

미래를 선도하는 고창스마트스쿨 「고창에 에듀테크가 ON-多」 시즌2  
**2024. 고창 미래교실 체험 대축제 운영 계획**

2024. 10.



**전북특별자치도고창교육지원청**  
JEONBUK STATE GOCHANG OFFICE OF EDUCATION

# 미래를 선도하는 고창스마트스쿨 「고창에 에듀테크가 AN-多」 시즌2 2024. 고창 미래교실 체험 대축제 운영 계획

[고창교육지원청]

## I 추진 배경 및 목적

- 전북 10대 핵심정책 실현을 위한 에듀테크 활용교육 내실화
- 학교현장에서 적용중인 에듀테크 연계 교육활동 프로그램 나눔 기회 제공으로 지역 교육력 증대
- 학교관리자, 교육행정직원의 에듀테크 및 AI관련 정보수집을 통한 학교교육 지원
- 학생과 학부모의 에듀테크 체험기회 확대로 내실있는 학교교육 역량 제시
- AIDT 정보습득 및 코스웨어 체험을 통해 내실있는 에듀테크 교육환경 구축 도모

## II 추진 방침

- 현장 맞춤형 지원을 위한 에듀테크 박람회 운영
- 스마트기기 활용 수업을 위한 실습 및 사례 중심의 전시·체험 운영
- 학생 체험기회 확대를 위한 관내 참여학교 차량배차 지원
- 교육공동체 역량강화를 위해 주민, 학생, 학부모로 확대 운영
- 각급학교 교육과정 워크숍 연계 벤치마킹을 위한 프로그램으로 구성
- 지역 접근성을 고려하여 서남권을 포함한 도내 참여 권장
- 단위학교 에듀테크 운영사례 나눔을 통한 일반화 도모
- 개막식 및 운영상황을 영상으로 제작하여 고창유튜브채널 탑재
- 박람회 이야기를 담은 영상제작 및 평가회를 통해 2025년 정책 수립

- 행사명: 「고창에 에듀테크가 ON-多」 시즌2 2024 고창 미래교실 체험 대축제
- 일 시: 2024. 10. 25.(금) ~ 26.(토) 09:30~17:00(25일) / 10:00~15:00(26일)
- 대 상: 전북특별자치도교육청 교직원 및 학생, 학부모 등 약 000명
- 장 소: 고창군립체육관(고창군 고창읍 운동장길 36)
- 기 타: 개막식 09:30
- 시간 운영 계획

| (1일차) 10. 25.(금) |   |                                  |
|------------------|---|----------------------------------|
| 시 각              | 내 용                                       | 비 고                              |
| 09:00~09:30      | 사전 준비 및 점검                                | 안전사고 예방<br>관람 동선 확인              |
| 09:30~10:30      | 개막식 및 특별공연                                |                                  |
| 10:30~17:00      | -부스 운영(점심시간 없이 운영)<br>-Talk Talk 에듀테크 배움룸 |                                  |
|                  | 시 간                                       | 주 제<br>*부스관람 중 토론룸으로 입장하여 토론 참여  |
|                  | 11:30~13:00                               | 지역특화 에듀테크 교육 활성화 방안 협의           |
|                  | 13:00~13:50                               | 에듀테크 정책 이해하기                     |
|                  | 14:00~14:50                               | 고창교육지원청 교육장과의 만남<br>(학력신장과 미래교육) |
|                  | 15:00~15:50                               | 수업참여를 높여주는 블루킷                   |
|                  | 16:00~16:50                               | Spatial 메타버스 수업에 활용하기            |
|                  | *사전신청 인원이 많은 경우 관내 우선 배정함                 |                                  |
|                  | -덩덕쿵 로봇한마당(종묘제례악, 사자춤, 태권무)               |                                  |
|                  | 운영횟수                                      | 운영시간                             |
|                  | 1회  | 10시(개막공연)                        |
|                  | 2회  | 13시 30분                          |
|                  | 3회  | 15시                              |
| 17:00~           | 폐회 선언(1일차 마무리 및 부스 정리)                    |                                  |

\* 운영 상황에 따라 시간 운영이 변동될 수 있음.

