

## 컴퓨터1부 프로그램 연간 운영 계획서

2학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
3	1	1	컴퓨터 구성 알아보기	컴퓨터 시작과 종료, 바탕화면 구성 알아보기		
		2		컴퓨터 및 기타 주변 장치에 대해 알아보기		
		3	키보드와 마우스	마우스 및 키보드 활용법 알아보기		
	2	1	창 다루기	내컴퓨터 창의 개념과 구성요소 알아보기		
		2		작업 표시 줄 및 시작 메뉴 알아보기		
		3	바탕화면 변경하기	배경화면 변경 해보기		
	1	화면 보호기 설정하기				
	3	2	보조프로그램 알아보기	아이콘, 날짜·시간 변경 및 계산기 사용 방법 알 아보기		
		3	폴더 개념 알아보기	새폴더 만들기, 이름변경하기		
		1		폴더와 파일 선택, 복사 방법 알아보기		
	2	폴더 삭제 및 복원방법 알아보기				
	4	3	이동식 디스크 사용법 알기			
1						
2						
4	1	파워포인트 2016 내 맘대로 다루기	파워포인트 2016 화면 구성을 알아보아요.			
			슬라이드를 작성하고 레이아웃을 변경해 보자			
			작성한 문서를 저장해 보자			
	2	글자모양 마음대로 꾸미기	글자모양을 다양하게 꾸며보자			
			글머리 기호를 삽입하여 보자			
			혼자 할 수 있어요!			
	3	한자와 그림 삽입하기	내용에 알맞은 한자를 입력하여 보자			
			온라인 그림을 삽입하고 스타일을 적용해요			
			혼자 할 수 있어요!			
	4	그림삽입하여 액자 만들기	슬라이드에 그림을 삽입해요			
			텍스트 상자 삽입하여 내용을 입력하여 보자			
			혼자 할 수 있어요!			

2학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
5	1	1	효과를 이용해 도형 꾸미기	도형과 텍스트의 크기를 변경하고 회전시켜 보기		
		2		텍스트 상자에 여러 가지 효과를 지정해요		
		3		혼자 할 수 있어요!- 알림장 속지 완성하기		
	2	1	여러 도형으로 그림 그리기	슬라이드 디자인 테마를 적용해요		
		2		여러 가지 도형으로 재미있는 얼굴 표정을 그 려요		
		3		혼자 할 수 있어요!- 색연필 완성하기		
	3	1		혼자 할 수 있어요!- 부영이 완성하기		
		2		학습용 프로그램		
		3		동물 액자를 만들어 봅니다.		
	4	1	워드 아트와 스마트 아트	워드아트를 삽입하여 슬라이드 제목을 작성해요		
		2		[SmartArt]를 삽입하여 친구 소개하기 모양을 만들어봅니다.		
		3		혼자 할 수 있어요!		
6	1	표를 이용한 픽셀아트	표를 삽입하고 표에 숫자를 입력해요			
			2	표의 테두리와 음영색을 지정해요		
			3	혼자 할 수 있어요! 토끼 픽셀 아트를 완성해요		
	2	표를 이용하여 스티커 만들기	1	혼자 할 수 있어요! 펭귄 픽셀 아트를 완성해요		
			2	표에서 셀 병합을 알아보고 표에 그림을 삽입 해요		
			3	혼자 할 수 있어요! - 타자연습표를 완성해요		
	3	두뇌 개발	1	혼자 할 수 있어요!-독서체크스티커를 완성해요		
			2	학습용 프로그램		
			3	슬라이드에 차트를 삽입해요		
	4	여러모양의 차트 만들기	1	차트에 여러 가지 차트 서식을 지정해요		
			2	혼자 할 수 있어요! 초등학생 평균 키 차트 완 성해요		
			3	혼자 할 수 있어요! 친구들의 장래희망 차트 완성해요		

