

미래 역량 Workbook

[차 례]

가. 진로탄력성 신장을 위한 진로 프로그램

1. 나의 꿈 명함 만들기	1~2
2. 다섯 손가락 이야기	3
3. 나의 비전(vision) 세우기	4
4. 진로 적성 검사(나의 꿈을 찾아 떠나요)	5~6
5. 비전 노래 불러보기	7
6. 나의 꿈 비전 발표	8
7. 진로 체험의 날(전문 직업인과의 만남)	9

나. 미래 트렌드 맞춤형 소프트웨어(SW) 교육

1. 미래 트렌드, 미래직업을 알아보자!	13~17
2. 미래 비전 찾기	18
3. SW교육	19~23

다. 노벨 엔지니어링(Novel Engineering)

1. 함께 읽을 책 고르기	24~27
2. 노벨 엔지니어링(NE)에 대해 알아보기	28
3. 문제 인식하기	29~31
4. 해결 방법 찾기	32
5. 코딩으로 문제 해결하기	33
6. 발표 및 수정 · 보완하기	34
7. 등장인물에게 편지 쓰기	35

라. 꿈을 찾는 독서기록장

A 진로탄력성 신장을 위한 진로프로그램

나의 꿈 명함 만들기

▶▶▶ 활동 1 나를 소개해 봅시다.

이름	내가 좋아하는 것
내가 잘 하는 것	나의 좋은 습관

▶▶▶ 활동 2 내가 존경하는 인물(멘토)을 알아봅시다.

내가 존경하는 인물(멘토)은	
그렇게 생각한 까닭	
닮고 싶은 점	

A 진로탄력성 신장을 위한 진로프로그램

나의 꿈 명함 만들기

활동 3 내 꿈을 이루기 위해서는 어떻게 해야 할까요?

나의 꿈	꿈을 이루기 위해서 해야 할 일

활동 4 미래의 나의 모습을 생각하며 미래 명함을 만들어 봅시다.

미
래
명
함

A 진로탄력성 신장을 위한 진로프로그램

다섯 손가락 이야기

1. 자신의 손을 놓고 그대로 그린다.
2. 손바닥에 하트를 그리고 자신의 이름을 쓴다.
3. 손톱 위치에 마음대로 이모티콘을 그린다.
4. 손 밑에 창의력을 발휘하여 몸을 완성합니다.
< 엄지(나를 나타낼 수 있는 캐릭터그리기), 검지(나의 꿈-구체적으로 설명),
중지(꿈을 이루기 위한 나의 목표), 약지(올해에 꼭 하고 싶은 일),
소지(선생님께 하고 싶은 말)>

A 진로탄력성 신장을 위한 진로프로그램

나의 비전(vision) 세우기

- 내가 일생 동안에 걸쳐 이루고 싶은 것들과, 하고 싶은 일들을 자유롭게 적어 보세요.

- 1번에 적은 내용을 바탕으로 40년 후 나의 모습을 그림으로 표현해 보세요.

나의 비전을 한 문장으로 - _____

A 진로탄력성 신장을 위한 진로프로그램

진로 적성 검사 -나의 꿈을 찾아 떠나요-

※ 진로정보망 커리어넷(<https://www.career.go.kr/>)을 이용하여 나의 꿈을 찾아 떠나 보아요.

진로흥미 탐색하기



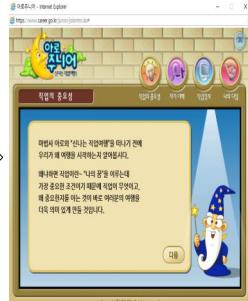
시작버튼을 눌러요.



출발버튼을 눌러요.



마법사의 안내에 따르세요.



다음버튼을 눌러요.



자신에게 맞는 담을 선택해요.



램프의 방으로 들어가요.



자신에게 맞는 담을 선택해요.



마법의 실험실로 들어가요.



수정구슬의 방으로 들어가요.



자신에게 맞는 담을 선택해요.



결과를 확인하세요.



'똑딱이', '탐험어' 등 영역별로 클릭해 보세요.

A 진로탄력성 신장을 위한 진로프로그램

진로 적성 검사 -나의 꿈을 찾아 떠나요-



아로주니어플러스

주니어 직업정보

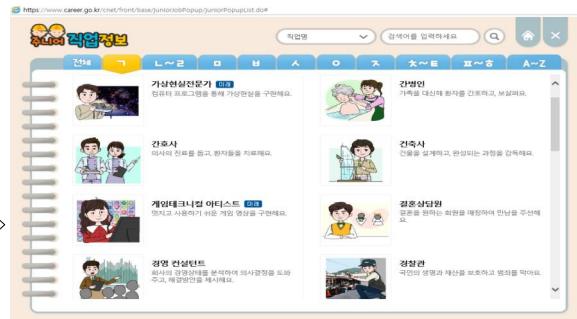
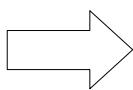
다양한 직업 세계를 확인해보세요!

활용안내서

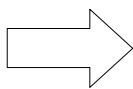
미래사회 직업

직업세계가 앞으로 어떻게 변화할지 알아볼까요?

활용안내서



여러 가지 직업을 찾아볼 수 있어요.



미래 직업도 알아볼 수 있지요.

초등학생을 위한 진로 길잡이를 찾아보세요.

♥나의 미래를 위한 약속♥

나는 집에서 _____ 약속합니다.

나는 학교에서 _____ 약속합니다.

나는 친구들에게 _____ 약속합니다.

♥나의 다짐♥

나는 _____ 다짐합니다.

A 진로탄력성 신장을 위한 진로프로그램

비전 노래 불러보기

※ '비전'이란 내가 이루고자 하는 하나의 목표를 의미합니다. 자신의 비전을 담아 노래 가사를 두 줄만 바꾸어 불러 봅시다.

우주탐험가

우주복을 입고 우주선을 타고 탐험을 떠나자 은하수 건너
예) 교과서를 들고 분-필도 들고 우리 학교로

정말 신나겠지 정말 재밌겠지 나는나는 우주탐험 가
음악선생님

달 나라 태양계 우주 끝까지 날 아갈 수 있다면

정말 신나겠지 정말 재밌겠지 나는나는 우주탐험 가



A 진로탄력성 신장을 위한 진로프로그램

나의 꿈 비전 발표

※ 친구들의 비전 발표를 듣고 잘 한만큼 색칠해 주세요.