| (2일차) 10. 26.(토)                             |  |   |       |     |     |  |                          |  |             |   |    |             |                                   |     |             |                                  |       |             |                                |     |             |                                  |     |
|--|--|---|-------|-----|-----|--|--------------------------|--|-------------|---|----|-------------|-----------------------------------|-----|-------------|----------------------------------|-------|-------------|--------------------------------|-----|-------------|----------------------------------|-----|
| 시 각  | 내 용  | 비 고                                     |       |     |     |  |                          |  |             |   |    |             |                                   |     |             |                                  |       |             |                                |     |             |                                  |     |
| 09:30~10:00                                  | 사전 준비 및 점검   | 안전사고 예방<br>관람 동선 확인                     |       |     |     |  |                          |  |             |   |    |             |                                   |     |             |                                  |       |             |                                |     |             |                                  |     |
| 10:00~15:00                                  | -부스 운영(점심시간 없이 운영)<br>-Talk Talk 에듀테크 배움룸)-사전신청 프로그램   |   |       |     |     |  |                          |  |             |   |    |             |                                   |     |             |                                  |       |             |                                |     |             |                                  |     |
|  | <table><tr><th>시 간</th><th>주 제</th><th>대 상</th></tr><tr><td></td><td>*부스관람 중 배움룸으로 입장하여 토론 참여</td><td></td></tr><tr><td>10:00~10:50</td><td>에듀테크 원데이 클래스 ①<br/>(파이보를 활용한 로봇 서비스 만들기)</td><td>초등</td></tr><tr><td>11:00~11:50</td><td>에듀테크 원데이 클래스 ②<br/>(각인체험 나만의 가죽지갑)</td><td>학부모</td></tr><tr><td>12:00~12:50</td><td>에듀테크 원데이 클래스 ③<br/>(각인체험 나만의 텀블러)</td><td>중·고학생</td></tr><tr><td>13:00~13:50</td><td>에듀테크 원데이 클래스 ④<br/>(우리가족 굿즈만들기)</td><td>희망자</td></tr><tr><td>14:00~14:50</td><td>에듀테크 원데이 클래스 ⑤<br/>(우리가족 토퍼 제작하기)</td><td>희망자</td></tr></table> |   | 시 간   | 주 제 | 대 상 |  | *부스관람 중 배움룸으로 입장하여 토론 참여 |  | 10:00~10:50 | 에듀테크 원데이 클래스 ①<br>(파이보를 활용한 로봇 서비스 만들기) | 초등 | 11:00~11:50 | 에듀테크 원데이 클래스 ②<br>(각인체험 나만의 가죽지갑) | 학부모 | 12:00~12:50 | 에듀테크 원데이 클래스 ③<br>(각인체험 나만의 텀블러) | 중·고학생 | 13:00~13:50 | 에듀테크 원데이 클래스 ④<br>(우리가족 굿즈만들기) | 희망자 | 14:00~14:50 | 에듀테크 원데이 클래스 ⑤<br>(우리가족 토퍼 제작하기) | 희망자 |
|  | 시 간  | 주 제                                     | 대 상   |     |     |  |                          |  |             |   |    |             |                                   |     |             |                                  |       |             |                                |     |             |                                  |     |
|  |  | *부스관람 중 배움룸으로 입장하여 토론 참여                |       |     |     |  |                          |  |             |   |    |             |                                   |     |             |                                  |       |             |                                |     |             |                                  |     |
|  | 10:00~10:50  | 에듀테크 원데이 클래스 ①<br>(파이보를 활용한 로봇 서비스 만들기) | 초등    |     |     |  |                          |  |             |   |    |             |                                   |     |             |                                  |       |             |                                |     |             |                                  |     |
|  | 11:00~11:50  | 에듀테크 원데이 클래스 ②<br>(각인체험 나만의 가죽지갑)       | 학부모   |     |     |  |                          |  |             |   |    |             |                                   |     |             |                                  |       |             |                                |     |             |                                  |     |
|  | 12:00~12:50  | 에듀테크 원데이 클래스 ③<br>(각인체험 나만의 텀블러)        | 중·고학생 |     |     |  |                          |  |             |   |    |             |                                   |     |             |                                  |       |             |                                |     |             |                                  |     |
|  | 13:00~13:50  | 에듀테크 원데이 클래스 ④<br>(우리가족 굿즈만들기)          | 희망자   |     |     |  |                          |  |             |   |    |             |                                   |     |             |                                  |       |             |                                |     |             |                                  |     |
| 14:00~14:50                                  | 에듀테크 원데이 클래스 ⑤<br>(우리가족 토퍼 제작하기)   | 희망자                                     |       |     |     |  |                          |  |             |   |    |             |                                   |     |             |                                  |       |             |                                |     |             |                                  |     |
| *사전신청 프로그램은 15명 내외로 제한하며, 경합시 관내 신청자를 우선으로 함 |  |   |       |     |     |  |                          |  |             |   |    |             |                                   |     |             |                                  |       |             |                                |     |             |                                  |     |
| 15:00~                                       | 폐회 선언(마무리 및 부스 정리)   |   |       |     |     |  |                          |  |             |   |    |             |                                   |     |             |                                  |       |             |                                |     |             |                                  |     |