2학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
7	1	1	하이퍼링크 설정하기	도형에 서식을 지정하고 하이퍼링크를 설정해요		
		2		혼자 할 수 있어요! 하이퍼링크를 설정하고 스노피 게임을 할 수 있어요		
		3	두뇌개발	학습용 프로그램		
	2	1	슬라이드 마스터 지정하기	슬라이드 마스터를 지정해 보아요		
		2		슬라이드에 도형과 텍스트를 삽입해 말티즈 강아지를 소개해 보아요		
		3		슬라이드에 도형과 텍스트를 삽입해 퍼그 강아지를 소개해 보아요		
	3	1		슬라이드에 도형과 텍스트를 삽입해 포메라니안 강아지를 소개해 보아요		
		2		슬라이드에 도형과 텍스트를 삽입해 비송 강아지를 소개해 보아요		
		3		슬라이드에 도형과 텍스트를 삽입해 닥스훈트 강아지를 소개해 보아요		
	4	1		슬라이드에 도형과 텍스트를 삽입해 푸들 강아지를 소개해 보아요		
		2		슬라이드에 도형과 텍스트를 삽입해 웰시코기 강아지를 소개해 보아요		
		3		두뇌개발	학습용 프로그램	
	8	1	화면전환과 실행단추	강아지 소개 슬라이드에 화면 전환 효과를 적용해요		
				각 슬라이드에 실행단추를 만들어보아요		
				슬라이드 쇼를 진행해 보아요.		
2		애니메이션 지정	작성한 강아지 소개 슬라이드에 각 각 사용자 지정 애니메이션을 적용해 보아요			
			작성한 강아지 소개 슬라이드에 각 각 사용자 지정 애니메이션을 적용해 보아요			
			강아지 소개 파일에 동영상 및 오디오를 삽입해 보아요			
3		동영상으로 내보내기	슬라이드를 동영상 파일로 저장해 보아요			
			혼자 할 수 있어요 - 별자리 완성하기 1			
			혼자 할 수 있어요 - 별자리 완성하기 2			
4		숨씨 어때요?	혼자 할 수 있어요 - 별자리 완성하기 3			
			어린이 테마를 활용한 슬라이드 완성하기			
			도형을 활용한 작품 완성하기			

2학년						
일	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
9	1	1	숨씨 어때요?	표를 활용한 픽셀아트 완성하기		
		2		표와 차트를 활용해 타자속도 기록 완성하기		
		3		워드아트와 도형을 활용해 파닉스카드 완성하기		
	2	1	한글 2016 여러 글자 입력하기	이미지와 오디오를 삽입하여 동영상 파일 완성하기		
		2		글자를 입력하여 영어와 한자가 있는 문서를 만들어요		
		3		혼자 할 수 있어요!		
	3	1	글자모양 꾸미기	서식 도구 상자로 문서를 꾸며요		
		2		글자 모양 대화상자로 문서를 꾸며요		
		3		혼자 할 수 있어요! - 고약한 냄새 동물 완성하기		
	4	1	문단모양 지정하기	혼자 할 수 있어요! - 수수께끼 완성하기		
		2		여백과 정렬 방식을 변경해요		
		3		문단 테두리와 배경을 꾸며요		
10	1	1	문자표 입력하기	혼자 할 수 있어요! - 참을 인 상(賞) 완성하기		
		2		혼자 할 수 있어요! - 고약한 냄새 동물 완성하기		
		3		문자표를 삽입해요		
	2	1	그림 삽입	글자 겹치기로 새로운 글자를 만들어요		
		2		혼자 할 수 있어요!		
		3		그림을 삽입하고 스타일과 다야안 효과를 지정해요		
	3	1	그리기 마당 활용	혼자 할 수 있어요! - 할로윈 그림 완성		
		2		그리기마당 개체를 삽입하고 개체 풀기로 조각 그림을 변경해요		
		3		혼자 할 수 있어요! - 흑부리 영감 완성하기		
	4	1	글맵시 삽입	글맵시를 삽입하고 개체를 꾸며 보아요		
		2		혼자 할 수 있어요! - 안전 포스터 완성하기		
		3		혼자 할 수 있어요! - 안내 표지만 완성하기		

