

방과후학교 [컴퓨터] 연간 운영 계획서

군산동초등학교

□ 운영 개요

프로그램명	컴퓨터	지도강사명	최승희
대상	1 - 3 학년	지도 기간	2023년 3월 2일 ~ 2024년 2월 28일

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	1	<input checked="" type="checkbox"/> 컴퓨터시작 및 종료하기와 마우스 및 키보드기능을 알아보면서 타자 연습을 해보자 <input checked="" type="checkbox"/> 바탕화면과 잠금화면 바꾸기 및 작업 표시줄과 시작화면 & 창을 내 맘대로 다루면서 꾸미기	
	2	<input checked="" type="checkbox"/> 윈도우10에서 제공되는 메모장, 그림판, 워드패드, 계산기, 바탕화면설정을 바꾸어 활용해보자.	
	3	<input checked="" type="checkbox"/> 캡처 및 스케치로 메이크업 아티스트 & 3D뷰어로 3D모델러 되기 <input checked="" type="checkbox"/> 그림판 3D로 캐릭터 디자이너 및 우주비행사 되기	
	4	<input checked="" type="checkbox"/> 계산기 앱으로 은행원 되기 & 날씨 앱으로 기상캐스터 되기 <input checked="" type="checkbox"/> 지도 앱으로 관광가이드 되기	
	5	<input checked="" type="checkbox"/> 비디오 편집기 앱으로 유튜버 되기 <input checked="" type="checkbox"/> 네이버 블로그로 파워블로거되기	
4	1	<input checked="" type="checkbox"/> 세계 여러 나라 살펴보기/파일 압축으로 캐리어 정리하기	
	2	<input checked="" type="checkbox"/> 번역 사이트로 외국인과 대화하기/시드니 오페라 하우스 배경 만들기	
	3	<input checked="" type="checkbox"/> 이탈리아에서 피사의 사탑 인증샷 찍기/주사위 세계여행 게임하기	
	4	<input checked="" type="checkbox"/> 태국의 전통 음식 똥양공 소개하기/이집트 피라미드 게임하기	
5	1	<input checked="" type="checkbox"/> 파워포인트 실행하고 프리젠테이션 만들기 <input checked="" type="checkbox"/> 슬라이드창에 텍스트를 입력하고 글자모양과 문단 모양으로 꾸며보면서 한자와 클립아트 삽입과 여러 가지 도형들을 활용하면서 효과를 꾸며보자.	
	2	<input checked="" type="checkbox"/> 슬라이드 삽입하고 삭제하기 & 슬라이드 복제 및 이동하기	
	3	<input checked="" type="checkbox"/> 단락의 목록 수준 조정 및 단락 간격 지정하기 <input checked="" type="checkbox"/> 테마 지정 및 테마 색과 글꼴 변경하기	
	4	<input checked="" type="checkbox"/> 배경 서식 지정하고 WordArt 활용하기	
	5	<input checked="" type="checkbox"/> 도형과 그림 활용하기	