#### IV 세부 운영 프로그램

##### ○ 상설부스운영

| 에듀테크 카테고리   | 부스명(변동가능)                     | 운영(*는 E·B·S연구회) |
|---|-------------------------------|-----------------|
| <b>ME</b><br><b>Metaverse Edutech</b><br><b>(메타버스교육)</b><br><b>AR, VR, MR, 메타버스</b> | VR활용 지능형 과학실                  | 메타에듀시스          |
|   | 교실로 찾아온 스마트갤러리 블루캔버스          | (주)엘팩토리         |
|   | VR 모래놀이 활동 "샌드크래프트"           | 유엔젤주식회사키즐       |
|   | 유아 양방향 교육 "플레이 덩동" 토모노트       |                 |
|   | 바닥 이동형 VR놀이활동 "키디즈"           |                 |
|   | 상상하면 놀이가 된다!<br>상상놀이터 "키즐"    | *               |
|   | AR증강현실 퀴버                     | *               |
| 계(7)  |                               |                 |
| <b>AE</b><br><b>AI Edutech</b><br><b>(인공지능교육)</b>                                   | 인공지능 심리상담 키오스크                | (주)넥스브이         |
|   | AI 진로상담                       | 바이브온            |
|   | AI진로진학 진단 서비스 My Best가이드      | (주)와투비에듀        |
|   | 스마트한 진로대비 나만의 AI포트폴리오 '마이폴리오' | 팀베어러블           |