발표자		비전	
평가	☆ ☆ ☆ ☆ ☆		

발표자		비전	
평가	☆ ☆ ☆ ☆ ☆		

발표자		비전	
평가	☆ ☆ ☆ ☆ ☆		

발표자		비전	
평가	☆ ☆ ☆ ☆ ☆		

발표자		비전	
평가	☆ ☆ ☆ ☆ ☆		

A

진로탄력성 신장을 위한 진로프로그램

진로 체험의 날

※ 여러분이 만난 전문직업인의 모습을 그림으로 표현해 보고, 배우고 닮고 싶은 점을 적어봅시다.

<직업 : >

<직업: >

B 미래 트렌드 맞춤형 SW교육

미래 트렌드, 미래직업을 알아보자!

만화 출처 : 미래직업가이드북, 교육부, 2018

미래직업 가이드북

미래직업 트렌드

미래의 직업 7가지 변화의 열쇠를 찾아라!



B 미래 트렌드 맞춤형 SW교육

미래 트렌드, 미래직업을 알아보자!

미래직업 트렌드

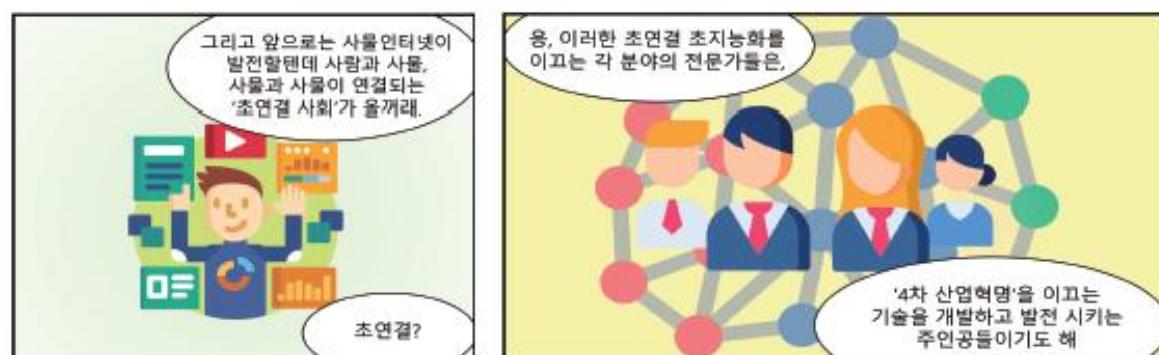


B 미래 트렌드 맞춤형 SW교육

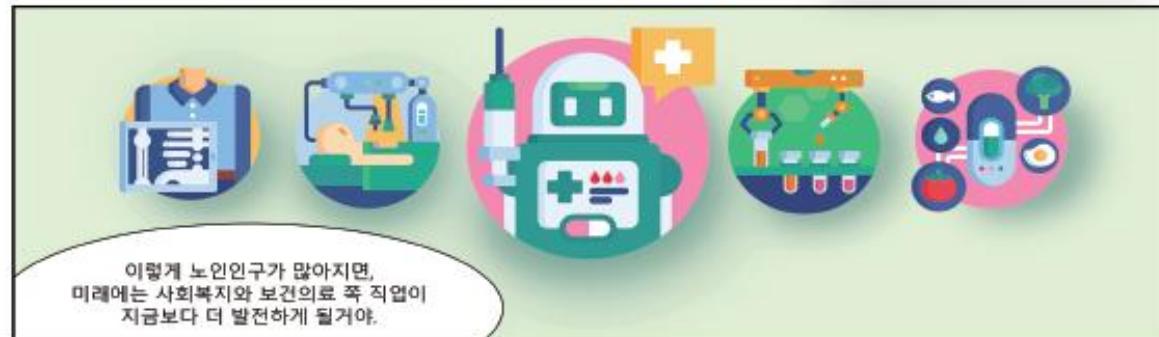
미래 트렌드, 미래직업을 알아보자!

미래직업 가이드북

1 초연결 초지능화



2 저출산 고령화

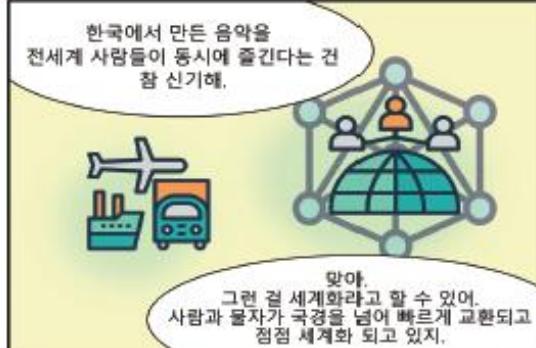


B 미래 트렌드 맞춤형 SW교육

미래 트렌드, 미래직업을 알아보자!

