

방과후학교 (12 월) 교육계획안

[2021학년도]

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최 승 희	
대 상		1 - 3학년	지도 기간	2021년 12월 1일 ~ 2021년 12월 31일	
월	주	주 제	지 도 목 표	지 도 내 용	자료. 준비물
12	1	컴퓨터와 친해지기	컴퓨터의 구성장치를 이해하고, 컴퓨터에서 지켜야 할 예절을 이해해보자.	컴퓨터를 구성하는 기본 장치들을 알아보면서 전원을 켜고 끄는 것을 배우면서 컴퓨터실에서 지켜야 할 예절들을 배워봅시다.	교재
		키보드와 마우스와 친해지기	키보드와 마우스의 주요키들의 기능들을 이해하고 조작해보자.	키보드의 주요 키들을 익히고, 마우스의 클릭, 더블 클릭, 드래그 앤 드롭등을 연습해서 익혀봅시다.	교재
	2	윈도우 10 시작하기	운영체제의 개념과 윈도우 10의 화면구성을 이해해 보자.	윈도우10의 화면구성들을 이해해보고, 설치된 앱들을 다양한 방법으로 실행해봅시다.	교재
		바탕화면과 잠금 화면 바꾸기	윈도우10의 바탕화면과 잠금화면을 변경하면서 테마를 변경해보자	바탕화면의 아이콘들을 관리하면서 배경화면을 바꾸고 테마들을 변경해봅시다.	교재
		작업표시줄 다루기	작업표시줄의 크기와 위치를 변경하면서 숨겨보면서, 소리의 크기를 변경해보자.	작업표시줄의 크기와 위치를 변경하면서 자동으로 숨기는 것을 해보며, 작업표시줄에서 아이콘을 고정해봅시다.	교재
		시작화면 내 맘대로 꾸미기	시작화면에서 원하는 앱을 찾아 실행해보고 시작화면을 원하는 대로 만들어보자.	윈도우10 시작화면을 살펴보고, 목록에서 앱을 빨리 찾아보며, 시작화면을 원하는대로 만들어봅시다.	교재
	3	내 맘대로 창 다루기	원하는 창으로 화면을 전환해보면, 여러 개의 창을 원하는 대로 배열해보자.	마우스로 드래그해서 창 크기를 조절하면서, 창 위치를 이동하면서여 창들을 전환해봅시다.	교재
		파일 탐색기로 사서 되기	파일과 폴더에 대해 이해해보고, 폴더를 만들면서 파일을 복사해보자.	파일과 폴더에 대한 이해 및 새로 만들면서 파일들을 복사, 이동해보면서 캡처 도구를 활용해봅시다.	교재
		그림판으로 화가 되기	그림에 텍스트를 입력하면서 삭제/복사/회전하고 다른 이름으로 저장해보자.	그림판 앱을 살펴보고 파일을 불러와서 텍스트에 입력하면서 도형을 삽입 & 그림을 삭제/복사/회전해서 저장해봅시다.	교재
		캡처 및 스케치로 메이크업 아티스트 되기	캡처 및 스케치 앱으로 원하는 부분을 캡처해보면서 볼펜과 연필로 다양한 색상과 크기로 칠해보자.	이미지 파일들을 불러오면서 캡처 및 스케치 앱으로 캡처하여 메이크업으로 얼굴을 꾸며봅시다.	교재
	4	3D 뷰어로 3D 모델러 되기	3D 뷰어로 3D 모델을 원하는 대로 볼 수 있으며, 3D 라이브러리에서 다양한 모델을 감상해보자.	3D 뷰어앱을 실행하여 살펴보고, 3D 라이브러리에서 다양한 모델을 감상하면서 이미지로 내보내 보내봅시다.	교재
		그림판 3D 캐릭터 디자이너 되기	그림판 3D의 개체를 여러 방향으로 회전하고, 앞뒤로 이동되면서 스티커와 브러시를 이용하여 나만의 캐릭터를 만들어보자.	그림판 3D 앱을 실행해서 얼굴을 꾸며보고, 머리색 칠 및 옷을 입혀봅시다.	교재
		그림판 3D 우주비행사 되기	3D 라이브러리에서 원하는 3D개체를 가져오면서, 3D개체를 자유자재로 회전하고 이동해보자.	3D배경을 만들고 지구와 화성 만들기를 해보면서 우주인들도 추가해봅시다.	교재
		계산기 앱으로 은행원 되기	계산기 앱으로 돈을 계산하면서 날짜를 계산하고 길이를 변환해서 환율을 계산해보자.	계산기로 용돈을 계산하고 세 친구의 센티미터 키를 계산하면서 미국1달러를 우리돈으로 환산해봅시다.	교재
	5	날씨 앱으로 기상 캐스터 되기	앱으로 여러 가지 날씨정보를 확인해보면서 인터넷으로 미세먼지정보를 검색해보자.	날씨앱으로 날씨정보를 알아보고 미세먼지 정보를 확인해보면서, 일기예보 장면을 만들어봅시다.	교재
		지도 앱으로 관광가이드 되기	지도앱으로 원하는 곳을 검색하여 길찾기를 해보자.	지도 앱으로 나이가아가라 폭포를 찾으면서 폭포 안내지를 완성하여 길을 찾아봅시다.	교재
		비디오 편집기 앱으로 유튜버되기	비디오 편집기 앱으로 사진과 비디오 파일을 추가하면서 삭제 수정 및 제목카드를 추가해보자.	비디오 편집기앱으로 비디오와 사진파일을 추가하고 비디오 파일을 자르며 제목카드 추가해봅시다.	교재
		네이버 블로그로 파워블로거 되기	내 블로그에 접속하여 글을 쓰고, 기본설정을 바꾸어보자.	나의 블로그에 접속해서 글을 쓰고 기본설정 들을 지정해봅시다.	교재