2학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
11	1	1	다단 과 문단 첫글자 장식	내용을 입력한 후 다단을 설정해요		
		2		각 문장 첫글자를 장식해요		
		3		혼자 할 수 있어요! - 지난날의 추억 완성하기		
	2	1	글상자	작성 된 문서에 글상자를 활용해 제목을 꾸며요		
		2		혼자 할 수 있어요! - 알림장 완성하기		
		3		쪽 테두리와 배경을 꾸며요		
	3	1	쪽 테두리와 배경꾸미기	그리기 도구로 도형을 그려요		
		2		혼자 할 수 있어요! - 줄넘기 연습장 완성하기		
		3		도형에 그림을 넣고 회전시켜 완성하기		
	4	1	도형 그라데이션	도형의 밝기와 그림자를 지정해요		
		2		도형에 그라데이션을 지정해요(키오스크 완성하기)		
		3		여러 도형을 하나의 도형으로 묶어요		
12	1	1	표 완성하기	혼자 할 수 있어요! - 가게 완성하기		
		2		표를 만들고 표 스타일을 지정해요		
		3		표 크기를 지정하고 합계를 구해요		
	2	1	셀 속성	혼자 할 수 있어요! - 줄넘기왕 결과 표 완성하기		
		2		혼자 할 수 있어요! - 타자경진대회 결과 표 완성하기		
		3		셀의 배경색과 테두리 모양을 지정해요		
	3	1	셀 속성	혼자 할 수 있어요! - 과학생활광고를 완성해요		
		2		여러 개의 셀을 하나로 합치고 나눠서 지원서를 완성해요		
		3		혼자 할 수 있어요! - 그림일기장을 완성해요		
	4	1	숨씨 어때요?	쪽 테두리 배경과 그림, 도형을 활용해 돈주머니 완성하기		
		2		문단 첫 글자 장식과 글상자를 이용해 완성하기		
		3		글상자를 이용해 퀴즈 완성하기		

2학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
1	1	1	스크래치로 코딩을 해보아요	악어와 원숭이가 대화 후 이동하는 프로젝트		
		2		배경을 직접 그리고 이동하는 프로젝트		
		3		강아지가 자연스럽게 이동하는 프로젝트		
	2	1		조명이 빛나는 무대에서 춤을 추는 프로젝트		
		2		연필이 알록달록하게 쓰여지는 프로젝트		
		3		피코가 점프를 하여 다가오는 여우를 피하는 프로젝트		
	3	1		건물을 피해 하늘을 날아다니는 나비 프로젝트		
		2		물을 주어 나무가 자라나는 프로젝트		
		3		그림을 연주하는 프로젝트		
	4	1		화려한 꽃잎을 그리는 프로젝트		
		2		마우스를 이용해 하늘에서 떨어지는 선물을 받는 프로젝트		
		3		맛있는 치즈를 찾아 미로를 지나는 프로젝트		
2	1	피봇 프로그램을 알아보아요	피봇 프로그램을 살펴보아요.			
			피봇 프로그램을 실행하고 손을 흔드는 스틱맨을 만들어 보아요.			
			스틱맨의 손의 움직임을 부드럽게 만들기 위해 프레임을 추가하고 수정해 보아요			
	2	변신! 쌍둥이 스틱맨	1	스틱맨을 다른 색으로 꾸며 보아요.		
			2	스틱맨 피규어를 추가하고 순서대로 애니메이션을 적용하는 방법을 알아보아요.		
			3	스틱맨 피규어의 크기를 줄이고 늘리는 방법을 알아보아요.		
	3	새로운 스틱맨을 만나요!	1	스틱맨 피규어가 여러 개 있을 때 앞 뒤 순서를 바꾸는 방법을 알아보아요.		
			2	스틱맨과 함께 다른 피규어를 불러와 재미있는 영화를 만들어 보아요.		
			3	시계 바늘이 움직이는 애니메이션을 만들어 보아요.		
	4	스틱맨을 근육맨으로 만들자!	1	날씬한 스틱맨을 근육맨으로 바꾸는 방법을 알아보아요.		
			2	나만의 피규어를 직접 만들어 보아요.		
			3	두뇌개발 학습용 프로그램으로 창의력 키우기		

4학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
3	1	1	스크래치로 코딩을 해보아요	악어와 원숭이가 대화 후 이동하는 프로젝트		
		2		배경을 직접 그리고 이동하는 프로젝트		
		3		강아지가 자연스럽게 이동하는 프로젝트		
	2	1		조명이 빛나는 무대에서 춤을 추는 프로젝트		
		2		연필이 알록달록하게 쓰여지는 프로젝트		
		3		피코가 점프를 하여 다가오는 여우를 피하는 프로젝트		
	3	1		건물을 피해 하늘을 날아다니는 나비 프로젝트		
		2		물을 주어 나무가 자라나는 프로젝트		
		3		그림을 연주하는 프로젝트		
	4	1		화려한 꽃잎을 그리는 프로젝트		
		2		마우스를 이용해 하늘에서 떨어지는 선물을 받는 프로젝트		
		3		맛있는 치즈를 찾아 미로를 지나는 프로젝트		
4	1	1	날아오는 레이저 공격을 피하는 헬기 프로젝트			
		2	방안을 돌아다니는 쥐를 잡는 사냥꾼 고양이 프로젝트			
		3	여기저기서 나오는 과녁을 조준하여 정확히 맞추는 프로젝트			
	2	1	엑셀 화면 구성요소 살펴보기			
		2	엑셀 2016 열을 삽입하고 너비 조절하기			
		3	글꼴 서식을 변경한 후 셀에 색 채우기			
	3	1	셀 서식 알아보기	행과 열의 크기 조절하고 셀 병합 및 가운데 맞춤		
		2	셀에 글자를 입력 후 서식 설정하기			
		3	연습 문제 - 그림과 글자 입력하기			
	4	1	여러 가지 문자 입력하기	셀에 한자와 특수문자를 입력하여 시간표 작성		
		2	테두리를 적용하고 시트 이름과 색상을 변경하여 완성하기			
		3	연습문제 - 그림과 셀 색상 변경하기			