미래직업 트렌드

③ 세계화



④ 자원경쟁과 지구온난화

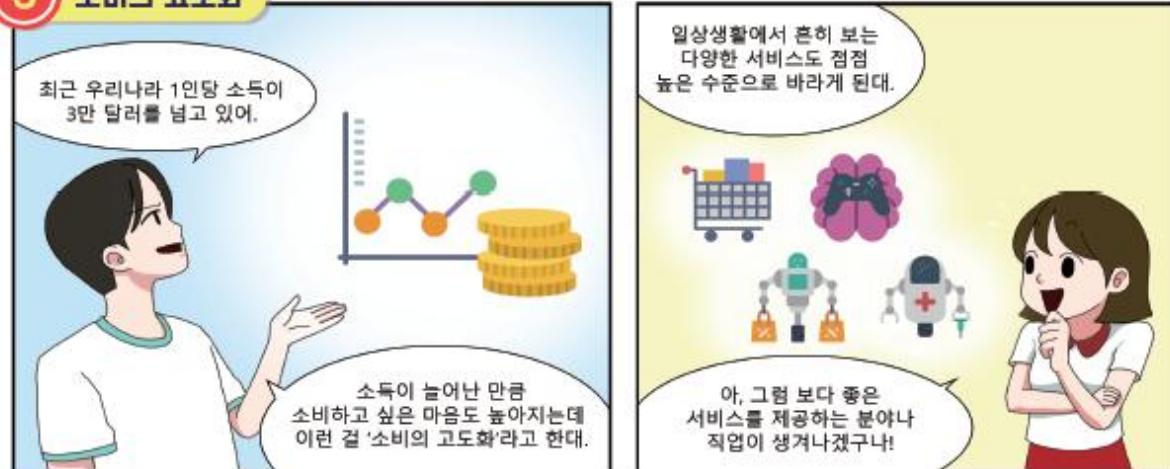


B 미래 트렌드 맞춤형 SW교육

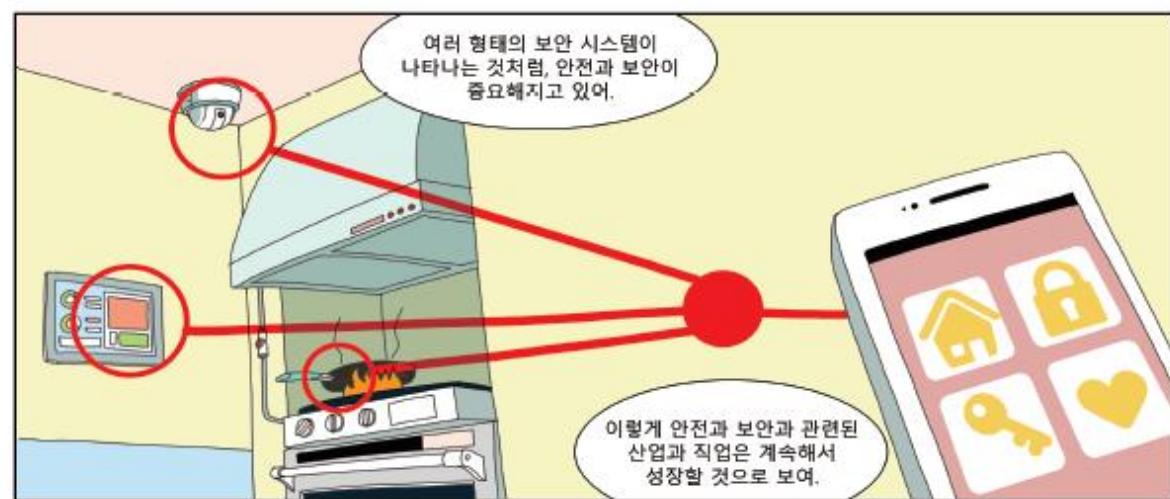
미래 트렌드, 미래직업을 알아보자!

미래직업 가이드북

5 소비의 고도화



6 위험의 일상화



B 미래 트렌드 맞춤형 SW교육

미래 트렌드, 미래직업을 알아보자!

미래직업 트렌드

7 하이터치 시대



B 미래 트렌드 맞춤형 SW교육

미래 트렌드, 미래직업을 알아보자!

다가올 4차 산업혁명시대에는 인공지능, 지능형 로봇, 사물 인터넷, 빅 데이터 등 과학기술의 발전으로 직업세계의 격변이 일어날 것이라고 합니다. 교육부에서는 미래 직업의 변화 양상을 7가지의 트렌드로 분석하였고, 총 9개 테마 50가지의 미래직업에 대해 가이드라인을 제시하였습니다.

미래직업 트렌드	내 용
초연결 초지능화	.인공지능의 발달로 초지능화되고 사회 모든 분야에 이용됨 .사물인터넷의 발달로 사람과 사물, 사물과 사물이 연결되는 초연결 사회 등장
저출산 고령화	.초고령화 사회로 인해 사회복지와 보건의료 직업의 발달
세계화	.정보통신(IT) 기술과 교통수단의 발달로 국경을 쉽게 넘나들게 됨 .운송, 항공, 국제회의, 관광, 국제행사, 전시회 등의 직업분야 등장
자원경쟁과 지구온난화	.자원고갈과 지구 온난화에 대비한 새로운 기술 개발의 필요성 등장 .새로운 에너지의 생산과 관리, 온실가스 배출을 막는 기술 개발 등의 환경 분야 직업 등장
소비의 고도화	.소득이 늘어난 만큼 소비하고 싶은 마음도 높아짐 .일상생활에서 보다 좋은 서비스를 제공하는 분야의 직업 등장
위험의 일상화	.위험의 일상화로 인해 안전과 보안 서비스에 대한 관심 증가 .안전과 보안과 관련된 산업, 직업의 지속적인 성장
하이터치 시대	.첨단기술(하이테크)의 발달로 생활은 편리하지만 삶의 소외감 증대 .기계가 아니라 사람과 소통하고 공감하기 원하는 현상 .예술, 영상, 오락 여행, 식품 및 외식, 콘텐츠 산업 등 발달

SW교육 관련성

- 컴퓨터, 스마트기기
- 인공지능
- 첨단기술(하이테크)
- 응용소프트웨어 활용
- 정보통신(IT) 기술
- 사물 인터넷
- 컴퓨팅 사고력
- 지능형 로봇
- 빅 데이터



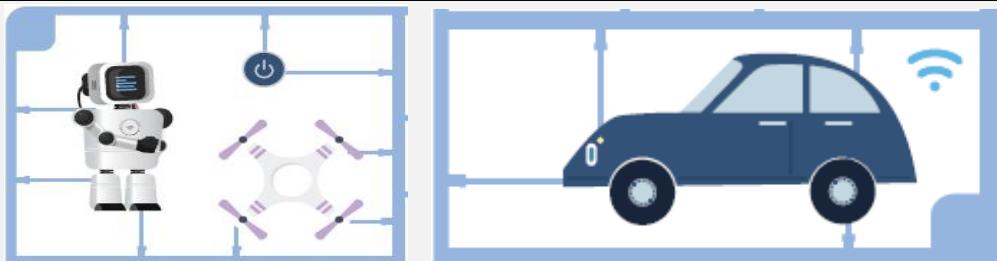
7가지의 미래 트렌드 중 가장 많은 비중을 차지할 영역을 예상하여 봅시다.

트렌드	이 유

B 미래 트렌드 맞춤형 SW교육

미래 트렌드, 미래직업을 알아보자!

다가올 4차 산업혁명시대에는 인공지능, 지능형 로봇, 사물인터넷, 빅 데이터 등 과학기술의 발전으로 직업세계의 격변이 일어날 것이라고 합니다. 교육부에서는 미래 직업의 변화 양상을 7가지의 트렌드로 분석하였고, 총 9개 테마 50가지의 미래직업에 대해 가이드라인을 제시하였습니다.



