

2022 방과후학교 (프로그래밍) 운영 계획서

1. 기본 사항

프로그램	방과후학교(컴퓨터)
시 간	월요일, 7~8교시(14:50~16:20)
장 소	컴퓨터교실
대 상	1~6학년
강 사	배헌범

2. 운영 개요

목 표	○ 디지털 정보 활용능력, 정보기술 활용능력, 코딩 능력 마스터
주요내용	○ 스프레드시트, 프리젠테이션, 워드프로세서, 멀티미디어 제작, 그래픽 프로그램, 컴퓨터 프로그래밍언어, 3D, AI(인공지능)
교육방법	○ 프리젠테이션 활용, 교재를 통한 실습
재료·교재	○ DIAT 파워포인트, 엑셀, 한글, 멀티미디어 제작(마린북스) ○ 파워포인트, 엑셀, 한글 2016으로 작품만들기(마린북스) ○ 코딩 능력 마스터(렉스미디어)
평가방법	○ 월1회 이상 실무 작성 능력 평가

3. 운영 계획

프로그램 지도 과목

저학년 : 디지털 정보 활용능력 과정(프리젠테이션, 워드프로세서, 스프레드시트)

고학년 : 디지털 정보 활용능력 과정(프리젠테이션, 워드프로세서, 스프레드시트)

멀티미디어 제작 과정, 프로그래밍 언어 과정(코딩 능력 마스터)

평가

월1회 이상 교내에서 실무 작성 능력 평가

결과에 따라 초급, 중급, 고급으로 나누어 평가