

방과후학교 연간교육계획안

[2021학년도 ~ 2022학년도]

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최 승 희
대 상		1 - 3학년	지도 기간	2021년 8월 2일 ~ 2022년 7월 28일
월	단원	학 습 주 제	지 도 내 용	자료.준비물
8	엑셀 2016	테마지정하고 문서인쇄하기 도형과 그림활용하기 연속데이터 입력하기 셀 복사/이동/삭제 지정하기 셀 합치기와 위치변경하기 셀 선 스타일 변경하기 셀 서식 삽입/복사하기 워크시트꾸미기 합수마법사로 계산 및 조건으로 결과값구하기 문자함수값 구하기	<ul style="list-style-type: none"> ☑ 문서의 전반적인 디자인을 변경할 수 있는 테마를 제공하면서 셀 서식 및 표나 차트 등의 스타일을 일관성 있게 변경해서 문서를 작성할 수 있다. ☑ 통합시트에 작성한 시트를 복사하고 이동하면서 삭제하고 붙여 넣는 방법에 대해 알아봅시다. ☑ 통합시트에 셀 삽입과 서식을 복사하는 방법을 알아봅시다. ☑ 기본적으로 필요한 SUM(합) / AVERAGE(평균) / MAX(최대값)/MIN(최소값)/COUNT(조건에 맞는 개수) / LEFT/MID/RIGHT 문자함수들을 활용해보자 	SMartSchool 엑셀(2016)
9	동영상 편집 및 방송하기 첫걸음	You+Tube : 너의 텔레비전 &나도 유튜버 되고 싶어! 콘텐츠가 필요해 & 동영상 편집 프로그램 멋진 동영상 편집 기술 & 동영상 합치고 템플릿 적용하기 동영상에 자막 넣기 & 나만의 로고 만들기 동영상에 음악과 음성 넣기 나만의 스타일로 인트로 동영상 만들기 동영상을 꾸미는 여러 가지 방법 교육용 학습 채널 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> ☑ 유튜브 어원 및 재미있는 유튜브 채널 찾아보기 ☑ 유명한 유튜브채널 찾아보면서 콘텐츠 분석하기 ☑ 나만의 유튜브 채널 이름 정해보기 ☑ 콘텐츠 소재 찾기/검토/대본 만드는 방법/대본작성하기 ☑ 동영상 편집 프로그램 설치 및 확인하기 ☑ 불필요한 화면 자르기 & 영상전환효과로 코퀄리티 영상만들기 및 속도조절하기 ☑ 여러 개의 동영상 합치고 효과추가 및 완성한 동영상에 템플릿 적용하기 ☑ 쉽고 재미있게 자막만들기 ☑ 채널을 알리는 로고 만들기(파워포인트 활용) 넣기 ☑ 나만의 효과음 만들고 배경음악과 음성넣기 ☑ 나만의 캐릭터 만들고 배경이미지/자막/인트로 동영상 완성하기 	유튜브 크리에이터 되기 with(공믹스프로)
10	동영상 편집 및 방송하기 첫걸음	코드, org 동영상 맘대로 촬영하기 다양한 방법으로 편집하고 꾸미기 유튜브에 동영상 업로드하기 동영상에 다음 편 동영상 홍보하는 방법 알기 다양한 홍보 동영상 만들기 먹방으로 광고 만들기 유튜브에 직접 자막 넣기 만화 동영상 만들기 재미있는 게임 티저 만들기 귀여운 동물 짤방 만들기 공익 광고 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ☑ 오버레이 클립 사용 및 화면 재생 속도 조절하기 ☑ 학습미디어 'code.org'에 대해 알아보기 ☑ 반디캠 활용방법 배우고 동영상 장면 나누어 촬영하기 ☑ 인트로 화면 만들고 본문 동영상 꾸미기 ☑ 유튜브 채널 만들면서 동영상 업로드하기 ☑ 최종 화면 및 특수 효과 추가하기 ☑ 주제별 재생 목록 및 나만의 스타일로 채널홈 꾸미기 ☑ 기획/콘티작성하기 및 먹방 동영상고 배경음악 다운로드하기 ☑ 소리와 PP개체 마음껏 활용하기 ☑ 동영상 편집하고 업로드하기 ☑ 만화동영상/게임 티저/동물 짤방/공익광고 콘티 작성 및 동영상 편집해보기 	유튜브 크리에이터 되기 with(공믹스프로)
11	스크래치 3.0	스크래치(코딩)에 대해 자세히 알아보기 명령어 블록형식의 각각의 설정부분들에 대해 자세히 알아보기 명령어 스크립트와 모양 및 소리의 각각의 쓰임새를 활용해보기	<ul style="list-style-type: none"> ☑ 무대 배경과 스프라이트 삽입 및 수정방법 과 각 스크립트들의 속성과 쓰임새들을 알아보면서 설정해보자. ☑ 동작/형태/소리/이벤트/제어/감지/연산/변수/나만의 블록외에도 추가블록들을 활용해보면서 음악, 펜 번역, 비디오감지, TTS 등등 스크립트들을 삽입해보면서 활용해보자. 	스크래치3.0

