

방과후학교 (12 월) 교육계획안

[2022학년도]

프로그램명		컴퓨터	지도강사명	최승희	
대 상		1 - 3학년	지도 기간	2022년 12월 1일 ~ 2023년 1월 3일	
월	주	주 제	지 도 목 표	지 도 내 용	자료. 준비물
12	1	오리엔테이션	DIAT 프리젠테이션 2016 화면구성 설정에 대해서 알아보자.	DIAT 프리젠테이션 2016 시험에서 요구하는 기본화면 설정방법 및 저장하는 부분에 대해서 알아봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
	2	텍스트 상자 만들기	슬라이드에서 텍스트 상자로 내용 입력해보자.	슬라이드 레이아웃, 슬라이드 크기, 가로 방향 지정하면서 텍스트 상자를 삽입하면서 내용을 입력해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
		글꼴 및 문단모양 설정하기	내용을 입력하고 글꼴 모양 및 문단모양을 지정해보자.	텍스트 상자에 내용을 입력하고 글꼴 서식 및 문단모양을 지정해서 저장해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
		도형 작성하기	여러 가지 모양의 도형을 삽입해보자.	도형을 삽입하여 채우기 색을 지정해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
		도형의 서식 지정하기	도형의 선 색 및 선 스타일 지정해보자.	도형들의 선 색 및 스타일을 지정하고 다양하게 도형들을 활용해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
	3	도형 꾸미기	선을 이용해서 도형과 도형을 연결해보자.	도형과 도형들을 선을 이용해서 연결해보고 그라데이션과 질감으로 도형 채우기를 해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
		도형 효과 지정하기	여러 가지 도형들을 다양하게 효과를 내면서 스타일들을 만들어보자.	빠른 도형 스타일로 도형에 여러 가지 효과 지정해서 활용해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
		그림 파일 삽입하기	그림을 삽입하고 크기를 조절해보자.	그림 파일의 위치를 설명하면서 그림 삽입 아이콘을 이용하여 삽입해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
		그림 채우기 설정하기	그림의 크기 지정 및 도형 안에 그림을 채우는 방법들을 알아보자.	그림의 크기 지정과 '가로 세로 비율 고정' 항목 설명 및 도형 안에 그림으로 채우기 방법들을 알아봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
	4	마스터 지정하기	공통으로 적용될 내용을 슬라이드 마스터로 적용해보자.	슬라이드 마스터의 개념 설명 및 슬라이드 마스터 설정하는 방법 및 도형들을 삽입해보면서 마스터의 유형을 확인해보자.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
		애니메이션 지정하기	도형, 그림, 실행 단추, 표, 차트 등에 애니메이션을 지정해보자.	애니메이션을 지정할 개체 선택하면서 사용자 지정 애니메이션에서 애니메이션 종류 지정해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
		애니메이션 수정하기	사용자 지정 애니메이션에서 지정했던 부분들을 수정 및 삭제하는 방법들을 해보자.	애니메이션 수정 및 삭제 방법을 알아보면 다양하게 변환하는 방법들을 확인해보자.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
		SmartArt 삽입하기	다양한 SmartArt 그래픽을 만들어 보자.	SmartArt 아이콘 클릭 및 출력형태와 동일한 SmartArt 종류 선택해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
	5	SmartArt 수정하기	SmartArt에서 지정했던 부분을 추가 및 변경하는 방법들을 해보자.	SmartArt에 새로운 도형 추가해보고 SmartArt 레이아웃을 변경해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
		실행 단추 만들기	실행 단추를 작성해보자.	출력형태와 동일한 실행 단추 종류를 선택한 후 해당 위치에 선택해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
		하이퍼링크 연결하기	연결할 하이퍼링크 항목 지정해보자.	연결할 하이퍼링크 항목 지정하고 실행 단추의 서식을 변경한 후 하이퍼링크 결과 확인해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
		표 작성하기	표를 삽입한 후 표 스타일과 글꼴 서식을 지정해보자.	출력형태와 동일한 행과 열의 표 삽입하면서 표 디자인과 표 레이아웃 변경해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
1	1	표 편집하기	표에 데이터를 입력하고 정렬 및 글꼴서식을 지정해보자.	표 안에 데이터 입력하고 글꼴 서식 지정 및 데이터 정렬을 해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재
		차트 작성하기	표의 데이터 값을 이용하여 차트를 작성해보자.	출력형태와 동일한 차트 종류 선택하고 [엑셀] 창에서 표를 참고하여 차트 데이터 입력해봅시다.	DIAT 프리젠테이션 2016 교재

방과후학교 (12 월) 교육계획안

[2022학년도]

프로그램명		컴퓨터	지도강사명	최승희	
대 상		4 - 6 학년	지도 기간	2022년 12월 1일 ~ 2023년 1월 3일	
월	주	주 제	지 도 목 표	지 도 내 용	자료, 준비물
12	1	실전 모의고사 1회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	교재
	2	실전 모의고사 2회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	교재
		실전 모의고사 3회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	교재
		실전 모의고사 4회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	교재
		실전 모의고사 5회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	교재
	3	실전 모의고사 6회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	교재
		실전 모의고사 7회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	교재
		실전 모의고사 8회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	교재
		실전 모의고사 9회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	교재
	4	실전 모의고사 10회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	교재
		기출 실전문제 1회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 2회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 3회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
1	5	기출 실전문제 4회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 5회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 6회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 7회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
	1	기출 실전문제 8회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 9회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공