6	1	<input checked="" type="checkbox"/> SmartArt삽입 및 편집해보자 <input checked="" type="checkbox"/> 슬라이드의 크기와 머리글/바닥글 지정하기 및 인쇄하기	
	2	<input checked="" type="checkbox"/> 표 삽입하면서 편집하기 <input checked="" type="checkbox"/> 차트 삽입하면서 편집하기 <input checked="" type="checkbox"/> 동영상 삽입하면서 편집해보기	
	3	<input checked="" type="checkbox"/> 앨범 만들고 편집해보기 <input checked="" type="checkbox"/> 슬라이드 마스터 설정 & 유인물 마스터 설정하기	
	4	<input checked="" type="checkbox"/> 화면 전환 효과를 넣고 슬라이드 쇼 시작해보기 <input checked="" type="checkbox"/> 애니메이션 지정 및 추가하기	
	5	<input checked="" type="checkbox"/> 하이퍼링크 삽입하고 실행 단추 삽입하기 <input checked="" type="checkbox"/> 슬라이드 숨기면서 쇼를 재구성해보기 <input checked="" type="checkbox"/> 슬라이드 쇼 진행하면서 여행 연습해보기	
7	1	<input checked="" type="checkbox"/> 새 문서 만들고 저장 및 암호 지정해보기 <input checked="" type="checkbox"/> 한자 입력 및 글자모양과 문단 모양 바꾸기	
	2	<input checked="" type="checkbox"/> 편집용지(☒)설정 & 그림 삽입 및 편집하기 <input checked="" type="checkbox"/> 쪽테두리/배경 지정하기	
	3	<input checked="" type="checkbox"/> 그리기마당 사용하면서 개체 편집하기 <input checked="" type="checkbox"/> 도형삽입 및 연결선으로 도형 연결하기	
	4	<input checked="" type="checkbox"/> 문단번호 사용하면서 글머리표(그림) 글머리표 삽입하기 <input checked="" type="checkbox"/> 셀 크기 변경 및 여백 지정하면서 셀 배경 바꾸기	
	5	<input checked="" type="checkbox"/> 표 만들고 셀크기 변경하면서 표에 내용 입력 및 자동 채우기	
8	1	<input checked="" type="checkbox"/> 쉬운 계산식 및 블록 계산식 빈 셀에 대각선 표시하기 <input checked="" type="checkbox"/> 표 스타일 변경하면서 셀 크기 변경 및 그림 삽입하기 <input checked="" type="checkbox"/> 표를 이용한 차트 삽입 및 스타일 변경해주면서 차트 속성 변경하기	
	2	<input checked="" type="checkbox"/> 차트 삽입하면서 마법사 사용하기 <input checked="" type="checkbox"/> 수식 입력하면서 복잡한 수식 입력하기	
	3	<input checked="" type="checkbox"/> 스타일만들고 적용하기 <input checked="" type="checkbox"/> 문서마당 및 포토스티커 사용하기	
	4	<input checked="" type="checkbox"/> 맞춤법 검사 및 주석(각주)달기 <input checked="" type="checkbox"/> 책갈피 표시하면서 하이퍼링크 연결하기	
	5	<input checked="" type="checkbox"/> 단 설정 및 글상자 삽입 및 문단 첫 글자 장식하기 <input checked="" type="checkbox"/> 메일머지 표시달면서 실행하기 <input checked="" type="checkbox"/> 글맵시와 프리젠테이션 발표하기	
9	1	<input checked="" type="checkbox"/> 통합시트에 데이터를 입력하면서 셀 서식들을 활용하면서 글자모양 및 문단모양을 변경해보자	
	2	<input checked="" type="checkbox"/> 클립아트나 한자 & 기호들을 삽입 및 변경해보고 조건부 서식을 이용하여 다양하게 활용해보자	
	3	<input checked="" type="checkbox"/> 통합문서에 정렬을 통해서 주어진 조건에 맞게 부분합을 해보자.	
	4	<input checked="" type="checkbox"/> WordArt & SmartArt & 도형과 그림 활용하면서 삽입해보고 편집해보자	
10	1	<input checked="" type="checkbox"/> 수식 알아보기 & 함수 알아보기	
	2	<input checked="" type="checkbox"/> 조건부 서식지정해보면서 셀에 이름 정의하고 데이터 유효성 검사 설정해보기	
	3	<input checked="" type="checkbox"/> 차트 작성하면서 다양하게 편집하면서 활용해보기	
	4	<input checked="" type="checkbox"/> 데이터 정렬하고 자동 필터 사용하기 & 고급 필터 사용하기	
	5	<input checked="" type="checkbox"/> 기본적으로 필요한 SUM(합) / AVERAGE(평균) / MAX(최대값)/MIN(최소값)/COUNTIF(조건에 맞는 개수)등등의 함수들을 활용해보자	

