

방과후학교 연간교육계획안

결 재	강 사	방과후부장	교 감	교 장
	최승희	홍지혜	이재규	박형오

[2018학년도]

프로그램명		컴퓨터	지도강사명	최승희
대 상		1 - 3 학년	지도 기간	2018년 3월 5일 ~ 2019년 2월 28일
월	단원	학 습 주 제	지 도 내 용	자료.준비물
3	Windows7에 대해 알아보기	윈도우7에서 실행되는 프로그램에 대해서 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 윈도우7에서 제공되는 메모장, 그림판, 워드패드, 계산기, 바탕화면설정을 바꾸어 활용해보면서 인터넷검색을 이용해서 파일 및 이미지 다운로드 & 정보검색을 통해서 인터넷을 활용해보자. ◆ 알씨프로그램을 활용해보자 	컴퓨터와 인사하기 (Windows7)
4	파워포인트 2010	글자와 문단모양 꾸미기 클립아트와 한자 삽입하기 도형을 삽입하고 활용하기 효과를 이용해서 도형 꾸미기 그림 삽입으로 액자 만들기 WordArt와 SmartArt삽입하기 표를 이용하여 시간표 만들기 표를 이용하여 칭찬 스티커만들기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 슬라이드창에 텍스트를 입력하고 글자모양과 문단모양으로 꾸며보면서 한자와 클립아트 삽입과 여러 가지 도형들을 활용하면서 효과를 꾸며보자. ◆ 슬라이드창에 그림 & WordArt와 SmartArt삽입해보자. 표를 활용하여 시간표와 칭찬스티커들을 만들어보자 	컴선생 여우님이 알려주는 파워포인트 2010
5	파워포인트 2010	여러 모양의 차트 만들기 하이퍼링크 설정하기 슬라이드 마스터 지정하기 화면 전환과 실행단추 만들기 사용자 지정 애니메이션 지정하기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 슬라이드 창에 마스터를 넣어서 지정해보고 차트를 삽입 & 편집하면서 화면전환 및 실행단추들을 넣어주고 애니메이션들을 설정하면서 슬라이드 쇼를 진행해보자. 	컴선생 여우님이 알려주는 파워포인트 2010
6	한글 2010	텍스트 입력하기 글자모양으로 텍스트 꾸미기 문단 모양 지정 및 그림 삽입하기 그리기 마당 개체 활용하기 글맵시 개체 삽입하기 다단고 문단 첫 글자 장식하기 글상자 삽입하고 꾸며보기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 문서창에 텍스트를 입력하고 글자모양과 문단모양을 활용하여 변경하면서 그림삽입 및 그리기 마당 개체를 활용하여 꾸며보자. 	컴선생 여우님이 알려주는 한글 2010

방과후학교 연간교육계획안

[2018학년도]

프로그램명		컴퓨터	지도강사명	최승희	
대 상		1 - 3 학년	지도 기간	2018년 3월 5일 ~ 2019년 2월 28일	
월	단원	지 도 목 표	지 도 내 용	학습자료	
7	한글 2010	쪽 테두리와 배경 꾸미기 도형에 그림 넣고 회전하기 도형에 그라데이션 지정하기 표 만들기 표의 셀 속성변경하기 예제 활용하기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 문서창에 쪽 테두리 설정을 주면서 단단과 첫 글자 장식으로 꾸며본다. 도형을 삽입하면서 그림으로 채워보고 회전해보면서 여러 형태로 그라데이션도 지정해보면서 글맵시와 글상자를 다양하게 변경해서 활용해보자. ◆ 표 삽입하면서 마우스나 F5으로 표 속성을 알아보고 표 속성들을 꾸며보고 주어진 예제들을 다양하게 활용해보자. 	컴선생 여우님이 알려주는 한글 2010	
8	엑셀 2010	데이터 입력하기 셀서식으로 꾸며보기 조건부 서식활용하기 정렬을 통해서 부분합 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 통합시트에 데이터를 입력하면서 셀서식들을 활용하면서 글자모양 및 문단모양을 변경해보고 클립아트나 한자 & 기호들을 삽입 및 변경해보고 조건부 서식을 이용하여 다양하게 활용해보자 ◆ 통합문서에 정렬을 통해서 주어진 조건에 맞게 부분합을 해보자. 	컴짱 엑셀 2010	
9	엑셀 2010	고급필터와 자동필터 넣기 차트삽입 및 편집하기 기본적인 함수활용하기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 데이터를 활용하면서 자동필터와 고급필터를 만들어 보면서 데이터를 이용하여 차트삽입하고 다양하게 편집해보자. ◆ 기본적으로 필요한 SUM(합) / AVERAGE(평균) / MAX(최대값)/MIN(최소값)/COUNTIF(조건에 맞는 개수)등의 함수들을 활용해보자 	컴짱 엑셀 2010	
10	파워포인트 2010 한글 2010 활용	캐릭터 우표 만들기 수학 여행지 설문조사하기 가족과 함께 남해 여행기 수수께끼 스물 고개 만들기 타자 경진대회 상장 만들기 컴퓨터 교실 신문 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 지도와 사진을 활용해서 체험했던 내용들을 상세히 만들어보자. ◆ 테마 디자인을 활용하여 문서를 변화해보자. ◆ 표를 활용하여 차트를 만들고 서식을 활용하여 변환해보자. ◆ 메일머지 만들기를 통해서 문서를 변환해보자 ◆ 글맵시와 표를 활용하여 다양하게 문서를 작성해보자. ◆ 도형 & 그리기 및 개체 속성과 그리기마당을 활용하여 문서를 만들어 보자 	최고의 작품집 2010	

