



1학년 STEAM Project

STEAM

타고
윙 윙~



전주교육대학교군산부설초등학교

1학년 반 이름 : _____

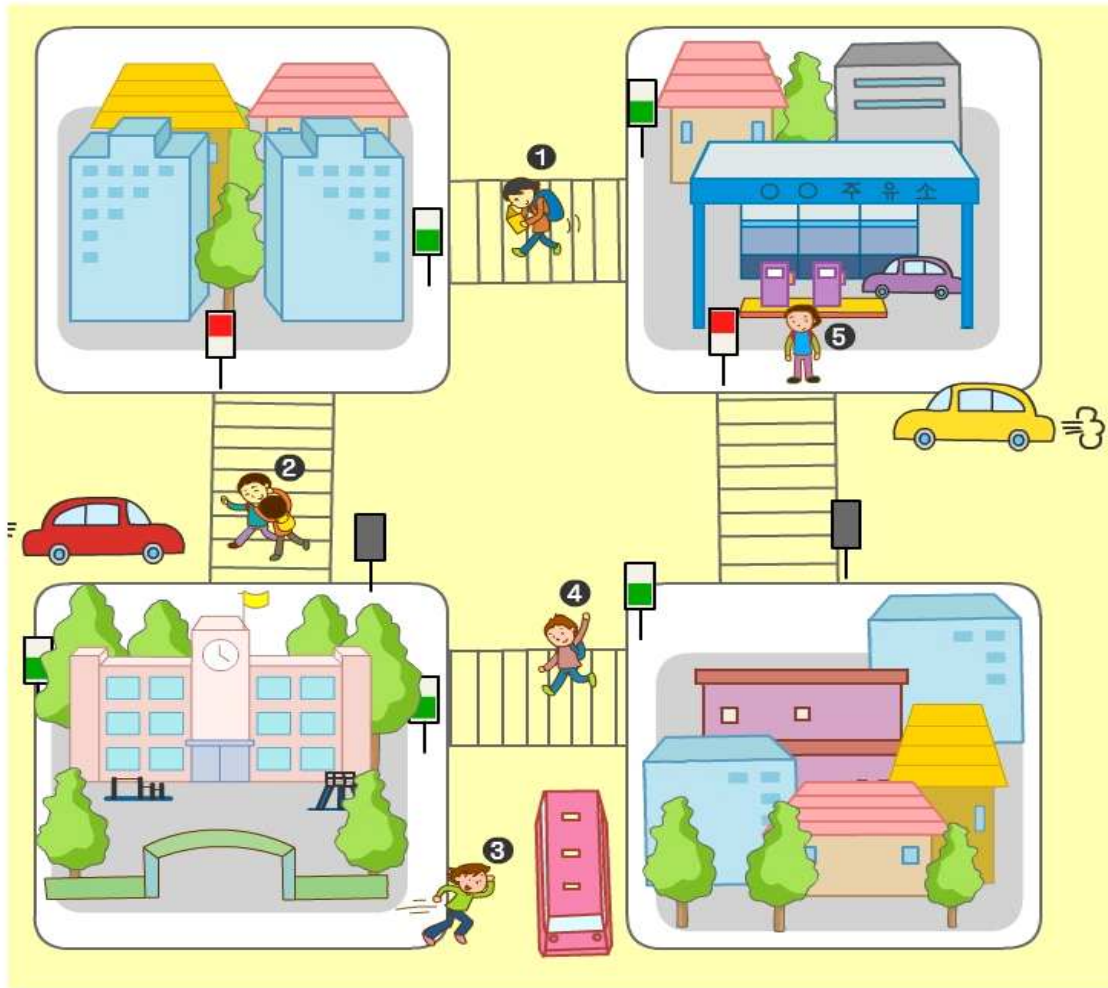
스팀 타고 뽁뽁~ 순서

1. 안전하게 등교해요! ————— 1쪽
2. 더욱더 잘 보이게!(1) ————— 2쪽
3. 더욱더 잘 보이게!(1) ————— 3쪽
4. 내 친구를 알아보아요! ————— 4쪽
5. 에너지를 아껴요!(1) ————— 5쪽
6. 에너지를 아껴요!(2) ————— 6쪽
7. 열매모빌을 만들어요! ————— 7쪽
8. 바람과 놀아요!(1) ————— 9쪽
9. 바람과 놀아요!(2) ————— 10쪽
10. 동물과 놀아요! ————— 13쪽
11. 동물 이야기 ————— 14쪽
12. 동물들이 사는 곳은 어디일까요? ————— 15쪽
13. 다섯 고개 놀이하기 ————— 17쪽
14. 우리 가족을 인터뷰해요! ————— 18쪽
15. 우리 가족을 동물로? ————— 19쪽
16. 무엇이 필요할까요? ————— 21쪽
17. 다짐하고 실천해요! ————— 22쪽
18. 스스로 평가해요! ————— 23쪽

학습활동지

안전하게 등교해요!