4학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
5	1	1	자동 채우기 및 메모 입력	자동 채우기 핸들을 이용하여 요일과 날짜를 입력할 수 있다		
		2		셀에 메모를 입력하여 달력 완성하기		
		3		연습문제 - 워드아트와 그림을 이용해 완성하기		
	2	1	도형과 표서식	도형을 이용하여 제목을 입력하여 방과 후 수업 선호도 조사 결과표를 작성하기		
		2		표 서식을 지정한 후 텍스트 정렬 및 자동필터 적용하기		
		3		연습문제 - 자동필터 해제 및 조건 설정해보기		
	3	1	자동 합계 및 조건부 서식	자동 합계 기능을 이용하여 판매현황표 작성하기		
		2		표시형식의 사용자 지정을 셀에 적용, 조건부 서식 지정하기		
		3		연습문제 - 셀에 서식 및 그림 설정해 완성하기		
	4	1	차트 작성하기	데이터를 입력한 후 차트 작성하기		
		2		새로운 시트에 차트 이동 후 서식 변경하기		
		3		연습문제 - 차트 글꼴 및 축 변경해보기		
6	1	엑셀로 여러 가지 작품 만들기	셀 병합을 이용해 눈사람 퍼즐 맞추기 완성하기			
			2	셀 병합과 도형 과를 이용하여 사과 같은 내 얼굴 완성하기		
			3	행과 열의 간격을 조절하고 테두리를 지정하여 단어 표 완성하기		
	2		1	다양한 꾸밈 효과를 이용하여 캔버스아트 공모전 완성하기		
			2	열을 삽입한 후 채우기 핸들 및 테두리를 적용해 겨울 왕국 요리대회 표 완성하기		
			3	행을 삽입한 후 셀 서식을 적용하여 봄과 여름에 피는 꽃 구분 표 완성하기		
	3		1	시트 탭을 추가하고 이름과 색상을 변경해 풍경 사진 앨범 완성하기		
			2	잘라내기과 메모 삽입 기능을 이용해 동물의 특징 작성하기		
			3	시트에 배경 이미지 삽입하고 그림을 넣어 완성하기		
	4		1	특수문자를 입력하고 행 숨기기 기능을 이용해 퀴즈 맞추기 완성하기		
			2	틀 고정 기능을 이용해 사다리 타기 게임 완성하기		
			3	셀에 색을 채워 강아지와 공놀이 완성하기		

4학년							
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고	
7	1	1	엑셀로 여러 가지 작품 만들기	행과 열의 간격을 조절하고 워드아트 이용해 제목 작성 후 자동 필터 기능으로 데이터 추출			
		2		조건부 서식을 이용하여 조건부 픽셀아트 완 성하기			
		3		수식을 이용하여 조건부 픽셀아트 완성하기			
	2	1		자동 합계 기능으로 다양한 지출 내역 완 성하기			
		2		자동합계 기능으로 계산 후 조건부 서식 지 정해 성적표 완성하기			
		3		셀에 색을 채워 슈퍼마리오 픽셀아트 완성하기			
	3	1		셀에 데이터를 입력 한 후 차트 작성하기			
		2		엑셀의 테마와 스마트아트를 이용하여 각 나 라별 음식 알아보기			
		3		스마트아트와 도형을 이용하여 머핀 만들 기 레시피 완성하기			
	4	1		자동채우기로 데이터를 입력 후 계산식을 이 용하여 구구단 완성하기			
		2		파워포인트 2016 작품 만들기	파워포인트 화면구성 알아보기		
		3		날말카드 완성하기	워드아트와 그림을 삽입하고 서식 설정하기		
8	1	시화집 완성하기	1	혼자서 똑딱 똑딱			
			2	배경을 그림으로 채우고 어비폰트나 공유마 당을 활용해 글꼴 설치해 시화집 완성하기			
			3	혼자서 똑딱 똑딱			
	2	그리기 도구 서식 알아보기	1	개체를 복제하고 이동 후 간격을 맞추고 동 물의 왕국을 작성하기			
			2	혼자서 똑딱 똑딱 - 도형 병합 및 빼기 기 을 활용하기			
			3	점 편집 및 도형 서식과 도형 효과를 아용해 햄버거 완성하기			
	3	도형의 정렬 및 회전방식 알기	1	혼자서 똑딱 똑딱 - 맛있는 피자 완성하기			
			2	도형의 정렬 방식과 노란 조절점으로 다양 한 형태의 인공지능 로봇 작성하기			
			3	혼자서 똑딱 똑딱 - 도형효과를 이용해 스마 트폰 완성하기			
	4	할로윈 파티 아이템	1	도형을 삽입하고 점 편집을 통해 변형시키고 서식을 지정하여 가면 완성하기			
			2	혼자서 똑딱 똑딱 - 드라큘라 가면 완성하기			
			3	혼자서 똑딱 똑딱 - 고스트 시계 완성하기			

