방과후학교 (컴퓨터1부) (1월) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2025년 1월 1일 -	2025년 1월	31일 (14 차시)	강사명	박현숙	
대상 학년		1 학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	월,수,금 1교시(09:00~09:40) 2교시(09:50~10:30) 3교시(10:40~11:20)	
	운영 목표	한글 기본 기능을 이					
차시별 지도 계획							
주	차시(일자)	주 제	학습 내용			준비물	
	1(01.01)	1(01.01) 방과 후 학교 방학 2(01.03)	휴강				
1	2(01.03)		휴강				
2	3(01.06)	한글 화면 살펴보기	한글 화면의 구성 요소를 살펴보아요.				
	4(01.08)	중국의 굴욕적인 역사 탕수육!	입력된 내용의 글을 수정하고 간격 조절 방법을 알아보아요				
	5(01.10)		실력! 뿜뿜. 연습문제로 실력 쌓기				
3	6(01.13)		창의 놀이터~				
	7(01.15)	신이 내린 열매 '커피'	입력된 텍스트를 정렬하고 글꼴 서식을 변경해요				
	8(01.17)		형광펜 기능을 활용하여 중요한 내용을 강조해요				
	9(01.20)	9(01.20)		창의 놀이터~, 실력! 뿜뿜. 연습문제로 실력 쌓기			
4	10(01.22)		문서에 입력된 그림을 복사한 다음 회전해요				
	11(01.24)	역으로 이용되던 탕후루	그림에 여러 가지 효과를 적용해요				
	12(01.27)		실력! 뿜뿜. 연습문제로 실력 쌓기				
5	13(01.29)	설 연휴	휴강				
	14(01.31)	두뇌개발	학습용 프로그램으로 두뇌 개발하기				

방과후학교 (컴퓨터1부) (1월) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2025년 1월 1일 - 2025년 1월 31일 (14 차시) 강사명			박현숙		
대상 학년		3학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	월,수,금 1교시(09:00~09:40) 2교시(09:50~10:30) 3교시(10:40~11:20)	
운영 목표		엑셀 기본 기능을 이히					
차시별 지도 계획							
주	차시(일자)	주 제	학습 내용			준비물	
1	1(01.01)	- 방과 후 학교 방학	휴강				
	2(01.03)		휴강				
2	3(01.06)	조건부 픽셀아트	조건부 서식을 이용하여 셀에 서식 지정하기				
	4(01.08)		혼자서 뚝딱 뚝딱				
	5(01.10)		자동 합계 기능으로 지출 금액 계산하기				
	6(01.13)	길동이의 지출 내역	수식 계산 기능 활용하기				
3	7(01.15)		혼자서 뚝딱 뚝딱 - 계산기 만들어 보기				
	8(01.17)	우리 반 친구들의 성적	자동 합계 기능으로 점수 계산하기				
	9(01.20)	TU C C E O O O	조건부 서식 지정하기				
4	10(01.22)	실력 테스트	스마트 아트 이용해 나라별 음식 알아보기				
	11(01.24)		스마트 아트와 도형을 이용해 맛있는 초코 머핀 만들기				
5	12(01.27)		워드아트와 자동필터를 이용해 엑셀로 배우는 구구단 완성하기				
	13(01.29)	설 연휴	휴강				
	14(01.31)	실력테스트	단원 종합 평가 문제				

방과후학교 (컴퓨터1부) (1월) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2025년 1월 1일 - 2025년 1월 31일 (14 차시) 강사명			박현숙				
대상 학년		5학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	월,수,금 1교시(09:00~09:40) 2교시(09:50~10:30) 3교시(10:40~11:20)			
운영 목표		엔트리! 코딩 완전 정	엔트리! 코딩 완전 정복하기.						
차시별 지도 계획									
주	차시(일자)	주 제	학습 내용			준비물			
1	1(01.01)	· 방과 후 학교 방학	휴강						
	2(01.03)		휴강						
2	3(01.06)	CDT 2급 (엔트리) 예제로 유형 정복하기	배경/개체 구현 -1						
	4(01.08)		배경/개체 구현 -2						
	5(01.10)		생김새의 변화 -1						
3	6(01.13)		생김새의	변화 -2					
	7(01.15)		위치의 이동 - 1						
	8(01.17)		위치의 이동 - 2						
4	9(01.20)		방향의 설정 - 1						
	10(01.22)		방향의 설정 - 2						
	11(01.24)		반복 제어 - 1						
5	12(01.27)		반복 제어 - 2						
	13(01.29)	설 연휴	휴강						
	14(01.31)	예제로 유형 정복하기	조건과 판단 - 1						