■ 어린이들이 학교 가는 길입니다. 잘 살펴보세요.



활동 1

어린이들 중에서 안전하게 학교에 가는 어린이는 누구일까요?
그렇게 생각하는 이유를 써 보세요.

○○○○○

학습활동지

더욱더 잘 보이게!

■ 교통안전 표지판의 모양, 색깔, 글자를 잘 살펴보세요.

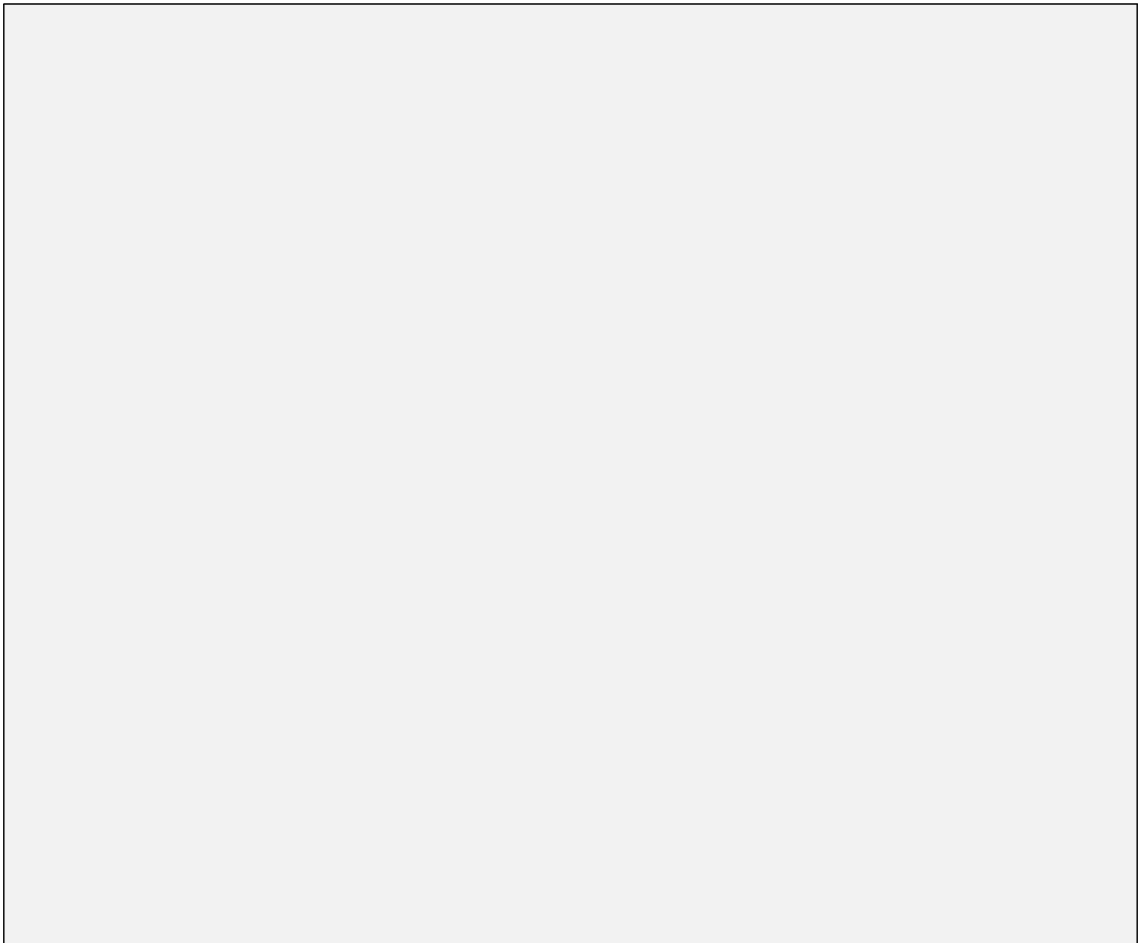


활동 1 교통안전 표지판에는 어떤 모양과 색깔, 글자가 있나요?

학습활동지

더욱더 잘 보이게!

활동 2 교통표지판을 더욱더 잘 보이게 바꾸어 보세요.



학습활동지

내 친구를 알아보아요!

활동 1 내 친구의 이름과 친구가 좋아하는 것들을 써 보세요.

친구 이름:

좋아하는 것:

활동 2 내가 찍은 친구의 사진을 붙인 후, 친구를 그려보세요.

사 진

학습활동지

에너지를 아껴요!

■ 다음 그림을 더운 여름철에 선생님 집의 모습입니다. 살펴보세요.



활동 1 위 그림에서 잘못된 곳을 찾아 ○표시 해보세요.

■ 에어컨 한 대는 선풍기 몇 대가 돌아가는 에너지를 사용하고 있는지 선풍기를 세어보세요.