4학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
9	1	1	포스터 작성하기	슬라이드 크기 변경 및 텍스트 효과를 적용하여 포스터 완성하기		
		2		혼자서 똑딱 똑딱 - 자동차 광고 완성하기		
		3	생활 계획표 작성하기	개체를 그룹화 하고 안내선을 체크해 그림과 도형으로 계획표 꾸미기		
	1	배경서식과 도형에 효과를 주고 계획표 완성하기				
	2	2	생활 웹툰 작성하기	도형을 그림과 그라데이션으로 채우고 말풍선을 이용해 웹툰 완성하기		
		3		혼자서 똑딱 똑딱 - 교실 안전 웹툰 완성하기		
		1		효도쿠폰 작성하기	워드아트를 이용해 제목을 입력하고 도형을 그림으로 채워 작성하기	
	2	개체를 수직 또는 수평으로 복사하여 완성하기				
	3	혼자서 똑딱 똑딱				
	4	1	내 손으로 공책 만들기	그림 자르기 기능 및 표를 이용해 속지 만들기		
		2		도형과 그림으로 메모와 뒷표지 만들기		
		3		혼자서 똑딱 똑딱 - 10칸 공책 완성하기		
10	1	팝업 생일 카드	카드의 겉지와 속지 만들고 내용 입력하기			
			2	그림이 팝업되게 디자인 하기		
			3	혼자서 똑딱 똑딱 - 크리스마스 카드 완성하기		
	2	살아 움직이는 동화책 만들기	개체에 다양한 애니메이션 적용하기			
			2	화면 전환 효과를 적용해 완성하기		
			3	각 행성 그림을 삽입하고 선택창에서 개체에 이름 지정하기		
	3	태양계 행성의 공전 주기	행성을 복사해 정렬하고 애니메이션 지정하고 완성하기			
			2	혼자서 똑딱 똑딱 - 스마트홈 완성하기		
			3	타이머 작성하기	마우스 포인터 닿으면 슬라이드 이동하기	
	1	회전 애니메이션과 소리파일 설정하기				
	4	스타일리스트 작성	각 개체에 이름 설정하고 애니메이션 설정하기			
			3	설정된 애니메이션에 트리거설정하기		