|  |  |              |
|--|--|--------------|
| AI 활용, 인공지능  | 스마트칠판 활용 미래수업  | (주)대림시스템     |
|  | 자율주행로봇, 스마트팜   | (주)새온        |
|  | 모든 학생 코드가 교사 모니터에 딱!!<br>(태블릿으로 하는 AI 코딩 로봇, AION)           | 네오피아         |
|  | 휴머노이드형 AI 코딩 교육로봇 파이보  | (주)서큘러스      |
|  | G큐브 오픈 플랫폼 핑퐁로봇과 AI코스웨어                                      | (주)로보라이즌     |
|  | 디지털 전환을 위한 AI첨단로봇 에듀테크 지원                                    | (주)토록        |
|  | AI교육시스템<br>기초학력 문해력 AI 학습시스템<br>(진단/분석/트레이닝)                 | (주)에스엠테크원    |
|  | 학교 생활을 혁신하는 디지털 커뮤니케이션 플랫폼<br>학습과 소통의 새로운 장을 열다. 모든 정보가 한눈에! | (주)디지털웨어     |
|  | 계(12)  |              |
| SE<br>SW Edutech<br>(저작도구, 수업지원)<br><br>코스웨어, AI 수업<br>플랫폼 | 모두를 위한 기초학습: 토도 시리즈  | (주)에누마 코리아   |
|  | 운동은 게임이 되고 게임은 측정이 되다!<br>(T-BOX FIT)                        | (주)더 좋은 운동으로 |
|  | 학교적용 메카코스 실현   | (주)엔스크린      |
|  | READ TO SPEAK   AI코스웨어 교과연계 영어, 리딩앤                          | iPortfolio   |
|  | AI 수준별 맞춤학습, 밀크T   | 천재교과서        |
|  | 우리 반 학습 관리 솔루션, AI클래스  | 미래엔          |
|  | 초등 전 과목 디지털 학습, 초코클래스  | 미래엔          |
|  | 메타인지 AI코스웨어 비상옥수수 & 딱풀리는수학                                   | 비상교육         |
|  | 교육의 미래를 바꾸다, AI마타수학  | (주)마타에듀      |
|  | 생각 중심 글쓰기, AI 디지털 교육 플랫폼 자작자작                                | (주)팀플백       |
|  | 초중고를 위한 AI기반 전과목 학습 플랫폼                                      | (주)클래스팅      |
|  | "인공지능(AI) 투닝을 활용한 학습창작 체험"                                   | (주)이지테크      |
|  | 수학 교육 앱 1위, AI 코스웨어 수학대왕                                     | 튜링           |
|  | 수학 기초 연산   | 일프로연산        |
|  | 중급 이상 수준급 수학 코스웨어  | 폴리수학         |
|  | 초·중등 전과목 AI 맞춤학습 '스마트울'                                      | (주)웅진씽크빅     |
|  | 와우아이디어스<br>(브레인스토밍 기반 과정중심평가 PBL 협업 플랫폼)                     | (주)청운정보      |
|  | 생성형 AI를 활용한 2022 개정 수업설계<br>수업설계기반 교육과정 자동생성 플랫폼, 비토미        | 넷츠프리주식회사     |
|  | AI 독서서비스 토픽(TOAPING)   | 피씨엔씨         |
|  | 말하는 아바타(구독형 서비스)   | *            |
|  | 에듀테크 활용 환경교육   | *            |
|  | AI 팽톡과 함께하는 영어학습 플랫폼   | 고창영어체험학습센터   |
|  | 수업 기술 체험관(캔바 및 패들렛)  | *            |
|  | 챗 GPT 활용 부스  | *            |
|  | 전북 특별한 클래스 활용 수업   | *            |
|  | 계(25)  |              |

|   |   |                  |
|---|---|------------------|
| <b>IE</b><br><b>Invention Edutech</b><br><b>(발명 메이커교육)</b><br><br><b>메이커, STEAM, 굿즈</b> | 스티커 메이커 팩토리   | *                |
|   | 디지털아티스트의 도장 공방  | *                |
|   | 마법의 슈링클 키링  | *                |
|   | 디자인 머그 스튜디오   | *                |
|   | AI드로잉 액자만들기   | *                |
|   | 레고브릭으로 만드는 로봇의 꿈                                      | *                |
|   | 생생한 순간을 공유해요! 유튜브 라이브 체험                              | *                |
|   | 네일프린터, 1초타투   | *                |
|   | <b>계(8)</b>   |                  |
| <b>PE</b><br><b>Play Edutech</b><br><b>(에듀테크 놀이터)</b>                                   | 달콤한 솜사탕 놀이터   | *                |
|   | 교과서 연대기, 책 속의 시간                                      | *                |
|   | 특종, 당신의 순간을 뉴스로!                                      | *                |
|   | 뉴 스쿨 게임 라운지   | *                |
|   | 올드스쿨 게임 라운지   | *                |
|   | 마리오카트와 함께하는 가족 레이싱                                    | *                |
|   | 연결된 미래: IoT 스마트홈                                      | *                |
|   | VR동시 미러링 솔루션 적용 학교 7대 안전체험                            | 에듀포울             |
|   | <b>계(8)</b>   |                  |
| <b>운영 부스</b>  | 안전,보건   | 고창교육지원청          |
|   | 운영본부  | 고창교육지원청          |
|   | 대기실   | 고창교육지원청          |
|   | 에듀테크 Talk Talk 배움관                                    | 고창교육지원청          |
|   | <b>계(4)</b>   |                  |
| <b>유관기관</b>   | VR 갯벌 체험  | 한국갯벌 세계유산 등재 추진단 |
|   | 문화유산의 고장 명품도시 고창!!                                    | 고창군청             |
|   | AI 디지털교과서로 상상더하기                                      | 도교육청             |
|   | AI로봇과 함께하는 미래교육                                       | 미래교육연구원          |
|   | 학교 즉시 지원(One-Stop), 업무의 짐을 가볍게!<br>알아두면 쓸데있는 학교업무지원센터 | 고창학교업무지원센터       |
|   | 고창 대표기업 다양한 먹거리와 체험안내                                 | 상하농원             |
|   | 이동형과학교실   | 과학교육원            |
|   | <b>계(7)</b>   |                  |
| <b>부스종류 71(* 운영상황에 따라 달라질 수 있음)</b>   |   |                  |

