

2025학년도 『늘봄학교』 (컴퓨터1)부 연간지도계획

대상 학년			2학년	지도 강사	박현숙
지도 기간			2025. 3. 1. ~ 2026. 2. 28.		
지도 목표			한글, 파워포인트, 코딩의 기초 기능을 이해하고 작성을 할 수 있다.		
차시별 지도 계획					
분기	월	주	교육주제	세부교육내용	준비물
1	3	1	파워포인트 화면 살펴보기	파워포인트 주요 기능 미리 살펴보기.	
				슬라이드를 작성/편집하고 디자인 테마 변경하기.	
				실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		2	‘강아지’가 표현하는 꼬리 언어	클릭, 드래그를 완벽하게 연습해요.	
				개체를 뒤로 보내거나 앞으로 가져오는 방법을 알아보아요.	
				실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		3	썰매를 끄는 루돌프 ‘순록’	여러 가지 도형을 삽입해요.	
				도형의 색상과 윤곽선을 변경해요.	
				실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		4	사막의 상징 ‘낙타’	슬라이드 레이아웃을 변경한 후 제모을 입력해요.	
				도형에 스타일을 적용하고 텍스트 서식을 변경해요.	
				실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
	4	1	‘코끼리’의 코가 길어진 이유	복사와 붙여넣기를 연습해요	
				여러 가지 방법으로 개체를 회전해 보아요.	
				창의 놀이터/실력!뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		2	‘조개’가 진주를 만드는 방법	도형에 여러 가지 효과를 적용해요	
				나타내기 애니메이션을 추가해요.	
				창의 놀이터/실력!뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		3	‘토끼’에 대한 오해와 진실	슬라이드를 추가, 복제, 삭제해 보아요.	
				삽입된 도형을 다른 모양으로 변경해요.	
				창의 놀이터/실력!뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		4	성별이 바뀌는 ‘물고기’, 흰동가리	슬라이드 배경에 그림을 채워요.	
				이동 경로 애니메이션을 추가해요.	
				창의 놀이터/실력!뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		5	두뇌개발	엔트리로 작품 감상하고 실행해 보기	
				학습용 프로그램으로 두뇌개발하기	
	5	1	‘고양이’가 싫어하는 냄새	선택 창을 활용하여 숨겨진 개체를 확인해요.	
				그림의 배경을 투명하게 변경해요.	
				창의 놀이터/실력!뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		3	‘얼룩말’에게 그려진 얼룩무늬	도형 안에 그림, 패턴을 채워요.	
				그림을 삽입한 후 필요한 부분만 잘라 보아요.	
				창의 놀이터/실력!뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		4	‘장수말벌’ ‘장수풍뎅이’ ‘장수하늘소’	온라인 그림 기능을 이용하여 이미지를 삽입하고, 그림 스타일을 지정해요.	
				한글을 한자로 변환하고, 워드아트로 글자를 꾸며보아요.	
				창의 놀이터/실력!뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		5	괴짜 포유류 ‘오리너구리’	목록 수준과 줄 간격을 변경해요.	
				번호 매기기를 지정해요.	
				여러 가지 글머리 기호를 지정해요.	

