

## 컴퓨터1부 프로그램 연간 운영 계획서

1학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
3	1	1	컴퓨터교실에서 약속!	컴퓨터 교실에서는 어떻게 해야 할까요?, 컴퓨터교실에서 지켜야 할 일을 알아보기		
		2	컴퓨터 구성 알아보기	컴퓨터시작과 종료, 바탕화면 구성 알아보기		
		3		컴퓨터 및 기타 주변 장치에 대해 알아보기		
	2	1	키보드와 마우스 사용법 알아보기	마우스 활용법 알아보기		
		2		키보드 구성 알아보기		
		3		키보드 사용 방법 알아보기		
	3	1	창 다루기	내컴퓨터 살펴보기		
		2		창의 개념과 구성요소 알아보기		
		3		작업 표시 줄 및 시작 메뉴 알아보기		
	4	1	바탕화면 변경하기	온라인 테마 활용하기		
		2		가젯 활용하기		
		3		화면 보호기 설정하기		
4	1	보조프로그램 알아보기	아이콘, 날짜-시간 설정하기			
			2	메모장 및 계산기 사용방법 알아보기		
			3	새폴더 만들기, 이름변경하기		
	2	폴더 개념 알아보기	폴더와 파일 선택, 복사 방법 알아보기			
			2	폴더 삭제 및 복원방법 알아보기		
			3	이동식 디스크 사용법 알기		
	3	1	워드패드 알아보기	글자입력, 글자 모양 바꾸기, 저장-불러오기		
		2	그림판	그림판 살펴보기		
		3		그림판 활용하기		
	4	1	인터넷 정보 검색하기	인터넷 살펴보기		
		2		홈페이지 변경해보기		
		3		인터넷에서 원하는 내용 검색하기		

1학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
5	1	1	파워포인트 2010 내 맘대로 다루기	파워포인트 2010 화면 구성을 알아보아요.		
		2		슬라이드를 작성하고 레이아웃을 변경해 보자		
		3		작성한 문서를 저장해 보자		
	2	1	글자모양을 내 맘대로 꾸미기	글자모양을 다양하게 꾸며보자		
		2		글머리 기호를 삽입하여 보자		
		3		혼자 할 수 있어요!		
	3	1	클립아트와 한자 삽입하기	내용에 알맞은 한자를 입력하여 보자		
		2		다양한 클립아트를 삽입하여 보자		
		3		혼자 할 수 있어요!		
	4	1	여러 모양의 도형 그리기	도형을 삽입하여 액자 모양으로 꾸며보자		
		2		텍스트 상자 삽입하여 내용을 입력하여 보자		
		3		혼자 할 수 있어요!		
6	1	효과를 이용해 도형 꾸미기	원하는 도형을 그리고 그림과 텍스트 상자 회전시켜 보기			
			2	할로윈파티 초대장 만들기		
			3	학습용 프로그램 - 아기 동물 구출작전		
	2	여러 도형으로 그림 그리기	슬라이드 디자인을 적용해 재미있는 얼굴 표정 만들기			
			2	색연필을 디자인해요.		
			3	학습용 프로그램 - 아기 동물 구출작전		
	3	그림 삽입으로 액자 만들기	배경 이미지를 골라 삽입해 보아요.			
			2	그림을 삽입하고 효과를 적용해 보아요.		
			3	혼자 할 수 있어요! - 동물 액자를 만들어봅시다.		
	4	워드 아트와 스마트 아트	1	[WordArt]-[변환]를 이용해 원하는 모양을 선택합니다.		
			2	[SmartArt]- 원하는 모양을 만들어봅시다.		
			3	학습용 프로그램 즐기기		

