





안녕하십니까? 학부모님들의 가정에 건강과 행복이 충만하시기를 기원합니다.
군산교육지원청 군산융복합미래교육센터에서는 4차 산업 시대의 첨단 기술 교육을 통해 창의융합형 인재를 양성하기 위하여 다음과 같이 1학기 6~7월 정규과정을 운영하고자 합니다. 관심 있는 학생, 학부모님들의 많은 참여 부탁드립니다.

1. 주요 일정 안내

모집과정		수준	대상	인원	운영일시
정규 과정	AI융합	초급	초3~6	10	5.30. ~ 7.28. 매주 화요일 (8주간) 15:00~17:20 회당 3차시, 총 24차시
	드론코딩	초급	초4~6	10	7.4. ~ 7.25. 매주 화요일 (4주간) 15:00~17:20 회당 3차시, 총 12차시
	드론축구 3기	중급	초4~6	10	5.30. ~ 7.3. 매주 월, 화요일 (5주간) 15:00~17:20 회당 3차시, 총 24차시
	코딩(언플러그드)	중급	초2~3	10	5.30. ~ 7.21. 매주 수요일 (8주간) 14:30~16:50 회당 3차시, 총 24차시
	코딩(마이크로비트)	중급	초3~6	10	5.30. ~ 7.21. 매주 수요일 (8주간) 15:00~17:20 회당 3차시, 총 24차시
	코딩(레고스파이크)	중급	초3~6	10	6.9. ~ 7.28. 매주 금요일 (8주간) 15:00~17:20 회당 3차시, 총 24차시
모집 시기 및 방법		2023. 5. 23.(화) 12:00 ~ 5. 28.(일) 22:00 온라인 선착순 신청(https://office.jbedu.kr/gunsanfuture) 군산융복합미래교육센터 홈페이지  신청하기  군산융복합미래교육센터  수강신청			신청 QR코드 
선정 결과 안내		2023. 5. 29. (월) 학교별 대상자 공문 발송 및 군산융복합미래교육센터 홈페이지 공지사항란 탑재			
장 소		군산교육지원청 군산융복합미래교육센터 (군산시 청소년회관로 21)			
유의사항		* 별도의 차량운행을 하지 않으므로 학부모가 학생의 등·하교 및 귀가를 책임져야 함 * 모든 프로그램은 무료임 * 모든 프로그램과 운영시간은 군산융복합미래교육센터 여건에 의해 달라질 수 있으며, 인원 모집이 적으면 추가모집을 진행 또는 신청자와 협의를 통해 폐강할 수 있음			

2. 기타사항

- 가. 교육과정 대상 중 전체 과정의 80% 이상 출석하여 수료할 때 '수료증'을 수여하고, 학교생활기록부
- 창의적 체험활동 상황 - 자율활동 특기사항에 기록할 수 있음(학교장 사전승인 대상자에 한함)
- 나. 발열(37.5℃ 이상 고열 지속)등 코로나19 의심 증상이 있을 때 즉시 귀가조치, 등교 시 모든 학생은
반드시 마스크 착용
- 다. 수강 도중 무단불참 시 추후 군산융복합미래교육센터 추후 수강생 모집에 불이익을 받을 수 있음
- 라. 기타문의: 군산융복합미래교육센터 ☎ 070-4262-4537

2023학년도 군산융복합미래교육센터 온라인 수강신청 안내

- 신청기간 : 2023. 5. 23.(화) 12:00 ~ 5. 28.(일) 22:00
- 신청방법 : QR코드를 핸드폰으로 스캔하여 해당 사이트 접속
또는 군산융복합미래교육센터(<https://office.jbedu.kr/gunsanfuture>) 접속 후 신청
(별도의 회원가입 없이 비회원으로도 신청가능)

군산융복합미래교육센터 홈페이지  신청하기  군산융복합미래교육센터  수강신청

신청 희망 프로그램 선택 - 기본 입력사항 입력 후 '신청하기' 클릭

※ 신청완료 후 반드시 '참가신청확인'을 클릭하여 본인의 이름을 확인해 주세요.

- 선정방법 : 신청순 (정원 초과 시 별도의 후보자 선정)
 - 선정안내 : 5. 29.(월) 학교 공문 발송 및 홈페이지 공지사항 탑재
 - 기타사항
 - 1) 별도의 차량운행을 하지 않으므로 학부모님께서도 학생이 안전하게 등·하교 할 수 있도록 책임지도해 주시기 바랍니다.
 - 2) 신청학생은 코로나바이러스감염증-19 예방수칙과 행동수칙을 준수해야 합니다.
- ※ 문의사항: 군산교육지원청 군산융복합미래교육센터 ☎ 070-4262-4537