활동 2 에어컨 한 대는 선풍기 몇 대가 돌아가는 에너지를 사용하고 있나요?

대

학습활동지

에너지를 아껴요!

활동 1 다음은 에어컨과 선풍기, 부채입니다. 에너지 사용량에 대해서 비교해보고 맞는 말에 동그라미 하세요.



- 에어컨은 부채보다 에너지 사용량이 (많습니다. 적습니다.)
- 선풍기는 부채보다 에너지 사용량이 (많습니다. 적습니다.)
- 선풍기는 에어컨보다 에너지 사용량이 (많습니다. 적습니다.)

활동 2 여름에 전기를 아껴 쓰기 위한 방법을 친구들과 이야기해 보세요.

학습 활동지

열매모빌을 만들어요!

활동 1 가을에 열리는 열매는 무엇이 있는지 그림으로 그려보세요.

활동 2 자신이 만든 열매모빌의 사진을 붙여 주세요.

참고 자료 열매모빌을 만들어요!

만드는 방법



1. 프린트물, 가위, 풀, 실, 스카치테이프를 준비한다.



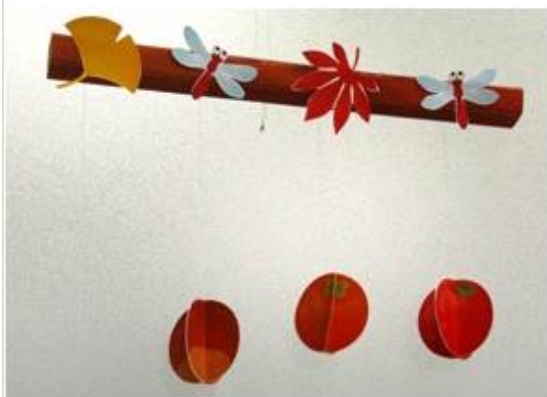
2. 프린트물을 모두 가위로 오린다.



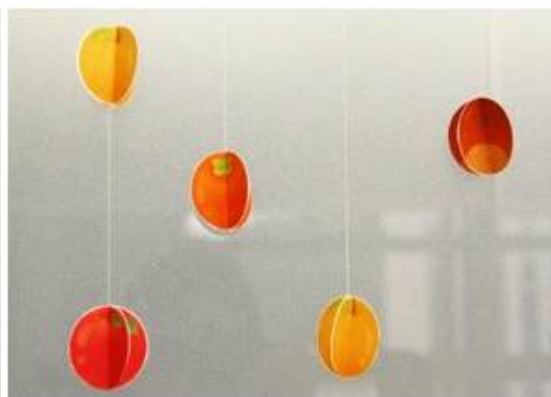
3. 열매들을(4개 한쌍) 반으로 접는다.



4. 풀로 붙여 그림과 같이 모양을 잡는다.



5. 스카치테이프, 풀로 실을 붙여 연결한 후, 단풍잎, 은행잎, 잠자리 등으로 꾸며주면 모빌 완성!



학습활동지

바람과 놀아요!

활동 1 바람은 많은 재주를 갖고 있습니다. 깃발을 펴럭이게 하고 머리카락을 날리게 합니다. 그밖에도 어떤 재주를 갖고 있나요?

활동 2 바람이 세게 부는지 약하게 부는지 어떻게 알 수 있나요?



바람에 대해서 더 알고 싶은 내용을 적어보세요.

학습활동지

바람과 놀아요!

활동 1 비행기 모습을 몸으로 표현해 보세요.

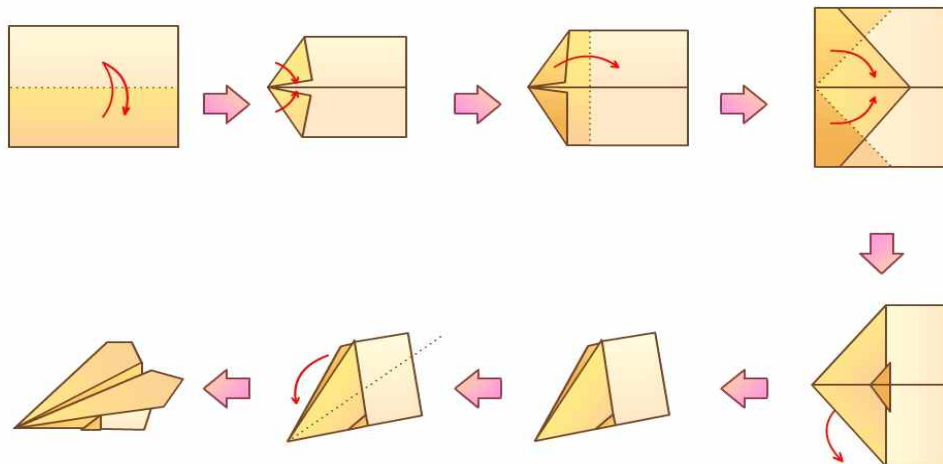
- 비행기가 나는 모습 흉내 내어보기
- 비행기가 나는 모양으로 다양하게 달려보기

활동 2 자신이 만들고 싶은 비행기 모습을 그림으로 그려보세요.

