

방과후학교 (11 월) 교육계획안

[2021학년도]

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최 승 희	
대 상		1 - 3학년	지도 기간	2021년 11월 1일 ~ 2021년 11월 30일	
월	주	주 제	지 도 목 표	지 도 내 용	자료, 준비물
11	1	스크래치설정부분에 대해 알아보기	스크래치설정부분에 대해 알아보자	스프라이트의 삽입 & 삭제에 대해 알아보고 무대 배경의 지정 방법 및 스크래치 활용방법에 대해 알아보자	스크래치3.0 Lesson3
		파일을 열고 저장하기	파일을 열고 저장하기	저장된 파일을 불러오는 방법과 스크립트 블록의 연결 방법 및 블록의 삭제 방법 대해서 알 수 있다.	스크래치3.0 Lesson3
		스크립트에 대해 알아보기	스크립트에 대해 알아보기	스크립트 블록의 묶음의 수정 방법에 대해 알 수 있다.	스크래치3.0 Lesson3
		스프라이트에 대해 알아보기	스프라이트에 대해 알아보기	스프라이트의 모양 순서 변경 및 이름 수정 방법을 알 수 있다.	스크래치3.0 Lesson3
	2	무대의 순서변경 및 이름수정하기	무대의 순서변경 및 이름수정하기	무대 배경의 순서 변경 및 이름 수정 방법에 대해 알 수 있다.	스크래치3.0 Lesson3
		방향키에 대해 알아보기	방향키에 대해 알아보기	방향키로 자동차의 전/후진하는 방법 & 좌/우 회전하는 방법을 알아보자	스크래치3.0 Lesson3
		스프라이트 회전방식 알아보기	스프라이트 회전방식 알아보기	스프라이트의 좌우 회전 방식외에 다양한 변경방법에 대해 알 수 있다.	스크래치3.0 Lesson3
		그리기 도구 활용하기	스프라이트와 배경 그리기 도구를 활용해보자	스프라이트와 배경 그리기 도구를 활용해보자	스크래치3.0 Lesson3
	3	속도와 방향방법에 대해 알아보기	속도와 방향방법에 대해 알아보기	임의의 속도로 움직이는 물고기를 만드는 방법에 대해 알아 보면서 좌우로만 회전하도록 설정하는 방법에 대해서 알 수 있다.	스크래치3.0 Lesson3
		반복문구조에 대해 알아보기	반복문(순차, 반복, 조건)에 대해 알아보자	바닷속 헤엄치는 물고기를 만드는 방법에 대해 알아 보면서 특정 색에 닿을 경우 방향을 바꾸는 방법 및 스프라이트의 복사 방법에 대해 알 수 있다.	스크래치3.0 Lesson3
		자유롭게 움직이는 개미를 만들어보기	모래위에 자유롭게 움직이는 개미를 만들어보기	모래 위에서 자유롭게 움직이는 개미를 만드는 방법에 대해 알 수 있다	스크래치3.0 Lesson3
		좌우방향키에 대해 활용하기	좌우방향키에 대해 활용하기	좌우 방향키로 이동하는 고양이를 만드는 방법에 대해 알아보자	스크래치3.0 Lesson3
	4	고양이 점프 만들기	고양이가 점프하며 높이 올라갔다 내려오는 동작을 만드는 방법에 대해 배우자.	고양이가 점프하며 높이 올라갔다 내려오는 동작을 만드는 방법에 대해 알아 보면서 점프 높이를 수정하는 방법을 배우자	스크래치3.0 Lesson3
		키보드로 피아노 연주하기	피아노 건반의 음계를 소리 내는 방법을 알아보기	다양한 악기를 이용하여 연주하는 방법에 대해 알아보자	스크래치3.0 Lesson3
		재미있는 낙서장 만들기	펜 색 및 펜 굵기 변경 방법에 대해 알아보기	스프라이트의 중심적 변경방법 및 펜을 내리고 올리는 방법으로 그림을 그리는 방법에 대해 알아봅시다	스크래치3.0 Lesson3
		예쁜 그림 도장 찍기	스프라이트 그림의 크기 변경 방법을 알아보기	스프라이트 그림을 실행 창에 도장 찍는 방법 및 스프라이트 그림의 모양과 크기 변경 방법에 대해 알아봅시다	스크래치3.0 Lesson3
	5	하늘에서 음식이 내리면	과일이 화면 위쪽, 임의위치에서 임의 시간에 떨어지도록 만들어보자	좌표를 활용하여 떨어지는 과일을 만들어 보면서 만약 벽에 닿았을 경우까지 생각해서 활용해봅시다.	스크래치3.0 Lesson3
		떨어지는 똥 피하기	고양이의 움직임을 따라다니는 방어막을 만들면서 똥이 특정색 또는 특정스프라이트에 닿기 전까지 떨어지도록 만들어보자.	특정스프라이트 기준으로 움직이는 스프라이트를 만들면서 활용해봅시다.	스크래치3.0 Lesson3

방과후학교 (11 월) 교육계획안

[2021학년도]

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최 승 희	
대 상		4 - 6학년	지도 기간	2021년 11월 1일 ~ 2021년 11월 30일	
월	주	주 제	지 도 목 표	지 도 내 용	자료, 준비물
11	1	인터넷 윤리 I	인터넷 윤리에 대한 기본지식을 습득해보자.	실생활에서 활용되는 인터넷의 예절에 대한 내용을 파악해보자.	ITQ 인터넷
		인터넷 윤리 II	인터넷 상거래 및 관련 법규에 대한 내용을 알아보자.	인터넷 이용에 따른 법적 요소 확인을 해보자	ITQ 인터넷
		인터넷 활용 I	인터넷 전반적인 내용을 알아보자	인터넷 개요, 서비스와 정보검색 및 관련 용어들을 알아보자	ITQ 인터넷
		인터넷 활용 II	인터넷 익스플로러의 활용을 해보자	익스플로러의 단축키 및 인터넷 옵션 활용과 오류 부분등을 알아 보자	ITQ 인터넷
	2	인터넷 검색	문제의 핵심 키워드의 파악해보자	문제에서 요하는 정답을 확인 후 신뢰할 수 있는 사이트를 검색해보자	ITQ 인터넷
		가로 . 세로 검색	문제의 핵심 키워드의 파악해보자	문제에서 요하는 정답을 확인 후 신뢰할 수 있는 사이트를 검색해보자	ITQ 인터넷
		이미지검색	이미지를 사용하는 관련 단체등을 검색해보자.	관련단체의 소개 등에서 이미지를 검색해보자	ITQ 인터넷
		인터넷 생활 검색	문제에 제시된 관련 단체를 검색해보자	관련 사이트에서 생활 정보를 확인 후에 정답을 작성해보자	ITQ 인터넷
	3	정보가공	문제의 핵심 키워드를 이용한 자료를 검색해보자	내용을 검색 후 조건이 맞는 문장을 작성해보자	ITQ 인터넷
		유형정복 모의고사 1회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷
		유형정복 모의고사 2회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷
		유형정복 모의고사 3회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷
	4	유형정복 모의고사 4회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷
		유형정복 모의고사 5회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷
		유형정복 모의고사 6회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷
		유형정복 모의고사 7회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷
	5	유형정복 모의고사 8회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷
		유형정복 모의고사 9회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