

방과후학교 (컴퓨터1부) (3월 ) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2025년 3월 1일 - 2025년 3월 31일 ( 12 차시 )		강사명	박현숙
대상 학년	2 학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	화, 수, 목 1교시(13:50~14:30) 2교시(14:40~15:20) 3교시(15:30~16:10) 4교시(16:20~17:00)
운영 목표	한글의 기초 기능을 이해하고 내용을 작성을 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
주	차시(일자)	주 제	학습 내용	준비물	
1	1(03.04)	파워포인트 화면 살펴보기	파워포인트 주요 기능 미리 살펴보기.		
	2(01.05)		슬라이드를 작성/편집하고 디자인 테마 변경하기.		
	3(01.06)		실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기		
2	4(01.11)	‘강아지’가 표현하는 꼬리 언어	클릭, 드래그를 완벽하게 연습해요.		
	5(01.12)		개체를 뒤로 보내거나 앞으로 가져오는 방법을 알아보아요.		
	6(01.13)		실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기		
3	7(01.18)	썰매를 끄는 루돌프 ‘순록’	여러 가지 도형을 삽입해요.		
	8(01.19)		도형의 색상과 윤곽선을 변경해요.		
	9(01.20)		실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기		
4	10(01.25)	사막의 상징 ‘낙타’	슬라이드 레이아웃을 변경한 후 제모을 입력해요.		
	11(01.26)		도형에 스타일을 적용하고 텍스트 서식을 변경해요.		
	12(01.27)		실력! 뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기		

## 방과후학교 (컴퓨터1부) (3월 ) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2025년 3월 1일 - 2025년 3월 31일 ( 12 차시 )		강사명	박현숙
대상 학년	4 학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	화, 수, 목 1교시(13:50~14:30) 2교시(14:40~15:20) 3교시(15:30~16:10) 4교시(16:20~17:00)
운영 목표	파워포인트의 기본 과정을 이해하고 작품을 완성할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
주	차시(일자)	주 제	학 습 내 용		준비물
1	1(03.04)	파워포인트 화면 살펴보기	파워포인트 주요 기능 미리 살펴보기.		
	2(01.05)		슬라이드를 작성/편집하고 디자인테마 변경하기.		
	3(01.06)		그리기 기능으로 작품 만들기		
2	4(01.11)	스타일 리스트	그림을 삽입하고 크기를 조정하기		
	5(01.12)		연습문제 01. 02.		
	6(01.13)	VR전문가	3D 모델을 삽입하고 크기조정 및 회전하기		
3	7(01.18)		연습문제 01. 02.		
	8(01.19)	쇼핑 호스트	온라인 그림을 검색해 삽입하고 원형을 변경하고 복사하기		
	9(01.20)		연습문제 01. 02.		
4	10(01.25)	로봇 공학자	도형을 삽입하고 서식을 변경한 후 그룹으로 묶기		
	11(01.26)		연습문제 01.		
	12(01.27)		연습문제 02.		

## 방과후학교 (컴퓨터1부) (3월 ) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2025년 3월 1일 - 2025년 3월 31일 ( 12 차시 )		강사명	박현숙
대상 학년	6 학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	화, 수, 목 1교시(13:50~14:30) 2교시(14:40~15:20) 3교시(15:30~16:10) 4교시(16:20~17:00)
운영 목표		파워포인트의 기본 기능을 이해하고 자격증에 도전할 수 있다.			
차시별 지도 계획					
주	차시(일자)	주 제	학습 내용		준비물
1	1(03.04)	ITQ-파워포인트 출제유형 완전정복	ITQ 시험 안내 및 접속 방법 알아보기		
	2(01.05)		전체 구성 -페이지 설정/슬라이드 마스터 설정		
	3(01.06)		학습용 프로그램으로 두뇌 개발하기		
2	4(01.11)	슬라이드 마스터	출제유형 01		
	5(01.12)		출제유형 완전정복 01 - 02		
	6(01.13)		출제유형 완전정복 03 - 05		
3	7(01.18)	슬라이드 1 표지 디자인 <도형 삽입/ 워드아트/그림>	출제유형 02		
	8(01.19)		출제유형 완전정복 01 - 02		
	9(01.20)		출제유형 완전정복 03 - 05		
4	10(01.25)	슬라이드 2 목차 슬라이드 <도형 삽입/ 하이퍼링크 /그림 자르기>	출제유형 03		
	11(01.26)		출제유형 완전정복 01 - 03		
	12(01.27)		출제유형 완전정복 04 - 06		