

방과후학교 (컴퓨터1 A반) (5월) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2021년 5월 3일 - 2021년 5월 31일 (13차시)		강사명	박현숙
대상 학년	2학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	월,수,금 13:10~14:00
운영 목표	파워포인트의 기본 기능을 알고 활용할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
주	차시(일자)	주 제	학습 내용	준비물	
1	1(5.03)	파워포인트 2010 내 맘대로 다루기	파워포인트 2010 화면 구성을 알아보아요.		
	2(5.05)		어린이날(휴강)		
	3(5.07)		슬라이드를 작성하고 레이아웃을 변경해 보자		
2	4(5.10)	글자모양을 내 맘대로 꾸미기	글자모양을 다양하게 꾸며보자		
	5(5.12)		글머리 기호를 삽입하여 보자		
	6(5.14)		혼자 할 수 있어요!		
3	7(5.17)	클립아트와 한자 삽입하기	내용에 알맞은 한자를 입력하여 보자		
	8(5.19)		부처님오신날(휴강)		
	9(5.21)		다양한 클립아트를 삽입하여 보자		
4	10(5.24)	여러 모양의 도형 그리기	도형을 삽입하여 액자 모양으로 꾸며보자		
	11(5.26)		텍스트 상자 삽입하여 내용을 입력하여 보자		
	12(5.28)		혼자 할 수 있어요!		
5	13(5.31)	학습용 프로그램	아기 동물 구출작전		

방과후학교 (컴퓨터1 A반) (5월) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2021년 5월 3일 - 2021년 5월 31일 (13차시)		강사명	박현숙
대상 학년	4학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	월,수,금 13:10~14:00
운영 목표	파워포인트의 기본 기능을 이해하며 활용해 볼 수 있다.				
차시별 지도 계획					
주	차시(일자)	주 제	학습 내용		준비물
1	1(5.03)	표를 이용한 작품 만들기	표 삽입 후 내용 입력하기		
	2(5.05)		어린이날(휴강)		
	3(5.07)		표의 테두리와 음영색 지정하기		
2	4(5.10)	표를 이용한 칭찬 스티커 만들기	표 병합/나누기 방법 알아보기		
	5(5.12)		그림 및 워드아트 삽입하기		
	6(5.14)		독서 체크 스티커 연습		
3	7(5.17)	차트 정복하기	차트 만드는 방법 알아보고 서식 지정하기		
	8(5.19)		부처님오신날(휴강)		
	9(5.21)		나의 용돈 차트 만들기		
4	10(5.24)	하이퍼링크 알아보기	도형에 서식을 지정하고 복사방법 알기		
	11(5.26)		작성된 도형에 하이퍼링크 설정 후 실행해보기		
	12(5.28)		스노피게임 작성하고 열어서 실행하기		
5	13(5.31)	코딩하기(스크래치)	통과 제리 게임만들기		

방과후학교 (컴퓨터1 B반) (5월) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2021년 5월 3일 - 2021년 5월 31일 (13차시)		강사명	박현숙
대상 학년		통합반	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간 월, 수, 금 14:10~15:00
운영 목표		파워포인트 기능을 활용하여 아이들 수준에 맞는 DIAT자격증을 취득한다.			
차시별 지도 계획					
주	차시(일자)	주 제	학습 내용		준비물
1	1(5.03)	슬라이드 2번/ 도형 및 스마트아트	도형작성 및 스마트아트 따라하기		
	2(5.05)		어린이날(휴강)		
	3(5.07)		실전문제유형 01		
2	4(5.10)		실전문제유형 02		
	5(5.12)		실전문제유형 03		
	6(5.14)		실전문제유형 04		
3	7(5.17)	슬라이드 3번/ 표 및 차트	표 및 차트작성 따라하기		
	8(5.19)		부처님오신날(휴강)		
	9(5.21)		실전문제유형 01		
4	10(5.24)		실전문제유형 02		
	11(5.26)		실전문제유형 03		
	12(5.28)		실전문제유형 04		
5	13(5.31)	코딩하기(스크래치)	통과 제리 게임만들기		

방과후학교 (컴퓨터1 C반) (5월) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2021년 5월 3일 - 2021년 5월 31일 (13차시)		강사명	박현숙
대상 학년		통합반	강의실	컴퓨터실(본관3층)	월,수,금 15:10~16:00
운영 목표		파워포인트 기능을 활용하여 여러가지 작품을 만들 수 있다.			
차시별 지도 계획					
주	차시(일자)	주 제	학습 내용		준비물
1	1(5.03)	슬라이드 마스터와 하이퍼링크를 이용한 연관추리퀴즈 만들기	슬라이드 마스터로 공통서식 지정하기		
	2(5.05)		어린이날(휴강)		
	3(5.07)		하이퍼링크 기능 이용하여 연관 추리 퀴즈 만들기		
2	4(5.10)	무엇일까? 게임 만들기	도형에 애니메이션을 지정하여 게임 만들기		
	5(5.12)		미션 수행하기		
	6(5.14)		학습용 프로그램		
3	7(5.17)	파닉스 카드 만들기	도형과 클립아트를 이용하여 파닉스 카드를 만든 후 애니메이션 지정하기		
	8(5.19)		부처님오신날(휴강)		
	9(5.21)		미션 수행하기(한자 카드 만들기)		
4	10(5.24)	표 작업하기	슬라이드에 표 작성 방법 알아보기		
	11(5.26)		작성된 표의 셀 서식 지정하기		
	12(5.28)		미션 수행하기		
5	13(5.31)	코딩하기(스크래치)	통과 제리 게임만들기		