1학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
7	1	1	나만의 캐릭터 만들기	도형을 복사하고 색상을 변경합니다.		
		2	방 꾸미기	도형 안을 그림으로 채우기 기능을 활용해 방 꾸미기를 합니다.		
		3	예쁜 시골 풍경	다양한 클립아트와 도형안에 글자를 추가하여 풍경을 만듭니다.		
	2	1	두뇌 개발	학습용 프로그램을 활용하기		
		2	무럭 무럭 자라는 꽃	도형에 질감과 입체 효과를 적용합니다.		
		3		애니메이션을 적용하고 효과 옵션을 변경합니다.		
	3	1	수다쟁이 캐릭터를 찾아라!	표를 작성하고 표의 서식을 지정합니다.		
		2		작성된 표의 내용을 이용하여 차트를 삽입하고 서식을 지정합니다.		
		3	두뇌 개발	학습용 프로그램을 활용하기		
	4	1	선으로 디자인하는 옷	다양한 선을 삽입하고 윤곽선 서식을 지정합니다.		
		2		도형의 곡선 그리기를 이용해 멋지게 디자인합니다.		
		3	두뇌 개발	학습용 프로그램을 활용하기		
8	1	1	자유곡선과	예쁜 나비를 그려봅니다.		
		2	질감채우기	빨간 지방 집을 만들어 봅니다.		
		3	두뇌개발	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		
	2	1	선을 이용한 개체 연결하기	선을 이용하여 개체들을 연결하여 어울리는 음식을 찾아봅니다,		
		2		컴퓨터의 구성 장치를 연결하여 봅니다. 도형에 텍스트를 추가해 서식을 설정합니다.		
		3	두뇌개발	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		
	3	1	추억 담기 일러스트 앨범	그림과 질감 채우기 기능을 이용하여 일러스트 앨범을 만들어 봅니다.		
		2	똑딱 똑딱 시간표	표를 삽입하고 글자를 입력하여 시간표를 만들어 봅니다.		
		3		만들어진 표의 스타일을 변경하고 배경그림을 삽입하여봅니다.		
	4	1	내가 만드는 퍼즐 게임	표를 삽입하고 크기를 지정한 후 그림 채우기를 합니다.		
		2		표의 스타일을 설정한 후 파일형식을 다르게 하여 저장합니다.		
		3		표 삭제하기 및 퍼즐 넣기로 완성합니다.		

1학년							
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고	
9	1	1	스마트 아트 기능 알아보기	스마트아트 기능을 이용하여 효도 쿠폰을 만들어 봅니다.			
		2		스마트아트와 워드아트 기능을 이용하여 나이 장래 희망 직업을 나열해 봅니다.			
		3	클립아트 활용방법 알아보기	배경에 색을 채우고 클립 아트를 삽입하여 멋진 배경을 만들어 봅니다.			
	2	1	두뇌개발	배경에 색을 채우고 클립 아트를 삽입하여 메모지를 만들어 봅니다.			
		2		학습용 프로그램으로 창의력 키우기			
		3		레고 캐릭터 만들기	도형을 이용하여 레고 캐릭터를 만들어 봅니다.		
	3	1	슬라이드 복제 방법 알아보기	슬라이드를 복제하여 다양한 레고 캐릭터 친구들을 만들어봅니다.			
		2		학습용 프로그램으로 창의력 키우기			
		3		사진 앨범 기능 알아보기	사진 앨범 기능을 이용하여 귀여운 애완동물 앨범을 만들어 봅니다.		
	4	1	화면 전환 효과 알아보고 적용하기	사진 앨범 기능을 이용하여 도형으로 곰돌이가 만들어지는 과정을 알아봅니다.			
		2		만들어진 애완동물 앨범과 곰돌이 만들어지는 파일에 화면전환효과 적용하고 슬라이드 쇼 보기(☞)로 확인합니다.			
		3		두뇌개발	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		
10	1	1	나를 소개합니다.	도형 스타일을 적용하여 나를 소개하는 슬라이드를 꾸며 봅니다.			
		2		하이퍼링크 기능을 이용하여 슬라이드를 연결해 봅니다.			
		3		시화집 만들기	‘다람쥐’ 라는 시에 배경을 넣고 서식을 지정하여 동시를 예쁘게 표현해 봅니다.		
	2	1	시화집 만들기	‘호호호 호박꽃’ 시를 입력하고 배경을 넣어 동시를 완성해 봅니다.			
		2		두뇌개발	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		
		3		요리조리 헤엄치는 물고기	물고기 모양의 도형과 해초 모양의 도형을 완성하고 바닷속을 예쁘게 꾸며 봅니다.		
	3	1	우리집 고양이	애니메이션을 적용하여 요리조리 헤엄치는 물고기를 만들어 봅니다.			
		2		두뇌개발	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		
		3		도형을 이용하여 예쁜 고양이를 만들어 그려봅니다.			
	4	1	데이터를 한 눈에 알아볼 수 있는 차트를 만들기	슬라이드 복제 방법을 알아보고 세 마리의 고양이 슬라이드를 그려봅니다.			
		2		가장 받고 싶은 선물은? 차트를 만들어 봅니다.			
		3		여행지 인기도 조사 차트를 만들어 봅니다.			

