

방과후학교 (3 월) 교육계획안

[2022학년도]

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최 승 희	
대 상		1 - 3학년	지도 기간	2022년 3월 2일 ~ 2022년 3월 31일	
월 주	주 제	지 도 목 표	지 도 내 용	자료.준비물	
3	1	이지포토와 친해지기	화면 구성요소를 알아보자.	화면 구성요소를 알아보면서 화면 확대 & 축소하는 방법 및 파일의 열기와 닫기 및 저장하기 등을 배워보자.	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
		사진 복제하면서 브러시도구 사용하기	새 그림을 만드는 방법 및 사진의 복제 방법에 대해 알아보고 브러시와 지우개도구사용법 알아보기	사진의 크기 변경과 사진의 복제방법 및 파일의 저장을 알아보면서 브러시 도구 활용법 및 전경색과 배경색의 전환방법과 지우개 도구의 사용방법을 알아보자.	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
	2	사진의 특정부분 복제하기와 사진 특정부분 선택 및 칠하기	복제도구의 사용법과 선택도구의 기능들을 알아보자	복제도구와 선택도구의 사용법 및 되돌리기와 다시하기의 사용법을 익혀보자	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
		원하는 크기의 사진 자르기과 브러시를 이용한 색 칠하기 및 패턴 칠하기	사진 자르기 도구와 선택도구의 사용법을 알아보면서 브러시 도구 및 패턴 브러시 등록방법을 알아보자.	사진 자르기 도구의 사용법 및 투명한 배경의 사진을 만드는 방법 및 브러시 도구 활용 및 패턴 브러시의 패턴등록방법을 알아보고 활용해보자.	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
		레이어 사용하기 및 레이어를 이용한 사진 수정하기	레이어에 대해 알아보고 개체의 변형 방법 및 활용법을 익히자.	레이어 작업창 및 레이어 효과에 대해 알아보고 개체의 변형방법 및 레이어 삽입/삭제/병합/추가 및 사용법에 대해 알아보자.	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
	3	색상조정하기	자동 및 밝기/대비와 색조/채도 조정방법을 알아보자.	컬러 레벨 및 커브의 사용법과 색조/채도 조정방법들을 익혀보자.	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
		간편 보정하기	사진에 간편 보정하기의 사용법을 익히자.	간편 보정사용법 및 사진 회전하기의 사용법을 알아보자.	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
		사진 일괄작업하기	사진 일괄작업의 사용법등을 알아 보자	사진의 일괄 변환방법 및 작업등을 알아보자.	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
		텍스트 입력하기	텍스트 도구 및 변형방법에 대해 알아보자	텍스트 도구의 기능 및 사용법을 알아보고, 변형방법과 레이어 효과를 지정하는 방법들을 익히자.	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
	4	도형그리기 및 그라데이션 사용하기 I	도형을 그리는 방법에 대해 알아봅시다.	도형의 크기 조절 및 회전방법에 대해 알아보고 도형에 레이어 효과를 지정해서 활용하는 방법을 익히자	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
		도형그리기 그라데이션 사용하기 II	그라데이션 도구의 사용법을 알아 보자.	도형에 그라데이션 도구 활용 및 편집방법에 대해 알아 봅시다	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
		효과 브러시 사용하기	효과 브러시 도구의 기능 및 사용 방법에 대해 알아보자.	효과 브러시 도구와 사용방법을 익히고 사진의 인쇄방법에 대해 알아봅시다.	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
		합성 모드와 지우개 사용하기	합성모드와 지우개의 설정방법에 대해 알아보자	합성모드의 설정방법 및 불투명도의 조절방법을 익히고 지우개의 사용 방법에 대해 알아보자.	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
	5	클립아트와 매크로 및 필터 사용하기	클립아트와 매크로의 사용 방법 및 필터의 기능에 대해 알아보자	클립아트의 삽입방법과 매크로의 사용방법을 익히고 필터의 종류 및 기능과 사용법에 대해 알아보자	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
		클립아트와 매크로 및 필터 사용하기	클립아트와 매크로의 사용 방법 및 필터의 기능에 대해 알아보자	클립아트의 삽입방법과 매크로의 사용방법을 익히고 필터의 종류 및 기능과 사용법에 대해 알아보자	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
		레이어 마스크 사용하기	레이어 마스크의 기능에 대해 알아 보자.	레이어 마스크의 기능 및 사용법에 알아봅시다.	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기
		클리핑 마스크 사용하기	클리핑 마스크의 기능에 대해 알아 보자.	클리핑 마스크의 기능 및 사용법에 알아봅시다.	EZ Photo이지포토 디자인 꿈 키우기

방과후학교 (3 월) 교육계획안

[2022학년도]

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최 승 희	
대 상		4 - 6학년	지도 기간	2022년 3월 2일 ~ 2022년 3월 31일	
월	주	주 제	지 도 목 표	지 도 내 용	자료.준비물
3	1	실전 모의고사 1회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)
		실전 모의고사 2회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)
	2	실전 모의고사 3회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)
		실전 모의고사 4회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)
		실전 모의고사 5회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)
	3	실전 모의고사 6회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)
		실전 모의고사 7회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)
		실전 모의고사 8회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)
		실전 모의고사 9회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)
	4	실전 모의고사 10회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	CDT 코딩창의개발능력 (1급/2급/3급)
		기출 실전문제 1회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 2회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 3회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
	5	기출 실전문제 4회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 5회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 6회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공
		기출 실전문제 7회	정해진 시간에 주어진 최소한의 명령블록으로 프로젝트의 오류 없이 실행될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자	여러 가지 유형의 프로그램 문제들을 파악해보고 코딩해봅시다.	기출문제 프린트물 제공