이해하고 지정하기	
12	1	픽슬러 실행, 이미지 열기 페인트 도구 사용하기	픽슬러 실행하고 이미지열기 페인트통 도구를 사용하여 색칠하고 저장하기	픽슬러
	2	이미지 편집하기 마술봉과 선택도구 사용하기	이미지를 회전하고 자르는 방법알기 영역 선택 방법과 그라디언트 색칠방법 알기	
	3	이미지에 효과 지정하기 레이어 삽입, 삭제하기	다각형 올가미 도구 사용하여 영역 선택하기 레이어를 표시하고 순서 바꾸는 방법 알기	
	4	브러쉬의 모양 지정하기 [단원 종합 평가]	브러쉬 도구를 사용하여 그리는 방법알기 [단원 종합 평가 문제] 풀어보기	
1	1	이미지의 모양 바꾸기	자유 변형과 자유 왜곡 사용하여 이미지의 모양변경해보기 / 밝기와 명암대비 변경하기	
	2	복제도장, 닷지 도구 사용하기	복제도장 도구를 사용하여 이미지 복제해보기 닷지 도구를 사용하여 이미지 밝기 수정하기	
	3	그리기 도구 사용하여 도형 그림그리기 / 문자도구 사용하기	도형 그림을 그리는 방법과 색 교체 도구를 사용하여 색상 변경하는 방법알고 문자 입력하기	
	4	지우개 도구 사용하기 [단원 종합 평가]	지우개 도구 사용하여 명함 만들기 [단원 종합 평가 문제] 풀어보기	
2	1	이미지에 필터 지정하기 마주보는 이미지 만들어보기	이미지에 필터 지정하는 방법 알아보기 거울처럼 마주보는 이미지 만들어 보기	
	2	레이어 스타일 지정하기 배경이 투명한 이미지 만들기	이미지에 레이어 스타일을 지정해보기 배경이 투명한 이미지로 서명 만들어보기	
	3	레이어 래스터화해보기 이미지 합성하기	레이어 래스터화 시켜 글자를 꾸며보기 복사/붙여넣기 기능으로 이미지 합성해보기	
	4	레이어마스크 기능 알기 [단원 종합 평가]	레이어마스크로 합성한 이미지 자연스럽게 표현하기 / [단원 종합 평가 문제] 풀어보기	

프로그램명	컴퓨터1(3~6학년 자격증 과정)	지도강사	유 연 (인)
지도 목표	. DIAT, ITQ 자격시험을 통해 컴퓨터 활용 능력을 향상시키고 자격증취득을 통해 성취감과 자신감을 가질 수 있다.		

월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
3	1	슬라이드의 기본 사용법	시험 문제를 분석하고 프리젠테이션의 기본적인 화면 구성알기	파워포인트자격증
	2	슬라이드마스터 작성	조건에 맞는 슬라이드 마스터를 완성하기	
	3	도형 슬라이드 작성	도형을 찾아 삽입하고 도형서식 변경하기	
	4	그림, 텍스트상자삽입	주어진 조건을 보고 그림삽입, 텍스트상자 입력하고 편집하기	
4	1	표 슬라이드 작성	표 삽입 하고 내용 입력 후 조건 수행하기	
	2	차트 슬라이드 작성	차트의 종류를 선택하고 조건을 적용하여 차트 편집하기	
	3	스마트아트 삽입	도형추가, 레이아웃 변경하여 스마트아트 완성하기	
	4	모의고사 완성해보기	개체 삽입한 후 주어진 조건대로 정확하게 슬라이드 작성하기	
5	1	모의고사 완성해보기	개체 삽입한 후 주어진 조건대로 정확하게 슬라이드 작성하기	
	2	기출문제 완성해보기	시험 적응 능력을 키우기 위해 주어진 시간안에 슬라이드를 완성해보기	
	3	기출문제 완성해보기	시험 적응 능력을 키우기 위해 주어진 시간안에 슬라이드를 완성해보기	
	4	기출문제 완성해보기	시험 적응 능력을 키우기 위해 주어진 시간안에 슬라이드를 완성해보기	
6	1	편집용지설정, 스타일	여백 설정하고 문제번호 입력하기/스타일의 기능을 이해하고 사용하기	한글 자격증
	2	표 작성하기	표를 삽입하고 캡션을 달아 위치지정하기/선 모양바꾸기, 블록계산식 입력하기	
	3	차트 작성하기	차트 삽입하고 차트마법사로 편집하기	
	4	수식 입력하기	수식을 정확하게 입력하기	