1학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
11	1	1	애니메이션 적용하기	애니메이션을 적용하여 링크하는 소년을 만들어봅니다.		
		2		애니메이션을 적용하여 하트를 먹는 팩맨을 만들어봅니다.		
		3	두뇌개발	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		
	2	1	패턴을 활용하여 작품 만들기	패턴을 활용하여 크리스마스카드를 만들어 봅니다.		
		2		패턴을 활용하여 크리스마스 봉투를 만들어 봅니다.		
		3	도형에 입체효과주기	다양한 도형과 효과를 적용하여 미니언즈 캐릭터를 만들어 봅니다.		
	3	1	글자속성 설정하기	글자서식을 변경하고 문자표를 입력합니다.		
		2		글맵시를 활용해 멧쟁이 토마토 문서를 완성합니다.		
		3		그리기 마당의 클립아트를 입력합니다.		
	4	1	세계지도	편집용지를 설정 후 표를 편집합니다.		
		2	부루마블	작성된 표에 배경과 내용을 입력합니다.		
		3	두뇌개발	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		
12	1	1	아바타 만들기	그림과 그리기 마당을 활용하고 개체유키/풀기를 활용합니다.		
				2	개체에 서식을 설정합니다.	
		3	두뇌개발	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		
	2	1	오늘 간식으로 뭐 먹지?	표에 스타일을 지정하고 글꼴을 변경합니다.		
		2		차트 마법사를 이용하여 차트를 입력합니다.		
		3	한글 2010 완전정복!	연습문제 풀어보기		
	3	1	글맵시 및 그리기마당 활용하기	글맵시와 그리기마당을 활용하여 원형표어(친구사랑) 만들어봅니다.		
		2		글맵시와 그리기마당을 활용하여 원형표어(불조심) 만들어봅니다.		
		3	두뇌개발	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		
	4	1	픽셀 아트	표를 만들고 셀에 색을 채워 자동차를 그려봅니다.		
		2		표를 만들고 셀에 색을 채워 고양이 두 마리를 완성해봅니다.		
		3	두뇌개발	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		

1학년							
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고	
1	1	1	그리기 마당 및 글맵시 활용하기	배경에 무늬를 채우고 글맵시를 활용하여 캐릭터 메모지를 만들어 봅니다.			
		2	배경서식 활용하기	배경에 그림을 넣고 표와 문자표를 이용해 주간 날씨 예보표를 만들어 봅니다.			
		3	글상자 활용하기	글상자를 활용해 부모님께 드리는 감사장을 만들어 봅니다.			
	2	1	두뇌개발	학습용 프로그램으로 창의력 키우기			
		2	표 속성 활용하기	표 속성과 글자서식을 이용해 그림으로 배우는 영단어장을 만들어 봅니다.			
		3		만들어진 표에 그림 채우기를 이용해 완성해 봅니다.			
	3	1	그림과 도형을 활용하기	도형을 이용해 맛있는 우표 만들기 제목을 만들어 봅니다.			
		2		도형과 그림을 넣어 우표를 완성해 봅니다.			
		3	한자 변환과 문단 첫 글자 장식	한자변환과 문단 첫 글자 장식을 이용하여 '임금님 귀는 당나귀 귀?' 문서를 완성합니다.			
	4	1	개체 풀기/묶기	그리기마당 개체풀기를 이용하여 행복한 임금님을 완성합니다.			
		2	문자표 및 글자겹치기	도형을 이용하여 핸드폰 모양을 만듭니다.			
		3		문자표와 글자겹치기를 이용하여 다양한 이모티콘을 입력해 봅니다.			
2	1	1	피봇 프로그램을 알아보아요	피봇 프로그램을 살펴보아요.			
				피봇 프로그램을 실행하고 손을 흔드는 스틱맨을 만들어 보아요.			
				스틱맨의 손의 움직임을 부드럽게 만들기 위해 프레임을 추가하고 수정해 보아요			
	2	1	변신! 쌍둥이 스틱맨	스틱맨을 다른 색으로 꾸며 보아요.			
				2	스틱맨 피규어를 추가하고 순서대로 애니메이션을 적용하는 방법을 알아보아요.		
				3	스틱맨 피규어의 크기를 줄이고 늘리는 방법을 알아보아요.		
	3	1	새로운 스틱맨을 만나요!	스틱맨 피규어가 여러 개 있을 때 앞 뒤 순서를 바꾸는 방법을 알아보아요.			
				2	스틱맨과 함께 다른 피규어를 불러와 재미있는 영화를 만들어 보아요.		
				3	시계 바늘이 움직이는 애니메이션을 만들어 보아요.		
	4	1	스틱맨을 근육맨으로 만들자!	날씬한 스틱맨을 근육맨으로 바꾸는 방법을 알아보아요.			
				2	나만의 피규어를 직접 만들어 보아요.		
				3	두뇌개발	학습용 프로그램으로 창의력 키우기	