4학년							
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고	
11	1	1	장애물 달리기 게임	그림 크기 원하는 대로 변경하고 한쪽 방향으로 움직이게 하기			
		2		애니메이션 실행 후 원위치로 돌아오기			
		3	오목게임하기	도형과 표를 이용하여 바둑판과 3가지의 바둑돌 작성하기			
	1	작성된 바둑돌에 애니메이션과 트리거 설정하고 바둑돌 복사하고 실행하기					
	2	혼자서 똑딱 똑딱 - 틱택토 완성하기					
	2	3	숨은그림찾기 게임	배경그림을 삽입하고 각 그림을 삽입해 그림에 색 서식 설정하기			
		1		찾은 그림과 텍스트에 타원그리고 애니메이션 설정하기			
		2		영상편지 만들기	편지 내용 쓰고 배경 음악 넣기		
	3	애니메이션 설정하고 화면 전환 효과 설정한 후 비디오 파일로 만들기					
	3	4	1	한글 2016(NEO) 작품만들기	한글(NEO) 화면구성 살펴보기		
			2	편집용지 및 쪽 테두리/배경	편집용지 설정 및 쪽 테두리/배경 지정하기		
			3		내용 입력 후 그림 삽입하고 완성하기		
12	1	1	그리기 마당 및 글자 서식	혼자서 똑딱 똑딱 - 생일카드 완성하기			
		2		그리기 마당에서 그리기 조각 삽입 후 서식 설정하기			
		3		내용 입력 후 글자 서식 설정하기			
	2	1	글상자 및 개체 서식 설정	글상자 및 개체 삽입 후 정렬 과 개체 묶기/풀기 설정하여 미래직업찾기 작성하기			
		2		혼자서 똑딱 똑딱 - 글상자를 이용하여 일기장 완성하기			
		3	문서끼워넣기/글머리표/문단번호/모양복사 설정하기	다른 문서 끼워 넣고 글머리표/문단번호 삽입하고 모양복사를 이용해 신조어사전 완성하기			
	3	1	그림회전/그림자르기/그림효과주기	혼자서 똑딱 똑딱 - 흥인지문완성하기			
		2		편집용지와 여백을 설정하고 그림을 추가해 다양하게 편집해 사진 앨범 완성하기			
		3		혼자서 똑딱 똑딱 - 그림효과를 이용해 캘리그래피완성하기			
	4	1	쪽 배경/글맵시/그리기마당 활용하기	쪽 배경 및 글맵시와 그리기마당을 이용해 선거 공약 포스터 완성하기			
		2		혼자서 똑딱 똑딱 - 선거 피켓 완성하기			
		3	두뇌개발	학습용 프로그램			

4학년								
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고		
1	1	1	도형 삽입/ 도형 맞춤/ 캡션 알아보기	개체 정렬과 배치, 그림의 캡션을 활용해 방학 계획표 작성하기 혼자서 똑딱 똑딱 - 곰모양의 일정표 완성하기				
		2	도형 회전/ 도형에글자입력 /그림으로 채우기 설정	도형을 회전하고 글자를 입력해 그림으로 도형을 채워 칭찬 스티커 작성하기 혼자서 똑딱 똑딱 - 숫자 영어 카드 완성하기				
		3	곡선도형/ 다각형 편집/ 색 골라내기	곡선과 다각형 도형으로 할로윈 파티 가면 작성하기 혼자서 똑딱 똑딱 - 로봇가면 완성하기				
	2	1	표 활용하기	표 배경을 그림으로 채우고 표를 이용해 그림 일기장 작성하기	혼자서 똑딱 똑딱 - 요일별 행사표 완성하기			
		2		표 기능을 그림으로 채우고 표를 이용해 그림 일기장 작성하기	혼자서 똑딱 똑딱 - 표와 그림을 이용해 영어 일기장 완성하기			
		3		표와 그림을 활용해 램프 도안 작성하기	혼자서 똑딱 똑딱 - 사다리게임 완성하기			
	3	1	표 기능 활용하기	표와 그림을 활용해 램프 도안 작성하기	혼자서 똑딱 똑딱 - 사다리게임 완성하기			
		2		표와 그림을 활용해 램프 도안 작성하기	혼자서 똑딱 똑딱 - 사다리게임 완성하기			
		3		표와 그림을 활용해 램프 도안 작성하기	혼자서 똑딱 똑딱 - 사다리게임 완성하기			
	2	1	표 줄/칸 추가 및 개체의 대칭 활용하기	표를 이용해 보드 게임판 만들기	혼자서 똑딱 똑딱 - 픽셀아트 완성하기			
				2	표를 이용해 보드 게임판 만들기	혼자서 똑딱 똑딱 - 픽셀아트 완성하기		
				3	표와 차트를 이용해 보고서 작성하기	혼자서 똑딱 똑딱 - 나이별 평균 성장차트 완성하기		
2		1	차트 마법사 알아보기	혼자서 똑딱 똑딱 - 나이별 평균 성장차트 완성하기				
		2	다단 기능 활용하기	바탕쪽과 다단을 활용해 역사 신문 만들기	혼자서 똑딱 똑딱 - 가족 신문 완성하기			
		3		바탕쪽과 다단을 활용해 역사 신문 만들기	혼자서 똑딱 똑딱 - 가족 신문 완성하기			
3		1	책갈피/ 하이퍼링크	문서에 쪽번호 설정하고 책갈피를 지정 후 하이퍼링크 설정해 예언이 담긴 책 작성하기	혼자서 똑딱 똑딱 - 별자리 운세 완성하기			
		2		문서에 쪽번호 설정하고 책갈피를 지정 후 하이퍼링크 설정해 예언이 담긴 책 작성하기	혼자서 똑딱 똑딱 - 별자리 운세 완성하기			
		3	스크린 샷/ 메일머지	스크린 샷으로 캡처하고 메일 머지를 활용해 초대장 작성하기	혼자서 똑딱 똑딱 - 여행 엽서 완성하기			
4		1	라벨문서 만들기	스크린 샷으로 캡처하고 메일 머지를 활용해 초대장 작성하기	혼자서 똑딱 똑딱 - 여행 엽서 완성하기			
		2		라벨문서와 누름틀을 활용해 새학기 이름표 작성하기	혼자서 똑딱 똑딱 - 이미지 쿠폰북 완성하기			
		3		라벨문서와 누름틀을 활용해 새학기 이름표 작성하기	혼자서 똑딱 똑딱 - 이미지 쿠폰북 완성하기			