2	6	1	물을 마시지 않는 ‘코알라’	도형 병합(빼기) 기능을 이용하여 새로운 모양을 만들어요.	
				도형을 그룹으로 지정한 다음 크기를 조절하기	
				창의 놀이터/실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		2	‘거북’은 정말 느릴까?	표를 삽입한 후 표의 스타일을 변경해요.	
				표 안쪽에 색을 채워넣어 픽셀아트를 해보아요.	
				창의 놀이터/실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		3	남극에는 ‘펭귄’, 북극에는 ‘곰’	표 안에 그림을 채워요	
				표를 그림으로 저장하여 퍼즐을 만들어요	
				창의 놀이터/실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		4	귀여운 ‘햄스터’의 특징	슬라이드에 입력된 텍스트를 스마트아트 형태로 변경해요.	
				스마트아트의 색상을 변경하고, 그림을 넣어요.	
				창의 놀이터/실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
	7	1	‘원숭이’ 엉덩이는 빨개	배경 제거 기능으로 그림의 불필요한 부분을 지워요	
				텍스트 상자를 넣어 말풍선에 대화를 입력해요	
				창의 놀이터/실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		2	‘캥거루’ 아기주머니와 이름의 비밀	하이퍼링크를 넣어 원하는 슬라이드로 이동할 수 있어요.	
				슬라이드 쇼 설정을 변경해요	
				창의 놀이터/실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		3	점프의 왕 ‘돌고래’	슬라이드에 동영상을 삽입한 후 비디오 옵션을 변경해요.	
				그림에 여러 가지 애니메이션을 추가한 후 타이밍 항목을 변경해요.	
				창의 놀이터/실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
		4	생김새가 다른 ‘여우’	슬라이드 마스터를 이용하여 여러 개의 슬라이드에 똑같은 배경을 만들 수 있어요.	
				슬라이드 전환 효과를 적용해요.	
				창의 놀이터/실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기	
	8	1	한글 화면 살펴보기	한글 화면의 구성 요소를 살펴보아요.	
			중국의 굴욕적인 역사 탕수육!	입력된 내용의 글을 수정하고 간격 조절 방법을 알아보아요	
				실력! 뽀뽀. 연습문제로 실력 쌓기	
		2	신이 내린 열매 ‘커피’	입력된 텍스트를 정렬하고 글꼴 서식을 변경해요	
				형광펜 기능을 활용하여 중요한 내용을 강조해요	
				창의 놀이터~, 실력! 뽀뽀. 연습문제로 실력 쌓기	
		3	약으로 이용되던 탕후루	문서에 입력된 그림을 복사한 다음 회전해요	
				그림에 여러 가지 효과를 적용해요	
				실력! 뽀뽀. 연습문제로 실력 쌓기	
		4	엔트리로 코딩하기	엔트리 화면 구성 요소 살펴보기	
				엔트리봇과 오브젝트 알아보기	
			두뇌개발	학습용 프로그램으로 두뇌 개발하기	

분기	월	주	교육주제	세부교육내용	준비물
3	9	1	떡을 깨물어 왕을 뽐는다?	표의 서식과 표 안에 텍스트의 서식을 변경해요	
				창의 놀이터/ 실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 I	
				실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 II	
		2	월급 대신 소금	글을 입력하고 글맵시로 제목을 꾸미고 글머리표를 사용해요	
				실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 I	
				실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 II	
		3	김씨가 만들어 탄생한 '김'	여러개의 개체를 드래그하여 선택해보아요.	
				오려두기 기능으로 텍스트를 이동해보아요.	
				실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 I	
		4	감자 가족의 인생 사진첩	그리기 마당을 활용해 클립아트 삽입하고 개체 묶고 풀기 기능 활용하기	
				창의 놀이터/ 실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 I	
				이만큼 배웠어요! 문제 풀기	
		5	두뇌개발	학습용 프로그램으로 두뇌 개발하기	
	10	1	납작하고 둥근 빵 '피자 '	그림을 입력해 보고 자르기/ 회전 해보기	
				창의 놀이터	
				실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 I	
		3	달콤한 브라우니 만들기	덧말기능을 알아보고 추가해 보아요	
				사진편집 기능으로 투명하게 보정해 보아요.	
				실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 I	
		4	다단 나누기	문서의 단을 나누고 그림을 배치해 보아요.	
				창의 놀이터	
				실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 I	
		5	환자를 위한 건강식 '시리얼'	작성된 문서에 편집 용지를 변경해 보아요	
				문서를 여러 구역으로 나누고 배경에 그림을 채워요	
				창의 놀이터/ 실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 I	
	11	1	찾아 바꾸기	찾아 바꾸기 기능을 이용하여 잘못된 단어 고쳐요	
				한자를 입력하고 특정 단어에 강조점을 넣어요	
				창의 놀이터/ 실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 I	
		2	신에게 바치던 제사음식 '케이크' 표 편집	표를 삽입한 후 여러 가지 색을 채워요	
				창의 놀이터/ 실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 I	
				실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 II	
		3	어린 꼬마가 개발한 '아이스바 '	여러 가지 도형을 이용하여 그림을 그려요.	
				도형의 채우기와 선서식을 변경해요	
				실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 I	
		4	실력 업그레이드!	이만큼 배웠어요 문제 풀기	
				작업순서에 맞게 작품을 완성해요	
			두뇌개발	학습용 프로그램으로 두뇌 개발하기	