3학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
3	1	1	파워포인트 2010 내 맘대로 다루기	파워포인트 2010 화면 구성을 알아보아요.		
		2		슬라이드를 작성하고 레이아웃을 변경해 보자		
		3		작성한 문서를 저장해 보자		
	2	1	글자모양을 내 맘대로 꾸미기	글자모양을 다양하게 꾸며보자		
		2		글머리 기호를 삽입하여 보자		
		3		혼자 할 수 있어요!		
	3	1	클립아트와 한자 삽입하기	내용에 알맞은 한자를 입력하여 보자		
		2		다양한 클립아트를 삽입하여 보자		
		3		혼자 할 수 있어요!		
	4	1	여러 모양의 도형 그리기	도형을 삽입하여 액자 모양으로 꾸며보자		
		2		텍스트 상자 삽입하여 내용을 입력하여 보자		
		3		혼자 할 수 있어요!		
4	1	효과를 이용해 도형 꾸미기	원하는 도형을 그리고 그림과 텍스트 상자 회전시켜 보기			
			2	할로윈파티 초대장 만들기		
			3	학습용 프로그램 - 아기 동물 구출작전		
	2	여러 도형으로 그림 그리기	슬라이드 디자인을 적용해 재미있는 얼굴 표정 만들기			
			2	색연필을 디자인해요.		
			3	학습용 프로그램 - 아기 동물 구출작전		
	3	그림 삽입으로 액자 만들기	배경 이미지를 골라 삽입해 보아요.			
			2	그림을 삽입하고 효과를 적용해 보아요.		
			3	혼자 할 수 있어요! - 동물 액자를 만들어봅시다.		
	4	1	워드 아트와 스마트 아트	[WordArt]-[변환]를 이용해 원하는 모양을 선택합니다.		
		2		[SmartArt]- 원하는 모양을 만들어봅시다.		
		3		학습용 프로그램 즐기기		

3학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
5	1	1	표를 이용한 작품 만들기	표 삽입 후 내용 입력하기		
		2		표의 테두리와 음영색 지정하기		
		3		혼자 할 수 있어요! - 스도쿠 게임 연습		
	2	1	표를 이용한 칭찬 스티커 만들기	표 병합/나누기 방법 알아보기		
		2		그림 및 워드아트 삽입하기		
		3		독서 체크 스티커 연습		
	3	1	차트 정복하기	차트 만드는 방법 알아보기		
		2		만들어진 차트에 여러 가지 서식지정하기		
		3		나의 용돈 차트 만들기		
	4	1	하이퍼링크 알아보기	도형에 서식을 지정하고 복사방법 알기		
		2		작성된 도형에 하이퍼링크 설정 후 실행해보기		
		3		스노피게임 열어 실행하기		
6	1	화면 전환과 애니메이션 적용해 보기	슬라이드 화면 전환 실행방법을 알아보고 적용해 봅니다.			
			실행단추를 이용한 슬라이드 이동방법을 배워보고 적용해 봅니다.			
			사용자 지정 애니메이션 적용방법을 알아봅니다.			
	2	파워포인트를 이용한 작품 만들기	숨씨 어때요! - 나는 커서 어떤 직업을 가질까?			
			숨씨 어때요! - 도형으로 꽃게와 양을 작성해요.			
			숨씨 어때요! - 컴선생 문방구를 작성해요.			
	3	파워포인트를 이용한 작품 만들기	숨씨 어때요! - 나의 학교 시간표를 작성해요.			
			숨씨 어때요! - 오디오와 배경을 삽입해 걸표지를 작성해요			
			애니메이션을 이용해 표지를 만들어요.			
	4	밤하늘 별자리	도형의 네온효과를 이용합니다.			
			선을 이용하여 도형을 연결합니다.			
			애니메이션 효과를 배워본 후 슬라이드 쇼를 적용해 봅니다.			