○ 공연마당 - 별도 신청 없음

(덩덕쿵 로봇한마당 - 종묘제례악, 사자춤, 태권무)

| 운영횟수 | 1회        | 2회      | 3회  |
|------|-----------|---------|-----|
| 운영시간 | 10시(개막공연) | 13시 30분 | 15시 |

- 에듀테크 활용 프로그램 신청(사전예약제, 과정별 15명 내외)
  - 신청기간: 2024. 10. 16.(수) 오전 10시 ~ 20.(일) 13시(시간외 신청시 제외)
  - 15명 내외로 제한하며, 경합시 관내 신청자를 우선으로 함

| 날짜           | 시 간         | 주 제<br>*관람 중 배움룸으로 입장하여 토론 참여           | 대 상         | 신청링크   |
|--------------|-------------|---|-------------|--|
| 10.25<br>(금) | 14:00~14:50 | 고창교육지원청 교육장과의 만남<br>(학력신장을 위한 미래교육의 방향) | 관내<br>학부모   | <a href="https://naver.me/FG7zwKAw">https://naver.me/FG7zwKAw</a><br>   |
|              | 15:00~15:50 | 수업참여를 높여주는 블루킷                          | 교사          |  |
|              | 16:00~16:50 | Spatial 메타버스로 수업활용하기                    | 교사          |  |
| 10.26<br>(토) | 10:00~10:50 | 에듀테크 원데이 클래스 ①<br>(파이보를 활용한 로봇 서비스 만들기) | 초등<br>4~6학년 | <a href="https://naver.me/IFgOoXMa">https://naver.me/IFgOoXMa</a><br> |
|              | 11:00~11:50 | 에듀테크 원데이 클래스 ②<br>(각인체험으로 나만의 가족지갑 만들기) | 학부모         |  |
|              | 12:00~12:50 | 에듀테크 원데이 클래스 ③<br>(각인체험으로 나만의 텀블러 만들기)  | 중·고학생       |  |
|              | 13:00~13:50 | 에듀테크 원데이 클래스 ④<br>(우리가족 굿즈만들기)          | 초등5학년<br>이상 |  |
|              | 14:00~14:50 | 에듀테크 원데이 클래스 ⑤<br>(우리가족 토퍼 제작하기)        | 초등5학년<br>이상 |  |

- 봉사활동 학생 운영(10.26(토))
  - 대상: 관내 중·고등학생 60여명(24. 10. 20까지 모집)
  - 자체교육실시: 10. 26.(토) 09:30~10:00
  - 봉사활동 학생 역할: 체험활동의 내용을 참가자 수준에 맞게 설명 및 부스 운영 교사 지원
  - 봉사활동 학생 점심식사 및 간식 제공
  - \* 봉사활동 시간 부여: 1일 8시간 봉사활동 확인서 발부
  - (1365 자원봉사 포털 사이트(<http://www.1365.go.kr/>))에 사전 가입해야 함

## V

### 안전관리 계획

- 전북특별자치도교육청 학교안전과, 고창경찰서, 고창소방서와 합동 사전안전점검 실시(2024. 10. 24. 오전 10시)
- 보건교사 및 안전전문경력관 상주, 응급환자 조치
- 행사장 내 전기·소방·가스 등 안전 점검 실시

## IX

### 기대효과

- 교원의 에듀테크 수업 역량 강화로 미래교육 적용 및 안착
- 교원의 스마트기기 활용수업 전문성 강화로 학교 교육력 제고
- 에듀테크 기반 진로, 경제, 환경, 농촌 연계 교육으로 미래를 선도할 지역 경쟁력 확보
- 교육공동체가 함께 참여하는 행사로 소통 증대
- 미래교육환경 조성을 위한 내실있는 에듀테크 교육환경 구축