방과후학교 연간교육계획안

[2021학년도 ~ 2022학년도]

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최 승 희
대 상		1 - 3학년	지도 기간	2021년 8월 2일 ~ 2022년 7월 28일
월	단원	지 도 목 표	지 도 내 용	학습자료
12	이지포토 (포토샵)	이지포토와 친해지기 브러시를 이용한 색칠하기 및 패턴 칠하기 레이어 사용하기 및 레이어를 이용한 사진 수정하기 텍스트 입력하기 레이어 마스크 사용하기 클리핑 마스크 사용하기	<ul style="list-style-type: none"> ☑ 화면 구성요소를 알아보면서 화면 확대 & 축소하는 방법 및 파일의 열기와 닫기 및 저장하기 등을 배워보기 ☑ 레이어 작업창 및 레이어 효과에 대해 알아보고 개체의 변형방법 및 레이어 삼입/삭제/병합/추가 및 사용법에 대해 알아보자. ☑ 브러시도구 활용법 및 전경색과 배경색의 전환방법과 지우개 도구의 사용방법을 알아보자. ☑ 텍스트도구의 기능 및 사용법을 알아보고, 변형방법과 레이어 효과를 지정하는 방법들을 익히자. ☑ 레이어 마스크의 기능 및 사용법에 대해 알아봅시다. ☑ 클리핑 마스크의 기능 및 사용법에 대해 알아봅시다. 	EZ Photo 이지포토 디자인 꿈 키우기
1	프레젠테이션 2016	텍스트 상자 만들기 도형 작성과 도형 꾸미기 선 및 연결선 작성하기 그림 파일 삽입하기 마스터 지정하기 애니메이션 지정하기 SmartArt 삽입하기 실행 단추 만들기 하이퍼링크 연결하기	<ul style="list-style-type: none"> ☑ 슬라이드 마스터로 전체적인 구성내용의 윤곽을 지정하면서 텍스트상자로 글자를 입력해보고 도형을 삼입하면서 꾸며봅시다. ☑ 도형과 선 및 연결선으로 작성하면서 그림 및 애니메이션을 지정해봅시다. ☑ SmartArt삽입하면서 실행 단추를 넣고 도형들을 하이퍼링크로 연결해봅시다. 	DIAT 프레젠테이션 2016
2	프레젠테이션 2016	표 작성과 편집하기 차트 작성과 편집하기 배경 지정하기 WordArt 삽입하기	<ul style="list-style-type: none"> ☑ 표를 작성하여 편집해보고 표로 차트를 작성해서 범례/제목/축 제목등을 편집하면서 배경지정을 해봅시다. ☑ 워드아트로 도형을 변형해봅시다. ☑ 모의고사문제 및 기출문제 풀어봅시다. 	DIAT 프레젠테이션 2016
3	컴퓨터와 친해지기	windows10에서 실행되는 모든 프로그램에 대해서 알아보자	<ul style="list-style-type: none"> ☑ 컴퓨터시작 및 종료하기와 마우스 및 키보드기능을 알아보면서 타자 연습을 해보자 ☑ 바탕화면과 잠금화면 바꾸기 및 작업 표시줄과 시작화면 & 창을 내 맘대로 다루면서 꾸미기 ☑ 파일탐색기, 파일이동 및 복사와 삭제 그리고 복원을 해보자 ☑ 윈도우10에서 제공되는 메모장, 그림판, 워드패드, 계산기, 바탕화면설정을 바꾸어 활용해보자. ☑ 캡처 및 스케치로 메이크업 아티스트 & 3D뷰어로 3D모델러 되기 ☑ 그림판 3D로 캐릭터 디자이너 및 우주비행사 되기 ☑ 계산기 앱으로 은행원 되기 & 날씨 앱으로 기상캐스터 되기 ☑ 지도 앱으로 관광가이드 되기 ☑ 비디오 편집기 앱으로 유튜버 되기 ☑ 네이버 블로그로 파워블로거되기 	윈도우 10 & 인터넷