3학년							
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고	
7	1	1	스크래치로 코딩을 해보아요	악어와 원숭이가 대화 후 이동하는 프로젝트			
		2		배경을 직접 그리고 이동하는 프로젝트			
		3		강아지가 자연스럽게 이동하는 프로젝트			
	2	1		조명이 빛나는 문대에서 춤을 추는 프로젝트			
		2		연필이 알록다록하게 쓰여지는 프로젝트			
		3		피코가 점프를 하여 다가오는 여우를 피하는 프로젝트			
	3	1		건물을 피해 하늘을 날아다니는 나비 프로젝트			
		2		물을 주어 나무가 자라나는 프로젝트			
		3		그림을 연주하는 프로젝트			
	4	1		화려한 꽃잎을 그리는 프로젝트			
		2		마우스를 이용해 하늘에서 떨어지는 선물을 받는 프로젝트			
		3		맛있는 치즈를 찾아 미로를 지나는 프로젝트			
8	1	1	한글기본 작성법 알기	날아오는 레이저 공격을 피하는 헬기 프로젝트			
		2		방안을 돌아다니는 쥐를 잡는 사냥꾼 고양이 프로젝트			
		3		여기저기서 나오는 과녁을 조준하여 정확히 맞추는 프로젝트			
	2	1		특수문자 입력방법 알아보기			
		2		글자 겹치기 방법 알아보기			
		3		저장 및 저장방법 알아보기			
	3	1		글자모양 지정 방법 알기	블록 지정 및 복사/ 이동 방법 알아보기		
		2			글자 모양 바꾸는 방법 알아보기		
		3			미션 수행하기		
	4	1		문단모양 지정 방법 알기	문단의 정렬 방법 알아보기		
		2			문단 여백 및 첫 줄 들여쓰기 / 내어쓰기		
		3			줄 간격 및 문단 테두리/배경 지정방법 알기		

3학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
9	1	1	개체 활용하기 I	글맵시를 삽입하는 방법 알기		
		2		글맵시 편집 방법 알기		
		3		그림 삽입하고 효과 적용방법 알기		
	2	1		미션수행 1		
		2		미션수행 2		
		3		창의력 키우기	학습용 프로그램으로 창의력 키우기	
	3	1	개체 활용하기 II	그리기 조각 삽입과 편집 방법 알아보기		
		2		클립아트 삽입 방법 알기		
		3		미션수행 1		
	4	1	개체 활용하기 III	도형을 그리는 방법 알아보기		
		2		그리기 속성을 지정하고 효과넣는 방법 알기		
		3		글상자 삽입방법 알기		
1	1	미션수행 1				
	2	미션수행 2				
	3	창의력 키우기		학습용 프로그램으로 창의력 키우기		
10	2	1	표 만들기	표 만들고 표 스타일 방법 알아보기		
		2		줄 / 칸 및 셀 편집 방법 알아보기		
		3		미션수행 1		
	3	1		미션수행 2		
		2		표 마당 사용 방법 알아보기		
		3		표 안에 그림 침 표 추가 방법 알아보기		
	4	1		미션수행 1		
		2		미션수행 2		
		3		창의력 키우기	학습용 프로그램으로 창의력 키우기	