순	테마	미래 직업 (50종)
1	로봇	로봇 공학자, 인공지능 전문가, 무인 자동차 엔지니어, 드론 전문가, 로봇 윤리학자
2	바이오	생명공학자, 바이오 의약품 개발 전문가, 생물 정보 분석가, 생체 인식 전문가
3	연결	사물인터넷 전문가, 사이버 평판 관리자, 크라우드 펀딩 전문가, 빅 데이터 전문가, 클라우드 시스템 엔지니어, 항공우주공학자
4	안전	정보 보호 전문가, 디지털 포렌식 수사관, 블록체인 전문가, 스마트 재난 관리 전문가, 지식재산 전문가
5	에너지	신재생에너지 전문가, 기후변화 대응 전문가, 스마트 그리드 엔지니어, 해양 에너지 기술자
6	놀이	게임 기획자, 문화 콘텐츠 전문가, 드론 콘텐츠 전문가, 개인 미디어 콘텐츠 제작자, 게임 방송 프로듀서, 디지털 큐레이터, 반려동물 훈련·상담사, 해양 레저 전문가, 여행 기획자, 스포츠 심리 상담원
7	건강	의료 기기 개발 전문가, 노인 전문 간호사, 헬스 케어 컨설턴트, 노년 플래너, 원격진료 코디네이터
8	의식주	스마트 의류 개발자, 스마트 팜 구축가, 정밀 농업기술자, 곤충 음식 개발자·조리사, 스마트 도시 전문가, 도시 재생 전문가
9	디자인	캐릭터 디자이너, UX 디자인 컨설턴트, 가상현실 전문가, 홀로그램 전문가, 3D 프린팅 전문가



미래 트렌드 맞춤형 SW교육

자신의 아이디어를 토대로 미래 트렌드에 맞는 비전을 찾아보자

미래 비전 찾기

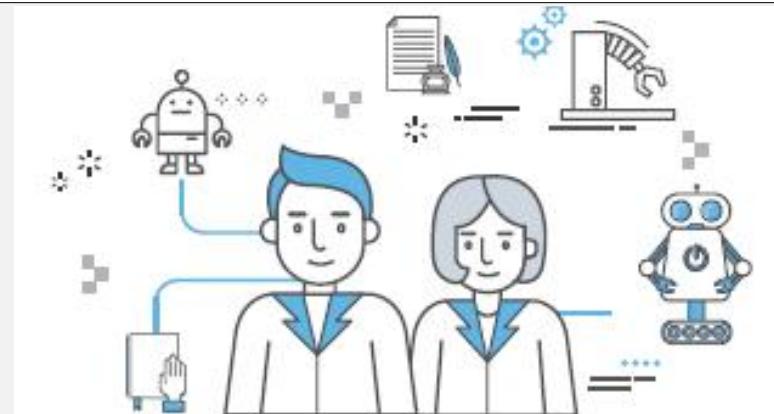
나는 미래에 이런 일을 하고 싶어!

내가 선택한 미래 직업	
미래 트렌드	초연결 초지능화(), 저출산 고령화(), 세계화(), 자원경쟁 지구온난화(), 소비의 고도화(), 위험의 일상화(), 하이터치()
미래 직업 테마	로봇(), 바이오(), 연결(), 안전(), 에너지(), 놀이(), 건강(), 의식주(), 디자인()
다양한 방법으로 표현하기	(삼행시, 미래 명함 만들기, 4컷 만화, 광고, 미래의 나에게 편지쓰기 등)

B 미래 트렌드 맞춤형 SW교육

미래 트렌드 맞춤형 SW교육

다양한 SW활용 교육을 통해 4차 산업 시대와 관련된 다양한 미래 직업을 알아보자.



SW교육	학년	교육내용	관련 미래 직업
언플러그드 코딩교육	1-2학년	<ul style="list-style-type: none">언플러그드 알고리즘 해결하기언플러그드 놀이활동언플러그드 보드게임	무인 자동차 엔지니어, 로봇공학자 게임 제작자
소프트웨어 코딩 (엔트리, 스크래치)	3-6학년	<ul style="list-style-type: none">엔트리봇 학교가는길 (반복, 순차구조)애니메이션 제작자동문 만들기(조건, 함수)미로찾기, 미션 수행하기 게임	무인 자동차 엔지니어, 로봇공학자 드론 전문가, 인공지능 전문가 스마트 재난 관리 전문가, 게임 기획자, 스마트 그리드 엔지니어
햄스터	5-6학년	<ul style="list-style-type: none">라인트레이싱순차, 반복구조 코딩 실습센서를 이용한 로봇청소기미로찾기 . 멀티로봇주행	무인 자동차 엔지니어, 로봇공학자 게임 기획자, 인공지능 전문가
터틀봇	1-4학년	<ul style="list-style-type: none">라인트레이싱카드코딩, 신호등 놀이장애물 피하기, 미션 수행하기터틀 그래픽스, 도형 그리기	무인 자동차 엔지니어, 로봇공학자 게임 기획자, 인공지능 전문가 캐릭터 디자이너, UX 디자인 컨설턴트
マイ크로 비트	3-6학년	<ul style="list-style-type: none">나침반 모드, 차량 움직이기LED 센서 코딩라디오 모드 악기 연주	문화 콘텐츠 전문가, 음반 제작자 무인자동차 엔지니어, 신재생에너지 전문가, 정밀 농업기술자, 스마트 팜 구축가

B 미래 트렌드 맞춤형 SW교육

미래 트렌드 맞춤형 SW교육

다양한 SW활용 교육을 통해 4차 산업 시대와 관련된 다양한 미래 직업을 알아보자.



SW교육	학년	교육내용	관련 미래 직업
코딩드론	5-6학년	<ul style="list-style-type: none">드론블록스 코딩 실습길찾기, 장애물 피하기고공영상 및 사진 촬영물건 배달하기	드론 전문가, 해양 레저 전문가 항공우주공학자, 스마트 팜 구축가 기후변화 대응 전문가
메이키메이키 코딩보드	3-6학년	<ul style="list-style-type: none">엔트리 미로찾기 게임기 제작피아노 악기 만들어 연주하기DDR 게임기 제작	게임 기획자, 미디어 음반 제작자 스마트 악기 제조업자, 생체인식 전문가, 스마트 도시 전문가
3D 프린터	5-6학년	<ul style="list-style-type: none">3D 프린터의 종류, 활용방안 탐색3D 그래픽스 실습조형물 및 인물 출력하기	3D프린팅 전문가, 캐릭터 디자이너 스마트 의류 개발자, 의료용 장기 전문가
유튜브 크리에이터	3-6학년	<ul style="list-style-type: none">책 내용 소개 영상 제작나의 꿈 발표 영상 제작코딩 결과물 소개 영상 제작	개인 미디어 콘텐츠 제작자 게임 방송 프로듀서, 디지털 큐레이터 원격 진료 코디네이터
마인드스톰 EV3	로봇 동아리	<ul style="list-style-type: none">로봇 공학 프로그래밍 실습FLL로봇 경기 미션수행하기	로봇공학자, 무인 자동차 엔지니어 로봇 윤리학자

B

미래 트렌드 맞춤형 SW교육

소프트웨어와 코딩 첫걸음에 안성맞춤 ‘엔트리’로 코딩과 만나기

모든 학교와 모든 학생은 컴퓨터과학을 배울 수 있는 기회를 가져야 합니다.