4	12	1	인터넷 활용하기	인터넷을 이용하여 필요한 그림을 찾아요	
				스크린 샷 기능으로 문서에 그림을 넣어요	
				창의 놀이터/ 실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 Ⅰ	
		2	비굴하지 않은 ‘굴비’	글자 겹치기 기능으로 나만의 특수 문자를 만들어요	
				그림을 이동하고 편집한 후 문자의 색상을 변경해요	
				창의 놀이터/ 실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 Ⅰ	
		3	스타일을 완성해요	새로운 스타일을 추가 한 후 텍스트에 적용해요	
				창의 놀이터/ 실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 Ⅰ	
			두뇌개발	학습용 프로그램으로 두뇌개발하기	
		4	문서 보기 방식 변경	문단 번호 기능으로 텍스트를 정리해요	
				복사기능으로 도넛을 꾸며 보아요	
				실력 뽐뽐 연습문제로 실력 쌓기 Ⅰ	
	1	1	엔트리로 코딩해요.	코딩이란 무엇인지 알아보기	
				엔트리 화면 살펴보기	
				블록 구성 살펴보기	
		2	스티커로 코딩해요	스티커를 이용해 이동 방향과 횟수 이해하기	
				스티커를 이용한 도전 미션 해결하기	
				학습용 프로그램으로 두뇌 개발하기	
		3	엔트리로 준비물을 챙겨요	엔트리 프로그램으로 작품 불러와 움직이도록 블록 조립하기	
				미션 해결하기! 사과를 먹을 수 있도록 블록 조립하기	
				미션 해결하기! 블루베리를 먹을 수 있도록 블록 조립하기	
		4	반복 명령 이해하고 사용하기	반복 명령 블록을 이해하고 작성 해보기	
				미션 해결하기! 명령스티커로 반복문 작업하기	
				학습용 프로그램으로 두뇌 개발하기	
	2	1	반복 블록으로 반복 실행하기	엔트리봇이 책가방을 챙길 수 있도록 반복 블록 실행하기	
				미션 해결하기! 반복 블록문으로 강아지 구조하기	
		2	방향 회전하기	직진과 회전을 이용하여 자동차를 움직여요	
				미션 해결하기! 반복문과 이동 명령 블록으로 움직이기	
		2	말하기 블록을 이해하고 실행하기	이동 블록과 반복 블록을 이용해 소방차 움직이고 말하기	
				미션 해결하기! 소방차가 이동 후 말하기	
		3	움직임/생김새 블록 이해하기	방향키를 따라 움직이는 엔트리봇을 만들어요	
				미션 해결하기! 방향키를 따라 크기가 변하는 엔트리봇 만들기	
		4	엔트리로 나를 소개해요	생김새 블록으로 엔트리봇이 말하고 모양과 이름을 바꾸기	
				미션 해결하기! 말하고 모양이 바뀌는 우주인 만들기	
		4	엔트리로 숨은 그림을 찾아요	오브젝트의 크기변경과 숨기기/보이기에 대해 이해하기	
				코드 복사 방법알아보고 실행하기	