3학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
11	1	1	블럭 계산식	블럭 계산식 및 쉬운 계산식 사용 방법 알기		
		2		함수를 이용한 계산식 알아보기		
		3		미션수행 1		
	2	1	차트 만들기	차트를 만드는 방법 알아보기		
		2		차트 편집 방법 알아보기		
		3		미션수행 1		
	3	1		미션수행 2		
		2	창의력 키우기	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		
		3	라벨 문서	라벨 문서 작성 및 테두리/배경 설정 방법 알기		
	4	1	수식 작성하기	수식 편집기 사용 방법 알아보기		
		2		수식 작성 및 수정 방법 알아보기		
		3		미션수행 1		
12	1	엑셀 기본 데이터 입력 및 서식 설정 알아보기	데이터 입력 및 서식 설정하기(수입/지출 현황 표 만들기)			
			미션수행 1			
			테두리 지정 및 채우식 서식 설정하기			
	2	1		미션수행 1		
		2	창의력 키우기	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		
		3		채우기 핸들링 사용법 알아보기		
	3	1	자동 채우기	사용자 지정 목록 알아보기		
		2		미션수행 1		
		3		백분율, 회계서식, 쉼표 스타일, 사용자 지정서 식 알아보기		
	4	1	표 형식 지정	서식 복사, 표 서식 지정방법 알아보기		
		2		미션수행 1		
		3	창의력 키우기	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		

3학년							
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고	
1	1	1	저녁 식단표 만들기	열의 너비와 행의 높이 조절, 행 삽입/삭제			
		2		데이터 정렬, 서식 지정			
		3		도형, 클립아트 삽입, 복사 선택하여 붙여넣기			
	2	1	미션수행 1	외식 현황표			
		2	성적 관리 표	워크시트 삽입, 탭 색, 그룹화 설정 방법 알기			
		3		워드아트, 열너비/행높이 조절, 정렬, 글꼴서식			
	3	1	미션수행 1	벼룩시장 물품 판매			
		2	계산식	아르바이트 표 만들기			
		3		계산식을 이용한 합계, 평균, 최대값, 최소값			
	4	1	미션수행 1	우리집 수입/지출 현황 표 완성하기			
		2	미션수행 2	열차 운임표 완성하기			
		3	창의력 키우기	학습용 프로그램으로 창의력 키우기			
2	1	1	생활 물가 지수 만들기	워드아트, 클립아트 활용한 물가 지수표 만들기			
		2		조건부 서식으로 물가 지수표 완성하기			
		3	미션수행 1	품목별 생활 물가지수 표 완성하기			
	2	1	지출 현황표 만들기	섬표 스타일, 자동 열너비 조절로 지출현황표 만들기			
		2		정렬, 부분합 으로 지출현황표 완성하기			
		3	미션수행 1	월별 지출금액표 완성하기			
	3	1	미션수행 2	중간고사 점수현황 표 완성하기			
		2	자동필터 / 고급필터	기부 문화 참여자 명단 만들고 자동 필터 설정하기			
		3		조건에 맞는 고급 필터 설정하기			
	4	1	피벗테이블 활용	피벗 테이블을 이용한 금융기관의 종류와 이자 표 만들기			
		2		미션수행 1			
		3	창의력 키우기	학습용 프로그램으로 창의력 키우기			

5학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
3	1	1	파워포인트 작품 - 워드아트정복하 기	환경표어 만들기		
		2		미션 수행하기 - 포스터 꾸미기		
		3		미션 수행하기 - 포장지 꾸미기		
	2	1	도형 및 클립아트 정복하기 I	도형과 클립아트로 어플 디자인하기		
		2		슬라이드 방향 설정과 도형, 클립아트를 이용해 공책 표지 만들기		
		3		미션 수행하기 - 리더쉽노트 꾸미기		
	3	1	도형 및 클립아트 정복하기 II	배경 채우기를 이용해 캐릭터 메모지 만들기		
		2		미션 수행하기 - 부엉이 연습장 꾸미기		
		3		미션 수행하기 - 풍선 메모지 꾸미기		
	4	1	슬라이드 화면 전환 효과	내가 좋아하는 것 베스트 5를 작성해 화면전환 효과 적용하기		
		2		미션 수행하기 - 카운트다운 문서 작성하기		
		3		미션 수행하기 - 미션작품에 화면전환효과 적용하기		
4	1	도형에 서식 지정하기	토끼와 거북이 동화 만들기 1단계			
			2	토끼와 거북이 동화 만들기 2단계		
			3	미션 수행하기 - 포장지 꾸미기		
	2	도형 서식 및 클립아트 정복하기	도형효과와 클립아트로 맛있는 캔디빙수만들기			
			2	미션 수행하기 - 스마일 동전 만들기		
			3	단원종합평가문제		
	3	사진앨범 정복하기	여름캠프 사진 앨범 꾸미기			
			2	미션 수행하기 - 나만의 사진앨범 만들기		
			3	학습용 프로그램		
	4	워드아트와 텍스트 효과	워드아트와 텍스트효과 지정하여 문서꾸미기			
			2	미션 수행하기		
			3	학습용 프로그램		