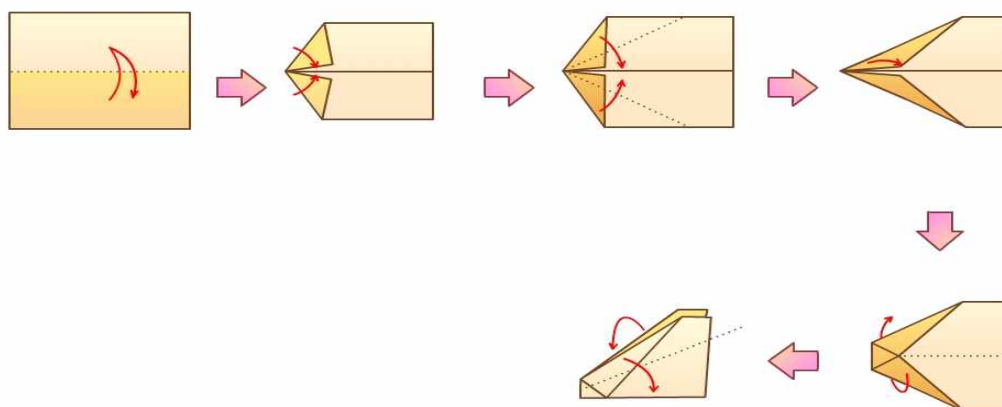


참고자료 종이비행기 만들기

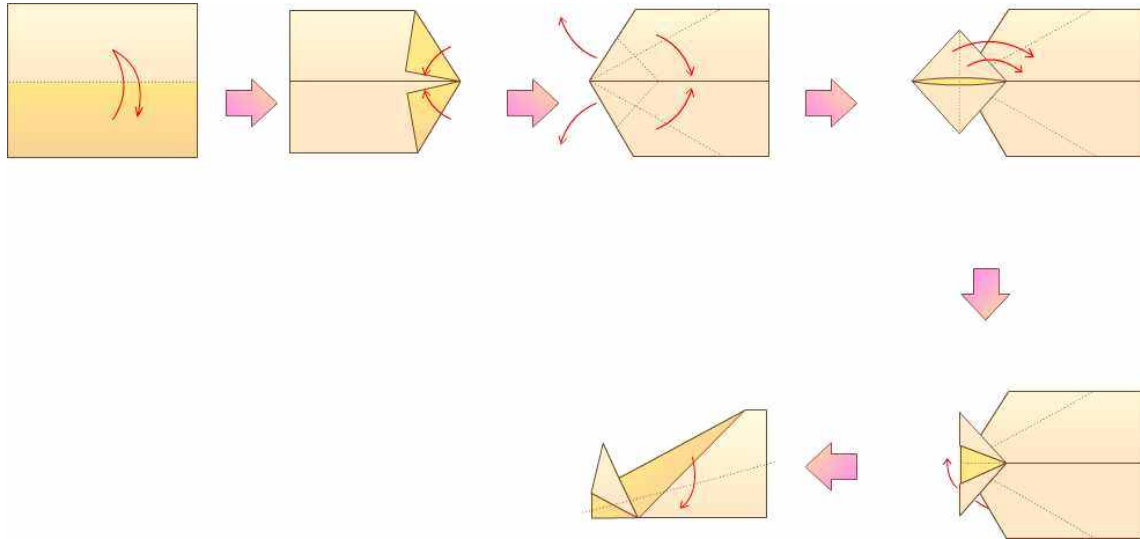
배꼽 비행기



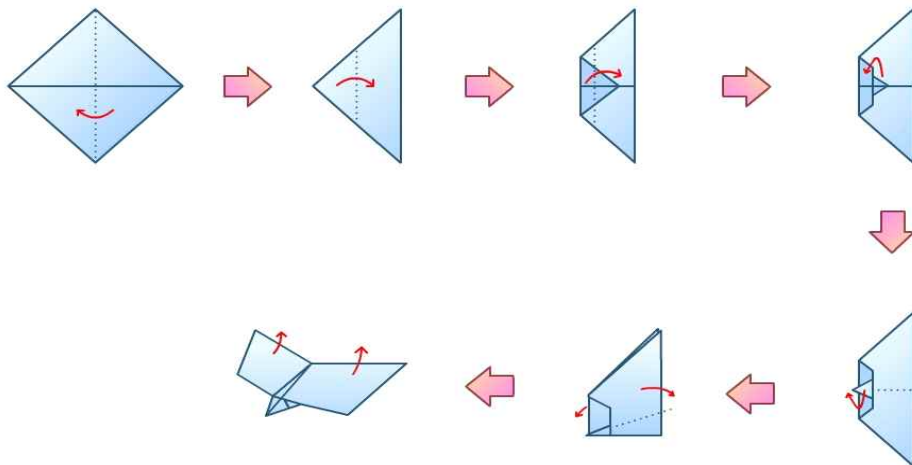
고속 비행기



오징어 비행기



황새 비행기



학습활동지

동물과 놀아요!