대상 학년			4학년		지도 강사		박현숙	
지도 기간			2025. 3. 1. ~ 2026. 2. 28.					
지도 목표			상위 버전의 한글, 파워포인트, 엑셀의 기본 과정을 이해하고 작품을 완성할 수 있다.					
차시별 지도 계획								
분기	월	주	교육주제	세부교육내용				준비물
1	3	1	파워포인트 화면 살펴보기	파워포인트 주요 기능 미리 살펴보기.				
				슬라이드를 작성/편집하고 디자인테마 변경하기.				
				그리기 기능으로 작품 만들기				
		2	스타일 리스트	그림을 삽입하고 크기를 조정하기				
				연습문제 01. 02.				
		3	VR전문가	3D 모델을 삽입하고 크기조정 및 회전하기				
				연습문제 01. 02.				
		4	쇼핑 호스트	온라인 그림을 검색해 삽입하고 원형을 변경하고 복사하기				
				연습문제 01. 02.				
		4	로봇 공학자	도형을 삽입하고 서식을 변경한 후 그룹으로 묶기				
				연습문제 01.				
				연습문제 02.				
	4	1	파티시에	곡선을 이용해 그리고 효과 주기				
				연습문제 01. 02.				
				학습용 프로그램으로 두뇌 개발하기				
		2	네일 아티스트	색 채우기 스포이드를 이용하고 그라데이션 효과 주기				
				연습문제 01.				
				연습문제 02.				
		3	사이버 범죄 수사관	텍스트를 입력한 후 서식 변경하기				
				연습문제 01. 02.				
		4	약봉투 만들기	워드아트를 이용해 약봉투 만들기				
				연습문제 01.				
		5	기자 되기	연습문제 02.				
				한자 변환과 특수문자(기호) 삽입하여 신문 만들기				
				연습문제 01. (한자카드 만들기)				
	5	1	사진작가	연습문제 02. (십이간지 카드 만들기)				
				그림에 꾸밈 효과 및 색 조정하기, 자르기 해보기				
				연습문제 01. (폴라로이드 사진 꾸미기)				
		2	크리에이터	연습문제 02. (화가의 작품 꾸미기)				
				온라인 그림 삽입하고 배경 제거 해보기				
				연습문제 01. (여행리기 썸네일 만들기)				
		3	국가대표 선수	연습문제 02. (동네맛집 썸네일 만들기)				
				배경 서식 변경하기, 그림에 애니메이션 주기, 슬라이드 쇼 실행하기				
				연습문제 01. (트램펄린 타는 아이들 만들기)				
		4	드론 조종사	연습문제 02. (보드 타는 사람들 만들기)				
				애니메이션 타이밍 변경 및 추가하기				
				연습문제 01.				
	5		학습용 프로그램으로 두뇌 개발하기					

2	6	1	홀로그램 전문가	슬라이드 복제 및 화면전환 효과와 배경음악 넣기	
				연습문제 01.	
				연습문제 02.	
		2	게임 시나리오 작가	네온 효과와 스마트아트 삽입하고 서식변경하기	
				연습문제 01.	
				연습문제 02.	
		3	영양사	표 삽입 후 스타일 적용과 서식 복사하기	
				연습문제 01.	
				학습용 프로그램으로 두뇌 개발하기	
		4	반려동물 관리자	표의 서식 및 변합/분류, 테두리 변경하기	
				연습문제 01.	
			문화 관광 해설사	텍스트와 그림을 삽입하고 하이퍼링크 연결하기	
	7	1	마술사 되기	연습문제 01.	
				개체 맞춤과 화면 전환 효과 주기	
				연습문제 02.	
		2	전시회 큐레이터	사진 앨범 작성과 동영상으로 저장 하기	
				연습문제 01.	
				연습문제 02.	
		3	한복 디자이너 되기	도형을 병합하고 여러 가지 도형 채우기하기	
				연습문제 01.	
		4	통계학 연구원	차트 삽입하고 서식을 변경하기	
				연습문제 01.	
				학습용 프로그램으로 두뇌 개발하기	
	8	1	한글 2020 화면살펴보기	글맵시와 글자 서식을 변경하고 문자표 입력하기	
				글자 서식 변경 및 그리기마당 활용하기	
		2	아바타 만등기-1	그림을 입력하고 쪽 테두리/배경, 그리기마당 활용.	
				글자 모양 대화상자로 문서를 꾸며요.	
		2	아바타 만등기-2	개체에 그림 채우기, 도형의 크기 조절하기.	
				혼자서 똑딱 똑딱!-말풍선을 추가하기.	
		3	주간 날씨 예보	표와 문자표를 이용하기	
				표 서식과 배경그림 넣기 이용하기	
		4	편집용지와 글맵시	편집용지(☞)설정하고 글맵시를 이용해 표어 만들기	
				셀에 메모를 입력하여 달력 완성하기	
				연습문제 - 워드아트와 그림을 이용해 완성하기	
			두뇌개발	학습용 프로그램	