월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
7	1	도형 완성하기	도형과 글맵시를 활용하여 그림을 완성하되 복사기능을 이용하여 빠르게 완성해보기	
	2	문서작성 완성하기	문제를 보고 입력 작업을 빠르고 정확하게 수행하기/한자, 문자표 입력하기	
	3	문서작성 완성하기	조판부호를 이해하여 머리말, 각주, 문단번호, 페이지 번호를 설정하기	
	4	모의고사 완성해보기	문제를 분석하여 정확하게 조건수행을 하여 문서 완성하기	
8	1	모의고사 완성해보기	문제를 분석하여 정확하게 조건수행을 하여 문서 완성하기	
	2	기출문제 완성해보기	주어진 시간내에 정확한 조건수행을 하여 문서 완성하기	
	3	기출문제 완성해보기	주어진 시간내에 정확한 조건수행을 하여 문서 완성하기	
	4	기출문제 완성해보기	주어진 시간내에 정확한 조건수행을 하여 문서 완성하기	
9	1	시험 문제 분석	합격 기준을 알고 배점내용 알기 셀 서식과 조건부서식, 표시형식 지정하기	엑셀 자격증
	2	다양한 함수 익히기I	셀의 참조 형식과 비교연산자를 정확히 알고 함수를 사용하여 계산 결과값 구하기	
	3	다양한 함수 익히기II	함수를 이해하고 바르게 사용하기	
	4	정렬과 부분합 완성하기	데이터 정렬하기와 부분합 구하기를 실습해보고 중첩부분합과 그룹유효 설정하기	
10	1	고급필터완성하기	조건입력을 바르게 하고 고급필터를 완성해보기	
	2	매크로와 시나리오 작성	매크로를 작성하여 실행 확인하고 시나리오를 작성하여 요약해보기	
	3	피벗테이블 작성하기	피벗테이블을 작성하고 레이아웃과 표시방법을 변경하기	
	4	차트작성하기	차트작성의 기본을 익히고 각 구성요소의 서식지정하기	