활동 1

동물원에서 내가 꼭 보고 싶은 동물은 어떤 동물인가요?
그 이유도 써 보세요.

활동 2

내가 만약 동물이라면 어떤 동물이 되고 싶습니까?
이유도 함께 써보세요.



여러 동물 중에서 더 알아보고 싶은 동물 이름을 적어 보세요.

학습활동지 동물 이야기

■ 좋아하는 동물과 싫어하는 동물 이야기하기

활동 1 자신이 좋아하는 동물을 아래 빈칸에 써 봅시다.

동물 이름	동물의 특징
<div>좋아하는 이유</div>	

활동 2 자신이 싫어하는 동물을 아래 빈칸에 정리해 봅시다.

동물 이름	동물의 특징
<div>싫어하는 이유</div>	

#

하스 활동지

동물들이 사는 곳은 어디일까요?

활동 1 동물들이 사는 곳에 따라 분류해 보세요.

사는 곳	동 물
하늘	
물	
산	
땅	

학습활동지

다섯 고개 놀이하기

활동 1 동물과 관련된 다섯 고개 놀이의 질문지를 만들어 보세요.

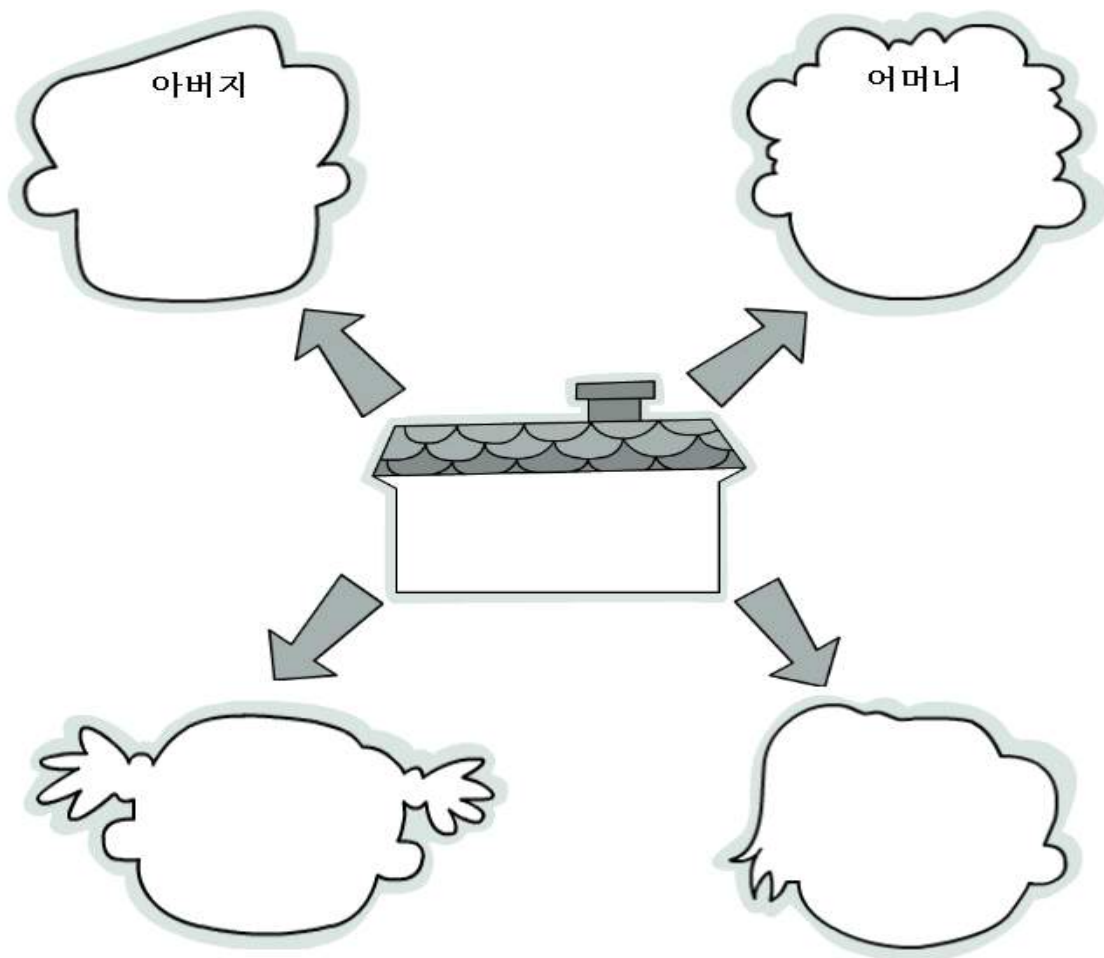
	첫 번째 다섯 고개 놀이	두 번째 다섯 고개 놀이
질문1		
질문2		
질문3		
질문4		
질문5		
정답		

활동 2 다섯 고개 놀이를 한 후 느낀 점을 써 보세요.