5학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
5	1	1	스마트아트 정복하기	스마트아트로 도형 작성하기		
		2		스마트아트 스타일 정복하기		
		3	슬라이드 마스터와 하이퍼링크를 이용한 연관추리 퀴즈 만들기	슬라이드 마스터로 공통서식 지정하기		
	2	1	하이퍼링크를 이용한 연관추리 퀴즈 만들기	하이퍼링크 기능 이용하여 연관 추리 퀴즈 만들기		
		2		미션 수행하기		
		3		학습용 프로그램		
	3	1	무엇일까? 게임 만들기	도형에 애니메이션을 지정하여 게임 만들기		
		2		미션 수행하기		
		3		학습용 프로그램		
	4	1	파닉스 카드 만들기	도형과 클립아트를 이용하여 파닉스 카드를 만든 후 애니메이션 지정하기		
		2		미션 수행하기(한자 카드 만들기)		
		3		학습용 프로그램		
6	1	표 작업하기	슬라이드에 표 작성 방법 알아보기			
			2	작성된 표의 셀 서식 지정하기		
			3	미션 수행하기		
	2	차트 작업하기	숫자 자료를 한눈에 파악할 수 있는 차트 만들기			
			2	만들어진 차트 편집하기		
			3	미션 수행하기		
	3	한글 작품- 글맵시, 특수문자 활용하기	메뉴판 만들기			
			2	미션 수행하기 - 피자 메뉴판 만들기		
			3	아이패드 이미지 위에 친구에게 이모티콘 보내기		
	4	편집용지 설정 및 글상자, 수식 활용하기	철판 이미지에 수식 입력하기			
			2	철판 이미지에 노래 가사 편집해 보기		
			3	미션 수행하기		

5학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
7	1	1	표 와 그리기 도형 활용하기	우리 가족 주소록 만들기		
		2		미션 수행하기 - 친구 주소록 만들기		
		3		학습용 프로그램		
	2	1	표 고급 기능 활용하기	수업 시간표 만들기		
		2		미션 수행하기 - 방과 후 수업 시간표 만들기		
		3	도형과 이미지 활용하기	도형과 이미지를 이용한 연필꽃이 만들기		
	3	1	책갈피와 하이퍼링크 활용하기	완성된 연필꽃이 출력 후 직접 만들기		
		2		혈액형 별 성격 알아보는 작품 만들기		
		3		미션 수행하기 - 심리테스트 알아보기		
	4	1	이미지 선 활용하기	이미지와 선을 이용한 일일 계획표 만들어 출력하기		
		2		이미지와 도형을 이용한 계획표 만들어 출력하기		
		3	도형 활용하기	도형으로 도라에몽 방문걸이 만들어 출력하기		
8	1	1	문서마당 활용하기	도형으로 호빵맨 방문걸이 만들어 출력하기		
		2		라벨문서를 이용하여 나만의 명함 만들기		
		3		라벨문서를 이용하여 칭찬 쿠폰 만들기		
	2	1	표와 차트 만들기	블록 계산을 이용하여 표와 차트 완성하기		
		2		표와 차트를 이용하여 우리가족 핸드폰 요금 알아보기		
		3	쪽 설정과 각주 활용하기	십이지신을 이용하여 한자카드 만들기 I		
	3	1	메일 머지 기능 활용하기	십이지신을 이용하여 한자카드 만들기 II		
		2		메일머지 기능을 이용하여 초대장 만들기		
		3		PORJECT 01	예쁜 책갈피 만들어 출력하기	
	4	1	PORJECT 02	개인 스케줄 노트 만들어 출력하기		
		2	PORJECT 03	글맵시와 이미지 다단기능을 이용해 신문 만들기		
		3	PORJECT 04	이미지, 도형, 표를 이용해 주간 계획표 만들기		