11	1	<input checked="" type="checkbox"/> 닭장 속에는 암탉이~스승님이 소리치시네, 머털아~	
	2	<input checked="" type="checkbox"/> 동글한 도형, 반듯한 도형/예쁘지? 우리 야옹이야.	
	3	<input checked="" type="checkbox"/> 달팽이가 느릿느릿 기어 오네. /눈이 조금 더 컸으면~	
	4	<input checked="" type="checkbox"/> 초원의 바람노래를 들어보세요/제 명향이에요.	
	5	<input checked="" type="checkbox"/> 수목원에 갔다 왔어요./제 서명이에요. <input checked="" type="checkbox"/> 찻잔과 액자가 만났어요.	
12	1	<input checked="" type="checkbox"/> 스크래치(코딩)명령어 블록형식의 각각의 설정부분들에 대해 자세히 알아보기	
	2	<input checked="" type="checkbox"/> 무대 배경과 스프라이트 삽입 및 수정방법과 각 스크립트들의 속성과 쓰임새들을 알아보면서 설정해보자.	
	3	<input checked="" type="checkbox"/> 명령어 스크립트와 모양 및 소리의 각각의 쓰임새를 활용해보기	
	4	<input checked="" type="checkbox"/> 동작/형태/소리/이벤트/제어/감지/연산/변수/나만의 블록외에도 추가블록들을 활용해보면서 음악, 펜 번역, 비디오감지, TTS 등등 스크립트들을 삽입해보면서 활용해보자.	
1	1	<input checked="" type="checkbox"/> 슬라이드 마스터로 전체적인 구성내용의 윤곽을 지정하면서 텍스트상자로 글자를 입력해보고 도형을 삽입하면서 꾸며봅시다.	
	2	<input checked="" type="checkbox"/> 도형과 선 및 연결선으로 작성하면서 그림파일 및 애니메이션을 지정해봅시다.	
	3	<input checked="" type="checkbox"/> SmartArt삽입하면서 실행 단추를 넣고 도형들을 하이퍼링크로 서로 연결해봅시다.	
	4	<input checked="" type="checkbox"/> 표를 작성하여 편집해보고 표로 차트를 작성해서 범례/제목/축 제목등을 편집하면서 배경지정을 해봅시다.	
	5	<input checked="" type="checkbox"/> 워드아트로 도형을 변형해봅시다.	
2	1	<input checked="" type="checkbox"/> 모의고사문제1를 주어진 조건대로 풀어봅시다.	
	2	<input checked="" type="checkbox"/> 모의고사문제2를 주어진 조건대로 풀어봅시다.	
	3	<input checked="" type="checkbox"/> 기출문제1를 주어진 조건대로 풀어봅시다.	
	4	<input checked="" type="checkbox"/> 기출문제2를 주어진 조건대로 풀어봅시다.	

방과후학교 [컴퓨터] 연간 운영 계획서

군산동초등학교

□ 운영 개요

프로그램명	컴퓨터	지도강사명	최승희
대상	4 - 6 학년	지도 기간	2023년 3월 2일 ~ 2024년 2월 28일

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	1	✓ 슬라이드 마스터 지정하기	
	2	✓ 표지 디자인 만들기	
	3	✓ 목차슬라이드와 텍스트/동영상 넣기	
	4	✓ 표 슬라이드 만들기	
	5	✓ 차트 슬라이드 작성하기	
4	1	✓ 도형 슬라이드 작성하기	
	2	✓ 실전모의고사1 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	3	✓ 실전모의고사2 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	4	✓ 실전모의고사3 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
5	1	✓ 실전모의고사4 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	2	✓ 최신기출문제1 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	3	✓ 최신기출문제2 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	4	✓ 최신기출문제3 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	5	✓ 최신기출문제4 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
6	1	✓ 한글문서 작성의 기본 및 편집 용지설정/페이지 구분/파일 저장하는 방법들을 배우면서 문서내용으로 스타일(☞)지정해보자.	
	2	✓ 표 만들면서 편집 및 표를 활용하여 차트 만들고 활용해보자.	
	3	✓ 기능평가 II의 문서의 수식을 활용하여 작성해보자	
	4	✓ 다양한 도형들을 변환활용하면서 그림 및 글맵시를 삽입해서 넣어보자.	
	5	✓ 한글문장에 덧말 넣기와 책갈피/하이퍼링크 넣기 및 문단 첫 글자 장식/머리말과 꼬리말 넣기 및 문단 번호 지정하면서 각주/쪽 번호매기기 등을 새로 매겨보자.	