분기	월	주	교육주제	세부교육내용	준비물
3	9	1	세계지도 부루마블	편집용지 설정과 표를 이용해 부루마블 기본 작업하기	
				표 디자인/레이아웃을 이용해 표를 편집하기	
				표의 셀 속성 변경하기	
		2	캐릭터 메모지	혼자서 똑딱 똑딱! - 시간표 만들기	
				글맵시 속성을 변경하고 도형을 활용하여 메모지 만들기	
				혼자서 똑딱 똑딱! - 그림 추가하기	
		3	오늘 간식 뭐 먹지?(차트)	표에 있는 내용으로 차트 만들기	
				혼자서 똑딱 똑딱! - 만들어진 차트에 그리기마당 활용하기	
		4	감사장 만들기	글자서식을 변경하여 감사장 만들기	
				혼자서 똑딱 똑딱! - 우수상 만들기	
				배경에 그림 넣고 글상자를 이용하기	
		5	두뇌개발	학습용 프로그램	
	10	1	맛있는 우표 만들기	도형과 그림을 넣어 우표 만들기 I	
				도형과 그림을 넣어 우표 만들기 II	
				혼자서 똑딱 똑딱! - 스포츠 앨범 만들기	
		3	동화책 꾸미기	문단 첫 글자 장식기능을 이용하기	
				그리기마당 개체 변화시키기	
		4	문자(이모티콘) 만들기	문자표와 키보드의 기호를 이용하여 다양한 문자 이모티콘 만들기	
				혼자서 똑딱 똑딱! - 이모티콘 완성하기	
		5	가로 세로 퍼즐만들기	문자표를 이용하여 퍼즐 문제 만들기	
				표를 이용하여 퍼즐 상자 만들기	
		5	인기 캐릭터 순위 차트 만들기	혼자서 똑딱 똑딱! - 서식을 설정하기	
				표를 이용하여 캐릭터 순위 표 만들기	
				표의 내용을 이용하여 차트 만들고 캐릭터로 꾸미기	
	11	1	우정쿠폰 만들기	글자 서식을 이용하여 우정 쿠폰 만들기	
				간단한 한자 입력하기	
		2	해바라기반 학생 특징 표 만들기	제목의 서식을 변경하기	
				표의 속성을 변경하여 완성하기	
		3	색상으로 알아보는 나의 성격	도형을 복사하고 다양한 서식을 지정하기	
				하이퍼링크를 연결하여 문서 완성하기	
		4	엑셀 화면을 알고 내용 입력하기	엑셀 화면구성을 알아보기	
				셀에 내용 입력하고 저장/열기 해보기	
		5	그림 퍼즐 맞추기	행, 열, 셀의 개념 알아보기	
				열과 행의 의미 알아보고 삽입과 너비 조절하기	
				미션 수행하기 01.	
				미션 수행하기 02.	

4	12	1	나를 소개합니다.	행 높이과 열 너비 설정하고 입력된 내용의 서식 설정하기	
				그림 삽입하고 편집하기	
				미션 수행하기 - 내 친구를 소개합니다.	
		2	세계 최고의 번역가	영어를 입력하고 글꼴 서식 설정하기	
				미션 수행하기 - 단어 보드게임판 만들기	
			두뇌개발	학습용 프로그램	
		3	숨은 도구를 찾아요!	셀 병합의 의미를 알고 실행하기 셀에 채우기와 테두리 속성 설정하기	
				미션 수행하기 01	
				미션 수행하기 02	
		4	내가 바로 국어 왕!	셀 복사/ 붙여넣기/ 셀 서식 복사 실행해보기	
				온라인 그림을 이용한 미션 수행하기	
				미션 수행하기 01	
	1	1	나는 암호 해독가	특수 문자 입력 방법 알고 실행하기	
				미션 수행하기 01	
			두뇌개발	학습용 프로그램	
		2	한자로 가족을 알아보아요	한자 변환 방법을 알아보고 가족 계보 작성하기	
				시트 추가 / 삭제 / 이름 변경/ 이동 방법 알아보기	
				미션 수행하기 01	
		3	맛있는 음악을 만들어요	그림을 삽입하여 복사/ 회전 등 서식 적용하기	
				미션 수행하기 01	
				미션 수행하기 02	
		4	어린이 건강 박사	그림을 삽입하여 자르기/ 스타일/ 효과 설정하기	
				미션 수행하기 01	
			두뇌개발	학습용 프로그램	
	2	1	내 물건은 내가 챙겨요	워드아트에 대해 이해하고 서식 및 스타일 설정하기	
				미션 수행하기 01	
		2	나는야 동물 박사	도형을 삽입하고 도형의 서식 및 배치 방법 알아보기	
				미션 수행하기 01	
		3	피자가게를 운영해요	시트 탭 서식 변경하기, 그림 복사 및 편집하기	
				미션 수행하기 01	
		4	내일부터 여행작가	도형 연결선을 이해하고 윤곽선의 사용 방법 알아보기	
				미션 수행하기 01	
		5	구구단 완성하기	자동 채우기 핸들을 이해하고 사용하기	
				셀 값을 계산하고 복사 및 수정 방법 알아보기	
		6	조건부 서식	조건부 서식을 이해하고 그래픽 특수효과 작성하기	
				미션 수행하기 01	