- ▶ 엔트리(<https://playentry.org>)는 누구나 무료로 소프트웨어 교육을 받을 수 있게 개발된 소프트웨어 교육 플랫폼입니다. 학생들은 소프트웨어를 쉽고 재미있게 배울 수 있고, 선생님은 효과적으로 학생들을 가르치고 관리할 수 있습니다.
- ▶ 엔트리는 특히 나이에 맞춰 유치원 친구들도 배울 수 있는 쉬운 코스부터 꽤 복잡한 미션을 해결해야하는 공부할 수 있는 프로그램들을 만들어놓아서 누구나 인터넷이 연결되는 컴퓨터 한 대만 있어도 바로 시작할 수 있는 기회를 제공합니다.

엔트리 플랫폼 둘러보기

- ▶ 인터넷 주소창에(<https://playentry.org>)를 입력하고 웹 사이트에 입장합니다.
- ▶ 처음 시작하는 사람들을 위한 엔트리 첫걸음 및 학년별 학습과정을 둘러보고 어떤 내용이 있는지 자유롭게 살펴봐요.

언플러그드 활동부터 피지컬 컴퓨팅까지

언플러그드 활동

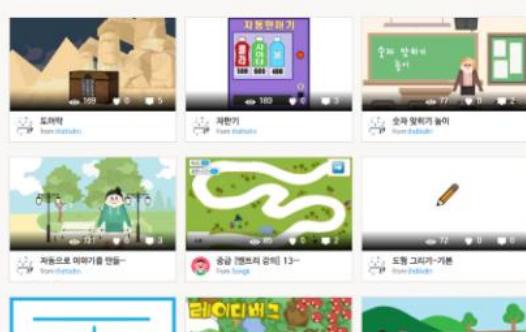
기초 알고리즘

교육용 프로그래밍 언어

피지컬 컴퓨팅



▲ 엔트리 만들기



▲ 엔트리 공유하기

엔트리에서는 블록을 쌓듯이 프로그래밍을 하기 때문에 누구나 쉽게 자신만의 게임, 애니메이션, 미디어아트와 같은 멋진 작품을 만들고 공유할 수 있어 교육용으로 적합합니다.

B

미래 트렌드 맞춤형 SW교육

나이와 수준에 맞게 배워볼까요?

[학생들] 과정 살펴보기

나이에 맞게 또는 수준에 맞게 시작해 봐요.

구 분	내 용	구 분	내 용
과정1 (1-2학년, 초보)	<p>STEP1 엔트리봇 학교 가는 길 안내에 따라 블록 명령어를 조립하여 엔트리봇을 학교에 테려다 주세요. 학습하기 ></p>	과정2 (3-4학년)	<p>02 Q 순차, 병렬, 반복 </p> <p>동물 친구 이야기 만들기 ▶ 무엇을 만들어 볼까? 강아지와 고양이가 대화하고 달리는 모습을 만들어봅시다</p>
과정3 (5-6학년)	<p>02 Q 순차, 반복, 이벤트 </p> <p>생일축하 카드 만들기 ▶ 무엇을 만들어 볼까? 마우스로 누르면 반응하는 생일 축하 카드를 만들어 봅시다</p>	과정4 (중등)	<p>03 Q 변수, 입출력, 선택 </p> <p>만능 계산기 ▶ 무엇을 만들어 볼까? 두 수와 연산자를 입력받아 계산을 해주는 만능 계산기</p>
미션 해결하기 (전학년)	<p>라인레인저스와 샐리 구하기 메피스트 기지에 갇힌 샐리를 구해주세요! 도전하기 ></p>		<p>핑크빈과 함께 신나는 메이플 월드로! 핑크빈이 메이플 월드 모험을 무사히 마칠 수 있도록 도와주세요. 도전하기 ></p>
언플러그드 보드게임 (전학년)			
	▲ 엔트리봇 보드게임		▲ 엔트리봇 카드게임 : 폭탄 대소동



미래 트렌드 맞춤형 SW교육

Computational Thinking(CT: 컴퓨팅사고, 컴퓨팅사고력)

Hello! 내 친구 컴퓨터(1)

컴퓨터와 대화를 주고받으려면 키보드로
타자(타이핑)을 할 줄 알아야 해요
타자연습을 통해 실력을 쌓아 봐요

월 / 일	타자 실력	월 / 일	타자 실력
/	예) 손가락 위치를 익히고 단어를 10개 빠르게 쳤다. 예) 한글타자 게임에서 7단계를 성공했다.	/	
/		/	
/		/	
/		/	
/		/	

글자를 자연스럽게 칠 수 있어야 자신감도 생기고
컴퓨터에 원하는 명령도 내릴 수 있어요



모아 봐요 책 꾸러미

선생님과 함께 같은 주제(중심생각)의 책 찾아보기

주제 1.	주제 2.

어떤 주제(중심생각)의 책을 읽기로 결정했나요?

우리 ()은 _____ 주제의
책을 읽기로 결정했습니다.