방과후학교 (12 월) 교육계획안

[2021학년도]

프로그램명		컴퓨터부	지도강사명	최 승 희	
대 상		4 - 6학년	지도 기간	2021년 12월 1일 ~ 2021년 12월 31일	
월	주	주 제	지 도 목 표	지 도 내 용	자료, 준비물
12	1	오리엔테이션	ITQ 파워포인트2016 에 대해서 알아 보자.	ITQ 파워포인트2016 에서 주어진 화면 설정하는 부분 및 기본 활용하는 부분에 대해 알아보자.	교재
		페이지설정 & 슬라이드를 열고 삽입 및 삭제를 해보고 저장하기	ITQ 파워포인트 2016 편집기능들을 알아보자.	ITQ 파워포인트2016의 메뉴등을 익히면서 문서작성을 하고 저장해보자.	교재
	2	슬라이드 마스터 지정 및 도형안에 그림편집하기	슬라이드마스터의 내용을 숙지하면서 도형에 그림을 삽입하고 효과설정을 해보자	슬라이드 마스터를 지정하면서 도형에 그림삽입 및 부드러운 효과를 활용해보자.	교재
		도형 삽입하면서 텍스트 입력하기	주어진 도형을 넣고 .텍스트를 입력 해보자.	슬라이드창에 주어진 도형을 넣고 텍스트를 입력해서 문서를 만들어보자.	교재
		특수문자 입력하면서 활용하기	삽입메뉴에 기호나 자음과 한자기를 이용해서 다양한 특수문자를 입력하자.	슬라이드창에 내용을 작성할 때 기호를 활용한 특수문자를 입력해보자.	교재
		한자입력하기	글자입력 후 키보드의 한자기를 이용해서 한자로 변환해보자.	슬라이드 창을 작성시 텍스트를 입력해서 블록을 이용하여 한자로 변환해보자.	교재
	3	Word Art 삽입하기	Word Art를 이용하여 텍스트에 다양하게 활용해보자.	슬라이드창에 Word Art를 이용해서 텍스트내용들을 다양하게 변환해보자.	교재
		그림삽입하기	자르기 도구를 활용하여 문서에 그림을 삽입하고 편집해보자.	슬라이드창에 그림을 삽입하면서 서식의 자르기 도구로 다양하게 그림들을 변환해보자.	교재
		글머리기호 및 줄 간격을 지정해 보기	글머리기호를 지정하면서 텍스트를 입력하고 줄 간격들을 지정해보자.	슬라이드창에 글머리기호 활용 및 텍스트의 줄 간격을 변경해보자.	교재
		글자모양 꾸미기	문서내용을 입력하고 글자들을 꾸며 보자.	슬라이드창에 내용 입력하고 텍스트의 글자모양이나 크기 및 여러가지 형태로 다양하게 변환해보자.	교재
	4	문단모양지정하기	문서내용을 입력하고 문단기능을 여러 형태로 지정해보자.	슬라이드창에 내용 입력 후 문단을 활용하여 문단형태들을 변환해보자.	교재
		하이퍼링크 연결하기	문서와 문서를 연결하여 하이퍼링크를 지정해보자.	하이퍼링크기능을 활용하여 다양하게 문서를 활용해보자.	교재
		디자인개체 활용하기	슬라이드 방향을 바꾸어보고 디자인 개체로 꾸며보자.	슬라이드방향을 바꾸고 디자인개체를 활용하여 다양하게 변경해보자.	교재
		도형을 이용하여 다양하게 편집하기	도형을 변환해보고 연결선을 활용해서 변경해보자.	슬라이드창에 도형들을 변환해보고 연결선을 이용해서 다양하게 바꾸어보자.	교재
	5	동영상 삽입하기	텍스트 입력하면서 동영상개체를 삽입하고 자동실행 및 반복하기를 지정하기	슬라이드창에 동영상개체를 삽입하고 다양하게 활용해보자.	교재
		Smart Art 삽입하고 활용해보기	도형과 Smart Art를 삽입하면서 다양하게 변형해서 편집해보자.	슬라이드창에 도형을 삽입하면서 Smart Art의 다양한 내용을 변형해 보면서 활용해보자.	교재
		텍스트 슬라이드 작성하기	문단서식지정 및 줄 간격을 지정해보자	텍스트슬라이드에 문단서식지정 및 줄 간격을 지정해봅시다.	교재
		텍스트 슬라이드 편집하기	목록수준 줄임과 늘임을 해보자	텍스트슬라이드에 Tab키를 이용해서 목록수준을 올리고 내려 봅시다.	교재