방과후학교 연간교육계획안

[2021학년도 ~ 2022학년도]

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최 승 희
대 상		1 - 3학년	지도 기간	2021년 8월 2일 ~ 2022년 7월 28일
월	단원	지 도 목 표	지 도 내 용	학습자료
4	파워포인트 2016	글자와 문단모양 꾸미기 클립아트와 한자 삽입하기 도형을 삽입하고 활용하기 효과를 이용해서 도형 꾸미기 그림 삽입으로 액자 만들기 WordArt와 SmartArt삽입하기 표를 이용하여 시간표 만들기 표를 이용하여 칭찬 스티커만들기	<input checked="" type="checkbox"/> 슬라이드창에 텍스트를 입력하고 글자모양과 문단모양으로 꾸며보면서 한자와 클립아트 삽입과 여러 가지 도형들을 활용하면서 효과를 꾸며보자. <input checked="" type="checkbox"/> 슬라이드창에 그림 및 WordArt와 SmartArt을 삽입해보면서 표를 활용해서 시간표와 칭찬스티커들을 만들어보자	컴선생여우님이 알려주는파워포인트 2016
5	파워포인트 2016	여러 모양의 차트 만들기 하이퍼링크 설정하기 슬라이드 마스터 지정하기 화면 전환과 실행단추 만들기 사용자 지정 애니메이션 지정하기	<input checked="" type="checkbox"/> 슬라이드 창에 마스터를 넣어서 지정해보고 차트를 삽입 & 편집하면서 화면전환 및 실행단추들을 넣어주고 애니메이션들을 설정하면서 슬라이드 쇼를 진행해보자.	컴선생여우님이 알려주는파워포인트 2016
6	한글 2016	텍스트 입력하기 글자모양으로 텍스트 꾸미기 문단 모양 지정 및 그림 삽입하기 그리기 마당 개체 활용하기 글맵시 개체 삽입하기 다단고 문단 첫 글자 장식하기 글상자 삽입하고 꾸며보기	<input checked="" type="checkbox"/> 문서창에 텍스트를 입력하고 글자모양과 문단모양을 활용하여 변경하면서 그림삽입 및 그리기 마당 개체를 활용하여 꾸며보자.	컴선생여우님이 알려주는한글 2016
7	한글 2016	쪽 테두리와 배경 꾸미기 도형에 그림 넣고 회전하기 도형에 그라데이션 지정하기 표 만들기 표의 셀 속성변경하기 예제 활용하기	<input checked="" type="checkbox"/> 문서창에 쪽 테두리 설정을 주면서 다단과 첫 글자 장식으로 꾸며본다. 도형을 삽입하면서 그림으로 채워보고 회전해보면서 여러 형태로 그라데이션도 지정해보면서 글맵시와 글상자를 다양하게 변경해서 활용해보자. <input checked="" type="checkbox"/> 표 삽입하면서 마우스나 F5으로 표 속성을 알아보고 표 속성들을 꾸며보고 주어진 예제들을 다양하게 활용해보자.	컴선생 여우님이 알려주는한글 2016