대상 학년			6학년	지도 강사	박현숙
지도 기간			2025. 3. 1. ~ 2026. 2. 28.		
지도 목표			한글, 파워포인트, 엑셀의 기본 기능을 이해하고 자격증에 도전할 수 있다.		
차시별 지도 계획					
분기	월	주	교육주제	세부교육내용	준비물
1	3	1	ITQ-파워포인트 출제유형 완전정복	ITQ 시험 안내 및 접속 방법 알아보기	
				전체 구성 -페이지 설정/슬라이드 마스터 설정	
				학습용 프로그램으로 두뇌개발하기	
		2	슬라이드 마스터	출제유형 01	
				출제유형 완전정복 01 - 02	
				출제유형 완전정복 03 - 05	
		3	슬라이드 1 표지 디자인 <도형 삽입/ 워드아트/그림>	출제유형 02	
				출제유형 완전정복 01 - 02	
				출제유형 완전정복 03 - 05	
		4	슬라이드 2 목차 슬라이드 <도형 삽입/ 하이퍼링크 /그림 자르기>	출제유형 03	
				출제유형 완전정복 01 - 03	
				출제유형 완전정복 04 - 06	
	4	1	슬라이드 3 텍스트/동영상 슬라이드 <글머리기호/문단서식/ 줄 간격/동영상>	출제유형 04	
				출제유형 완전정복 01 - 02	
				출제유형 완전정복 03 - 04	
				출제유형 완전정복 05 - 06	
		2	슬라이드 4 표 슬라이드 <표 작성 후 스타일지정/도형 삽입>	출제유형 05	
				출제유형 완전정복 01 - 02	
				출제유형 완전정복 03 - 04	
		출제유형 완전정복 05 - 06			
		3	슬라이드 5 차트 슬라이드 <차트 작성 및 편집/도형 삽입>	출제유형 06	
				출제유형 완전정복 01	
				출제유형 완전정복 02 - 03	
		출제유형 완전정복 04 - 05			
		4		출제유형 완전정복 06 - 07	
				출제유형 완전정복 06 - 07	
		5	두뇌개발	학습용 프로그램으로 두뇌개발하기!	
	5	1	슬라이드 6 도형 슬라이드 <도형/스마트아트작성/ 그룹지정/애니메이션 설정>	출제유형 07	
		2		출제유형 완전정복 01	
				출제유형 완전정복 02	
		3		출제유형 완전정복 03	
				출제유형 완전정복 04	
				출제유형 완전정복 05	
		4	모의고사로 실력 쌓기	실전모의고사 01	
				실전모의고사 02	
				실전모의고사 03	
		5		실전모의고사 04	
				실전모의고사 05	
				실전모의고사 06	

