

방과후학교 (컴퓨터) 프로그램 (12월)운영계획

프로그램명	컴퓨터	강 사 명	박 정 옥
수강인원	15명	장 소	별관 1층
요 일	가부(월/화/수/금) 나부(월/화/수/금)	시 간	13:00~13:40 13:50~14:30
기 간	2023년 12월 1일 ~ 2023년 12월 27일		
목 표	학습내용을 안내하고, 수업의 어려움이 없는지 살피고 부족한 부분은 개별적으로 지도하여 모든 학생이 학습목표에 도달하도록 지도한다.		
차 시 별 지 도 계 획			
차시	날짜	학 습 내 용	비 고 (유의점 및 자료)
1	12/1	나만의 표지 만들기 - 그림판 그림그리기, 글맵시, 글꼴	
2	4	‘Three Little Pigs’ - 그림판 이용하여 [동화표지] 만들기	
3	5	귀뚜~ 귀뚜~ 누구의 소리일까? - 그리기 마당, 스타일적용	
4	6	‘가수왕 귀뚜라미’ - 귀뚜라미 울음소리 소개하는 도감완성	
5	8	벌의 춤을 배워 보자! - 그리기 마당, 도형 배치(어울림)	
6	11	설탕 바위를 옮겨라! - 도형 이미지 꾸러미, 스타일 적용	
7	12	‘불개미의 생김새’ - 연결선 모양 활용, 도형 색채우기	
8	13	나는 누구일까요? - 글맵시 삽입, 인터넷검색 그림 저장	
9	15	인터넷 검색을 통해 곤충의 특징을 찾아 빈 칸에 글 채우기	
10	18	딱, 딱, 딱, 무슨 소리지? - 도형 이미지 꾸러미, 선 굵기	
11	19	무당벌레 도감 페이지 만들기 - 도형 채우기, 글꼴색 변경	
12	20	앗, 똥파리다! - 가로 글상자 글꼴, 그리기 마당, 글맵시	
13	22	‘해충을 조심하세요’ - 인터넷 검색, 그림삽입, 도형채우기	
14	26	고맙다 곤충아~ - 가로글상자, 도형 스타일, 선종류 변경	
15	27	쇠똥구리 도감 페이지 만들기 - 글꼴속성, 도형 채우기	