방과후학교 연간교육계획안

[2018학년도]

프로그램명		컴퓨터	지도강사명	최승희
대 상		1 - 3 학년	지도 기간	2018년 3월 5일 ~ 2019년 2월 28일
월	단원	지 도 목 표	지 도 내 용	학습자료
11	이지포토 (포토샵)	이지포토와 친해지기 브러시를 이용한 색칠하기 및 패턴 칠하기 레이어 사용하기 및 레이어를 이용한 사진 수정하기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 화면 구성요소를 알아보면서 화면 확대 & 축소하는 방법 및 파일의 열기와 닫기 및 저장하기 등을 배워보기 ◆ 레이어 작업창 및 레이어 효과에 대해 알아보고 개체의 변형방법 및 레이어 삽입/삭제/병합/추가 및 사용법에 대해 알아보자. ◆ 브러시 도구 활용법 및 전경색과 배경색의 전환방법과 지우개 도구의 사용방법을 알아보자. 	EZ Photo 이지포토 디자인 꿈 키우기
12	이지포토 (포토샵)	텍스트 입력하기 레이어 마스크 사용하기 클리핑 마스크 사용하기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 텍스트 도구의 기능 및 사용법을 알아보고, 변형방법과 레이어 효과를 지정하는 방법들을 익히자. ◆ 레이어 마스크의 기능 및 사용법에 대해 알아봅시다. ◆ 클리핑 마스크의 기능 및 사용법에 대해 알아봅시다. 	EZ Photo 이지포토 디자인 꿈 키우기
1	스크래치 2.X	스크래치(코딩)에 대해 자세히 알아보기 명령어 블록형식의 각각의 설정부분들에 대해 자세히 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 무대 배경와 스프라이트 삽입 및 수정방법 과 각 스크립트들의 속성과 쓰임새들을 알아보면서 설정해보자. 	창의력 컴퓨터 교실 스크래치 2.x
2	스크래치 2.X	명령어 스크립트와 모양 및 소리의 각각의 쓰임새를 활용해보기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 동작/형태/소리/펜/데이터/이벤트/제어/관찰/연산/추가 블록들을 활용해보면서 그리기 도구 및 소리등록 및 스크립트들을 삽입해보면서 연주방법등을 활용해보자. 	창의력 컴퓨터 교실 스크래치 2.x

방과후학교 연간교육계획안

[2018학년도]