모아 봐요 책 꾸러미

같이 읽고 싶은 책 두 권 소개하기

<책 표지 만화로 그리기>

<책 표지 만화로 그리기>



모아 봐요 책 꾸러미

해결하고 싶은 문제가 있는 책 찾기

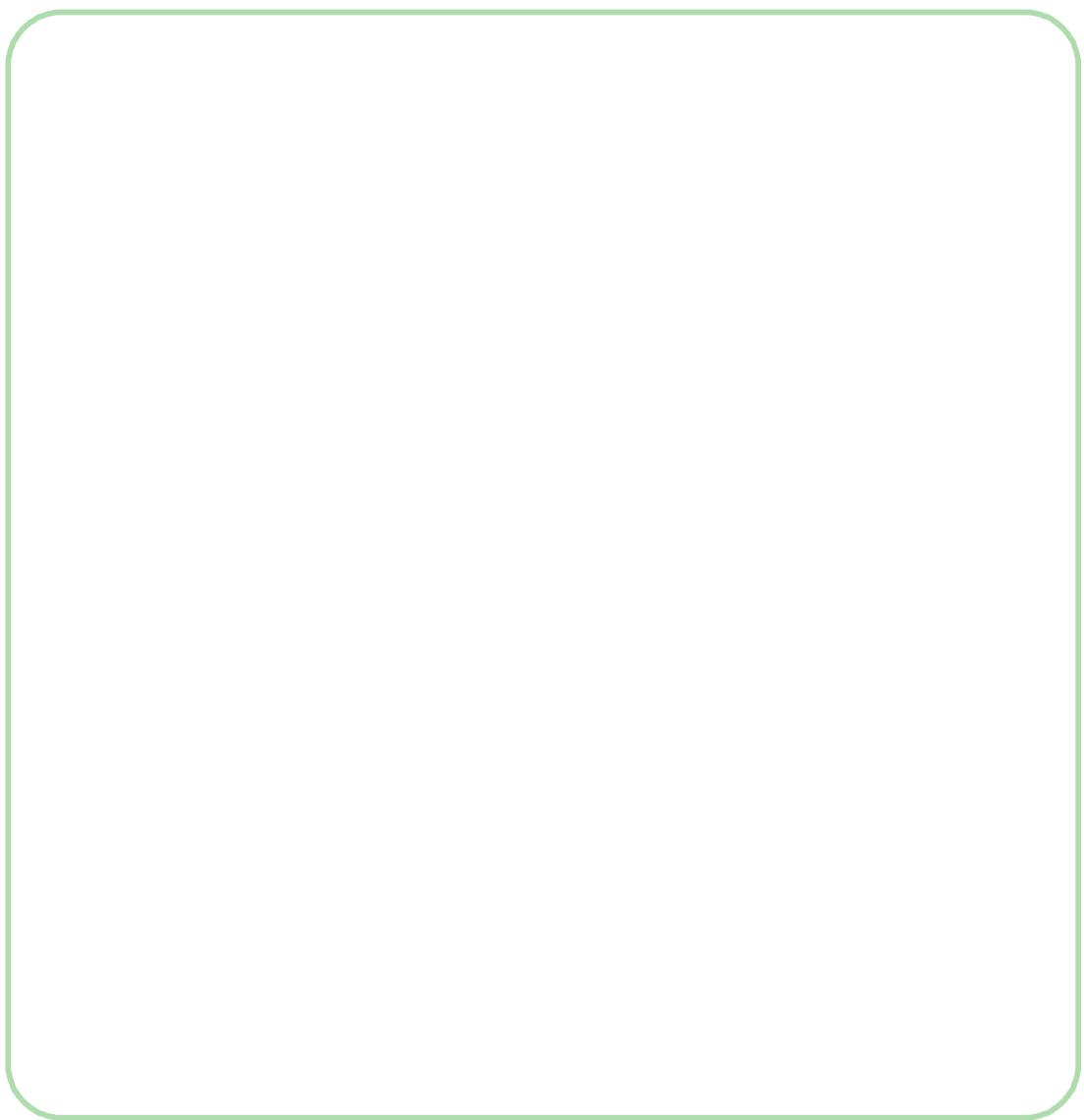
문 제 구 분	책 제목 _____	책 제목 _____
등 장 인 물		
이 야 기 속 물 건		
상 황		
가장 문제를 해결하고 싶은 책과 그 이유를 표현하세요.		



노벨 엔지니어링(Novel Engineering)

독서와 글쓰기를 통해 세상의 변화를 꿈꿔 봐요

노벨엔지니어링(NE)



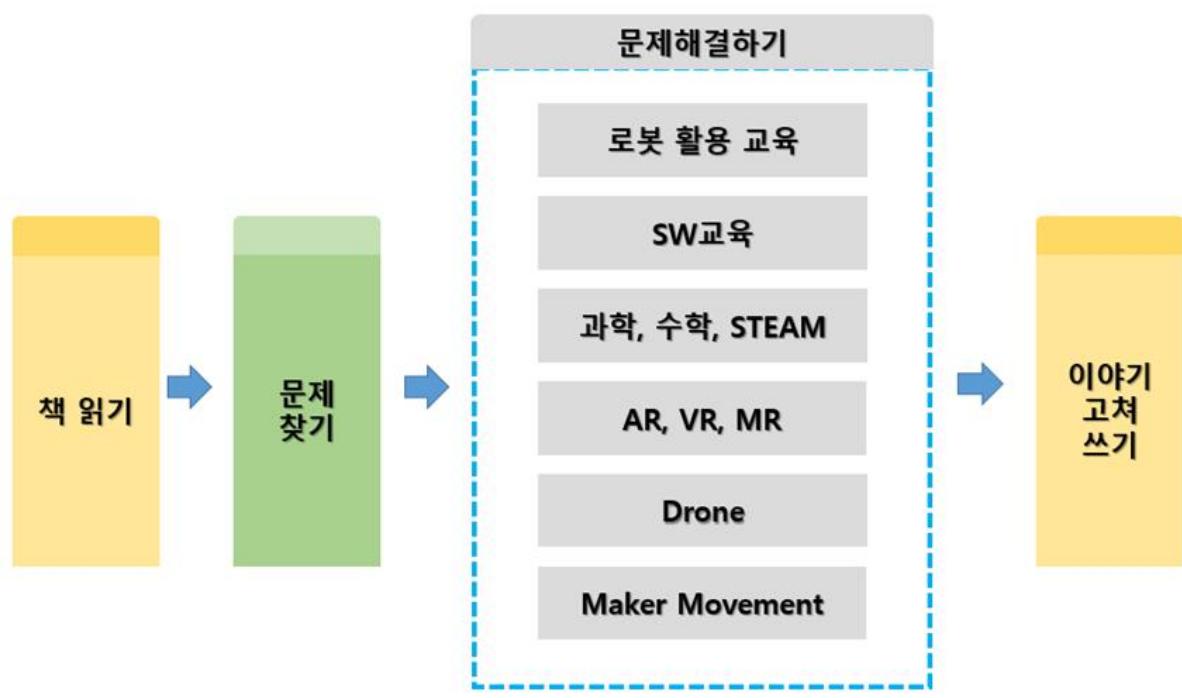
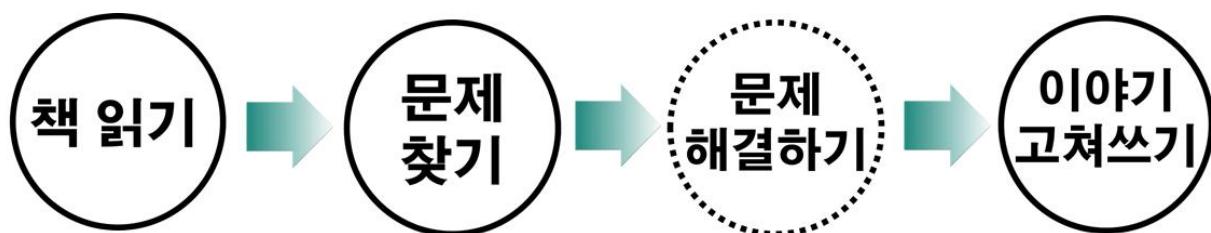
친구들과 같이 읽기로 한 책의 표지를 자신만의
느낌을 담아 그림으로 나타내어 보세요!