학습활동지

우리 가족을 인터뷰해요!

활동 1 가족에게 인터뷰를 하여 가족이 하는 일을 마인드맵으로 나타내 보세요.

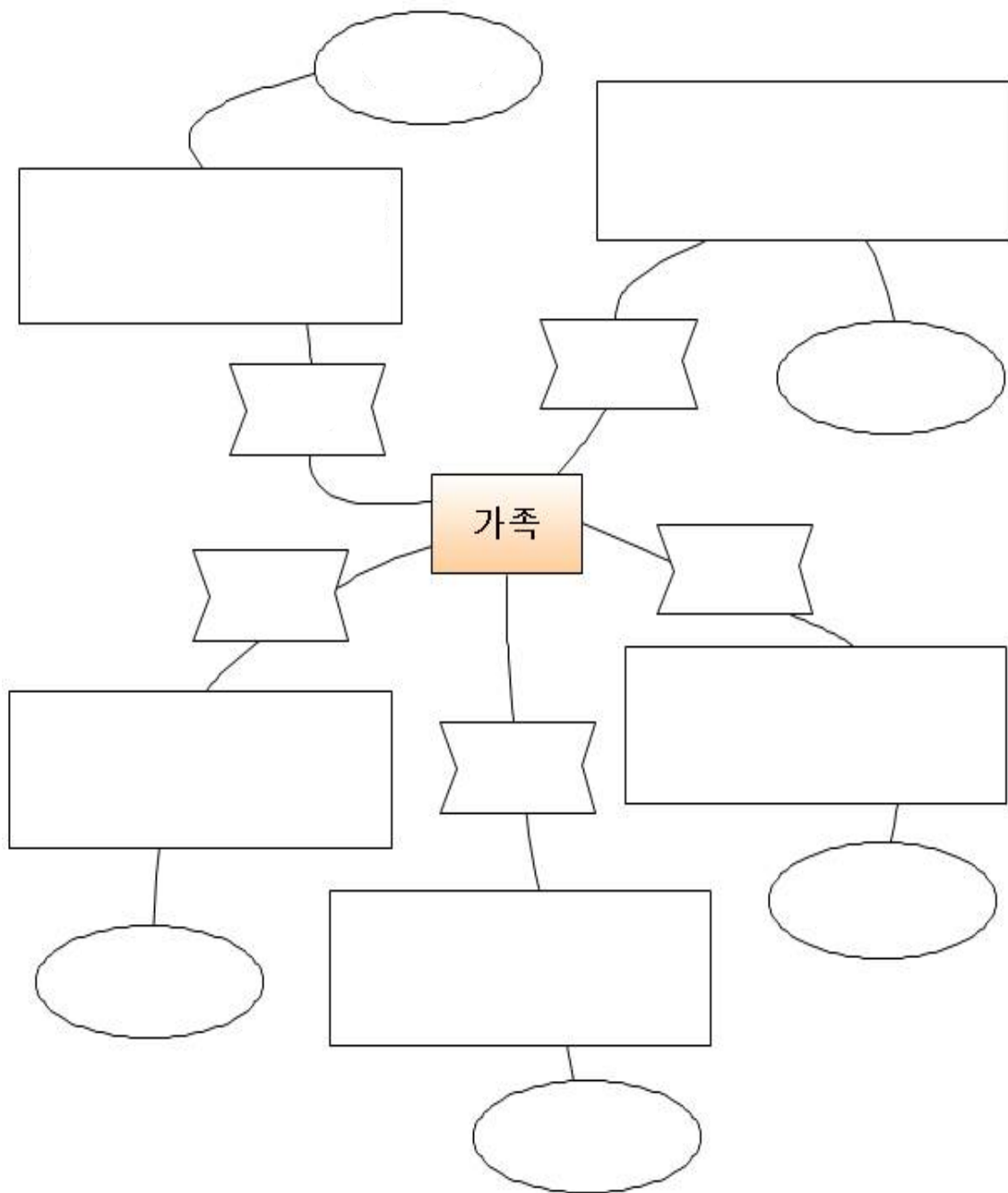


가족에 대해서 더 알고 싶은 내용을 적어 보세요.

학습활동지

우리 가족을 동물로?