6학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
3	1	1	ITQ-파워포인트 출제유형	ITQ 시험 안내 및 접속 방법 알아보기		
		2	완전정복	전체 구성 -페이지 설정/슬라이드 마스터 설정		
		3		출제유형 01		
	2	1	슬라이드 마스터	출제유형 완전정복 01 - 02		
		2		출제유형 완전정복 03 - 05		
		3	슬라이드 1	출제유형 02		
	3	1	표지 디자인 <도형 삽입/ 워드아트/그림>	출제유형 완전정복 01 - 02		
		2		출제유형 완전정복 03 - 05		
		3	슬라이드 2	출제유형 03		
	4	1	목차 슬라이드 <도형 삽입/ 하이퍼링크/ 그림자르기>	출제유형 완전정복 01 - 03		
		2		출제유형 완전정복 04 - 06		
		3	슬라이드 3	출제유형 04		
4	1	1	텍스트/동영상 슬라이드	출제유형 완전정복 01 - 02		
		2	<글머리기호/문 단서식/줄간격/ 동영상>	출제유형 완전정복 03 - 04		
		3		출제유형 완전정복 05 - 06		
	2	1	슬라이드 4 표 슬라이드 <표 작성 후 스타일지정/도형 삽입>	출제유형 05		
		2		출제유형 완전정복 01 - 02		
		3		출제유형 완전정복 03 - 04		
	3	1		출제유형 완전정복 05 - 06		
		2	슬라이드 5	출제유형 06		
		3		출제유형 완전정복 01		
	4	1	차트 슬라이드 <차트 작성 및 편집/도형 삽입>	출제유형 완전정복 02 - 03		
		2		출제유형 완전정복 04 - 05		
		3		출제유형 완전정복 06 - 07		

6학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
5	1	1	슬라이드 6 도형 슬라이드 <도형/스마트아 트작성/그룹지 정/애니메이션 설정>	출제유형 07		
		2		출제유형 완전정복 01		
		3		출제유형 완전정복 02		
	2	1		출제유형 완전정복 03		
		2		출제유형 완전정복 04		
		3		출제유형 완전정복 05		
	3	1	모의고사로 실력 쌓기	실전모의고사 01		
		2		실전모의고사 02		
		3		실전모의고사 03		
	4	1		실전모의고사 04		
		2		실전모의고사 05		
		3		실전모의고사 06		
6	1	1		실전모의고사 07		
		2		실전모의고사 08		
		3		실전모의고사 09		
	2	1		실전모의고사 10		
		2		실전모의고사 11		
		3		실전모의고사 12		
	3	1	최신기출문제	최신 기출문제 01		
		2		최신 기출문제 02		
		3		최신 기출문제 03		
	4	1		최신 기출문제 04		
		2		최신 기출문제 05		
		3		최신 기출문제 06		