방과후학교 연간교육계획안

[2021학년도 ~ 2022학년도]

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최 승 회	
대 상		4 - 6학년	지도 기간	2021년 8월 2일 ~ 2022년 7월 28일	
월	단원	지 도 목 표	지 도 내 용	학습자료	
8	ITQ 한글엑셀 2016	워크시트 설정 및 파일 저장하기 데이터 입력/셀 서식 지정하기 테두리 서식/채우기 색 지정하기 제목 만들기 & 결재란 만들기 데이터 유효성 검사하기	<input checked="" type="checkbox"/> 통합시트에 데이터를 입력하고 데이터 유효성 만들기 <input checked="" type="checkbox"/> 결재란 복사하기 등의 셀 서식등을 활용하여 변경해보자.	교재	
9	ITQ 한글엑셀 2016	사용자 지정 서식/이름 정의하기 값 계산(합수) 및 조건부 서식 활용하기 자동 필터 지정하기	<input checked="" type="checkbox"/> 통합시트에 데이터를 사용자이름을 정의를 해보자 <input checked="" type="checkbox"/> 자동필터를 구하자 <input checked="" type="checkbox"/> 조건부서식과 값을 계산하여 합수들을 활용해보자.	교재	
10	ITQ 한글엑셀 2016	목표값 찾기/ 고급 필터 지정하기 데이터 정렬 및 부분합 지정하기 피벗 테이블 만들기 차트 삽입 및 세부항목 설정하기 주어진 문제들을 이해하고 응용하여 풀어보자	<input checked="" type="checkbox"/> 통합시트에 데이터를 활용하여 주어진 조건에 맞는 목표값과 고급필터를 지정해보고 정렬을 통한 부분합 을 삽입해보면서 편집해보자 <input checked="" type="checkbox"/> 차트를 삽입해서 세부적으로 편집 활용해서 변환해보 자. <input checked="" type="checkbox"/> 실전모의고사 풀이 & 최신기출문제들을 활용해서 풀 이를 해보자.	교재	
11	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)	스크래치의 화면구성을 익히기 배경, 개체 지정하기 좌표와 변수활용하기 주어진 예제들을 활용하기	<input checked="" type="checkbox"/> 스크래치를 실행하면서 화면 구성법등을 익히면서 좌 표개념을 이해하면서 배경 및 스프라이트를 지정 및 변경해보면서 예제들을 하나씩 풀어 보면서 창의성 있게 프로그래밍 해보자.	교재	

방과후학교 연간교육계획안

[2021학년도 ~ 2022학년도]

