

방과후학교 (컴퓨터) 프로그램 (1월)운영계획

프로그램명	컴퓨터	강 사 명	박 정 옥
수강인원	15명	장 소	별관 1층
요 일	나부(월/화/수/목)	시 간	9:50~10:30
기 간	2024년 1월 3일 ~ 2024년 1월 31일		
목 표	학습내용을 안내하고, 수업의 어려움이 없는지 살피고 부족한 부분은 개별적으로 지도하여 모든 학생이 학습목표에 도달하도록 지도한다.		
차 시 별 지 도 계 획			
차시	날짜	학 습 내 용	비 고 (유의점 및 자료)
1	1/3	두 개의 오브젝트가 말풍선을 통해 대화하는 장면 만들기	
2	4	미션 업그레이드 - 야구장에서 선수들이 대화하는 장면	
3	8	반복 처리 기능 - 오브젝트의 중심점을 이동하는 방법	
4	9	미션 업그레이드 - 칠교놀이조각 오브젝트로 바람개비 완성	
5	10	선택적 조건 처리 기능 - 선택적 조건의 블록 조립 방법	
6	11	조건 블록을 이용하여 좌우 방향키로 이동하는 오브젝트	
7	15	미션 업그레이드 - 마우스를 따라 다니는 자동차 만들기	
8	16	비교/논리 연산자의 정의 및 사용 방법에 대해 알아보기	
9	17	비교/논리 연산자를 이용하여 드론 맞추기 게임 만들기	
10	18	미션 업그레이드 - 과녁에 맞았을 경우 잠깐 숨졌다가 보기	
11	22	신호 처리 방식과 신호의 추가 및 블록 연결 방법 알아보기	
12	23	신호를 이용하여 단추를 눌러 로켓이 발사되도록 만들기	
13	24	미션 업그레이드 - 방향 버튼을 눌러 움직이는 열기구 완성	
14	25	변수의 정의 및 생성방법과 대입 변수의 사용방법 알아보기	
15	29	변수를 이용하여 구구단 맞추기 게임을 만들어 보기	
16	30	미션 업그레이드 - 조건에 맞는 구구단 점수 만들기	
17	31	종합활동 문제 풀어보기 - 숫자 맞추기 게임 만들어 보기	