6학년

월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
7	1	1	ITQ-한글 출제유형 완전정복	ITQ 시험 안내 및 접속 방법 알아보기		
		2		전체 구성 - 편집 용지 및 문제 번호 입력/ 페이지 구분하기		
		3		출제유형 02		
	2	1	기능평가 I <스타일 지정>	출제유형 완전정복 01 - 03		
		2		출제유형 완전정복 04 - 06		
		3		출제유형 완전정복 07 - 09		
	3	1	기능평가 I <표 작성>	출제유형 03		
		2		출제유형 완전정복 01 - 03		
		3		출제유형 완전정복 04 - 06		
	4	1	기능평가 I <차트 작성>	출제유형 완전정복 07 - 09		
		2		출제유형 04		
		3		출제유형 완전정복 01 - 03		
8	1	1	기능평가 I <차트 작성>	출제유형 완전정복 04 - 06		
		2		출제유형 완전정복 07 - 09		
		3		출제유형 04		
	2	1	기능평가 I <차트 작성>	출제유형 완전정복 01 - 03		
		2		출제유형 완전정복 04 - 06		
		3		출제유형 완전정복 07 - 09		
	3	1	기능평가 II <수식 입력>	출제유형 05		
		2		출제유형 완전정복 01 - 04		
		3		출제유형 완전정복 05 - 09		
	4	1	기능평가 II <도형 그리기>	출제유형 06		
		2		출제유형 완전정복 01		
		3		출제유형 완전정복 02		

6학년							
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고	
9	1	1	기능평가 II <도형 그리기>	출제유형 완전정복 03			
		2		출제유형 완전정복 04			
		3		출제유형 완전정복 05			
	2	1	문서작성 능력평가	출제유형 07			
		2		출제유형 완전정복 01			
		3		출제유형 완전정복 02			
	3	1		출제유형 완전정복 03			
		2		출제유형 완전정복 04			
		3		출제유형 완전정복 05			
	4	1		모의고사로 실력 쌓기	실전모의고사 01		
		2			실전모의고사 02		
		3			실전모의고사 03		
10	1	1	실전모의고사 04				
		2	실전모의고사 05				
		3	실전모의고사 06				
	2	1	실전모의고사 07				
		2	실전모의고사 08				
		3	실전모의고사 09				
	3	1	최신기출문제		최신 기출문제 01		
		2			최신 기출문제 02		
		3			최신 기출문제 03		
4	1	최신 기출문제 04					
	2	최신 기출문제 05					
	3	최신 기출문제 06					

6학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
11	1	1	ITQ-엑셀 출제유형 완전정복	ITQ 시험 안내 및 접속 방법 알아보기		
		2		전체 구성 - 시트 추가, 이름 변경 및 파일저장, 셀 기본사항 설정		
		3		출제유형 02		
	2	1	제1작업 <데이터 입력 및 제목 작성>	출제유형 완전정복 01		
		2		출제유형 완전정복 02		
		3		출제유형 완전정복 03 - 04		
	3	1	제1작업 <결재란 및 셀 서식 작업>	출제유형 03		
		2		출제유형 완전정복 01 - 02		
		3		출제유형 완전정복 03 - 04		
	4	1	제1작업 <값 계산 및 조건부 서식>	출제유형 04		
		2		출제유형 완전정복 01		
		3		출제유형 완전정복 02		
12	1	1	제2작업 <목표값 찾기 및 필터>	출제유형 완전정복 03		
		2		출제유형 완전정복 04		
		3		출제유형 05-1		
	2	1	제2작업 <필터 및 서식>	출제유형 완전정복 01 - 02		
		2		출제유형 완전정복 03 - 04		
		3		출제유형 05-2		
	3	1	제2작업 <필터 및 서식>	출제유형 완전정복 01 - 02		
		2		출제유형 완전정복 03 - 04		
		3		출제유형 06-1		
	4	1	제3작업 <정렬 및 부분합>	출제유형 완전정복 01 - 02		
		2		출제유형 완전정복 03 - 04		
		3	두뇌개발	학습용 프로그램		

6학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
1	1	1	제3작업 <피벗 테이블>	출제유형 06-2		
		2		출제유형 완전정복 01 - 02		
		3		출제유형 완전정복 03 - 04		
	2	1	제4작업 <그래프>	출제유형 07		
		2		출제유형 완전정복 01 - 02		
		3		출제유형 완전정복 03 - 04		
	3	1	모의고사로 실력 쌓기	실전모의고사 01		
		2		실전모의고사 02		
		3		실전모의고사 03		
	4	1		실전모의고사 04		
		2		실전모의고사 05		
		3		실전모의고사 06		
2	1	1		실전모의고사 07		
		2		실전모의고사 08		
		3		실전모의고사 09		
	2	1	실전모의고사 10			
		2	실전모의고사 11			
		3	실전모의고사 12			
	3	1	최신기출문제	최신 기출문제 01		
		2		최신 기출문제 02		
		3		최신 기출문제 03		
	4	1		최신 기출문제 04		
		2		최신 기출문제 05		
		3		최신 기출문제 06		