
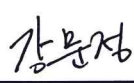

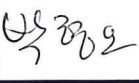
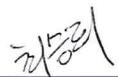
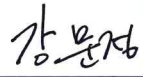

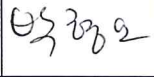


# 군산동 방과후학교 월간 교육계획안

결재	강사	방과후부장	교 감	교 장
				

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최승희	
대 상		1 - 3 학년	지도 기간	2016년 12월 1일 ~ 2016년 12월 31일	
월	주	주 제	지 도 목 표	지 도 내 용	학습자료
12	1	스크래치설정부분에 대해 알아보기	무대 배경 지정 및 스프라이트 삽입, 삭제 방법에 대해 배우자.	스프라이트의 삽입 및 삭제 방법에 대해 알아보고 무대 배경의 지정 방법 및 스크래치 파일의 저장 방법에 대해 알 수 있다.	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
		파일을 열고 저장하기	파일 불러오기 및 스크립트 블록 연결 및 연결 삭제 방법에 대해 배우자.	저장된 파일을 불러오는 방법과 스크립트 블록의 연결 방법 및 블록의 삭제 방법 대해서 알 수 있다.	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
		스크립트에 대해 알아보기	스크립트 블록의 복사 및 블록 묶음의 수정 방법에 대해 배우자.	스크립트 블록의 묶음의 수정 방법에 대해 알 수 있다.	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
		스프라이트에 대해 알아보기	스프라이트의 모양 순서 변경 및 이름 수정과 블록 복사 방법에 대해 배우자.	스프라이트의 모양 순서 변경 및 이름 수정 방법을 알 수 있다.	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
	2	무대의 순서변경 및 이름수정하기	무대 배경의 순서 변경 및 이름 수정과 스프라이트를 이용한 무대 배경의 변경 방법에 대해 배우자.	무대 배경의 순서 변경 및 이름 수정 방법에 대해 알 수 있다.	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
		방향키에 대해 알아보기	방향키로 자동차의 전/후진 및 좌/우 회전하는 방법에 대해 배우자.	방향키로 자동차의 전/후진하는 방법 & 좌/우 회전하는 방법을 알아보자	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
		스프라이트 회전방식 알아보기	스프라이트의 좌우 회전 방식 변경 및 좌표 변경 블록으로 스프라이트의 이동 방법에 대해 배우자.	스프라이트의 좌우 회전 방식 변경에 대해 알 수 있다.	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
		그리기 도구 활용하기	그리기 도구의 활용법 및 [종합 활동 문제]를 푸는 방법에 대해 배우자.	그리기 도구 활용 방법을 알 수 있다.	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
	3	속도와 방향방법에 대해 알아보기	임의의 속도와 방향으로 움직이는 물고기를 만드는 방법에 대해 배우자.	임의의 속도로 움직이는 물고기를 만드는 방법에 대해 알아보면서 좌우로만 회전하도록 설정하는 방법에 대해서 알 수 있다.	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
		반복문에 대해 알아보기	바닷속을 헤엄치는 물고기를 만들고 특정 색에 닿을 경우 방향을 바꾸는 방법에 대해 배우자.	바닷속 헤엄치는 물고기를 만드는 방법에 대해 알아보면서 특정 색에 닿을 경우 방향을 바꾸는 방법 및 스프라이트의 복사 방법에 대해 알 수 있다.	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
		자유롭게 움직이는 개미를 만들어보기	자유롭게 움직이는 개미를 만들고 함정에 빠질 경우 잠깐 숨었다가 다시 보이는 방법에 대해 배우자.	모래 위에서 자유롭게 움직이는 개미를 만드는 방법에 대해 알 수 있다	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
		좌우방향키에 대해 활용하기	방향 이동과 함께 걷는 동작의 스프라이트를 만드는 방법에 대해 배우자.	좌우 방향키로 이동하는 고양이를 만드는 방법에 대해 알아보자	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
	4	점프동작을 활용하기	고양이가 점프하며 높이 올라갔다 내려오는 동작을 만드는 방법에 대해 배우자.	고양이가 점프하며 높이 올라갔다 내려오는 동작을 만드는 방법에 대해 알아보면서 점프 높이를 수정하는 방법을 배우자	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
		구르는 공 만드는 방법을 알아보기	이동 동작과 동시에 점프 동작이 이루어지며 좌우로 구르는 공을 만드는 방법에 대해 배우자.	이동 동작과 동시에 점프 동작이 이루어지도록 만드는 방법에 대해 알 수 있다.	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
		공넙기 게임에 대해 활용해보기	공넙기 게임을 만드는 방법에 대해 배우자.	게임 시작 전 공의 시작 위치 지정 방법과 공의 속도를 임의로 변경되도록 만드는 방법 및 고양이가 공에 닿을 경우 게임이 종료되도록 만드는 방법을 알아보자	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x
		소리파일 등록하기	소리 파일의 등록 및 연주 방법과 [종합 활동 문제]를 푸는 방법에 대해 배우자.	소리 파일의 등록 및 연주 방법에 대해 알 수 있다.	창의적 컴퓨터교실 스크래치2.x

# 군산동 방과후학교 월간 교육계획안

결 재	강사	방과후부장	교 감	교 장
				

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최승희	
대 상		4 - 6학년	지도 기간	2016년 12월 1일 ~ 2016년 12월 31일	
월	주	주 제	지 도 목 표	지 도 내 용	학습자료
12	1	유형정복 모의고사 8회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷
		유형정복 모의고사 9회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷
		유형정복 모의고사 10회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷
		유형정복 모의고사 11회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷
	2	유형정복 모의고사 12회	모의문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	ITQ 인터넷
		기출 실전문제 1회	기출문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	최신기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 2회	기출문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	최신기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 3회	기출문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	최신기출문제 프린트물 제공
	3	기출 실전문제 4회	기출문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	최신기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 5회	기출문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	최신기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 6회	기출문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	최신기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 7회	기출문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	최신기출문제 프린트물 제공
	4	기출 실전문제 8회	기출문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	최신기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 9회	기출문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	최신기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 10회	기출문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	최신기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 11회	기출문제(파워포인트, 한글, 인터넷, 엑셀)를 정해진 시간에 맞추어서 작성해보자	반복적인 연습을 통해 문제유형을 파악하여 문제를 풀어봅시다	최신기출문제 프린트물 제공