2	6	1	모의고사로 실력 쌓기	실전모의고사 07		
				실전모의고사 08		
				실전모의고사 09		
		2		실전모의고사 10		
				실전모의고사 11		
				실전모의고사 12		
		3	최신기출문제	최신 기출문제 01		
				최신 기출문제 02		
				최신 기출문제 03		
				4	최신 기출문제 04	
					최신 기출문제 05	
					최신 기출문제 06	
	7	1	ITQ-한글 출제유형 완전정복	ITQ 시험 안내 및 접속 방법 알아보기		
				전체 구성 - 편집 용지 및 문제 번호 입력/ 페이지 구역나누기로 설정하기		
				학습용 프로그램으로 두뇌개발하기		
		2	기능평가 I <스타일 지정>	출제유형 02		
				출제유형 완전정복 01 - 03		
				출제유형 완전정복 04 - 06		
				출제유형 완전정복 07 - 09		
		3	기능평가 I <표 작성>	출제유형 03		
				출제유형 완전정복 01 - 03		
				출제유형 완전정복 04 - 06		
				4	출제유형 완전정복 07 - 09	
		8	1		기능평가 I <차트 작성>	출제유형 04
				출제유형 완전정복 01 - 03		
				출제유형 완전정복 04 - 06		
				출제유형 완전정복 07 - 09		
			2	기능평가 II <수식 입력>	출제유형 05	
					출제유형 완전정복 01 - 04	
					출제유형 완전정복 05 - 09	
	3		기능평가 II <도형 그리기>	출제유형 06		
				출제유형 완전정복 01		
				출제유형 완전정복 02		
	4		기능평가 II <도형 그리기>	출제유형 완전정복 03		
				출제유형 완전정복 04		
		출제유형 완전정복 05				

분기	월	주	교육주제	세부교육내용	준비물	
3	9	1	문서작성 능력 평가	출제유형 07		
				출제유형 완전정복 01		
				출제유형 완전정복 02		
		2		출제유형 완전정복 03		
				출제유형 완전정복 04		
				출제유형 완전정복 05		
		3	모의고사로 실력 쌓기	실전모의고사 01		
				실전모의고사 02		
				실전모의고사 03		
				4	실전모의고사 04	
					실전모의고사 05	
					실전모의고사 06	
	5	실전모의고사 07				
		10		최신기출문제	실전모의고사 08	
					실전모의고사 09	
	3				실전모의고사 10	
					실전모의고사 11	
					실전모의고사 12	
	5		최신 기출문제 01			
		최신 기출문제 02				
		최신 기출문제 03				
		최신 기출문제 04				
		최신 기출문제 05				
		최신 기출문제 06				
	11	1	ITQ-엑셀 출제유형 완전정복	ITQ 시험 안내 및 접속 방법 알아보기		
				전체 구성 - 시트 추가, 이름 변경 및 파일 저장,셀 기본사항 설정		
				학습용 프로그램으로 두뇌개발하기		
		2	제1작업 <데이터 입력 및 제목 작성>	출제유형 02		
				출제유형 완전정복 01		
				출제유형 완전정복 02		
				출제유형 완전정복 03 - 04		
		3	제1작업 <결재란 및 셀 서식 작성>	출제유형 03		
				출제유형 완전정복 01 - 02		
				출제유형 완전정복 03 - 04		
		4	제1작업 <값 계산 및 조건부 서식>	출제유형 04		
				출제유형 완전정복 01		

4	12	1	제1작업 <값 계산 및 조건부 서식>	출제유형 완전정복 02	
				출제유형 완전정복 03	
				출제유형 완전정복 04	
		2	제2작업 <목표값 찾기 및 필터>	출제유형 05-1	
				출제유형 완전정복 01 - 02	
				출제유형 완전정복 03 - 04	
		3	제2작업 <필터 및 서식>	출제유형 05-2	
				출제유형 완전정복 01 - 02	
				출제유형 완전정복 03 - 04	
		4	제3작업 <정렬 및 부분합>	출제유형 06-1	
				출제유형 완전정복 01 - 02	
				출제유형 완전정복 03 - 04	
	1	1	제3작업 <피벗 테이블>	출제유형 06-2	
				출제유형 완전정복 01 - 02	
				출제유형 완전정복 03 - 04	
		2	제4작업 <그래프>	출제유형 07	
				출제유형 완전정복 01 - 02	
				출제유형 완전정복 03 - 04	
		3	모의고사로 실력 쌓기	실전모의고사 01	
				실전모의고사 02	
				실전모의고사 03	
				실전모의고사 04	
				실전모의고사 05	
				실전모의고사 06	
		4		실전모의고사 07	
				실전모의고사 08	
				실전모의고사 09	
				실전모의고사 10	
				실전모의고사 11	
				실전모의고사 12	
	2	최신기출문제	최신 기출문제 01		
			최신 기출문제 02		
최신 기출문제 03					
최신 기출문제 04					
최신 기출문제 05					
최신 기출문제 06					