

방과후학교 (컴퓨터1부) (8월) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2022년 8월 1일 - 2022년 8월 31일 (14차시)		강사명	박현숙
대상 학년	1학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	월,수,금 방학중(09:00~09:50)
					학기중(13:50~14:40)
운영 목표		파워포인트의 도형의 기능을 알고 멋진 작품을 완성할 수 있다.			
차시별 지도 계획					
주	차시(일자)	주 제	학습 내용		준비물
1	1(08.01)	도형 서식 대화상자 실행해서 투명도 지정하기	씨가 콕콕 박힌 수박을 그려 보아요.		
	2(08.03)		반으로 자른 키위를 그려 보아요.		
	3(08.05)		꼭지가 달린 딸기를 그려 보아요.		
2	4(08.08)	도형에 그림자 및 부드러운 가장 자리 효과 지정하기	흔들 흔들 그네를 그려 보아요.		
	5(08.10)		오르락 내리락 시소를 그려 보아요.		
	6(08.12)		슌~ 슌~ 미끄럼틀을 그려 보아요.		
3	7(08.15)	광복절			
	8(08.17)	그림 파일 삽입하고 크기와 위치 지정하기	경찰차를 그려 보아요.		
	9(08.19)		병원으로 가는 구급차를 그려 보아요.		
10(08.22)	불 끄로 가는 소방차를 그려 보아요.				
4	11(08.24)	창의력 키우기	학습용 프로그램으로 창의력 키우기		
	12(08.26)	자유형으로 변환하기 및 점편집하기	외계인을 닮은 로봇을 그려 보아요.		
	13(08.29)		우주 탐사 로봇을 그려 보아요.		
14(08.31)	디지털 신호를 잡는 로봇을 그려 보아요.				

방과후학교 (컴퓨터1부) (8월) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2022년 8월 1일 - 2022년 8월 31일 (14차시)		강사명	박현숙	
대상 학년	3학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	월,수,금	
					방학중	1교시(09:00~09:50) 2교시(10:00~10:50)
					학기중	1교시(13:50~14:40) 2교시(14:50~15:40)
운영 목표		파워포인트 기능을 알고 기본문서를 작성할 수 있다.				
차시별 지도 계획						
주	차시(일자)	주 제	학습 내용		준비물	
1	1(08.01)	여러 도형으로 그림 그리기	슬라이드 디자인을 적용해 재미있는 얼굴 표정 만들기			
	2(08.03)		색연필을 디자인해요.			
	3(08.05)		학습용 프로그램 - 아기 동물 구출작전			
2	4(08.08)	그림 삽입으로 액자 만들기	배경 이미지를 골라 삽입해 보아요.			
	5(08.10)		그림을 삽입하고 효과를 적용해 보아요.			
	6(08.12)		혼자 할 수 있어요! - 동물 액자를 만들어봅니다.			
3	7(08.15)	광복절				
	8(08.17)	워드 아트와 스마트 아트	[WordArt]-[변환]를 이용해 원하는 모양을 선택합니다.			
	9(08.19)		[SmartArt]- 원하는 모양을 만들어봅니다.			
4	10(08.22)	표를 이용한 작품 만들기	표 삽입 후 내용 입력하기			
	11(08.24)		표의 테두리와 음영색 지정하기			
	12(08.26)		혼자 할 수 있어요! - 스도쿠 게임 연습			
5	13(08.29)	표를 이용한 칭찬 스티커 만들기	표 병합/나누기 방법 알아보기			
	14(08.31)		그림 및 워드아트 삽입하기			

방과후학교 (컴퓨터1부) (8월) 프로그램 운영 계획안

운영 기간		2022년 8월 1일 - 2022년 8월 31일 (14차시)		강사명		박현숙	
대상 학년		5학년	강의실	컴퓨터실(본관3층)	운영요일 및 시간	월, 수, 금	
						방학제1교시	2교시(10:00~10:50) 3교시(11:00~11:50)
							방학제2교시
운영 목표		한글기능을 활용하여 작품을 만들 수 있습니다.					
차시별 지도 계획							
주	차시(일자)	주 제	학습 내용			준비물	
1	1(08.01)	도형 활용하기	도형으로 도라에몽 방문걸이 만들어 출력하기				
	2(08.03)		도형으로 호빵맨 방문걸이 만들어 출력하기				
	3(08.05)	문서마당 활용하기	라벨문서를 이용하여 나만의 명함 만들기				
2	4(08.08)		라벨문서를 이용하여 칭찬 쿠폰 만들기				
	5(08.10)	표와 차트 만들기	블록 계산을 이용하여 표와 차트 완성하기				
	6(08.12)		표와 차트를 이용하여 우리가족 핸드폰 요금 알아보기				
3	7(08.15)	광복절					
	8(08.17)	쪽 설정과 각주 활용하기	십이지신을 이용하여 한자카드 만들기 I				
	9(08.19)		십이지신을 이용하여 한자카드 만들기 II				
4	10(08.22)	메일 머지 기능 활용하기	메일머지 기능을 이용하여 초대장 만들기				
	11(08.24)	PORJECT 01	예쁜 책갈피 만들어 출력하기				
	12(08.26)	PORJECT 02	개인 스케줄 노트 만들어 출력하기				
5	13(08.29)	PORJECT 03	글맵시와 이미지 다단기능을 이용해 신문 만들기				
	14(08.31)	창의력 키우기	학습용 프로그램으로 창의력 키우기				