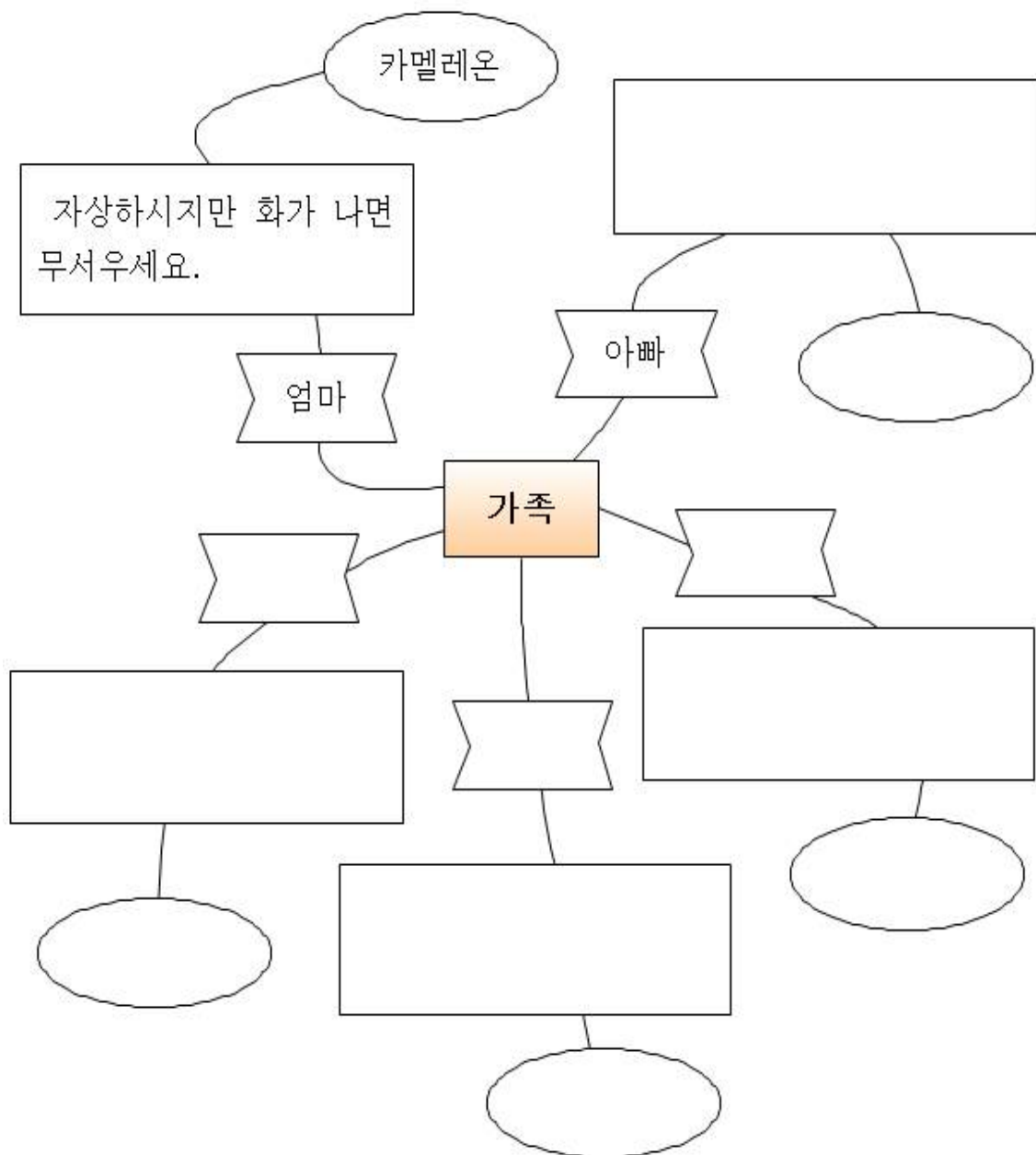
활동 1 우리 가족의 성격이나 특징을 생각하여 쓰고, 그 특징에 어울리는 동물을 떠올려 보아요.



참고자료

우리 가족을 동물로?(예시)

활동 1 우리 가족의 성격이나 특징을 생각하여 쓰고, 그 특징에 어울리는 동물을 떠올려 보아요.