월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
11	1	모의고사 완성하기	문제 조건에 맞게 시트 완성하고 저장하기	
	2	모의고사 완성하기	문제 조건에 맞게 시트 완성하고 저장하기	
	3	기출문제 완성하기	주어진 시간안에 모든 문제 풀고 조건수행 검토하기	
	4	기출문제 완성하기	주어진 시간안에 모든 문제 풀고 조건수행 검토하기	
12	1	포토샵의 기본 익히기 이미지 수정하기	브러쉬 사용, 색칠하여 완성하고 저장하기 캔버스 크기 변경하고 이미지 복사,제거하기	멀티제작 자격증
	2	색상 보정하기 밝기 조정하기	원하는 부분 선택하여 색조/채도 변경하기 이미지 밝기 조정하기	
	3	필터 효과 이용하기 이미지 크기 변경과 저장	필터 효과 주고 필터 세부조건 지정하기 이미지 크기 변경하여 JPG와 PSD로 저장하기	
	4	텍스트 입력하기 모양 도구 이용하기	영문텍스트 입력하고 레이어 스타일 지정하기 사용자 정의 모양 도구로 모양 그리기	
1	1	오려낸 사진 합성하기 원 안에 사진 합성하기	선택 영역 지정해 복사하고 그림자 효과주기 크기 지정하여 모양삽입하고 이미지로 채우기	
	2	배경을 흐릿하게 만들기 종합문제 풀기	배경색 지정하고 이미지 흐릿하게 만들기 포토샵 종합문제 완성해보기	
	3	곰믹스 프로그램 익히기 동영상 파일 설정하기	미디어소스 순서 변경하고 프로젝트 저장하기 동영상 편집 및 서식 지정하기	
	4	이미지 파일 설정하기 시작 텍스트 삽입과 음악 넣기	이미지 지속시간 지정 및 오버레이 영상 전환 시작 텍스트, 음악 삽입하기	
2	1	유형정복 모의고사	[포토샵 1,2] 문제 풀기/[동영상 1] 문제 풀기 주어진 조건 읽고 정확히 조건 수행하기	
	2	유형정복 모의고사	[포토샵 1,2] 문제 풀기/[동영상 1] 문제 풀기 주어진 조건 읽고 정확히 조건 수행하기	
	3	최신 기출문제	[포토샵 1,2] 문제 풀기/[동영상 1] 문제 풀기 40분 안에 모든 문제 풀고 저장하기	
	4	최신 기출문제	[포토샵 1,2] 문제 풀기/[동영상 1] 문제 풀기 40분 안에 모든 문제 풀고 저장하기	

프로그램명	컴퓨터1(창의력 과정)	지도강사	유 연 (인)
지도 목표	. 3D 프린팅 기술의 활용을 위한 모델링 프로그램인 텡커캐드로 3D 입체물을 만들어 보고 다양한 영상 콘텐츠 제작과 편집기술 활용, 애니메이션 제작을 통해 멀티미디어의 세계를 체험하고 상상력과 창의력을 키울 수 있다.		

월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
3	1	텡커캐드 실행하기	회원가입 및 로그인/화면구성 알기	
	2	텡커캐드 따라하기	도형 삽입하고 색 바꾸기	
	3	텡커캐드 활용하기	위치 이동하기/크기 변경하기 도형 회전하기/롤러 사용하기	
	4	반지 만들기	도형 삽입하기와 정렬하기 알고 그룹 설정하기	
4	1	단추 만들기	도형 삽입하기/단추 구멍 만들기	
	2	로켓 만들기	여러 도형을 삽입해 로켓모양 만들고 도형 정렬하기	
	3	주사위 만들기	숫자 도형을 삽입해 나만의 주사위 만들기	
	4	이름표 만들기	알파벳 도형을 삽입하고 배치하여 이름표 꾸미기	
5	1	머그컵 만들기	도형으로 컵과 손잡이가 있는 머그컵 만들기	
	2	열쇠고리 만들기	도형을 변형시켜 모양 만들고 정렬과 그룹지정하기	
	3	팬던트 만들기	여러 가지 모양의 도형을 조합하여 목걸이 만들기	
	4	도장 만들기	도장 몸통 만들고 글씨 삽입하여 도장 만들기	
6	1	팽이 만들기	도형을 삽입하여 위치를 변경하고 크기조절하여 여러 가지 모양의 팽이 만들기	
	2	도너츠 이어폰 줄감개 만들기	도너츠 모양 도형 삽입하고 변형시켜 이어폰 줄감개 만들기	
	3	팽권 저금통 만들기	팽권 머리와 몸통을 도형을 조합하여 만들고 속을 지워 저금통 만들기	
	4	피규어 만들기	애니메이션 속 주인공 피규어를 만들고 고리 달아주기	

