

방과후학교 (컴퓨터1부) (4월) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2025년 4월 1일 - 2025년 4월 30일 (14 차시)		강사명	김민정
대상 학년	2 학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	화, 수, 목 1교시(13:50~14:30) 2교시(14:40~15:20) 3교시(15:30~16:10)
운영 목표	한글의 기초 기능을 이해하고 내용을 작성 할 수 있다.				
차시별 지도 계획					
주	차시(일자)	주 제	학습 내용	준비물	
1	1(04.01)	‘코끼리’ 의 코가 길어진 이유	복사와 붙여넣기를 연습해요		
	2(04.02)		여러 가지 방법으로 개체를 회전해 보아요.		
	3(04.03)		창의 놀이터/실력!뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기		
2	4(04.08)	‘조개’ 가 진주를 만드는 방법	도형에 여러 가지 효과를 적용해요		
	5(04.09)		나타내기 애니메이션을 추가해요.		
	6(04.10)		창의 놀이터/실력!뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기		
3	7(04.15)	‘토끼’ 에 대한 오해와 진실	슬라이드를 추가, 복제, 삭제해 보아요.		
	8(04.16)		삽입된 도형을 다른 모양으로 변경해요.		
	9(04.17)		창의 놀이터/실력!뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기		
4	10(04.22)	성별이 바뀌는 ‘물고기’ , 흰동가리	슬라이드 배경에 그림을 채워요.		
	11(04.23)		이동 경로 애니메이션을 추가해요.		
	12(04.24)		창의 놀이터/실력!뽀뽀 연습문제로 실력 쌓기		
5	13(04.29)	두뇌개발	엔트리로 작품 감상하고 실행해 보기		
	14(04.30)		학습용 프로그램으로 두뇌 개발하기		

방과후학교 (컴퓨터1부) (4월) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2025년 4월 1일 - 2025년 4월 30일 (14 차시)		강사명	김민정
대상 학년	4 학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	화, 수, 목 1교시(13:50~14:30) 2교시(14:40~15:20) 3교시(15:30~16:10)
운영 목표		파워포인트의 기본 과정을 이해하고 작품을 완성할 수 있다.			
차시별 지도 계획					
주	차시(일자)	주 제	학습 내용	준비물	
1	1(04.01)	파티시에	곡선을 이용해 그리고 효과 주기		
	2(04.02)		연습문제 01. 02.		
	3(04.03)		학습용 프로그램으로 두뇌 개발하기		
2	4(04.08)	네일 아티스트	색 채우기 스포이드를 이용하고 그라데이션 효과 주기		
	5(04.09)		연습문제 01.		
	6(04.10)		연습문제 02.		
3	7(04.15)	사이버 범죄 수사관	텍스트를 입력한 후 서식 변경하기		
	8(04.16)		연습문제 01. 02.		
	9(04.17)	약봉투 만들기	워드아트를 이용해 약봉투 만들기		
4	10(04.22)		연습문제 01.		
	11(04.23)		연습문제 02.		
	12(04.24)	기자 되기	한자 변환과 특수문자(기호) 삽입하여 신문 만들기		
5	13(04.29)		연습문제 01. (한자카드 만들기)		
	14(04.30)		연습문제 02. (십이간지 카드 만들기)		

방과후학교 (컴퓨터1부) (4월) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2025년 4월 1일 - 2025년 4월 30일 (14 차시)		강사명	김민정
대상 학년	6 학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	화, 수, 목 1교시(13:50~14:30) 2교시(14:40~15:20) 3교시(15:30~16:10)
운영 목표		파워포인트의 기본 기능을 이해하고 자격증에 도전할 수 있다.			
차시별 지도 계획					
주	차시(일자)	주 제	학습 내용	준비물	
1	1(04.01)	슬라이드 3 텍스트/동영상 슬라이드 <글머리기호/문단서식/ 줄 간격/동영상>	출제유형 04		
	2(04.02)		출제유형 완전정복 01 - 02		
	3(04.03)		출제유형 완전정복 03 - 04		
2	4(04.08)	슬라이드 4 표 슬라이드 <표 작성 후 스타일지정/도형 삽입>	출제유형 완전정복 05 - 06		
	5(04.09)		출제유형 05		
	6(04.10)		출제유형 완전정복 01 - 02		
3	7(04.15)	슬라이드 5 차트 슬라이드 <차트 작성 및 편집/도형 삽입>	출제유형 완전정복 03 - 04		
	8(04.16)		출제유형 완전정복 05 - 06		
	9(04.17)		출제유형 06		
4	10(04.22)	슬라이드 5 차트 슬라이드 <차트 작성 및 편집/도형 삽입>	출제유형 완전정복 01		
	11(04.23)		출제유형 완전정복 02 - 03		
	12(04.24)		출제유형 완전정복 04 - 05		
5	13(04.29)	두뇌개발	출제유형 완전정복 06 - 07		
	14(04.30)		학습용 프로그램으로 두뇌개발하기!		