노벨 엔지니어링(Novel Engineering)

시작해요! NE!

노벨 엔지니어링에 대해 알아볼까요?
STEAM교육+ SW교육 + 독서교육

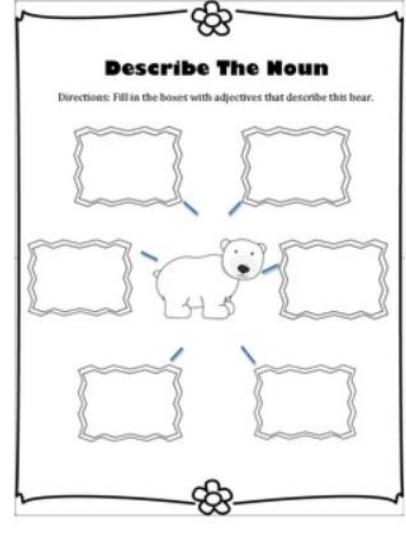
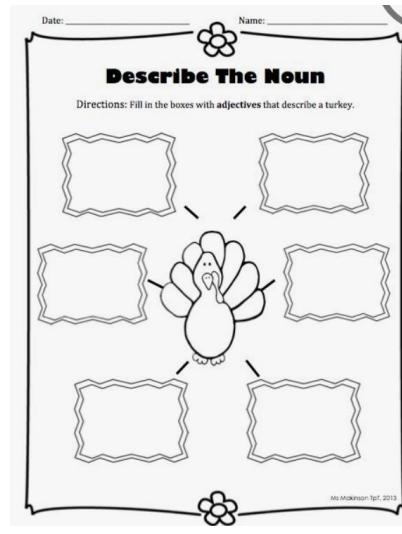
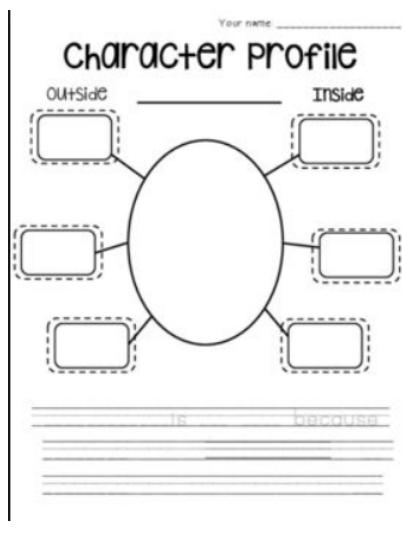
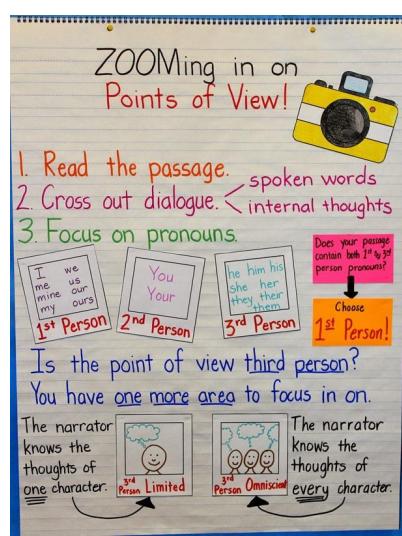


책을 읽고 등장인물들이 어떤 어려움이 있는지
찾아볼까요? 해결방법을 찾고 이야기를 다시
멋지게 고쳐 쓰면 NE 완성!

C 노벨 엔지니어링(Novel Engineering)

색 다르게 책 다르게 읽기

등장인물 중 한 명을 골라 앵커차트를 그려봐요.