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최 승 희
대 상		4 - 6학년	지도 기간	2021년 8월 2일 ~ 2022년 7월 28일
월	단원	지 도 목 표	지 도 내 용	학습자료
12	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)	주어진 문제들을 이해하고 응용하여 풀어보자	☑ 실전모의고사 풀이 & 최신기출문제들을 활용해서 풀이를 해보자.	교재 & 프린트물 활용
1	ADT 앱창의개발능력 (2급/3급)	구글 크롬 설치하기 앱 인벤터화면 구성 익히기 앱 디자인 및 앱 코딩해서 완성된 프로젝트 저장하기 예제로 풀어보기 주어진 문제들을 이해하고 응용하여 풀어보자	☑ 구글 크롬을 설치하여 앱 인벤터를 실행해서 앱 인벤터 디자이너 화면과 블록조합화면을 이해하고 구성과 메뉴(팔레트/뷰어 /컴포넌트 /미디어/속성)등을 익히면서 다양하게 예제를 풀어봅시다. ☑ 실전모의고사 풀이 & 최신기출문제들을 활용해 풀이를 해보자.	교재 & 프린트물 활용
2	DIAT 멀티미디어제작 (UCC영상 만들기)	곰믹스 프로로 배우는 고퀄리티 영상을 만들기 위한 영상 편집, 배경음악 편집, 영상 자막 편집 프로그램들을 완성하여 동영상들을 직접 유튜브에 업로드 해보자	☑ 캔버스 크기와 배경색 설정하기 ☑ 이미지 제거/복사하기 ☑ 이미지 색 보정 및 밝기 조정하기 ☑ 필터효과적용하기 및 이미지 크기 변경과 파일 저장하기 ☑ 모양 도구삽입하기 및 텍스트 입력하기 ☑ 도구삽입과 레이어 스타일 적용하기 ☑ 레이어 마스크 설정하기 ☑ 선택이미지 복사하기 ☑ 미디어소스 삽입과 순서정하기 ☑ 영상파일 편집 및 이미지 파일 설정하기 ☑ 시작부분 텍스트 삽입 및 음악파일 삽입과 파일 내보내기 ☑ 실전모의고사 및 연습& 최신기출문제 풀어보기	교재 & 프린트물 활용
3	ITQ파워포인트 2016	슬라이드 마스터 지정하기 표지 디자인 만들기 목차 슬라이드와 텍스트/동영상 넣기 표 슬라이드 만들기	☑ 슬라이드 마스터로 전체적인 구성내용의 윤곽을 지정하면서 도형에 그림을 삽입 및 편집해서 효과를 지정해보자. ☑ 슬라이드 창에 목차 도형들을 넣고 텍스트를 입력하면서 하이퍼링크를 지정하여 문서와 문서들을 연결시켜주면서 텍스트전체에 글머리기호 및 줄 간격을 지정해주고 동영상을 넣어서 자동실행 및 반복재생을 설정하자	교재

방과후학교 연간교육계획안

[2021학년도 ~ 2022학년도]

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최 승 희	
대 상		4 - 6학년	지도 기간	2021년 8월 2일 ~ 2022년 7월 28일	
월	단원	지 도 목 표	지 도 내 용	학습자료	
4	ITQ 파워포인트 2016	차트 슬라이드 작성하기 도형 슬라이드 작성하기	<input checked="" type="checkbox"/> 표 삽입하면서 표 스타일을 지정해주고 좌측도형에 그라데이션을 선택해주면서 상단 위측 도형을 활용하여 문서를 만들어보자. <input checked="" type="checkbox"/> 슬라이드창에 데이터를 활용하여 차트를 만들어서 서식 편집해보고 다양한 도형들을 변환하여 그룹화하면서 애니메이션을 지정해보자.	교재	
5	ITQ 파워포인트 2016	주어진 문제들을 이해하고 응용하여 풀어보자	<input checked="" type="checkbox"/> 실전모의고사 풀이 & 최신기출문제들을 활용해서 풀이를 해보자.	교재	
6	ITQ한글 2016(NEO)	기능평가 I - 스타일 지정하기 표와 차트를 지정해보기 기능평가 II - 수식 작성하기	<input checked="" type="checkbox"/> 한글문서 작성의 기본 및 편집 용지설정/페이지 구분/파일 저장하는 방법들을 배우며 문서내용으로 스타일 지정해보고 표 만들면서 편집해보면서 데이터를 활용해서 차트 만들어서 편집 활용해보자. <input checked="" type="checkbox"/> 한글 문서의 수식을 활용하여 작성해보자	교재	
7	ITQ한글 2016(NEO)	도형을 활용하기 기능평가 III 의 문서를 완성해보기 주어진 문제들을 이해하고 응용하여 풀어보자	<input checked="" type="checkbox"/> 다양한 도형들을 변환활용하면서 그림 및 글맵시를 삽입해서 넣어보자. <input checked="" type="checkbox"/> 한글문장에 첫글자 밑줄과 책갈피/하이퍼링크 넣기 및 문단 첫 글자 장식/머리말과 꼬리말 넣기 및 문단 번호 지정하면서 각주/쪽 번호매기기 등을 새로 매겨보자. <input checked="" type="checkbox"/> 실전모의고사 풀이 & 최신기출문제들을 활용해서 풀이를 해보자.	교재	