7	1	✓ 실전모의고사1 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	2	✓ 실전모의고사2 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	3	✓ 최신기출문제1 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	4	✓ 최신기출문제2 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	5	✓ 최신기출문제3 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
8	1	✓ 워크시트 설정 및 통합시트에 데이터를 입력하고 $^$파일 저장하기	
	2	✓ 제목 만들기 및 테두리 서식/채우기 색 지정하면서 결재란 복사하기 등의 셀 서식등을 활용하여 변경해보자.	
	3	✓ 통합시트에 데이터를 사용자이름을 정의를 해보자	
	4	✓ 중복 데이터 제거 및 자동필터를 구하자	
	5	✓ 조건부 서식 지정하기	
9	1	✓ 목표값 찾기/ 고급 필터 지정하기	
	2	✓ 데이터 정렬 및 부분합 지정하기	
	3	✓ 피벗 테이블 만들기	
	4	✓ 차트 삽입 및 세부항목 설정하기	
10	1	✓ 실전모의고사1 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	2	✓ 실전모의고사2 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	3	✓ 최신기출문제1 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	4	✓ 최신기출문제2 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	5	✓ 최신기출문제3 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
11	1	✓ 스크래치(코딩)명령어 블록형식의 각각의 설정부분들에 대해 자세히 알아보기	
	2	✓ 무대 배경와 스프라이트 삽입 및 수정방법과 각 스크립트들의 속성과 쓰임새들을 알아보면서 설정해보자.	
	3	✓ 명령어 스크립트와 모양 및 소리의 각각의 쓰임새를 활용해보기	
	4	✓ 동작/형태/소리/이벤트/제어/감지/연산/변수/나만의 블록외에도 추가블록들을 활용해보면서 음악, 펜 번역, 비디오감지, TTS 등등 스크립트들을 삽입해보면서 활용해보자.	
	5	✓ 실전모의고사1 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
12	1	✓ 실전모의고사2 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	2	✓ 실전모의고사3 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	3	✓ 최신기출문제1 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	
	4	✓ 최신기출문제2 주어진 조건들을 이해하고 응용해서 풀어보자.	

1	1	✓ 구글 크롬 설치하기 앱 인벤터화면 구성 익히기	
	2	✓ 앱 디자인 및 앱 코딩해서 완성된 프로젝트 저장하기	
	3	✓ 주어진 문제들을 이해하고 응용하여 풀어보자	
	4	✓ 주어진 문제들을 이해하고 응용하여 풀어보자	
	5	✓ 주어진 문제들을 이해하고 응용하여 풀어보자	

2	1	✓ 캔버스 크기와 배경색 설정하기 및 이미지 제거/복사하기 ✓ 이미지 색 보정 및 밝기 조정하기	
	2	✓ 필터효과적용하기 및 이미지 크기 변경과 파일 저장하기 및 모양 도구삽입하기 및 텍스트 입력해보기 ✓ 도구삽입과 레이어 스타일 적용하기	
	3	✓ 레이어 마스크 설정하기 및 선택이미지 복사하기 ✓ 미디어소스 삽입과 순서정하기	
	4	✓ 영상파일 편집 및 이미지 파일 설정 및 시작부분 텍스트 삽입 및 음악파일 삽입과 파일 내보내기 ✓ 예제 풀어보기	