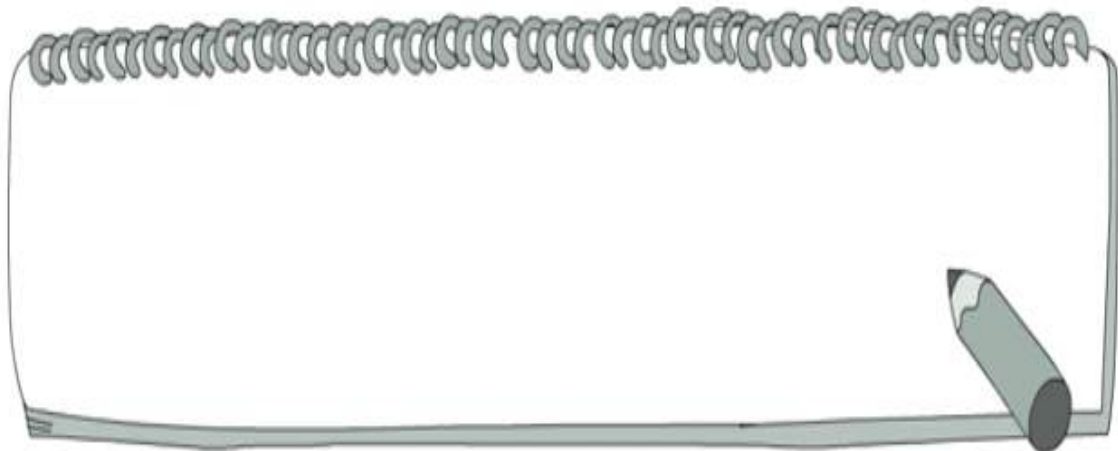
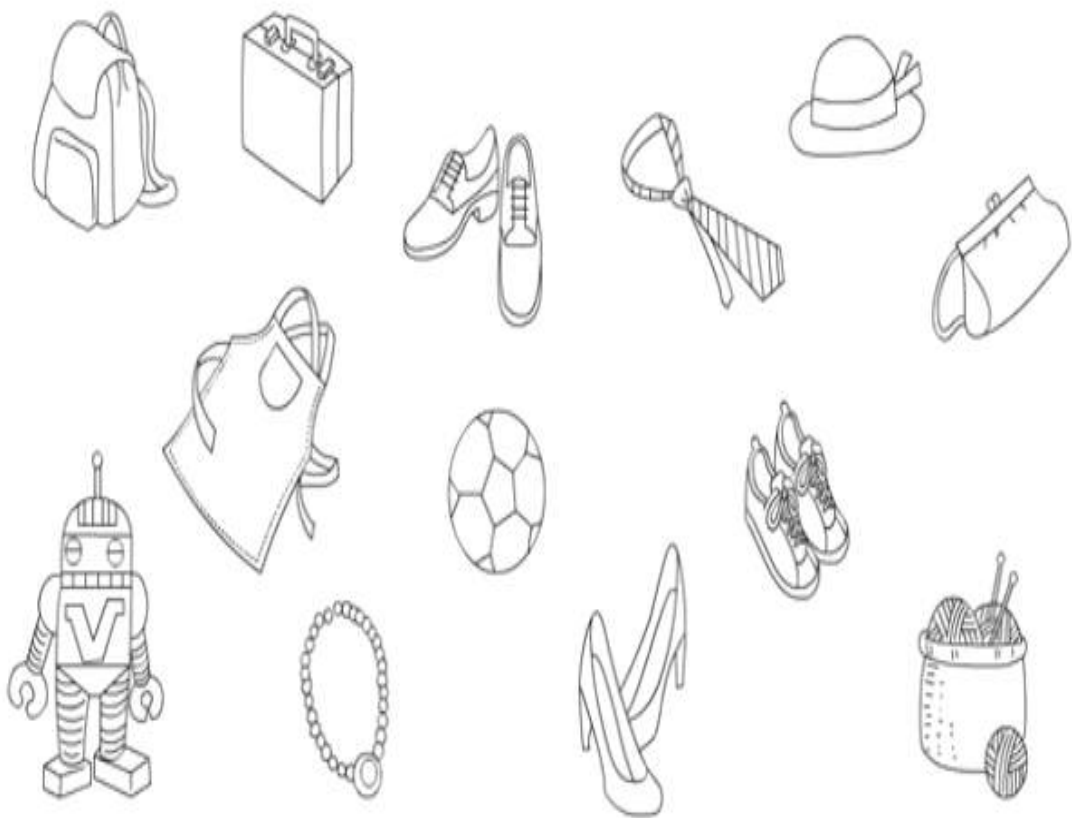


학습활동지

무엇이 필요할까요?

활동 1 다음 그림은 가족 놀이에 필요한 물건들이에요.

아버지가 필요한 것에는 파란색, 어머니가 필요한 것에는 빨간색, 내가 필요한 것에는 노란색 색연필로 색칠하고, 더 필요한 물건이 있으면 아래 메모지에 써 넣으세요.



학습활동지

다짐하고 실천해요!

활동 1 가족을 위해 내가 할 일을 쓰고 실천해 보세요.



활동 평가지 스스로 평가해요

1 STEAM 활동을 통해 배운 내용이나 새롭게 알게 된 내용을 써 보시다.

2 STEAM 활동에서 이해가 잘되지 않은 부분이 있었다면 써 보시다.

3 재미있었던 점이나 새로 알게 된 점을 다양한 방법으로 표현해 봅시다.