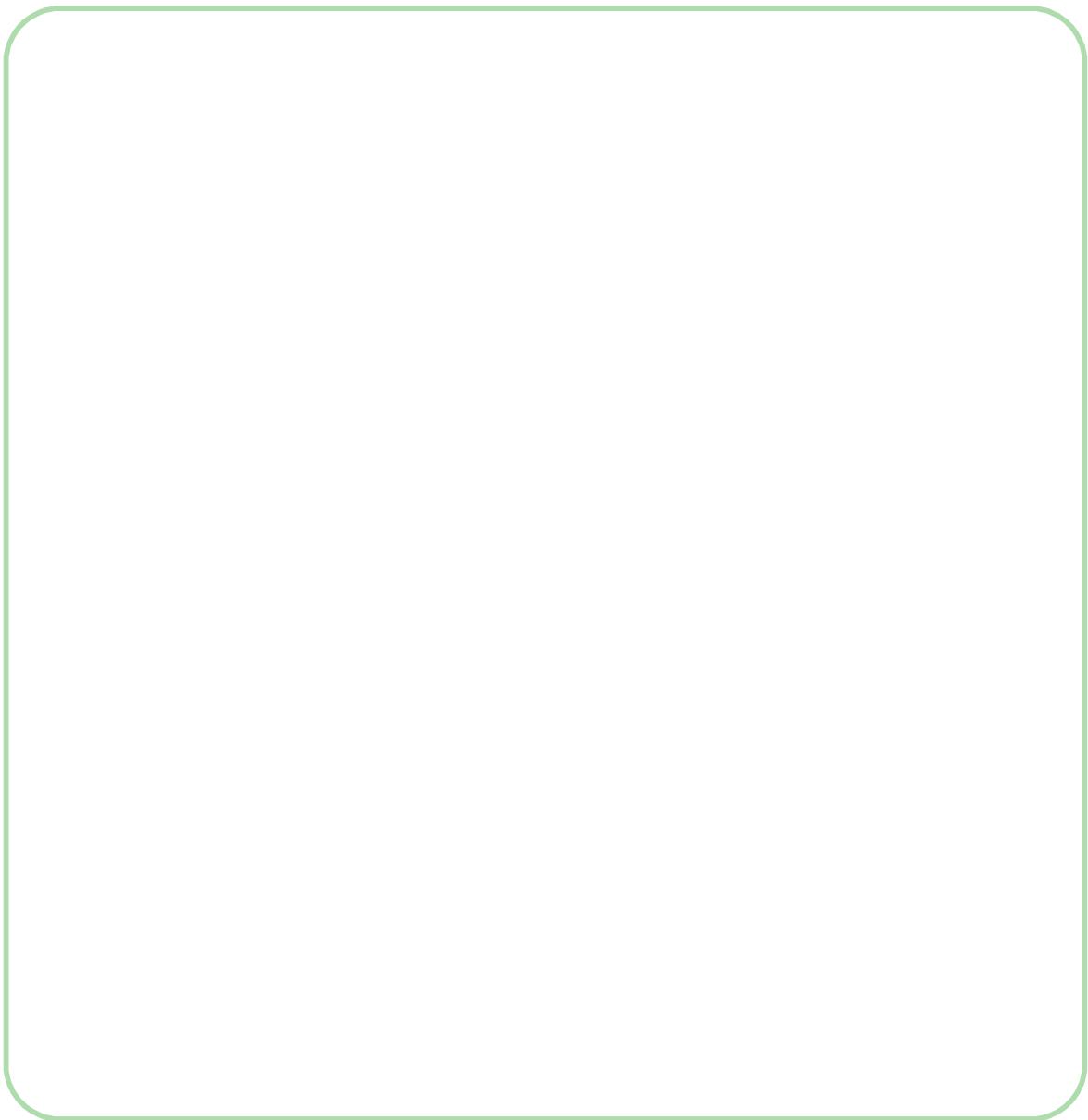
앵커차트 – 더 잘 알고 싶은 내용, 문제 상황, 도와주고 싶은 내용 등을 그림을 그리고 요약한 글로 표현하여 정확하게 이해할 수 있는 방법입니다. 자유롭게 표현해 보세요.



C 노벨 엔지니어링(Novel Engineering)

앵커차트 그리기

등장인물 중 한 명을 골라 앵커차트를 그려봐요.



여럿이 함께 큰 종이에 그렸을 때는 앵커차트 사진을 찍어 프린터 출력해서 붙여보세요.



노벨 엔지니어링(Novel Engineering)

질문 촉진하기

색 다르게 책 다르게 읽기를 촉진하는 질문들

- ◆ 이야기에서 나는 무엇을 배울 수 있었나요?
- ◆ 등장인물을 통해 무엇을 느낄 수 있었나요?
- ◆ [무엇이] 등장인물을 어렵게 하고 있나요? 그것은 []입니다.
- ◆ [어떤 것]이 등장인물을 도울 수 있나요? 그것은 []입니다.
- ◆ 어떻게 이야기 속 문제를 해결할 수 있나요?
- ◆ 등장인물들은 어떤 문제로 갈등하고 있나요?
※ 갈등: 뜻과 의견이 같지 않음.
- ◆ 내가 그런 갈등에 처해있다면 어떻게 할 건가요?

질문에 답하기 위해서 이렇게 읽으면 좋아요

- ◆ 등장인물들의 관점을 생각하면서 읽으면 좋아요.
- ◆ 책 속 등장인물들의 관계를 생각하면서 읽으면 좋아요.
- ◆ 등장인물들의 관계를 그림으로 그려보면 이해하기 좋아요.
- ◆ 짹에게 책의 내용을 말로 해주면 서로 이해하기 좋아요. (하브루타)
- ◆ 계속 질문을 하면서 읽으면 좋아요.
 - 왜 그렇게 했을까?
 - 다른 방법은 없었던 걸까?
- ◆ 이야기의 줄거리를 짧고 간단하게 정리하면서 읽으면 좋아요.



노벨 엔지니어링(Novel Engineering)

해결 방법 찾기

(해결방법을 글과 그림, 앵커차트, 마인드맵 등을 활용하여 자유롭게 표현해 보세요.)

창의적 사고 모형, 토의나 토론, 발명 아이디어
그림 그리기, 시장 조사하기 등을
적극적으로 활용해 보세요.



노벨 엔지니어링(Novel Engineering)

코딩으로 문제 해결하기

코딩을 활용하여 문제를 해결해 보아요.

(로봇)코딩 설계하기 활용가능 로봇 -햄스터 -터틀봇 -마이크로빗 -메이키메이키 -코딩드론 -3D프린터 -레고 EV3	이 소프트웨어를 사용했을 때 좋아지는 점에 대해 설명하기
	좋아지는 점
	본인이 만들고 싶은 소프트웨어를 3줄로 요약해보세요.
계획 세우기	1.-----
	2.-----
	3.-----
계획 세우기	어떤 프로그램, 로봇을 사용할 것인가? 언제, 어디에서 무엇을 활용하여 제작할 것인가? 문장으로 써 보세요.
코딩의 어려움을 생각하지 말고 꼭 필요한 기능이 무엇인지 생각해봅니다.	



노벨 엔지니어링(Novel Engineering)

내가 만든 제품을 친구들 앞에서 작동시켜 보고 이야기를 나눠보자

발표하기 / 피드백

이 제품을 사용했을 때 사용 전과 사용 후를
비교하여 [변화]된 부분을 찾아 발표하세요.

사용 전(Before)

사용 후(After)

- ▶
- ▶
- ▶
- ▶
- ▶
- ▶

- ▶
- ▶
- ▶
- ▶
- ▶

[발표내용 두 줄 요약하기]



노벨 엔지니어링(Novel Engineering)

우리가 만든 제품이 등장인물들이 처한 어려움을 극복하게

등장인물에게 편지쓰기

○○야 내가 만든 이 제품을 사용하면
()할 수 있을거야~

내가 이 제품을 만든 목적 / 책 속의 등장인물에게 제안하는 글 / 등장인물들이 처한
어려움 극복 / 편지 속 간단한 스케치 / 화살표로 표시하여도 좋음



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		



꿈을 찾는 독서기록장 (월)

()학년 ()반 ()번 이름 : _____

권	책 제 목	책을 읽은 후 한 문장으로 평가하기 재미있는 표현이나 마음에 남은 글귀 적기	날짜
			쪽수
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		
	나의 평점 ○ ○ ○ ○ ○		