프로그램명		컴퓨터	지도강사명	최승희
대 상		4 - 6 학년	지도 기간	2018년 3월 5일 ~ 2019년 2월 28일
월	단원	학 습 주 제	지 도 내 용	자료.준비물
3	파워 포인트 2010	슬라이드 마스터 지정하기 표지 디자인 만들기 목차슬라이드와 텍스트/동영상 넣기 표 슬라이드 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 슬라이드 마스터로 전체적인 구성내용의 윤곽을 지정하면서 도형으로 점 편집을 활용하여 표지를 디자인해보자. ◆ 슬라이드 창에 목차 도형들을 넣고 텍스트를 입력하면서 하이퍼링크를 지정하여 문서와 문서들을 연결시켜주면서 텍스트전체에 글머리기호 및 줄 간격을 지정해주고 동영상을 넣어서 자동실행 및 반복재생을 설정하자 	교재
4	파워 포인트 2010	차트 슬라이드 작성하기 도형 슬라이드 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 표 삽입하면서 표 스타일을 지정해주고 좌측도형에 그라데이션을 선택해주면서 상단 위측 도형을 활용하여 문서를 만들어보자. ◆ 슬라이드창에 데이터를 활용하여 차트를 만들어서 서식 편집해보고 다양한 도형들을 변환하여 그룹화하면서 애니메이션을 지정해보자. 	교재
5	파워 포인트 2010	주어진 문제들을 이해하고 응용하여 풀어보자	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 실전모의고사 풀이 & 최신기출문제들을 활용해서 풀이를 해보자. 	교재 & 프린트물 활용
6	한글 2010	기능평가 I 의 스타일 만들기 표와 차트를 지정해보기 기능평가 II 의 수식 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 한글문서 작성의 기본 및 편집 용지설정/페이지 구분/파일 저장하는 방법들을 배우며 문서내용으로 스타일 지정해보고 표 만들면서 편집해보면서 데이터를 활용해서 차트 만들어서 편집 활용해보자. ◆ 한글 문서의 수식을 활용하여 작성해보자 	교재

방과후학교 연간교육계획안

[2018학년도]

프로그램명		컴퓨터	지도강사명	최승희
대 상		4 - 6학년	지도 기간	2018년 3월 5일 ~ 2019년 2월 28일
월	단원	지 도 목 표	지 도 내 용	학습자료
7	한글 2010	도형을 활용하기 기능평가 III 의 문서를 완성해보기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 다양한 도형들을 변환활용하면서 그림 및 글맵시를 삽입해서 넣어보자. ◆ 한글문장에 덧말 넣기와 책갈피/하이퍼링크 넣기 및 문단 첫 글자 장식/머리말과 꼬리말 넣기 및 문단 번호 지정하면서 각주/쪽 번호매기기 등을 새로 매겨보자. 	교재
8	한글 2010	주어진 문제들을 이해하고 응용하여 풀어보자	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 실전모의고사 풀이 & 최신기출문제들을 활용해서 풀이를 해보자. 	교재 & 프린트물 활용
9	한글 엑셀 2010	워크시트 설정/파일 저장하기 데이터 입력/셀 서식 지정하기 테두리 서식/채우기 색 지정하기 제목 만들기 & 결재란 만들기 데이터 유효성 검사하기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 통합시트에 데이터를 입력하고 데이터 유효성 만들기 ◆ 결재란 복사하기 등의 셀 서식등을 활용하여 변경해보자. 	교재
10	한글 엑셀 2010	사용자 지정 서식/이름 정의하기 중복된 항목 제거/자동 필터 지정하기 데이터 유효성검사 지정하기 조건부 서식 지정하기 함수활용하기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 통합시트에 데이터를 사용자이름을 정의를 해보자 ◆ 중복 데이터 제거 및 자동필터를 구하자 ◆ 조건부서식과 데이터 유효성검사로 함수들을 활용해보자. 	교재

방과후학교 연간교육계획안

[2018학년도]

프로그램명		컴퓨터	지도강사명	최승희
대 상		4 - 6학년	지도 기간	2018년 3월 5일 ~ 2019년 2월 28일
월	단원	지 도 목 표	지 도 내 용	학습자료
11	한글 엑셀 2010	목표값 찾기/ 고급 필터 지정하기 데이터 정렬 및 부분합 지정하기 피벗 테이블 만들기 차트 삽입 및 세부항목 설정하기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 통합시트에 데이터를 활용하여 주어진 조건에 맞는 목표값과 고급필터를 지정해보고 정렬을 통한 부분합을 삽입해보면서 편집해보자 ◆ 차트를 삽입해서 세부적으로 편집 활용해서 변환해보자. 	교재
12	한글 엑셀 2010	주어진 문제들을 이해하고 응용하여 풀어보자	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 실전모의고사 풀이 & 최신기출문제들을 활용해서 풀이를 해보자. 	교재 & 프린트물 활용
1	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)	스크래치의 화면구성을 익히기 배경, 개체 지정하기 좌표와 변수활용하기 주어진 예제들을 활용하기	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 스크래치를 실행하면서 화면 구성법등을 익히면서 좌표개념을 이해하면서 배경 및 스프라이트를 지정 및 변경해보면서 예제들을 하나씩 풀어 보면서 창의성 있게 프로그래밍 해보자. 	교재
2	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)	주어진 문제들을 이해하고 응용하여 풀어보자	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 실전모의고사 풀이 & 최신기출문제들을 활용해서 풀이를 해보자. 	교재 & 프린트물 활용