5학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
9	1	1	DIAT프레젠테이션 자격시험 출제 유형 분석하기	페이지 설정 및 슬라이드 레이아웃 변경하기		
		2		텍스트 상자 작성하기 003 - 010		
		3		도형 작성하기 011 - 015		
	2	1	도형 서식 지정	출제유형 016 - 019		
		2		실전종합문제 1		
		3		실전종합문제 2		
	3	1	조건에 맞는 그림파일 설정	실전종합문제 3		
		2		출제유형 022		
		3		출제유형 023		
	4	1	슬라이드 마스터 지정하기	학습용 프로그램		
		2		출제유형 024 - 028		
		3		출제유형 029		
10	1	1	슬라이드 2번/도형 및 스마트아트	애니메이션 지정하기 030 - 034		
		2		도형작성 및 스마트아트 따라하기		
		3		실전문제유형 01		
	2	1	슬라이드 3번/표 및 차트	실전문제유형 02		
		2		실전문제유형 03		
		3		실전문제유형 04		
	3	1	표 및 차트작성 따라하기	표 및 차트작성 따라하기		
		2		실전문제유형 01		
		3		실전문제유형 02		
	4	1	실전문제유형 03	실전문제유형 03		
		2		실전문제유형 04		
		3		학습용 프로그램		

5학년								
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고		
11	1	1	슬라이드 4번/도형 및 워드아트	도형작성 및 워드아트 따라하기				
		2		실전문제유형 01				
		3		실전문제유형 02				
	2	1		실전문제유형 03				
		2		실전문제유형 04				
		3		실전문제유형 05				
	3	1	모의고사로 실력 쌓기	실전문제유형 06				
		2		실전문제유형 07				
		3		실전문제유형 08				
	4	1		실전문제유형 09				
		2		실전문제유형 10				
		3		실전문제유형 11				
12	1	1		모의고사로 실력 쌓기	실전문제유형 12			
		2			실전문제유형 13			
		3			실전문제유형 14			
	2	1			DIAT워드프로세 서 자격시험 출제 유형 분석하기	문서의 입력 및 저장, 편집용지 설정하기		
		2				특수 문자와 한자 입력		
		3				글자모양/문단모양 - 기본신공 03-04		
	3	1	기본기능 설정 방법 알아보기		글맵시 작성 - 기본신공 01			
		2			머리말/꼬리말/쪽 번호 넣기 실전 마스터 01			
		3			머리말/꼬리말/쪽 번호 넣기 실전 마스터 02			
	4	1	기본기능 설정 방법 알아보기		구역 별로 다단 설정하기			
		2			글상자 만들어 보기			
		3			기본 신공 01			

5학년						
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	준비물	비고
1	1	1	표 만들기	기본 마스터 01		
		2		기본 마스터 02		
		3		기본 신공 01 - 02		
	2	1	차트 작성하기	차트 기본 작성		
		2		출제 유형 마스터 하기 1 - 4		
		3		실전 종합 문제로 실력 다지기		
	3	1	각주 기능 알아보기	출제 유형 마스터 하기 1 - 2		
		2		실전 종합 문제로 실력 다지기		
		3		실전 종합 문제로 실력 다지기		
	4	1	모의고사로 실력쌓기	실전모의고사 01		
		2		실전모의고사 02		
		3		실전모의고사 03		
1	1	실전모의고사 04				
	2	실전모의고사 05				
	3	실전모의고사 06				
2	1	실전모의고사 07				
	2	실전모의고사 08				
	3	실전모의고사 09				
3	1	실전모의고사 10				
	2	엑셀 기본 알아보기	데이터 입력, 셀 병합, 정렬, 서식 지정 방법 알아보기			
	3		미션수행하기 (시간표 완성하기)			
4	1		첨표 스타일 서식, 셀 서식(테두리/무늬 등)지정			
	2	미션수행하기 (색상별 과일 종류 표 완성하기)				
	3	학습용 프로그램				