월별 지도 계획

월	주	학습주제	학습 내용	비고
7	1	유튜브에 대해 알아보기	재미있는 유튜브 채널 찾아보기 콘텐츠 소재 찾고 검토하여 대본 만들기	
	2	동영상 편집 프로그램 설치하고 편집하기	동영상 편집 프로그램과 캡처프로그램 설치·확인하기/불필요한 화면 자르고 화면 전환효과 주기	
	3	멋진 동영상 편집 기술	여러 개의 동영상 합치기 / 완성한 동영상에 작은 화면의 소개 동영상 추가하기	
	4	동영상에 자막 넣기	쉽고 재미있게 자막 만들기-파워포인트 활용	
8	1	나만의 로고 만들기	채널을 알리는 로고 만들고 동영상에 로고넣기	
	2	동영상에 음악과 음성 넣기	인터넷에서 필요한 ‘효과음’ 찾기/영상에 음악과 음성 넣어 보기	
	3	나만의 스타일로 인트로 동영상 만들기	배경 이미지 만들기/인트로 자막 만들어 영상 완성하기	
	4	동영상을 꾸미는 여러 가지 방법	인터넷에서 마음에 드는 화면 효과 다운로드하기/화면 재생 속도 조절하기	
9	1	동영상 화면을 편집하고 다양하게 꾸미기	인트로 화면 만들고 본문 동영상 꾸미기	
	2	교육용 학습 채널 만들기	학습 미디어 ‘code.org’에 대해 알아보기 학습 미디어 소개 방법을 결정하고 반디캠 활용방법 알기	
	3	다양한 홍보 동영상 만들기	주제별 재생 목록 만들어 홍보하기	
	4	교차 편집 뮤직비디오 만들기	여러 영상이 한 영상처럼 보이게 교차편집하기	
10	1	만화 영상 제작하기	<마인월드의 왕자> 만화 동영상 만들기	
	2	재미있는 게임 티저 만들기	게임 영상을 촬영하기/동영상을 편집하고, 업로드하기	
	3	귀여운 동물 짤방 만들기	영상 삽입하고 실감나는 자막 만들기	
	4	공익 광고 만들기	학교 안전교육 영상 만들고 편집하기	

월별 지도 계획				
월	주	학습주제	학습 내용	비고
11	1	스틱맨과 인사하기	피봇 프로그램을 설치하고 화면 구성 확인하기	
	2	스틱맨은 변신 왕	스틱맨의 크기, 모양, 색상, 원점 변경하기	
	3	아기 스틱맨과 함께 체조하기	선의 굵기, 길이를 조절하고 개체의 크기 변경하기	
	4	똑딱똑딱 건물 세우기	외부에서 배경 이미지를 불러오기 선을 나누고 선으로 건물 만들기	
12	1	스틱맨의 덩크슛 플레이	개체를 서로 연결하고 프레임을 추가하여 애니메이션 만들기	
	2	비보이가 된 스틱맨	스틱맨을 복제하고 같은 춤을 추는 스틱맨들 만들기	
	3	풀숲을 기어가는 거미	‘Repeat’ 기능을 이용하여 장면을 반복하기	
	4	팽수가 사는 빙하 나라	그림판을 이용하여 배경과 개체를 그려 피봇 배경에 추가하기	
1	1	요리조리 움직이는 팽수	팽수의 몸에 조절점을 추가하고 움직임 표현하기	
	2	배경음악에 맞춰 인사하는 팽수	곰믹스 프로로 배경음악을 추가하고 자막 완성하기	
	3	스틱맨, 액션 스쿨 방문하다	캔버스의 크기를 변경하고 새로운 개체 만들기	
	4	조용히 걸어 나오는 동료 스틱맨	동료 스틱맨을 불러 색상변경하고 대화만들기	
2	1	스틱맨, 레디~ 액션	스틱맨의 크기를 조정하고 액션 연기 표현하기	
	2	스틱맨, 카메라 울렁증 극복하다	다양한 액션 장면을 참고하여 나만의 애니메이션 만들기	
	3	오케이, 컷! 촬영 종료	외부 개체를 추가하여 장면을 꾸미고 개체 확대모습 표현하기	
	4	내일은 액션왕! 액션짤 완성	동영상에 음악과 자막을 추가하여 영상을 완성하고 파일로 저장하기	